
Есть тут плохие мальчики и девочкиииии?

Если я найду вас, у вас бооооольшие проблемы!

Прошло уже несколько дней с тех пор, как эта подозрительная шайка ворвалась в особняк семьи вампирчика.

Все это время Король Демонов провела в Глубинном Уровне Великого Лабиринта Элро.

Что она там делает?

Хочется проверить, но сейчас она за мной не гонится, а это мне на руку.

Так что, поскольку сейчас я могу хоть немного расслабиться, я провожу своё свободное время, разбираясь с бандитами.

А бандитов в этом мире много.

Живя за городом, они терроризируют прохожих, крадут у них еду и деньги.

Эти воры очень агрессивны и удивительно хитры.

Они охотятся на слабых и держатся подальше от сильных.

Поскольку они живут за пределами города, их группы должны быть достаточно сильными, чтобы без проблем победить чудовищ в этом районе, что делает их опасней местных монстров.

Отрывок из публикации Паучьей Прессы: Иллюстрированное руководство по опасным существам.

Шутки в сторону, я говорю правду. Бандиты действительно хуже здешних монстров.

Потому что они умышленно нападают на людей.

Ну, по крайней мере монстры, которые нападают на других живых существ без разбора, просто следуют своим инстинктам.

Кроме того, бандиты в этом районе, похоже, напрямую связаны с организацией эльфов, которая охотится за вампирчиком.

Один из этих эльфов пару раз крался за город, встречался с ними и все такое.

Как я и подозревала, те бандиты, которые напали на карету, были связаны с планом эльфов.

Но почему эти эльфы ведут себя как мафия?

Я думала, что эльфы должны быть мирными, любящими природу, обнимающими деревья.

Но эти эльфы вообще не обнимают деревья!

В конце концов я решила, что если эти бандиты сотрудничают с организацией зловещих эльфов, то лучше я от них избавлюсь.

Знаете, мне это тоже пойдёт на пользу.

Люди дают тонны очков опыта.

Потому что их собственный опыт в основном распределяется в навыки, а не показатели.

Люди обычно имеют более низкие показатели, чем монстры, но взамен они имеют гораздо больше навыков.

А это значит, что пусть они и слабые, но опыта дают много.

Особенно бандиты, которые как сумасшедшие оттачивают свои навыки, чтобы выжить за городом.

Люди, которые убивали сородичей также дают дополнительные очки.

В конце концов, они накопили много опыта от убийства других людей.

Но теперь их очередь предоставлять опыт!

Если я убью бандитов, жители города будут счастливы, и семья Малютки-Дракулы тоже будет счастлива, так как это означает, что у них будет меньше врагов.

И я буду счастлива, потому что в процессе получу много опыта.

Забудьте про убийство двух зайцев одним выстрелом. Тут речь идёт о как минимум трех или четырёх.

Я была бы душой, если бы этого не сделала!

Поэтому я использую «Дальновидение» для поиска бандитов.

Вау, их тут предостаточно.

Мы говорим о трёхзначных цифрах, во всех формах и размерах.

Почему их так много?

Ну серьёзно, это перебор.

Прямо нашествие крыс.

Какой небезопасный район.

Или это нормальный ход вещей в этом фэнтези мире?

Если так, то это место довольно страшное.

Эти враги сильнее монстров, и они роятся вокруг толпами.

Что это за невозможная игра?

Но вообще, что я действительно хочу знать, так это почему все эти парни бандиты.

Но, пожалуй, мне не нужно знать их предысторию.

Чтобы подготовиться к моему квесту по уничтожению этих бандитов, я приобрела несколько новых навыков.

Поскольку теперь я могу использовать Злые Глаза даже на сверхдальних мишенях, так как «Ясновидение» эволюционировало в «Дальновидение», я решила прикупить ещё парочку Злых Глаз.

Я купила «Злой глаз Запечатывания» за 300 очков, «Злой глаз Антимэгии», тоже за 300 очков, и ещё взяла «Злой глаз Искращения» за целых 500 очков навыков.

Если добавить эти три Глаза к четырём, которыми я уже владела, и взять в расчёт «Виденье будущего», то выходит как раз восемь глаз.

Теперь все мои глаза вооружены.

Я наконец-то завершила комбинацию, к которой стремилась с тех пор, как впервые узнала о Злых Глазах!

А вот и описание новых навыков:

<Злой глаз Запечатывания: наносит урон атрибутом Запечатывание всему, что находится в поле зрения пользователя.>

<Злой глаз Антимэгии: наносит урон атрибутом Антимэгия всему, что находится в поле зрения пользователя.>

<Злой глаз Искращения: наносит урон атрибутом Пространство всему, что находится в поле зрения пользователя.>

Ага, ну да. Объяснения на самом деле ничего не объясняют.

Так, оказывается “запечатывание” – это состояние статуса, которое может помешать цели использовать навыки.

Звучит многообещающе, но, судя по моему опыту до сих пор, я предполагаю, что использовать это реальности будет довольно трудно.

Но я все равно взяла его в надежде, что смогу в будущем запечатывать навык «Нуллификация Ненормальных состояний».

Если я смогу это сделать, то у меня будет шанс использовать мощь всех Злых Глаз на полную.

Вообще, Запечатывание тоже является состоянием статуса, поэтому вполне вероятно, что оно не работает, но я думаю, что стоит попробовать.

Далее «Злой глаз Антимэгии», который, как следует из названия, не даёт цели вызвать магию.

Он не похож на те навыки типа Драконьей Чешуи, которые в прошлом доставляли мне столько

хлопот.

У меня есть худшая версия таких навыков, которую я переняла от Мамы, называемая «Барьером Дракона».

Фишка «Злого глаза Антимгии» в том, что как только увидишь врага, можешь начать препятствовать использованию магии.

Другими словами, такие навыки, как «Драконья Чешуя» и «Барьер Дракона» ослабляют силу уже выпущенной магии, а «Злой глаз Антимгии» затрудняет именно запуск магии.

В общем, я могу использовать «Злой глаз Антимгии», чтобы помешать кому-то использовать магию, а затем заблокировать неполное заклинание «Барьером Дракона».

В сочетании с моей высокой базовой магической защитой, означает ли это, что я, по сути, больше не буду получать урон от магии?

Ну ладно, последний, но не менее важный – «Злой глаз Искращения».

Эта штука может искривлять пространство в любом месте, которое вы видите.

После проверки я поняла, что его очень трудно контролировать.

Но так как я довольно хорошо знакома с управлением «Пространственной Магией», я смогла довольно свободно деформировать вещи, как только получила навык.

«Злой глаз Искращения» также считается атакующим заклинанием атрибута Пространство, поэтому, если в месте, которое вы искажаете, есть что-то, оно тоже будет искажено.

Щёлк! И всё.

Я попробовала на дереве, в итоге навык деформировал ствол.

Щёлк! И всё.

Это довольно жестоко.

Ну, я могу использовать этот глаз с большого расстояния благодаря «Дальновидению».

И в отличие от большинства Злых Глаз, этот нацелен на пространство, а не на живых существ,

так что я могу деформировать все, что захочу.

Разве это не означает, что я могла бы деформировать внутренности чьей-то головы, если бы захотела?

Щёлк! И всё.

Хотя, поскольку его цель – Пространство, это означает, что от глаза можно уклониться, в отличие от других моих Злых Глаз.

У него свои плюсы и минусы.

Если вам интересно, почему я взяла Злой Глаз с атрибутом Пространство, хотя у меня уже есть «Пространственная Магия», так это потому, что атаки «Пространственной Магии» безумно трудно использовать.

Конечно, в «Пространственной Магии» есть атакующие заклинания.

Те, что рассекают пространство и тому подобное.

Но чтобы использовать «Пространственную магию», в отличие от любой другой магии, нужно установить определенную целевую область.

Задавать область, где будет активирована магия, это так напряжно.

Поскольку делать это нужно в дополнение к остальной части магического процесса, эта магия медленнее, чем все другие, которыми я владею.

Но это можно понять, так как в обмен приходит слишком полезное заклинание «Телепорт».

Но в бою, где даже небольшая задержка может стоить жизни, обычно безопаснее использовать другие магические атаки.

Так что можно сказать, что у меня вообще не было атаки атрибута Пространство.

Вот почему я прикупила Злой Глаз с атрибутом Пространство, хотя технически у меня уже есть такая магия.

Теперь у меня наконец есть атака атрибута Пространство, которую я могу использовать мгновенно.

Тестируя новые Злые Глаза, я уничтожила множество бандитов.

Пришло время для выводов!

Сначала «Злой глаз Запечатывания».

Он тупой и его тяжело использовать!

Использование занимает очень много времени, и вообще он может запечатать только один навык.

Один!

Это наверное потому, что у навыка маленький уровень, но он довольно ужасен.

До такой степени, что я даже жалею, что вообще купила его.

Далее «Злой глаз Антимгии».

Нуууу, об этом. Поскольку я использовала «Дальновидение» для атаки на расстоянии, у меня не было возможности попробовать.

Ну, мои цели даже не видят меня, понимаете?

Так что, конечно же, они не использовали магию, и, конечно же, мне не удалось проверить «Злой глаз Антимгии».

Агась, экспертиза ещё не закончена!

Наконец, «Злой глаз Искращения».

Его довольно трудно оценить.

В отличие от других атак Злых Глаз, этот нацелен на пространство в моем поле зрения, а не на врага.

Так что он не может гарантированно попасть по врагу, как другие Злые Глаза.

Если враг выйдет из пространства, на которое я нацеливаюсь, Глаз промахнётся.

Кроме того, если в пространстве, на которое я нацеливаюсь, есть объект, то это затрудняет его деформацию в зависимости от того, насколько он твёрдый.

Иногда эта задержка означала, что моя цель двигалась до того, как заклинание активировалось.

Тем не менее, возможность напрямую атаковать тело противника довольно приятна.

Можно просто нацелиться на места, которые не будут трудными, например на мозговую ткань.

Просто слегка скрутить её.

Это буквально взорвёт ваш разум!

Ага, довольно гадко.

На данный момент «Злой глаз Порчи» все ещё намного мощнее и удобнее, но кто знает? Может быть, когда уровень этого навыка станет выше, у него будет своё собственное применение.

Таков анализ моих новых Злых Глаз.

На самом деле я даже не знаю, что чувствовать.

Но так как я в процессе уничтожила тонну бандитов, я получила огромное количество опыта и даже сумела повысить свой уровень.

Это уже победа.

Интересно, скоро появятся новые бандиты?

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1303563>