
Уже несколько дней я дрейфую по волнам.

Моё тело наконец-то пришло в норму.

Да уж, мне пришлось реально попотеть.

Сначала на меня напали Водные Дракониды, а потом и Драконы...

Серьёзно, это было совсем невесело.

Нападения кучи Водных Драконидов поначалу не были такой уж проблемой.

То есть, это было не идеально, но мне удалось справиться с ними даже в форме лишь одной головы, так что можно назвать это боем на равных.

Угу. Как оказалось, я и правда могу неплохо обходиться без тела.

Моя голова в одиночку всё ещё могла использовать магию, так что это было похоже на одну из тех игр в «защиту башни», где вы должны убивать врага прежде, чем он подойдёт слишком близко.

Правда время от времени нескольким особо настойчивым засранцам всё же удавалось прорваться, но при помощи моего навыка «Телекинез» я легко от них уходила.

Короче говоря, я неплохо со всем справлялась.

Это просто показывает, что монстры класса Драконид больше не представляют для меня никакой угрозы.

Некоторые из тех, кто уровнем повыше, имели показатели в среднем более 2000, но я всё равно победила их, даже не имея тела.

Вот что значит использовать голову!

Определённо помогло то, что моё главное оружие – заклинания «Магии тьмы» – были столь же мощными, когда использовались под водой.

Вода их нисколько не ослабляла и не замедляла. Возможно от того, что атрибут Тьмы имеет

совершенно фэнтезийную природу.

Я имею в виду, что Огонь определённо бы не сработал, а используй я что-то вроде Молнии, я бы и себя поджарила.

Хотя Водные Драконида и имели «Чешую Драконида», но разница в наших показателях была настолько велика, что они с тем же успехом могли бы носить бумажную броню.

Поскольку моя магическая сила атаки превышает 10 000, то полагаю, неудивительно, что их жалкая защита в 2 000 и ниже не имела ни единого шанса.

В любом случае, я достаточно легко справлялась с постоянным натиском Водных Драконидов.

Но потом вдруг вылез этот Водной Дракон.

Послушайте, я удивилась не меньше вашего.

Нет, ну серьёзно.

Чёртов дракон не должен появляться так естественно, как будто он обычный моб.

Он был похож на плезиозавра и сразу показался довольно сильным, но когда я Оценила его, то была ещё больше поражена его мощью.

Однако, к счастью для меня, он был всё ещё намного слабее Алабы.

Используя «Телекинез», чтобы перемещать свою голову, я отстреливалась от Водного Дракона магией, пока он меня преследовал.

По моим ощущениям эта маленькая игра в кошки-мышки продолжалась несколько часов, пока мне, наконец, не удалось одолеть его.

К счастью для меня, он оказался тупоголовым идиотом, заточенным на физические атаки.

Он был даже недостаточно быстр, чтобы догнать меня, а его магия не была такой уж сильной, так что я не умерла, даже когда он несколько раз задел меня.

Попади он хоть раз прямо в цель, то, наверно, смог бы меня вырубить и отправить на корм рыбам.

Кто знает, сколько бы времени мне понадобилось, чтобы восстановиться снова?

Что ж, всё хорошо, что хорошо кончается.

В любом случае, благодаря опыту, который я получила за Водного Дракона, я подняла уровень.

На самом деле это нельзя было назвать линькой, так как у меня не было тела, чтобы сбросить кожу, но – благодаря восстановлению, что обычно происходит при поднятии уровня – моё тело начало отрастать заново.

Могу только представить, как бы отвратительно выглядело это для случайного свидетеля, когда моё тело начало расти из обрубка головы.

Но даже повышения уровня было недостаточно, чтобы полностью вернуть моё тело. Лишь половина туловища успела отрасти обратно, прежде чем восстановление остановилось.

После этого я провела ещё несколько дней, отбиваясь от этих глупых Драконидов, пока использовала «исцеляющую магию», чтобы восстановить оставшуюся часть моего тела.

Кстати, я могла бы и не связываться с тем случайным бонусным Драконом.

В отличие от первого, от прочих я просто убежала.

Ну сами подумайте, эти ребята были на том же уровне, что и Земляной Дракон Алаба.

Как я должна справляться с чем-то подобным, когда я всё ещё не восстановила свое чёртовое тело?

Кроме того, я могу плавать на поверхности, но не могу нырять.

Поскольку мои противники могли свободно передвигаться в воде, я оказалась в очень невыгодном положении. Не было никакого смысла даже пытаться бросить им вызов.

Как оказалось, существует навык «Плавание». Если я получу его, то, возможно, смогу нырнуть под воду.

Но если бы я попыталась купить его, то вероятно – из-за отсутствия у меня предрасположенности, или ещё по какой причине – это стоило бы огромного количества очков навыков.

Мне не хотелось тратить очки впустую, так что я забила на это и решила просто убежать от

Водных Драконов.

Даже сейчас, когда моё тело полностью восстановилось, схватка с водным драконом будет той ещё головной болью. Вместо этого, я просто сбежала от них.

Бва-ха-ха! Преклоните колени перед силой моего бегства на полной скорости!

С моей невероятной скоростью и козырной картой, известной как Телепорт, сбежать от кого-то вроде Водного Дракона – легче лёгкого!

Хотя я стараюсь не использовать его слишком часто, так как последнее, чего бы я хотела, это телепортироваться прямо в руки Короля Демонов.

Вот почему я всё ещё дрейфую в океане.

Согласно карте, которую показывает мне Профессор Мудрость, волны уже унесли меня довольно далеко от Великого Лабиринта Элро, но я всё ещё продолжаю держаться на том уже удалении от берега.

В данный момент я подумываю о том, чтоб уплыть по океану подальше от Великого Лабиринта Элро, а потом, в конце концов, выйти где-нибудь на берег.

Я думаю, что уже оторвалась от Короля Демонов, если она и будет искать меня, то, вероятно, внутри или около Великого Лабиринта Элро.

Если я уйду достаточно далеко оттуда, то это уменьшит риск быть найденной.

Если продолжу держаться от неё в стороне, выйду на берег где-нибудь подальше и продолжу увеличивать количество мест, куда бы я могла сбежать с помощью Телепорта, то даже этот сумасшедший Король Демонов не сможет меня поймать.

Даже с её безумной, подобной телепортации скоростью, не похоже на то, что она на самом деле телепортируется.

Со сверхзвуковой скоростью или нет, ей всё равно потребуется время, чтобы преодолеть столько большое расстояние, потому я надеюсь, что у меня будет время воспользоваться телепортом и уйти.

Главная причина, по которой я не могу гарантированно сбежать от неё, заключается в том, что у меня недостаточно вариантов для телепортации.

Единственные места, куда я могу телепортироваться прямо сейчас, находятся внутри Великого Лабиринта Элро или в ограниченном круге ближайших окрестностей.

Великий Лабиринт Элро - это территория Мамы, а снаружи мой выбор крайне ограничен.

В столь небольшом диапазоне Король Демонов может легко меня выследить.

Так что если я расширю свой диапазон телепортации за пределы тех мест, где она способна меня выследить, то я, в конечном итоге, смогу полностью оторваться от неё.

Если рассуждать об этом таким образом, – то, думаю, на самом деле и океан может оказаться довольно неплохой альтернативой для побега.

Даже Королю Демонов, вероятно, не пришло бы в голову проверить какую-нибудь случайную часть океана.

Хотя, думаю, на самом деле нельзя назвать океан совершенно безопасным, раз в нём живут Водные Драконы.

* * * * *

Проплутав ещё несколько дней в океане, я, наконец, снова вышла на сушу.

Боже мой, никогда в жизни я не была так счастлива ощущать землю под ногами, как сейчас.

Болтаться в океане и дальше становилось слишком невыносимо.

Одна из причин, по которой я выбралась на сушу, заключалась в том, что я по горло была сыта этим океаном, но была также ещё одна незначительная деталь – Водные Драконы начали нападать на меня стаями.

Я имею в виду – ребята, вы же и так уже довольно мощный класс монстров, разве нет?

Это вообще нормально, что вы сбились в одну шайку?

Я как бы даже плавать под водой не умею, понимаете? По сути, я просто буёк в форме паука.

Так что да, – я решила, что хватит с меня этого, и сбежала на сушу.

Борьба даже с одним драконом – это уже довольно напряжно. И я определённо не хочу

связываться с целой группой.

Пребывание на суше имеет свои угрозы в виде Короля демонов, но поскольку она, похоже, ещё не нашла меня, всё должно быть в порядке.

Мне надо волноваться о более прямой угрозе.

А именно, куче Водных Драконов, которые пристали ко мне. Даже сейчас, когда я на суше, они всё ещё высовывают свои головы из воды, и пьются на меня.

Я практически слышу, как они кричат мне "И не возвращайся!".

Полагаю это конец моих водных приключений в относительной безопасности от Короля Демонов.

И, похоже, с этого момента, для меня это будет "пан или пропал".

У Короля демонов могут быть шпионы где угодно, а это значит, что мне лучше постараться быть как можно более незаметной.

Моя первая цель – найти реку.

Почему, спросите вы?

Ну, если вы проводите много времени в океане, вы в конечном итоге вы полностью пропитаетесь морской водой, понимаете?

И морская вода действительно прилипает к вам.

По крайней мере, у меня есть навык «Без запаха». Это помогает справиться с запахом океана, но я всё ещё покрыта коркой соли.

Никому не понравится быть засохшим.

Ах да, «Без запаха» – это навык, который я получила, когда «Бесшумность» достигла 10 уровня.

Как и следует из названия, оно уменьшает мой запах. Чем выше уровень навыка, тем меньше от меня пахнет.

Неплохой навык для убийцы, верно?

Хотя это может пригодиться и в повседневной жизни некоторым людям.

Благодаря этому, можно не беспокоиться, что от меня вдруг начнёт вонять.

Не то чтобы это тело изначально производило много запаха...

В любом случае, пойду поищу реку, пруд или ещё что-нибудь, чтобы помыться.

* * * * *

Я стараюсь скрыть своё присутствие, пока передвигаюсь, хотя и не настолько, чтоб сходить с ума, беспокоясь об этом.

Даже в те времена, когда я была супер-слаба, я уже могла становиться достаточно скрытной, чтобы пробираться сквозь логово монстров, известное как Великий Лабиринт Элро. Теперь же, когда все мои навыки стали ещё выше, моя скрытность стала ещё... эхм... хуже, на самом деле.

Ведь, если подумать, у меня есть эти дурацкий навык Запугивание и титул Ужасающий, которые в значительной степени отменяют всё это, объявляя о моём присутствии всем в округе.

Независимо от того, насколько я сейчас оттачиваю свои навыки скрытности, лучшее, на что я могу надеяться – это свести на нет двойной эффект страха.

Так что, какой бы хитрой я не была, это всё, что я могу сделать, чтобы оставаться незамеченной.

Это значит, что нет никакого смысла быть супер-сверх-осторожной.

Если меня вдруг кто заметит – тогда уже и буду решать что делать.

Точно так же, как в и лабиринте, монстры и прочие твари, как правило способны ощутить моё присутствие и убежать прочь, даже раньше, чем я к ним приближусь.

До такой степени, что это иногда вызывает массовый исход.

Я думаю, это, скорее всего, просто их животные инстинкты или типа того, а не нечто зависящее от показателей.

В конце концов, даже слабые монстры вроде лягушек могли почувствовать моё приближение.

Если уж на то пошло, то инстинкты у слабых монстров могут быть ещё более острыми.

Учитывая, что я и дальше продолжу путешествовать по суше, то думаю, что в конечном итоге это вызовет массовую миграцию всех монстров в этой области.

В лабиринте этот эффект почти привёл к тому, что у меня кончилась еда.

Но сейчас я больше беспокоюсь о том, что это поможет Королю Демонов меня найти.

Возможно... нет, – это определённо ей поможет.

Если вдруг из ниоткуда появляется огромная орда убегающих в панике монстров, то нет никаких шансов, что Король демонов не обратит на это внимания.

Даже если она не может точно обнаружить моё присутствие, всё, что ей надо сделать, это просто найти центр возмущения спокойствия.

И как только ей это удастся, она обязательно найдёт меня.

И тогда меня убьют на месте.

Хмм. Таким образом, у меня довольно небольшой лимит времени.

Я как-то должна расширить свой диапазон покрытия, прежде чем она заметит меня, а затем начать телепортироваться то в одно, то в другое место, чтобы держать своё настоящее местоположение в секрете.

Размышляя обо всём этом в своих скитаниях, я наконец-то нахожу реку, как и надеялась.

На тот момент моё тело ощущается таким мерзким и липким, что я просто ныряю, не задумываясь.

На мгновение я полностью окунаюсь в воду, прежде чем меня выбрасывает обратно на поверхность.

Я создаю немного паутины, делаю из неё полотенце и использую, чтобы вытереться.

Когда я пачкалась в лабиринте, то не обращала на это особого внимания, но если у меня есть возможность поддержать свою чистоту, то я определённо ей воспользуюсь.

Помыться в проточной воде – это уже неплохо, но что мне бы действительно хотелось, так это хорошую горячую ванну.

Не знаю, есть ли вообще такая вещь в этом мире, но всё же.

А если нет, то, может я смогу найти хотя бы горячий источник?

Как только вся эта история с Мамой и Королём Демонов как-то уладится, я определённо сразу же отправлюсь на поиски.

Хотя нет, поиск вкусной еды всё же идёт на первом месте.

После всех этих трудностей, через которые я прошла, чтобы выбраться из Великого Лабиринта Элро, я не нашла ни одного кусочка чего-нибудь вкусного!

//П.П. она нагло врёт – был же лес с фруктами!//

Это серьёзная проблема!

И в этом тоже вина Мамы и Короля Демонов!

Они полностью разрушили мои мечты о беспечной жизни на поверхности!

Посудите сами. Я так долго хотела выйти наружу, и вот теперь, когда я наконец здесь, что я получаю? Супер-напряжённую жизнь в бегах!

Это просто нечестно!

Согласно моему изначальному расписанию, я уже должна была наслаждаться своим приятным, расслабляющим путешествием с осмотром всех достопримечательностей.

Живописный вид на лес и горы!

Но нет же! Мама сдула всё к чертям этой своей Атакой Дыханием!

А что насчёт приятной поездки к океану?

Извините, но сейчас самый пик сезона Водных Драконов.

Это нечестно, просто нечестно!

Почему меня везде, куда бы я ни пошла, преследует угроза неминуемой смерти?!

Не говоря уж о том, что если я остановлюсь хоть на минуту, меня может догнать Король Демонов.

Да как тут вообще можно расслабиться?!

В любом случае, я должна что-то сделать с Королём Демонов и Мамой, если вообще хочу выжить, не говоря уже счастливой жизни в будущем.

Я активирую «Мудрость», чтобы проверить текущее местоположение Короля Демонов.

Хе-хе-хе. Верно. Вы думали, я буду просто сидеть на месте и ждать пока меня прихлопнут?

Если я успешно Оцениваю цель, то могу использовать "функцию маркировки" Профессора Мудрости.

Это позволяет мне проверить местоположение и увидеть Оценку всего, что я однажды уже Оценила, даже если оно находится очень далеко.

В сочетании с "функцией карты" от той же Мудрости, я могу с одного взгляда узнать, где находится Король Демонов.

И в качестве бонуса, когда я использую эту функцию, моя карта расширяется, чтобы включить местонахождение моей цели.

Хотя я и не могу телепортироваться в те места, пока не побываю там лично.

Так что, похоже, мне всё же придётся побегать везде самой, дабы увеличить количество потенциальных мест телепортации.

Как я и подозревала, похоже, Король Демонов догадалась, что я всё ещё жива, так как мои «Параллельные сознания» не прекратили атаку на Мать.

Судя по всему, она вернулась на место, где взорвала меня, и обыскала всё вокруг, пытаясь понять, куда я подевалась.

А теперь она путешествует по океану.

Блин, даже Шерлок Холмс позавидовал бы этим навыкам отслеживания.

Как она так быстро догадалась, что я в океане?

Наверное, это даже хорошо, что Водные Драконы выгнали меня на сушу.

К счастью, похоже, что она, по крайней мере, не знает, где именно в океане я была. Так что прямо сейчас она прочёсывает всё подряд.

Страаашно.

Кажется, теперь я знаю, как чувствует себя преступник, когда великий детектив идёт за ним по пятам.

Но если она в океане, то думаю, это даёт мне хорошую возможность.

Разве я не могу поработать над уменьшением количества Маминых миньонов, пока она слишком далеко, чтобы вернуться в Лабиринт немедленно?

Не знаю, насколько увеличилась её армия, пока я дрейфовала вокруг, изображая мёртвые водоросли, но даже если она и отложила новые яйца, сомневаюсь, что они уже достаточно выросли, чтобы представлять для меня какую-то угрозу.

С моей нынешней силой, ей понадобятся Арх-таратекты и выше, что бы хоть как-то навредить мне.

Хотя даже Великие Таратекты могли бы стать небольшой проблемой в достаточно большом количестве.

Но самой большой угрозой среди всех её приспешников по-прежнему остаётся Кукольный таратект.

Я имею в виду, что сейчас я уверена в том, что побью любого Арха один на один.

Несомненно, у меня есть определённое преимущество перед ними.

В конце концов, мои показатели и навыки намного выше, чем у Архов, помимо разве что физической силы.

Но с Кукольным таратектом дело обстоит иначе.

Столкнувшись с ним и сбежав множество раз, я постепенно разобралась в его природе.

Во-первых, это паук, но и не совсем паук.

Это кукла в форме человека, похожая на манекен, с пауком размером с кулак в её центре.

Внутри манекена всё связано нитями паутины, и паук использует «Управление нитью», чтобы заставить его двигаться.

Хотя это и паук, сражается он скорее как человек.

Для начала, само существование паука, который использует оружие, определённо должно быть против правил.

К тому же у него шесть рук, прямо как у Асуры, и каждая из них держит чёртов меч.

И он орудует этими мечами весьма неплохо. Не думаю, что эту штуку вообще следует называть пауком.

Я имею в виду, что конечно, я и сама довольно далека от нормального паука, но эта штука даже не выглядит как паук.

Его навыки также отличаются от Архов и остальной паучьей армии.

Самое главное – у него есть навыки владения оружием, а так же другие навыки высокого уровня, которые кажутся более подходящими человеку, нежели пауку.

Раньше мне уже приходилось сражаться с людьми, но тогда я просто задавила их явной разницей в наших показателях. Не могу сказать, что этот опыт был очень познавательным.

Честно говоря, я вообще не могу читать движения этого Кукольного таратекта.

Если уж на то пошло, мне едва удаётся уклоняться от его атак с помощью золотой комбинации «Виденья будущего» и «Супер-ускорения сознания».

Не говоря уже о его жутких показателях, которые превышают 10 000 в каждой категории.

По крайней мере, у него нет видового преимущества передо мной или чего-то в этом роде, но с точки зрения чистой силы, всё выглядит не очень хорошо.

Типа того, что единственные показатели, которые у меня почти так же высоки – это моя магическая сила.

Кроме неё и скорости, все мои прочие показатели нааамного ниже.

Кроме того, даже если моя скорость и высока, у меня не так много жёлтой выносливости, а это значит, что я не могу поддерживать свою максимальную скорость достаточно долго.

Другими словами, магия – это единственная область, в которой я превосхожу его.

Если я хочу расправиться с этим Кукольным таратектом, то нужно сделать это избегая прямого столкновения.

Возможно, я смогу решить задачу при помощи моего испытанного и проверенного метода установки кучи ловушек, но если я хочу провернуть это, то сначала надо разобраться с остальной паучьей армией.

В конце концов, всё сводится к тому, что мне придётся медленно, но верно сокращать их количество.

Так что сейчас, пока Король Демонов рыщет в океане, я, пожалуй, вернусь в лабиринт и устрою там небольшой хаос.

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1129880>