
Я ем.

Продолжаю есть.

Все еще ем.

Острое.

Очень острое.

Острое и немного сладкое. С привкусом грусти.

<Условие выполнено. Навык [Табу УР.8] стал [Табу УР.9]>

Мой путь через Средний Уровень проходил без каких-либо заслуживающих упоминания инцидентов с момента моей встречи с самопровозглашенным «Богом зла» D.

Я до сих пор толком не знаю, что это было.

Возможность того, что она на самом деле бог зла пугает меня.

Во всяком случае, поскольку D может читать мои мысли, я уверена в том, что она намного сильнее меня.

Если D действительно дала мне навык «Мудрость», она должна быть администратором.

Но это ничего не меняет.

Я ведь не понимаю, кто такие администраторы.

Как по мне, они, вероятно, управляют навыками, которые существуют в этом мире.

До того, как я получила «Мудрость», мне приходило в голову то, что этот мир, благодаря навыкам и показателям, смахивает на игру, но я не придавала этому особого значения.

Это ведь параллельный мир, так что я предположила, что все это здесь в порядке вещей.

Но если есть «администраторы», которые управляют системой навыков, за этим должна стоять какая-то цель.

Я бы так не думала, если бы навыки просто существовали как природный феномен этого мира, но если учитывать существование администраторов, есть какая-то более глубокая причина.

Иначе зачем кому-то создавать такую большую, сложную систему?

Блин. Не знаю.

Если D действительно администратор, не исключено, что они создали систему только ради развлечения...

Это бы объяснило и все механики прямиком из игр.

Нет, должна быть гораздо более глубокая цель, далеко выходящая за рамки моего понимания!

Ведь иначе это означало бы, что весь этот мир существует как площадка для развлечений D.

Мне это не нравится.

Никто в здравом уме не смог бы спокойно принять тот факт, что он всего лишь игрушка в чьих-то руках!

У меня есть некоторые догадки касаясь D.

Смартфон, беглое владение Японским языком... несколько знаков, указывающих на Японию.

Должно быть, D каким-то образом связана с землей.

В таком случае, D может знать причину моей реинкарнации в этом мире.

Если мы встретимся еще раз, я попробую спросить об этом.

Хотя я понятия не имею, ответит ли она.

Кроме того, у меня не хватает информации, так что я могу только строить догадки.

Так.

Нет смысла продолжать ломать себе голову из-за «D», «администраторов» и прочего.

Я все равно ничего не могу с этим поделать.

Если существа, которые могут контролировать систему навыков захотят от меня избавиться, я сомневаюсь, что смогу оказать серьезное сопротивление.

Попытка пойти против администратора была бы похожа на попытку остановить метеорит от уничтожения земли.

Мне не победить.

И не только D. Темный мужчина, который появился передо мной раньше, тоже казался намного сильнее меня.

Так как он говорил на таинственном языке, который я никогда не слышала, я предполагаю, что он — уроженец этого мира.

Хотя, поскольку «Оценка» не сработала, не могу с уверенностью сказать, что он человек.

Всегда есть кто-то сильнее.

Теперь я еще больше осознаю это.

Неважно, как сильно я улучшаю свои навыки и повышаю уровень, это все просто сила, данная мне «администраторами». Если им захочется, они могут забрать ее в любое время.

Ну, сейчас нет смысла беспокоиться обо всем этом.

Пока забуду про «Бога зла», администраторов и обо всем остальном, если только они снова не побеспокоят меня.

Я просто продолжу концентрироваться на побеге из Среднего Уровня.

И я вряд ли потеряю все свои навыки и уровни, если прекращу связываться с администраторами (я надеюсь), плюс нет никакого вреда в их поднятии, так что я продолжу это делать.

Я не могу полностью избавиться от небольшого беспокойства, но с этим ничего не поделать.

Так что я продолжаю ходить по Среднему Уровню, работая над навыками.

Я проверяю свои навыки.

Новые навыки, которые я получила от победы над Огненным Драконом — «Пространственное маневрирование», «Сила Дракона» и «Пространственная магия» — все они невероятно полезные.

Как я и предполагала, «Пространственное маневрирование» позволяет мне выполнять двойные прыжки.

Когда я активирую навык, в воздухе появляются почти невидимые опоры, и я могу метаться вокруг, отталкиваясь от них.

Поскольку сейчас навык на первом уровне, опоры слишком хрупкие, так что я не могу бежать на полной скорости, но как только он немного повысится, я смогу двигаться по воздуху так же свободно, как и по земле.

Навык потребляет мою красную SP, но, учитывая его эффект, это не так уж и удивительно.

«Сила Дракона» — улучшенная форма «Силы Драконида». Когда я активирую его, навык потребляет MP и SP, чтобы временно увеличить мои показатели.

Кроме того, когда он активен, я могу использовать некоторые способности Дракона.

В частности, эффект рассеивания магии и атаку дыханием.

Когда «Сила Дракона» активирована, я могу покрыть себя рассеивающей магию силой, такой же, которая видна в навыках типа драконьей чешуи.

Проверяя атаку дыханием, я обнаружила, что она производит нечто вроде атаки атрибутом Тьмы.

Конечно, они не обладают такой же мощностью, как настоящая атака дыханием, но тем не менее они довольно сильны.

Так как «Пространственная магия» все еще низкого уровня, я пока не могу делать никаких полезных заклинаний.

Как только я повышу ее уровень, я уверена, что она станет полезной.

К сожалению, и «Пространственное маневрирование», и «Сила Дракона» потребляют SP.

Поскольку монстры все еще убегают от меня, как от чумы, у меня возникли проблемы с получением пищи.

Это означает, что я не могу восстановить SP, поэтому я должна избегать их использования.

В конце концов, несмотря на то, что я получила эти замечательные навыки, я не могу повысить их уровни!

Однако у меня достаточно MP, поэтому сейчас я сосредоточена на магических навыках.

Различные виды магии, «Магический дух», навыки «Злого Глаза» и так далее.

Мой навык «Теневой магии» достиг десятого уровня.

Навык, который я получила в результате — «Магия тьмы».

Даже на максимальном уровне «Теневая магия» все еще немного бесполезная, поэтому вместо нее я планирую использовать «Магию тьмы».

Я также повысила «Синтезирование яда» и «Магию яда» до максимума.

По какой-то причине, они оба дали неожиданные навыки: «Синтезирование медицины» и «Магия исцеления» соответственно.

Как там говорилось, что для одного лекарство, для другого — яд?

Во всяком случае, это означает, что у меня наконец-то есть способ исцелить себя.

До сих пор мое восстановление зависело от повышения уровня и «Автоматического восстановления HP», поэтому возможность залечивать раны тогда, когда я хочу, невероятно полезна.

Тем не менее, сейчас навык низкого уровня. И так как в данный момент у меня полно HP, я не могу проверить его эффекты.

Если выпадет шанс, может быть, я уменьшу свои HP, чтобы проверить его.

А еще «Еретическая магия» достигла максимального уровня.

Но вы никогда не догадаетесь, какой ужасный навык она дает.

«Табу».

К счастью, навык не повысился, но я до смерти испугалась.

Вообще-то, хотя тогда он определённо не повысился, в какой-то момент навык стал девятого уровня, и я этого не заметила.

Еще один уровень и он достигнет максимума.

Это может ужасно закончиться.

Несколько моих «Злых глаз» также достигли десятого уровня.

«Злой глаз проклятия» превратился в «Злой глаз порчи».

Этот «Злой глаз» передает НР, уменьшенные проклятием, мне.

Он также наносит больше повреждений, чем раньше. Несомненное улучшение по сравнению с первой формой.

Я не могу поглощать показатели, но способность поглощать SP — это очень круто.

В сочетании с поеданием, теперь я могу получить еще больше SP от врагов!

«Злой глаз паралича» эволюционировал в «Злой глаз стазиса».

По-видимому, этот глаз не столько парализует, сколько замораживает время.

Парализованные монстры все еще могут немного дёргаться и извиваться, но теперь они будут заморожены.

Полагаю, это сочетание паралича и какого-то атрибута, с которым я не знакома.

Хотя я не могу сказать наверняка, так как не вижу подобного атрибута в списке навыков.

Ну, в любом случае, как только враг попал под воздействие стазиса, ему конец.

«Злой глаз тяжести» тоже повысил уровень, но пока не достиг максимума.

Я же получила «Сопротивление перегрузкам» поскольку продолжала все время использовать его на себе.

К сожалению, этот навык снижает эффективность моих тренировок мышц. Чёрт возьми.

И последнее, «Телескоп» эволюционировал в «Ясновидение».

Оно улучшает эффект «Телескопа» и добавляет рентгеновский эффект.

Теперь я могу видеть сквозь стены.

Но это явно отличается от того «Ясновидения», о котором я слышала в своем мире.

В конце концов, это просто улучшение «Телескопа».

Но благодаря «Ясновидению» я кое-что заметила.

Длинный склон, поднимающийся вверх.

Это был долгий путь.

Но теперь я наконец-то могу расслабиться.

И оставить эту ужасную адскую дыру позади.

Я вернулась, Верхний Уровень.

Я упала в Нижний Уровень, наткнулась на ужасное чудовище и побежала со всех ног.

Я путешествовала по адскому ландшафту, по ужасной жаре, что постоянно истощала мои НР.

Я так часто была н волосок от гибели.

Но я вернулась.

Я выжила! Я выжила!

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085104>