
Даже после того, как мама спустилась в огромную дыру, прошло довольно много времени, прежде чем я перестала ощущать ее присутствие.

Возможно, я простояла здесь больше часа.

Наконец, я снова начинаю двигаться.

Но сначала о главном. Я старалась держать как можно большее расстояние между дырой, через которую прошла мама, и мной.

Если я полезу через эту дыру, то, вероятно, смогу добраться до Верхнего Уровня, но у меня нет никакого желания делать это.

Мама страшная. Вгоняет в ужас.

Даже если мой мозг решит, что она меня не найдет, мое тело категорически отказывается.

Тише едешь, дальше будешь.

Лучше планировать наихудший сценарий. Я не могу недооценивать мою низкую удачу.

Серьезно, почему я такая невезучая?!

«Огненный дракон Ренд УР.20

Статус:

НР: 1,709/3,701 (зелёная) (детали)

МР: 3,122/3,122 (синяя) (детали)

SP: 3,698/3,698 (жёлтая) (детали): 3,665/3,665 (красная) +91 (детали)

Средний показатель атаки: 3,281 (детали)

Средний показатель защиты: 3,009 (детали)

Средний показатель магических способностей: 2,645 (детали)

Средний показатель сопротивлений: 2,601 (детали)

Средний показатель скорости: 3,175 (детали)

Навыки:

[Огненный Дракон УР.1]

[Императорская чешуя УР.8]

[Высокоскоростное восстановление НР УР.3]

[Автоматическое восстановление МР УР. 6]

[Уменьшение потребления МР УР. 6]

[Восприятие магии УР.5]

[Магическая сила УР.4]

[Высокоскоростное восстановление SP УР.1]

[Уменьшение потребления SP УР. 1]

[Магическая атака УР.4]

[Атака огнем УР. 9]

[Усиленные огненные атаки УР.7]

[Улучшенное повреждение УР.6]

[Улучшенное рубящее повреждение УР.2]

[Улучшенное протыкающее повреждение УР.2]

[Великое улучшенное дробящее повреждение УР.2]

[Кооперация УР.10]

[Управление УР.2]

[3D-маневрирование УР.4]

[Точность УР.10]

[Уклонение УР.10]

[Великое корректирование вероятности УР.5]

[Чувство присутствия УР.10]

[Чувство опасности УР.10]

[Чувство тепла УР.3]

[Полет УР.7]

[Высокоскоростное плавание УР.10]

[Магия огня УР.4]

[Сопротивление рубящему повреждению УР.1]

[Сопротивление протыкающему повреждению УР.1]

[Великое сопротивление дробящему урону УР.1]

[Обнуление жары]

[Сопротивляемость ненормальному состоянию УР.1]

[Долговечность УР.5]

[Запас маны УР.4]

[Мерцающее тело УР.5]

[Выносливость УР.5]

[Сила Геркулеса УР.5]

[Стойкость УР.5]

[Монах УР.4]

[Амулет УР.3]

[Ускорение УР.5]

[Обжорство УР.2]

Очки навыков: 30,050

Звания:

[Убийца монстров]

[Палач монстров]

[Лидер]

[Дракон]

[Чемпион]»

Этот парень внезапно выскакивает из озера магмы на другой стороне ямы.

Ага. Это тот самый Огненный Дракон, которого чуть раньше атаковала Мама.

Так ты все еще жив?

Вау.

Тебя унесло сюда атакой Мамы, но ты как-то ухитрился выжить?

Нереально! Какого черта!

Сейчас не время удивляться его воле к жизни!

Он выглядит очень злым!

И его гнев направлен на меня!

Я не имею к ней никакого отношения, ясно?!

О, подождите. Она — мой родитель, так что технически мы связаны, да?

Не время думать о подобной ерунде!

Эй, этот парень быстрее меня!

Я уже несколько раз попадала в ситуации, когда не могла убежать по той или иной причине, но это первый раз, когда меня превосходят в скорости.

Я не могу убежать!

Придется готовиться к самому худшему.

Я включаю «Параллельные сознания» на максимальный уровень синхронизации.

И сталкиваюсь лицом к лицу с Огненным Драконом.

Честно говоря, я не знаю, есть ли у меня шанс.

Его показатели определенно выше моих.

И его атрибуты хороши против меня.

Хуже всего то, что у него есть «Сопrotивляемость ненормальному состоянию».

Как следует из названия, этот навык увеличивает сопротивление Дракона к моим атакам, вызывающим ненормальные состояния.

Вдобавок к его уже довольно высокому показателю сопротивления, можно с уверенностью предположить, что защита этого парня безумно высока.

Я специализируюсь на ненормальных состояниях, знаешь ли.

Так что это еще одно преимущество, которое он имеет передо мной.

И его список навыков довольно неплох.

Я сражалась с многими монстрами, показатели которых были выше моих, но обычно у меня было преимущество благодаря навыкам.

Если сравнивать по количеству, то у меня навыков больше, однако навыки Огненного Дракона так же хороши или даже лучше, чем мои.

Некоторые из них такие же, как у меня, некоторые более высокого уровня, а некоторые уже успели эволюционировать.

Так что я проигрываю в плане показателей и навыков.

Будет тяжело.

Тем не менее, я должна это сделать.

Если не смогу победить, то умру.

Я сосредоточилась.

Не то чтобы у меня совсем не было шансов на победу.

Благодаря атаке Мамы НР моего противника было уменьшено.

Однако вероятность моего поражения все еще высока.

Я не собираюсь проигрывать, так как боюсь умереть, но я должна признать, что такой исход возможен.

Так что пора воплотить мои слова в действия. Я буду сиять, как комета, пока не сгорю дотла.

Я не собираюсь умирать, но если это случится, то я хочу уйти в лучах славы.

Ты хочешь убить меня, Огненный Дракон?

Тогда тебе лучше быть готовым броситься на меня со всем, что у тебя есть.

Я не настолько слаба, чтобы ты мог убить меня, не получив ни царапины! Ты не уйдешь целым и невредимым!

Укрепляя свою решимость, я включаю навык «Запугивание», от которого так долго воздерживалась.

Мои «Злые глаза» работают на полную мощность.

Я одновременно активирую «Боевой дух», «Магический дух» и «Силу Драконида».

И начинаю создавать заклинания.

Почувствовав угрозу, Огненный Дракон покрывает свое тело пламенем.

«Огненный Дракон» должен быть развитой формой навыка «Огненный Драконида».

Похоже, он может использовать все навыки «Огненного Драконида».

Один из них — «Пламенный покров», который приобретается на восьмом уровне «Огненного Драконида».

Это более улучшенная версия «Огненного покрова», при его активации тело покрывается огнем.

Кроме того, выделяемое тепло увеличивает физические возможности пользователя.

Огненный Дракон признает во мне сильного врага, с которым шутки плохи.

Ни один из нас не недооценивает другого.

Начинается жестокая, ничем не сдерживаемая битва.

Огненный Дракон выплевывает огненный шар.

Это не серьезно, похоже, он проверяет мою защиту.

Но все равно, учитывая мое слабое сопротивление к огню и силу этого огненного шара, если он по мне попадет, от меня даже пепла не останется.

Поскольку даже этот простенький огненный шар по силе равен самой мощной атаке Огненного Драконида.

Я уклоняюсь от него изо всех сил.

Поскольку у него есть связка из «Точности» и «Великого корректирования вероятности», это не так-то легко сделать.

Даже самые слабые атаки Дракона требуют использования всех моих навыков усиления и уклонения.

Использую на полную «Ускорение сознания» и «Предвидение».

Когда Огненный Дракон выплевывает еще один огненный шар, он начинает сокращать расстояние между нами.

Огненный шар — всего лишь отвлекающий маневр, настоящая атака следует за ним.

Изогнув свое длинное змееподобное тело, монстр хлещет меня своим огромным хвостом.

Эта простая физическая атака усиливается силой пламени, эффектом, который для меня легко может оказаться фатальным.

Я едва успеваю избежать этой атаки.

Огонь на его хвосте задевает мое тело.

Этого достаточно, чтобы немного уменьшить мои НР.

Если бы не «Ускорение сознания», дающее мне время распознать приближение Огненного Дракона и предвидеть его движения, все окончилось бы печально.

На данный момент моя комбинация навыков уклонения, похоже, немного превосходит

комбинацию навыков «Точность»/«Корректирование» Огненного Дракона.

Но все равно, дела плохи.

Я с начала битвы использую «Злые глаза», но Огненный Дракон не становится парализованным.

«Злой глаз проклятия» слегка опустил его HP и SP, но на физические показатели никак не повлиял.

Оба навыка столкнулись с невероятно высоким сопротивлением Дракона.

С достаточным количеством времени «Злые глаза» начнут действовать на полную, но не похоже, что Огненный Дракон будет вежливо ждать, пока это произойдет.

Мне едва удастся избежать когтей, которые летят на меня вскоре после того, как драконья атака хвостом провалилась.

Чувствуя опасность после того, как я избегаю всех его атак, огненный дракон немного отступает.

Есть две хорошие новости.

Первая заключается в том, что HP Огненного Дракона не полные благодаря нападению матери.

Его HP были сокращены почти вдвое, и хотя он запасся MP, а также SP благодаря «Обжорству», эти запасы были довольно сильно сокращены.

И поскольку мой «Злой глаз проклятия» сбивает HP быстрее, чем его навык быстрого восстановления HP может ему противостоять, он больше не будет исцеляться.

Вторая хорошая новость заключается в том, что у него нет своей армии.

Навыки Огненного Дракона в основном являются улучшенными версиями навыков Огненного Драконида».

Естественно, он может сделать все, что может Огненный Драконида.

В частности, я думаю о навыке, который Огненный Драконида использовал, чтобы загнать меня в угол и причинить мне всевозможную боль.

«Управление», усовершенствованная версия навыка «Лидерство», которым обладал Огненный Драконида.

Навык, который позволяет управлять своими приспешниками с еще большей силой.

К счастью, вся армия Драконида была уничтожена нападением Мамы.

Это чистая схватка один на один.

Благодарю тебя, О Великая Мама!

Однако, даже приняв все это во внимание, Огненный Дракон все еще имеет преимущество.

Я атакую Ядовитым выстрелом, уклоняясь от атаки Огненного Драконида, но он исчезает, не успевая соединиться с телом врага.

Эффект «Императорской чешуи», должно быть, ослабил структуру магии еще до того, как она соприкоснулась с покрытым пламенем телом Драконида.

И как только это произошло, заклинание было настолько ослаблено, что «Пламенный покров» просто испарил его.

Огненный дракон даже не пытался уклониться. Его защиты было достаточно, чтобы в любом случае нейтрализовать Ядовитый выстрел.

У этого монстра есть сила атаки, которая мгновенно сотрет меня в порошок вдобавок к непоколебимой защите, которая не дрогнет от слабых атак.

И его скорость выше моей.

Похоже, что он может спокойно увернуться от моего выстрела, если использует свою скорость в дополнение к навыкам «Уклонение» и «Великое корректирование вероятности».

Жизнь несправедлива...

Благодаря моему «Злому глазу проклятия», HP дракона медленно падают.

Но, честно говоря, я никак не смогу довести это огромное число до 0 только с помощью «Злых глаз».

Я свалюсь от усталости задолго до того, как это произойдет.

От физических показателей тоже многого ожидать не приходится.

Ну, они понижаются. Чуть-чуть.

Хотя, если сравнивать с другими монстрами, то скорость падения намного ниже.

Чтобы снижение показателей оказало хоть какой-то эффект на бой, потребуется много времени.

Я уверена, что умру прежде, чем это случится.

«Злой глаз паралича» мог бы переломить ситуацию.

Но не стоит на это полагаться.

Потому что навык «Сопrotивляемость ненормальному состоянию» Огненного Дракoна только что поднялся до второго уровня.

Если ему до следующего уровня не хватало немного, то все в порядке, но если это не так, то это значит, что навык будет быстро расти.

Понятно, что навык защищает Дракoна не полностью, но как было бы прекрасно, если бы его парализовало.

Еще один козырь, который я не могу использовать.

Если все так и продолжится, то вариантов у меня мало.

Самый эффективный возможный метод — ударить Дракoна достаточным количеством яда, чтобы подавить его сопротивление.

Мой «Смертельный паучий яд» — самое смертоносное оружие из всех моих навыков.

Даже имея «Сопrotивляемость ненормальному состоянию», я сомневаюсь, что он останется невредимым.

Но один удар его не убьет.

Я не могу надеяться на лучшее.

Мне нужно быть абсолютно уверенной, что мои атаки попадут в цель.

Но «Пламенный покров» так мешает.

Как только я приближаюсь к нему, мои НР начинают падать.

Я должна каким-то образом прорваться, иначе я не смогу ударить с достаточной силой.

Мои атаки просто сгорят, и я вместе с ними.

Пока я усиленно обдумываю ситуацию, Контролирующая тело продолжает отчаянно избегать атак Дракона.

Битва настолько напряженная, что я полностью отказываюсь от атаки и концентрируюсь на уклонении.

Контролирующая магию контратакует заклинаниями, но комбинация «Императорской чешуи» и «Пламенного покрова» сразу же их смахивает.

Даже «Ядовитое облако», которое я использовала, чтобы убить огромное количество монстров в битве против Огненного Драконида, здесь бесполезно.

Огненный Дракон подпрыгивает в воздух.

Видя это, я готовлю «Синтезирование яда».

Почти сразу же после этого из пасти Огненного Дракона вырвалось пламя.

Огромная атака дыханием сжигает землю.

Это «Адское Огненное Дыхание», навык, получаемый на десятом уровне «Огненного Дракона».

Эта широкомасштабная разрушительная атака сдувает близлежащую землю, плавя ее и превращая область в новый океан магмы.

Я прыгаю в самый последний момент, одновременно используя «Слабый яд» с «Синтезированием яда».

Я синтезирую самое большое количество, какое только могу, и прячусь внутри гигантского сгустка яда.

Так как я установила параметры повреждения яда на минимум, мои НР не получают большого урона.

Момент, когда я вошла в ядовитый шар, и момент, когда атака дыханием накрыла землю, произошли более-менее в одно и то же время.

Последствия дыхания начинают испарять слабый яд.

В меня не попали, но мои НР все еще падают.

Я закрепляю паутину на потолке и отчаянно убегаю, пока яд полностью не испарился.

Я бегу по потолку не оглядываясь.

Естественно, Огненный Дракон гонится за мной, но, по крайней мере, я избежала вновь образовавшейся магмы.

На меня надвигается огненный шар.

Оттолкнувшись от потолка, я падаю как раз в тот момент, когда огненный шар ударяет в место, где я была всего несколько мгновений назад.

Мое тело, отброшенное ударной волной, притягивается к земле гравитацией.

Словно ожидая этого момента, огненный дракон нападает с оскаленными клыками.

Я тяну паутину, прикрепленную к потолку, достаточно тонкую, чтобы дракону было трудно ее разглядеть.

В то же время я синтезирую «Смертельный паучий яд», пропитанный эффектом Паралича.

Огненный дракон проходит прямо подо мной.

Он развернулся в воздухе.

В тот момент, когда пасть дракона закрывается, мое усиленное зрение видит, как он изгибает свое тело, чтобы избежать попадания яда на себя.

Стратегия использования яда, которая привела так много монстров Среднего Уровня в их могилы, потерпела поражение.

По крайней мере, она дала мне достаточно времени, чтобы спуститься на землю.

Но это была большая ошибка.

Место, где я приземляюсь, окружено магмой, и бежать мне некуда.

Я-идеальная легкая добыча для Огненного Дракона.

Он не просто атаковал меня «Адским дыханием». Существовала более глубокая стратегия, которая включала разрушение самой земли, чтобы изменить поток магмы.

Куда бы я ни повернулась, мне некуда бежать, кроме как наверх, где Огненный Дракон выпрямился и несется прямо на меня.

Я вижу по его глазам, что он не даст мне убежать.

Я в ловушке.

Огненный Дракон выпускает еще одно «Адское дыхание».

Пламя охватывает все мое тело без малейшего сопротивления.

Затем мое тело сгорает в ничто, испаряясь, не оставляя даже пепла.

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085094>