

<Мудрость (500): n% от силы достичь божественности. Позволяет получать информацию уровня просмотра 1 относительно всего, что находится в диапазоне восприятия пользователя. Кроме того, пользователь получит возможность превзойти систему W и вмешаться в поле МА>

<Правитель мудрости: получаемые навыки [Вершина оккультизма] [Божественная магия]. Условие получения: получить навык [Мудрость]. Эффект: показатели МР, магии и сопротивления растут. +Коррекция опыта магических навыков. Привилегии правителя получены. Описание: Звание даётся тому, кто правит Мудростью>

<Вершина оккультизма: увеличивает поддержку для управления магической силой внутри системы, а также максимизирует все связанные с магией показатели. Кроме того, увеличивается скорость восстановления и снижается потребление МР>

<Божественная магия: добавляет коррекцию +1000 к показателям МР, магии и сопротивления. Кроме того, рост этих показателей при каждом повышении уровня увеличивается на 100>

...Не так давно я бы закричала «великолепно!», но не сейчас.

ТЬфу. Блин. Уууу. ААА!!!

Хватит! Я даже думать об этом не хочу! И вообще, какой смысл заикливаться на этом?

Даже если эти администраторы существуют, что я им сделаю?

Я всего лишь паук.

Что может сделать один паук против кучки богоподобных ублюдков?

Разумеется, ничего.

Так почему бы мне просто не продолжать жить так, как мне нравится?

Сталкеры? Любите подглядывать? Да и фиг с вами.

Мне всё равно, кто ты — администратор, Бог или ещё кто. Давай, продолжай наблюдать. Я покажу тебе жизнь, которую ты не скоро забудешь!

Я буду сиять, как комета, пока не сгорю дотла!

Полюбуйся моей славной жизнью!

— Контролирующая информацию!

Что такое, Контролирующая тело?

— Мы горим!

Я знаю. Мы определенно дадим им жару!

— Нет! Я имею в виду, мы по настоящему горим!

Что?

— Паутина! Паутина!

Ч-чтоооо?!..

— Ты опять витала в облаках, так что мы забыли ее отрезать, и сейчас горим!

Да что с тобой такое?! Вместо того, чтобы докладывать мне-е-трежь ее!

<Условие выполнено. Навык [Сопротивление огню УР.3] стал [Сопротивление огню УР.4].>

Горячо! Горим! Синтезируй яд! Быстрее!

— Понятно, «Слабый яд», пошел!

Что за? Теперь я чувствую онемение!

— О НЕТ! Я забыла, что добавила паралич к «Слабому яду»!

Серьезно, что с тобой не так?!

<Условие выполнено. Навык [Сопротивление параличу УР.4] стал [Сопротивление параличу УР.5].>

Горячо! Оцепенела!

Я ... я ... я оцепенела!? Я не могу... ААА! Наш НР!

Без шуток! Мы сейчас умрем!

— Ох, наше НР опустилось до нуля.

Что?!..

Активируй «Терпение»! Пока у нас есть МР, чтобы пожертвовать, мы будем возрождены с 1 НР!

О!

Но если мы не потушим огонь, НР снова упадут! Мы всё ещё парализованы?!

Почти... Ну вот, прошло!

— Ладно, на этот раз я синтезирую «Слабый яд» без паралича! Заодно увеличу размер яда на максимум!

Ого?! Водопад яда получился?!

— Ай. Он раздавил нас. Наши НР снова падают.

Тьфу. По крайней мере, яд потушил огонь.

— О, ты права. Ну, теперь мы знаем, что «Терпение» работает, так что в итоге, всё закончилось хорошо?

Да ничего подобного!

— Слушай, не бери в голову.

Что это за первая смерть такая? Наши НР ведь первый раз упали до нуля.

— Не бери в голову.

Ага...

— Наши МР упали почти на половину.

Если бы у нас не было «Мудрости», мы бы умерли.

— Хорошо, что она у нас есть.

Но ведь из-за «Мудрости» вся эта ситуация и случилась...

— Не бери в голову.

Навыки действительно полезны, не так ли?

Так и есть.

Я не знаю, зачем кому-то понадобилось создавать навыки и раздавать их. В любом случае, будем брать, что дают и использовать по полной. Согласна?

— Да, так и сделаем.

«Мудрость» работает как усиленная комбинация «Оценки» и «Обнаружения».

Так что я решила называть её Профессор Мудрость.

Во-первых, добавилась расширенная часть, называемая «Детали» при «Оценке».

Если я дважды оценю эти «Детали», то смогу получить ещё больше информации о них. Это просто замечательно.

Например, показывается детальная информация по атаке и защите для каждой части тела.

Благодаря этому я узнала, что мои серпы имеют самую сильную атаку, а защита одинакова по всему телу.

Хотя защита на торсе слегка ниже, но, поскольку я специализируюсь на уклонении, всё будет нормально, если не делать глупостей.

Моя скорость подразделяется на скорость реакции, мгновенную скорость, непрерывную скорость и так далее.

Они в основном одинаковы, но мгновенная скорость немного выше остальных

А теперь магия. С чего начать?

Есть множество различных областей: магическая сила атаки, скорость рун, стабильность рун, сила рун и так далее, но каждая из них, кроме силы атаки, достигла максимума.

99,999, ага. Что-то не похоже на средний показатель!

Я полагаю, что это благодаря навыку «Вершина оккультизма».

В описании навыка ведь говорилось что-то о увеличении показателей, связанных с рунами.

Так. Это должно означать, что теперь я могу использовать магию, верно?

Хи-хи-хи. Наконец-то! Наконец-то я смогу использовать магию!

Великолепно. Не могу дождаться.

Так, в первую очередь, надо уточнить эффект Профессора Мудрости.

Нет нужды забегать вперёд.

И последнее, но определённо не менее важное: панель сопротивления содержала в себе очень полезную информацию.

Она показывает все мои сопротивления к атрибутам. Теперь я знаю, в чем мои слабости.

Моя самая большая слабость — это огонь.

Даже с учетом навыка «Сопротивление огню».

Да, кстати, оказывается, что наличие навыка сопротивления повышает ваш показатель сопротивления для соответствующего атрибута.

Помимо огня, я довольно уязвима к воде, льду и свету.

Лед, в особенности, почти так же опасен, как и огонь.

Я сомневаюсь, что столкнусь с какими-либо ледяными атаками, пока нахожусь в Среднем уровне, но все равно, полезно было узнать.

С другой стороны, мое самое сильное сопротивление — это «Сопротивление ереси». В конце концов, у меня есть «Обнуление ереси».

Цифровой показатель тоже 99,999.

За ним «Сопротивление ядам».

А следующий, удивительно, «Сопротивление тьме».

Так что теперь я знаю свои сильные и слабые стороны в том, что касается сопротивления, но вы знаете, я могу, наверное, применить эти знания и с моими атакующими способностями.

Например, если я использую «Магию огня», когда это мой самый слабый атрибут, эффект, вероятно, не будет очень сильным.

С другой стороны, «Еретическая» и «Тёмная» магия, в которых я сильна, будут иметь максимальную силу.

Это всё ещё только предположение, но вероятность этого высока.

Двигаясь дальше, я также могу увидеть больше деталей о своих навыках.

В частности, я могу увидеть опыт всех моих навыков.

Теперь также показывается, сколько навыкам нужно опыта, чтобы перейти на следующий уровень, что поможет мне повышать их уровни более эффективно.

Я даже могу видеть опыт для навыков, которые ещё не приобрела.

Представляете: теперь я могу посмотреть на список навыков, даже если у меня нет никаких очков навыков.

Это действительно застало меня врасплох. Теперь показаны все навыки, даже те, для которых не хватает очков.

Я определённо могу потратить целый день, просто глядя на этот список.

Прежде всего, есть некоторые навыки, которые требуют просто огромного количества очков. Такого, что я никогда не смогу их купить.

В обмен, конечно, они невероятно могущественны, но я не думаю, что когда-либо получу один из них.

Хмм. Интересно, стоит ли мне перестать шутливо называть это божественным голосом (временно).

Нет, пожалуй, так и оставлю.

Ах да... на чём я остановилась?

Ммм, так что, оказывается, навык «Бессмертие» действительно существует, понимаете? Поэтому я в шутку спросила божественный голос(временно.), сколько он стоит, а ответ был... 1 000 000 очков.

Нереально. Я никогда его не получу.

Но помимо недостижимых навыков, были и хорошие, которые на самом деле кажутся доступными, если я постараюсь достаточно сильно, поэтому я накоплю очков и куплю их.

Какое-то время я буду использовать очки для покупки навыков «Злого глаза», но как только я закончу с этим и у меня будет немного свободных очков, я думаю, что расширю свой арсенал.

Что касается нового и улучшенного «Обнаружения», то теперь я могу оценивать информацию, которую ощущаю с него.

Однако, поскольку информация, предоставленная Мистером «Обнаружением», уже довольно детализирована, обычно нет необходимости оценивать её дальше.

Так что, хотя это и не кажется особенно полезным в данный момент, нет никакого вреда в том, чтобы иметь подобную возможность, и оно всё ещё когда-нибудь может пригодиться.

Последнее и самое главное — была добавлена функция автокарты!

ВАУ.

Я могу просматривать карты всех мест, где я была с самого рождения, даже до того, как у меня появился Профессор «Мудрость»!

Это просто потрясающе. Серьёзно.

Те части Великого Лабиринта Элро, где я просто бродила наугад всё это время, теперь

полностью видны мне!

Этот лабиринт слишком велик...

Там есть частичная карта Верхнего уровня, где я начала, Нижнего Уровня, где я упала, и Среднего Уровня, где я сейчас путешествую.

Когда я попыталась сложить их все вместе, чтобы получить представление о масштабе, получилась карта размером с Хоккайдо. И это только малая часть этого места?

В любом случае, исходя из моей оценки расстояния от Среднего до Верхнего Уровня, я думаю, что мне предстоит пройти долгий путь.

Это только предположение, и, возможно, мне повезет, и я найду путь, ведущий наверх или что-то ещё, но мне лучше предположить, что это будет долгое путешествие.

О, и этот таинственный искажённый навык всё ещё невозможно оценить.

Блин, я думала, что умру там. На самом деле, судя по НР, я должна была умереть.

Без «Терпения» я бы умерла по-настоящему. Представьте себе, что вы действительно так глупо умерли.

Вот тебе и славная жизнь.

Господин администратор, если вы всё это видели, не могли бы вы удалить это из вашего журнала? Большое спасибо.

Во всяком случае, я, по крайней мере, ненароком подтвердила эффект «Терпения».

Вместо того, чтобы воскреснуть, если мои НР закончатся, это больше похоже на то, что как только мои НР достигнут нуля, мои МР начнут использоваться вместо них.

Судя по тому, как сильно мои МР упали, когда я была в огне, я думаю, что мои МР временно служат заменой НР.

Так что любой ущерб, который мог бы повлиять на мои НР, вместо этого действует на МР.

Похоже на то, что мои НР и МР слиплись вместе.

Так что, если меня ударят с ужасно большой разрушительной силой, мои МР сразу же будут опустошены.

Но благодаря «Божественной магии», мои МР сейчас безумно высоки. Можно сказать, что я стала относительно живучей.

Однако, поскольку я также использую МР для их первоначального назначения, лучше всего думать об этом, как о страховке на случай чрезвычайных ситуаций.

Так. Благодаря «Божественной магии», мои магические показатели сейчас безумно высоки. Было бы расточительством не использовать их, верно?

Вот тут-то и поможет «Вершина оккультизма»! О да.

Этот навык похож на окончательную версию «Магической силы», навык, который я так долго хотела. Последний кусочек головоломки для использования магии!

Великолепно!

Кроме того, в дополнение идёт целый комплект, который включает в себя все виды удобных навыков, связанных с МР!

Чудесно!

Благодаря нашему другу, Профессору «Мудрости», вы можете получить его абсолютно бесплатно!

Д-да?!

И он уже приобретён, так что беспокоится не о чем!

Поздравлю же себя!

Угу, «Вершина оккультизма». Этот навык великолепен.

У меня есть максимальные версии [Магической силы], [Скорости восстановления МР] и [Уменьшения потребления МР], всё сразу.

Мои МР, которые сократились до половины после того, как я чуть не умерла некоторое время назад, уже полностью восстановились.

Они восстанавливаются со скоростью два-три очка в секунду, так что это заняло всего около десяти минут.

Можете в это поверить? Получается, что я могу использовать МР как захочу и когда захочу.

И так как у меня есть «Уменьшенное потребление МР», они должны снижаться гораздо медленнее по сравнению с использованием «Терпения».

До тех пор, пока я не совершу больших ошибок, я могу использовать их так часто, как захочу.

Например, я могу держать «Злой глаз» активированным всё время, и он восстанавливается так быстро, как будто вообще не использует МР.

В таком случае, я могу вообще не выключать его.

Итак, теперь, когда всё готово, я определённо хочу использовать магию по-настоящему.

Но я до сих пор не знаю как.

По крайней мере, не знала до недавнего момента! Да, я наконец-то научилась пользоваться магией!

В очередной раз это открытие стало возможным благодаря Профессору «Мудрости», который пришёл с новой функцией поиска.

Если я посмотрю на слово, связанное с системой навыков, «Мудрость» покажет объяснение.

Да, у меня наконец-то есть своеобразное руководство пользователя. Лучше поздно, чем никогда, верно?

И поэтому я изучаю, как использовать магию.

Согласно поискам, есть несколько шагов, которые вы должны выполнить, чтобы использовать магию.

Во-первых, вы должны обнаружить магическую силу. Для этого нужен навык «Восприятие магии».

Если вы не можете почувствовать существование магической силы, вы не можете использовать её в качестве топлива для активации любых магических заклинаний. Так что это главный строительный блок во всём процессе.

Благодаря Профессору «Мудрости» у меня есть этот навык.

Далее, вы должны манипулировать этой магической силой.

Вы представляете себе магическую силу внутри в виде плотной жидкости. Тогда вы будете эту жидкость двигать так, как пожелаете.

Это делает «Магическая сила». Ещё лучше, если вы можете перемещать её быстро или в сложных узорах.

Обычно вы проходите через множество тренировок и постепенно учитесь управлять магией, но благодаря «Вершине оккультизма» я могу манипулировать своей так, как хочу.

Затем идёт построение рун.

Каждая разновидность магии имеет свой собственный набор рун, поэтому вы выбираете соответствующую руну, которая затем автоматически формируется для вас.

После того, как она построен, вы представляете её как набор трубок, наверное?

Скорость создания также зависит от мага.

Опять же, поскольку все мои показатели, связанные с рунами максимальны, руна генерируется в тот момент, когда я её выбираю. Серьёзно, как будто я использую чит-код.

Наконец, вы вливаете немного магической силы в завершённую руну, и магия завершена.

Как вливание жидкости в трубы.

Когда жидкость достигает конца, она становится явлением, которое влияет на мир.

В этот момент, если вы увеличите количество жидкости, текущей в трубу, сила атаки магии увеличивается, а если вы увеличите скорость, это сократит время, необходимое для активации.

Однако это также накладывает дополнительную нагрузку на трубу.

В зависимости от её толщины, существует ограничение на количество жидкости, которое труба может удерживать в данный момент. Поэтому её нужно сделать прочной, иначе она может лопнуть под давлением.

Если это произойдёт, руна не выдержит нагрузки, поэтому заклинание может попасть не туда или даже вызвать обратный эффект.

Более продвинутая магия имеет более длинные и сложные руны, поэтому вероятность несчастных случаев становится выше.

Чтобы стабилизировать руну, вы должны построить большую, более толстую трубу.

Для меня это тоже не проблема, благодаря «Вершине оккультизма».

Вы должны пройти через весь этот процесс только для того, чтобы активировать одно заклинание.

Тем не менее! Поскольку у меня есть «Вершина оккультизма», мне не нужно беспокоиться ни о чём из этой ерунды!

Я могу управлять своей магической силой так же легко, как двигаю своим телом, и как только я выбираю заклинание, оптимальная руна выковывается мгновенно.

Я могу активировать магию так же легко, как налить воды в стакан!

Поскольку в данный момент под рукой нет никаких монстров, давайте попробуем заклинание с простыми для проверки результатами.

Думаю, я начну с заклинания «Магии яда» второго уровня — «Ядовитого выстрела».

«Еретическая магия» не годится без цели, и, честно говоря, «Теневая магия» не кажется такой уж впечатляющей.

Что касается «Магии бездны»... Да, я чувствую, что это слишком продвинутая вещь для моей первой попытки.

Ну ладно, поехали! Построить руну! Наполнить ее магической силой! «Ядовитый выстрел», активация!

Почти мгновенно что-то чёрное и круглое появляется перед моими глазами и устремляется вперед.

Ого!

Это было так легко, что почти разочаровывало, но всё же. Я использовала магию.

Потрясающе. Я немного тронута.

Однако «Ядовитый выстрел» не кажется очень сильным.

В конце концов, он не задействует мой «Смертельный паучий яд».

Похоже, вместо того чтобы использовать мой яд, это заклинание «Магии яда» генерирует и запускает свой собственный.

В отличие от моего «Смертельного паучьего яда», он использует смесь, разработанную исключительно для этого заклинания.

Но даже с моей сумасшедшей магической силой, она всё ещё не так сильна, как мой «Смертельный паучий яд».

Если я использую больше магической силы, я могла бы сделать его сильнее, но в этом случае мне лучше просто использовать «Синтезирование яда».

Так что даже при том, что у меня есть эта магия, она не будет иметь много возможностей, чтобы проявить себя...

Ну, дальше я проверю заклинание «Магии яда» первого уровня — «Ядовитое прикосновение».

Это должно быть заклинание, которое причиняет ядовитые повреждения всему, к чему вы прикасаетесь, но я знаю, что должен быть подвох.

Сначала я думала, что оно довольно сильное, как для заклинания первого уровня, но только подумайте меня тоже ранит.

Еще одна техника террориста-смертника. Это только мне кажется, или у меня их слишком много?

Это может быть удобно для сознательного повышения моего собственного сопротивления, но в противном случае я не собираюсь его использовать.

О, но что, если я объединю его с заклинанием третьего уровня — «Сопротивление ядам»?

«Сопротивление ядам» — это заклинание, которое временно увеличивает вашу сопротивляемость ядам, поэтому, если я использую их оба сразу, я смогу использовать «Ядовитое прикосновение» без вреда для себя.

Тем не менее, поскольку у меня есть «Синтезирование яда», нет никакой реальной причины делать это.

С какой стати я буду изо всех сил стараться активизировать эту печальную, слабую, саморазрушительную силу?

Так как это настолько неэффективно, то и прокачаться таким образом не особо получится.

Я всё ещё могу найти применение «Ядовитому выстрелу», но «Ядовитое прикосновение» кажется совершенно бесполезным.

Теперь, я попробую использовать «Теневую магию».

Это, ну... да. Довольно невпечатляюще. Сейчас я могу сделать несколько великолепных теневых кукол, но это всё.

Я не могу проверить «Еретическую магию» без цели, поэтому мне придётся попробовать её в следующий раз, когда я столкнусь с монстром.

Хотя, поскольку это своего рода атака на разум, я не знаю, смогу ли я сказать, работает ли она, просто посмотрев.

Ну и последний босс, который ожидает путников в конце уровня. «Магия бездны».

Мысль о том, чтобы попробовать это, заставляет моё сердце бешено колотиться. По разным причинам.

Я имею в виду, что она должна быть довольно безумной, верно?

Когда я получила Профессора «Мудрость», я попыталась оценить её ещё раз, но описание не изменилось.

Я до сих пор понятия не имею, что на самом деле делают заклинания бездны.

Очевидно, это какая-то продвинутая «Теневая» магия», но это почти всё, что я знаю.

«Магия бездны» может быть действительно мощной силой, если я научусь её использовать, но не знать, что она может сделать, довольно тревожно.

Благодаря «Вершине оккультизма», я не слишком беспокоюсь о неудаче, но всё равно страшно.

Однако из всех магических навыков, которыми я обладаю, этот — самый волшебный.

Я имею в виду, что в нём есть что-то зловещее, «тёмное искусство», хорошо звучит.

Я в предвкушении!

Так, давайте начнём с того, что попробуем заклинание первого уровня — «Адские врата».

Начнём! Построить руну!

...Э?

П-подождите секунду! Даже с «Вершиной оккультизма» я всё равно не могу её контролировать?!

Почему эта конструкция до нелепого сложная?! Тьфу. Я не могу этого сделать.

Дурацкая руна выскользнула из-под моего контроля и развалилась, когда она ещё только формировалась.

Блин, как такое могло случиться?

Ведь «Вершина оккультизма» — это лучший магический навык из всех существующих, как и следует из названия.

И даже с таким навыком я всё равно не могу этого сделать?

Если я не могу, тогда как кто-то в мире может использовать «Магию бездны»?

И если её так трудно построить, то какие же невероятные эффекты она имеет?

Какой смысл, если даже заклинание первого уровня слишком сложное?

Итак, если вы используете заклинание десятого уровня — «Ад восставших», это приведёт к концу мира или что?

Ха-ха, я уверена, что это не так. Так ведь? Этого не может быть... верно?

Ну, если заклинание первого уровня настолько сложное, я думаю, что никогда не смогу

использовать более сильные заклинания.

Нет, подождите. Я не могу так легко сдаться.

Конечно, это будет трудно. Но я только начала использовать магию. Я всё ещё новичок.

Другие маги работают очень усердно, практикуя и повышая уровни навыков, но я пропустила всё это, получив читерские навыки.

Другими словами, я ещё не привыкла к магии.

Вот почему я могу использовать простую магию благодаря своим навыкам, но я слишком неопытна, чтобы использовать действительно высокоуровневые заклинания.

В этом случае ответ прост. Практика!

Так что, Контролирующая тело.

— Да, я понимаю, о чем ты, Контролирующая информацию, но...

О, хорошо, ты уже поняла?

— Ммм. Но что мы будем делать с информацией?

Может, ты сможешь немного помочь мне с этим, Контролирующая тело?

— Теоретически, конечно, но если я буду делать вдвое больше работы, то не буду столь же эффективна...

Хмм.

<Условие выполнено. Навык [Параллельное сознание УР.1] стал [Параллельное сознание УР.2]>

Ух ты, как вовремя!

Привет, я номер три.

— Привееет. Не волнуйтесь, я всё услышала. Теперь, когда я здесь, всё будет хорошо!

Прекрасно! Хорошо, я номер три. Будешь Контролирующей магию!

— Хорошо, я этим займусь.

Таким образом, с «Параллельным сознанием» третьего уровня я могу иметь три разных ума, работающих одновременно.

Контролирующая тело и Контролирующая информацию остались на своих местах.

Новорождённая Контролирующая магию займётся магической практикой во время движения, сосредоточившись на «Магии бездны».

Благодаря званию «Правитель терпения», скорость роста навыков, связанных с магией увеличена, так что, если я подниму «Магию яда» и «Теневую магию», они наверняка пригодятся в дальнейшем.

Кроме того, если мы находимся в бою, Контролирующая магию может самостоятельно помогать, используя магию.

«Ядовитый выстрел» сам по себе не имеет большого значения, но если его использовать в сотрудничестве с Контролирующей информацией, его полезность резко возрастёт.

Его можно было использовать для самых разных целей, таких как диверсии или внезапные нападения.

И роль Контролирующей информации остается важной — оценка ситуации и контроль.

Мы здесь как Святая Троица.

Чёрт, я снова впечатлена собой.

Мои показатели стали намного выше, и теперь я могу двигаться и стрелять магией одновременно.

Я знаю, что не хотела бы драться со мной, а вы?

Вау. Я что, супер-сильная или как?

Учитывая все обстоятельства, мои похождения в Среднем Уровне идут довольно хорошо.

Я победила тонну монстров, мой уровень и навыки продолжают расти.

Тем временем «Переедание» наконец достигло десятого уровня.

Я напряглась, гадая, будет ли «Обжорство» следующим, но вместо этого я получила:

<Насыщение: позволяет пользователю глотать пищу за пределами обычных ограничений. НР, МР и SP будут восстанавливаться соответственно. Кроме того, излишек может храниться как запас. Запасы хранятся в виде чистой энергии, поэтому пользователь не будет набирать вес. Количество, которое может быть запасено, увеличивается с повышением уровня навыка>

Ну, это не «Обжорство», но всё равно довольно впечатляюще.

В основном, вместо того, чтобы просто запастись SP, как при «Переедании», оно также будет применяться к НР и МР.

Сумма, которую можно хранить для них, ниже, чем для SP, но это не делает её менее впечатляющей.

Любое увеличение моих низких НР достаточно, чтобы сделать меня счастливой.

А с эффектом «Терпения», когда мои НР и МР улучшаются, то же самое происходит и с моими шансами на выживание.

У меня уже есть чрезмерное количество МР, но, если я могу запастись ещё, тем же лучше.

Хотя я не очень выигрываю от того, что не набираю вес.

Я имею в виду, что раньше я тоже не набирала вес. Интересно, почему?

В описании «Переедания» говорилось, что пользователь набирает вес пропорционально тому, сколько он запасаёт, но даже когда я набивала себя столько, сколько могла, я никогда не набирала вес.

Я не знаю, может быть, это какая-то особая предрасположенность, потому что я паук или что-то в этом роде, но это не так уж и важно.

Так. Прежде, чем навык повысился, я достигла максимального количества возможного запаса «Переедания».

Максимум увеличивался на 100 с каждым уровнем, останавливаясь на 900.

Теперь, когда навык превратился в «Насыщение», предел поднялся немного больше, но я предполагаю, что он снова остановится на 1000.

Если нельзя будет сохранить ещё больше, то я думаю, мне придётся отказаться от Японской мысли, что: «Если не съедено, значит зря приготовлено».

Вот почему я стараюсь использовать как можно больше SP при своих обычных движениях.

В частности, прыгая или бегая, когда я двигаюсь вперёд.

Делая это, я также зарабатываю опыт для таких навыков, как «Сканда».

В результате и этот навык, и некоторые другие были повышены.

«Ловкость» и «Стойкость» тоже выросли и достигли максимума.

Они эволюционировали в «Ускорение» и «Долговечность», добавляя множитель к темпам роста соответствующих показателей.

С этим, когда я повышаю уровень, у меня теперь есть +Коррекция на все мои показатели.

Хотя мои магические способности безумно быстро прогрессировали благодаря «Мудрости». Моя скорость также высока благодаря «Сканде».

Хмм. Я должна быть высокоскоростным физическим видом, но, глядя на мои показатели, я больше похожа на высокоскоростной магический вид.

Профессор «Мудрость» — главная причина этого, но я не могу точно сказать, действительно ли я стала специалистом по магии.

Я имею в виду, даже несмотря на то, что все мои магические навыки стали лучше...

...Они всё ещё не так сильны, как «Смертельный паучий яд».

Так что, когда я попаду в серьёзную переделку, «Смертельный паучий яд» — мой главный козырь, а магия больше похожа на поддержку.

Я ничего не могу с этим поделать.

В конце концов, мои «Паучий яд» и «Паучья нить» — это две главные причины, по которым я зашла так далеко.

Если бы магия появилась из ниоткуда и вот так легко превзошла их, было бы не очень приятно.

Ах, как же я хочу снова начать использовать «Паучью нить». Вытащите меня отсюда...

Когда я достигну Верхнего Уровня, я сразу же построю дом и проведу там некоторое время, занимаясь исследованием навыков.

После этого я, честно говоря, не знаю, что делать дальше.

Я знаю, что не должна беспокоиться, но я не могу полностью выбросить это из головы.

Администраторы. Навыки.

Если я хочу узнать больше обо всем этом, мне придётся спросить кого-то, у кого есть больше информации.

Но что вообще люди в этом мире думают об администраторах? Я понятия не имею.

Если подумать, я не могу здесь ни с кем общаться, а?

— У тебя есть я!

— И я!

Да, но вы, ребята — это всего лишь я! Я говорю о других людях, НАСТОЯЩИХ других людях!

Вот так вот. Блин, теперь, когда на борту достаточно идиотов, мне как Контролирующей информацию, то есть единственной умной особе, приходится очень тяжело.

В любом случае, да, общение.

Я не очень много общалась и в своей прошлой жизни, но благодаря интернету мне удавалось получить любую информацию.

Но теперь уже нет. У меня есть Профессор «Мудрость», но в действительности, я могу только искать информацию о навыках.

Мало того, даже если и есть описание, важная часть информации всё равно может быть недоступна.

Любая информация, которая может быть связана с администраторами, не может быть оценена.

На самом деле, с глобальной точки зрения, я просто какой-то домосед, который никогда не был снаружи.

Я всю свою жизнь провела в Великом Лабиринте Элро.

Можете ли вы винить меня за то, что я ничего не знаю о состоянии мира, когда я была поймана в ловушку внутри без какого-либо входа?

Если я хочу узнать больше об администраторах, мне нужно выйти из этого лабиринта и взаимодействовать с различными людьми, которые живут в этом мире.

Но я монстр и не могу говорить. Как же мне вести нормальный разговор?

Ну... я ничего не могу поделать с тем, что я монстр, но, может быть, я всё-таки найду способ поговорить.

Один из вариантов — приобрести навык «Телепатия».

Другой — эволюционировать в некого монстра.

Видите? Есть ещё один новый инструмент, который дал мне Профессор «Мудрость»: эволюционное дерево.

Изучая его, я могу мельком увидеть, в каких монстров я могу превратиться в будущем.

Всякий раз, когда я эволюционировала до сих пор, я просто выбирала по своей интуиции, но, похоже, что я шла по верному пути.

Теперь, глядя на моё эволюционное дерево, я вижу, что выбирала ядовитые и относительно редкие виды. В том числе и мой нынешний вид, Зоа Эре.

Но сейчас дело не в этом.

Сейчас главное — это информация, которую я нашла о некоем монстре, который появляется дальше по линии моего эволюционного древа.

Арахна. Монстр с нижней частью тела паука и верхней частью тела человека.

Как концепция, она довольно хорошо известна даже в Японии.

Если я захочу эволюционировать в эту форму, то это будет немного долгий путь, но у меня получится.

И если у меня будет человеческая верхняя часть тела, я, вероятно, смогу говорить.

Проблема в том, что я всё ещё буду монстром, поэтому я не знаю, будут ли люди готовы говорить со мной.

Но в любом случае иметь человеческое тело, пусть даже только половину его, было бы прекрасно.

Конечно, я уже привыкла к своему паучьему телу, но какая здоровая бывшая человеческая девушка захочет провести остаток своей жизни таким образом?

Вы бы не хотели, ага?

Если у меня есть возможность стать хотя бы частично человеком, то я, конечно, воспользуюсь ею.

Но сейчас нет смысла заикливаться на этом.

Пройдёт ещё много времени, прежде чем я решу, стоит ли идти этим путём.

Мне нужно выбраться из Среднего Уровня прежде, чем я вообще смогу подумать о том, чтобы покинуть лабиринт.

Об остальном я позабочусь позже.

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085070>