

Ох, поскольку «Соппротивление ереси» превратилось в «Обнуление ереси», может быть, та боль, которую я чувствую при использовании «Обнаружения», исчезнет?

Оно ведь атакует атрибутом Ереси, да?

Боль, которая спокойно преодолевает «Облегчение боли», это не простая боль, ага?

Так что если я смогу отменить атаку Ересью, которая приходит с использованием «Обнаружения», может быть, моя голова больше не будет болеть?

Стоит попробовать.

Фухх. Начинаю!

«Обнаружение», включить!

...Ого. Потрясающе. Правда, потрясающе.

Я не могла узнать раньше, так как была слишком занята, справляясь с болью, но... вот на что похоже «Обнаружение», когда оно не вызывает головной боли?

На этот раз моя голова не раскололась на части, когда я включила его.

Ну, технически, есть небольшая пульсация, но благодаря «Облегчению боли» её не стоит даже упоминать.

То, что я чувствую сейчас — это просто обычная головная боль от чрезмерного использования моего мозга.

Количество информации, которую я получаю с помощью «Обнаружения», просто поражает.

<Условие выполнено. Навык [Способность к вычислению УР.8] стал [Способность к вычислению УР.9]>

<Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.6] стал [Параллельное мышление УР.7]>

<Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.7] стал [Обнаружение УР.8]>

<Условие выполнено. Получен навык [Расширение божественности УР.1]>

У меня появился новый навык. Впрочем, я проверю его позже.

Прямо сейчас я хочу немного насладиться этим чувством.

Я так рада, что наконец-то могу использовать «Обнаружение».

Но меня поражает та информация, которая поступает от него.

На расстоянии моего взгляда вся информация, которая только может быть, стекается ко мне.

Потоки магии, состояние веществ, поток воздуха... всё это проходит через мой мозг.

Появляется ощущение всемогущества.

Я понимаю все, что меня окружает.

Даже информация, которую я, обычно, не могу понять, имеет определенный смысл, когда я использую этот навык.

Даже та малая часть, которую я вижу, выглядит как взгляд на всё, что есть в мире. Такое огромное море информации.

И все это только из того крошечного пространства, которое я вижу перед собой.

Мне кажется, что я заново познала необъятный размах и величие окружающего меня мира.

Чёрт, мне почему-то хочется плакать. Хотя я не знаю, могут ли пауки на плакать.

Так. Давайте на минутку выключим «Обнаружение».

Фух. Было удивительно.

Если сравнить это с чем-то, я бы сказала, что было похоже на эмоциональное возбуждение от взгляда на звёздное небо. Такого рода вещь.

Ах, так хочется ещё раз почувствовать все это... Нет, надо отвлечься.

Хорошо. «Обнаружение» удалось.

Если так, то может, использовать его постоянно?

Хмм. Возможно, это будет не очень удобно, поскольку оно слишком эффективно.

Поскольку я получаю слишком много информации, мой мозг может отвлечься на что-нибудь, и я не смогу сконцентрироваться на битве.

Интересно, может, станет проще, если я привыкну к этому?

В своё время от использования «Оценки» я тоже всё время чувствовала головокружение. Если бы я привыкла к этому, то смогла бы достаточно легко адаптироваться.

Буду держать «Обнаружение» активным всё время, даже если поначалу будет немного опасно.

Ну, начали. «Обнаружение», включить.

Вау. Невероятно.

Но я больше не могу поддаваться эмоциям.

Начну с проверки навыка, который только что получила.

<Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.7] стал [Параллельное мышление УР.8]>

<Условие выполнено. Навык [Расширение божественности УР.1] стал [Расширение божественности УР.2]>

...Или он сначала повысит уровень...

Что же это за навык такой?

Описание «Терпения» говорило что-то о божественном поле.

Говорилось, что оно будет «увеличено», вроде так? Значит, выросло ещё?

Означает ли это, что моё поле божественности или что это вообще такое, сейчас распространяется повсюду?

Во всяком случае, лучше его оценить.

<Расширение божественности: расширяет поле божественности>

Ну что это за объяснение...

Ладно, хорошо. «Оценка» ещё покажет себя! Так что еще одна оценка!

<Поле божественности: глубины души живого существа. Корень всей жизни, и ваша собственная финальная точка>

Хм? Я всё ещё не понимаю.

Ну, я поняла, что это важная часть души, но что происходит, когда она расширяется?

Хмм. Так что я до сих пор не знаю, что оно делает.

Обычно чем больше, тем лучше, но это не имеет никакого реального эффекта, насколько я могу судить...

<Условие выполнено. Навык [Способность к вычислению УР.9] стал [Способность к вычислению УР.10]>

<Условие выполнено. Навык [Способность к вычислению УР.10] стал [Высокоскоростные расчеты УР.1]>

<Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.8] стал [Обнаружение УР.9]>

Скорость роста навыков так высока?!

«Способность к вычислению» достигла максимального уровня.

И превратилась в «Высокоскоростные расчёты», перейдя на новый уровень.

Ну, главное что я вообще хотела от «Обнаружения» — это способность искать врагов.

Но моя природная способность распознавать угрозы достаточно высока, и до сих пор мне удавалось довольно хорошо обходиться без «Обнаружения».

Должна сказать, что сочетание этой врождённой способности с силой навыка сделает мои способности обнаруживать врагов совершенными.

Теперь никто и никогда не набросится на меня! Только попробуйте!

Следующее, что мне от него требовалось — это Восприятие магии.

Если я правильно понимаю, я смогу использовать магию, если соединю «Восприятие магии» с «Магической силой».

Таким образом, я смогу использовать «Магию бездны» и «Еретическую магию», которые до сих пор были бесполезны.

Но...у меня нет очков навыков! Проклятье!

Я не жалею, что приобрела «Терпение», но как же жаль, что не осталось очков.

Я ведь хотела следующие очки навыков использовать для покупки «Злого глаза»!

Что же делать? Я хочу получить и то и то!

Блин! Хотя я и знаю, что думать об этом пока рано, но что же мне выбрать?!

<Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.9] стал [Обнаружение УР.10]>

<Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.8] стал [Параллельное мышление УР.9]>

А? Правда? «Обнаружение» уже максимального уровня?

Э? Оно не эволюционирует, не добавляет новых навыков или чего-то ещё?

Да ладно. Серьёзно?

После всех неприятностей, через которые я прошла, чтобы заставить его работать...

Оно определённо окупилось, но, честно говоря, я хотела большего.

Даже если я не смогу стать достаточно сильной, чтобы победить Земляного дракона, я хочу, по

крайней мере, иметь возможность безопасно убежать!

Что, правда, ничего?

<Бззз... Бзззз...>

Хмм? что это было?

...Показалось?

Ну, в любом случае, ныть об этом бесполезно.

Самое простое решение-продолжать становиться сильнее.

Если я продолжу работать над собой, то, по крайней мере, достигну той точки, когда смогу убежать от невероятно сильных врагов. Поэтому я решила: я приложу все усилия, чтобы стать сильнее.

Первый шаг — повышение уровня.

С этого момента я начну активно охотиться на монстров.

Второй шаг — навыки.

Мне кажется, что я могу повысить уровень своих навыков, просто двигаясь вокруг.

Например, таких как «Оценка», «Обнаружение», «Предвидение» и «Ускорение сознания».

«Обнаружение» уже максимального уровня, но его использование помогает в прокачке других навыков.

Так что оставляю его включённым.

В то же время я должна начать работать над другими навыками, которые я могу повысить по мере движения.

То есть, пять навыков усиления чувств.

Если я прищурю глаза или буду нюхать всё вокруг, когда иду, они поднимутся в мгновение ока.

Кроме того, есть навыки, которые уже почти достигли максимума, так что следует сконцентрироваться на них.

И ещё одно.

Я не хочу делать это в движении. Я хочу остановиться где-нибудь и полностью сосредоточиться.

Это — практика «Магической силы».

Если подумать, то можно, приложив определённые усилия, получить навык, даже не используя очки навыков.

В таком случае, я сохраню очки навыков для «Злого глаза», так как понятия не имею, как его получить без этого, а «Магическую силу» я постараюсь получить сама.

Благодаря «Обнаружению», «Восприятие магии» можно использовать без всяких проблем.

Если я сконцентрируюсь, то смогу уловить движение «Магической силы».

Если я смогу как-нибудь аккумулировать её или постараюсь манипулировать ею, то смогу получить этот навык.

Как только я это сделаю, я наконец смогу начать практиковать магию.

При всем сказанном я должна помнить, что моя главная цель всё ещё состоит в том, чтобы пройти через Средний Уровень и вернуться в Верхний.

Повышение уровня и улучшение навыков — это просто то, что я делаю по пути.

Отдельно останавливаться для этого не стоит.

Что бы я ни делала, это должно быть что-то, что я могу делать на ходу.

Я не собираюсь задерживаться в Среднем Уровне. Я просто прохожу мимо.

Я не могу забывать об этом.

<Условие выполнено. Навык [Ускорение сознания УР.3] стал [Ускорение сознания УР.4]>

<Условие выполнено. Навык [Предвидение УР.3] стал [Предвидение УР.4]>

Хорошо, хорошо. Благодаря званию «Правитель гордости» мои умственные навыки повышаются быстрее..

Продолжим в том же духе.

Поскольку у меня также есть звание «Правитель терпения», мои навыки Сопротивления должны относительно легко улучшаться, но большинство из них не являются тем, что я могу повысить на ходу.

Технически, я уверена, что могла бы получить опыт для многих из них с помощью самонаводящихся атак: «Сопротивление смертельному яду» и «Сопротивление параличу» с помощью «Синтезирования яда»; «Сопротивление рубящему повреждению», «Сопротивление удару», «Сопротивление разрушению», «Сопротивление разложению» и «Сопротивление оглушению» (которое, я уверена, существует) с помощью «Универсальной нити». Но мне следует приберечь это до тех пор, пока я не создам где-нибудь дом.

Средний Уровень, где моё выздоровление идёт медленно и нет приличного места для отдыха — это не место для подобных занятий.

Я хочу как можно быстрее повысить навыки, которые улучшают показатели, но это лучше делать, когда я смогу где-то остановиться.

Лучше, конечно, поднимать их в бою, но если не выйдет, тогда надо просто тренироваться.

Однако если у меня будет время и силы на тренировки, я лучше использую его, чтобы продолжать двигаться.

Пока сосредоточусь на навыках пяти чувств.

«Улучшение зрения» находится на девятом уровне, почти максимальном, так что начну с него.

Прошло уже немало времени с тех пор, как я эволюционировала и начала пробиваться через Средний Уровень.

Я уничтожала всех монстров, которые попадались мне на глаза, так что мой уровень взлетел до небес.

Никто не поверит, как быстро растут мои показатели.

«Оценка» действительно не шутила, когда сказала, что у меня будут высокие боевые возможности.

В Среднем они поднимаются примерно на двадцать пунктов.

Даже если принять во внимание увеличение скорости роста от «Гордости» и индивидуальных навыков повышения показателей, скорость, с которой они растут, всё ещё является безумной.

Если я буду продолжать совершенствоваться, мои низкие показатели будут полностью в прошлом.

Помимо моего уровня и показателей, мои навыки также довольно сильно прогрессировали.

Тем не менее, я пыталась сфокусировать свои глаза на различных вещах, но навык «Улучшения зрения» всё ещё не повысился.

Повышение навыка девятого уровня обязательно займет некоторое время.

Однако остальные повышаются прекрасно!

Во-первых, «Бесшумность» сейчас на третьем уровне. Путь ниндзя!

«Ускорение сознания» и «Предвидение» достигли пятого уровня. Мои способности к уклонению выросли!

Даже «Соппротивление огню», наконец, повысилось, став третьего уровня.

Благодаря «Терпению», скорость, с которой я получаю Соппротивления, выросла, но всё равно требуется много времени.

Интересно, как сильно на меня влияет огонь? И вообще, должна ли я всё ещё быть уязвимой к нему? Я ведь сейчас другой вид?

У меня нет способа выяснить это, так что нет смысла строить догадки.

Во всяком случае, поскольку я больше полагаюсь на скорость, чем защиту, если мои Соппротивления немного изменятся, то это не будет иметь большого значения.

Тем не менее, поскольку моя защита начинает улучшаться, было бы неплохо узнать, к чему я уязвима.

Возможно, у меня есть и другие слабости, кроме огня. На данный момент, правда, проверить это никак нельзя...

И последнее, но не менее важное — «Параллельное мышление».

Оно достигло десятого уровня и эволюционировало.

Новое название — «Параллельное Сознание».

Теперь это супер удобный навык.

Как и следует из названия, моё сознание удвоилось.

С «Параллельным мышлением» я могла думать о нескольких вещах одновременно, но с «Параллельным сознанием» мой мозг фактически разделился на части. Почти как раздвоение личности. Обе — я, но обе могут думать самостоятельно. Проще говоря, мои мыслительные способности удвоились. Очень удобно.

Ох, хотелось бы мне, чтоб меня было две. Навык исполняет это желание наполовину.

Ну, чтобы одна «я» могла работать, учиться и все такое, пока другая играет.

Хотя, поскольку они оба в равной степени я, каждый раз, когда одна хочет расслабиться и поиграть, другая будет злиться.

По мере того, как уровень навыка повышается, вполне возможно, что сознаний будет больше.

Однако, только одно сознание может управлять телом.

Вот почему я решила, что одно сознание будет отвечать за моё тело, в то время как другое обрабатывает информацию от «Оценки» и «Обнаружения».

Разделяя обязанности подобным образом, я могу уменьшить объём работы, которую приходится выполнять разным сознаниям, чтобы каждое из них сосредоточилось на своих обязанностях.

Вы знаете, когда ты сражаешься, твой угол зрения уменьшается? Люди, которые занимались боевыми искусствами, понимают, что я имею в виду, верно?

Лично я думаю, что это следствие крайнего напряжения и чрезмерной концентрации.

Однако теперь, когда у меня есть отдельное сознание для обработки информации, это больше не проблема.

Таким образом, я могу сосредоточиться на сборе информации и оставить тяжелую работу для Контролирующей тело.

Так что я полагаюсь на тебя, Контролирующая тело!

— Да без проблем, Контролирующая информацию!

Теперь я могу разговаривать сама с собой.

Поскольку мы обе — это я, то у нас есть общий доступ к информации.

Так что нет главной и подчиненной. Обе это я. Я это «я», которое ради меня!

Ага. В этом нет никакого смысла.

Я неплохо справляюсь, но держу пари, что некоторые люди начали бы сомневаться в своём определении личности, если бы сделали что-то подобное.

Например, потерять понимание, кто из вас настоящий.

Это в принципе возможно. Я имею в виду, что я, кто сумела спокойно приспособиться к этому, наверное, особенная.

Ну, или нет.

Вау. Пока Контролирующая информацию думала обо всём этом, Контролирующая тело убила монстра.

Хорошая работа, Я.

— Ничего особенного, Я!

Хоть я и попробовала новоприобретенную «Атаку разложением» один раз, но она оказалась бесполезна.

Нет, сила атаки просто великолепна.

Слишком великолепно для первого уровня.

Это уже чересчур. Оно превратило монстра в пыль одним ударом! Это ведь странно?

Разве разложение значит именно это? Разве это не что-то типа гниения?

Оно идёт дальше, чем гниение. Навыки, контролирующие разложение и смерть, слишком опасны.

Уже на первом уровне это перебор.

Что же будет, когда уровень вырастет?

В любом случае, есть две причины, почему я не могу использовать «Атаку разложением».

Во-первых, она не оставляет после себя никаких следов. Другими словами, никакой еды.

Конечно, я всё ещё могу получить опыт, но это сразу убирает половину причин, ради которых я охочусь на монстров.

Это неприемлемо. Даже вдвойне неприемлемо.

Другая проблема ещё хуже.

Оно и меня повреждает.

Я смотрю на серповидную ногу, которой я нанесла «Атаку разложением». Лезвие практически рассыпалось. Мои НР тоже упали...

Это что, тип самоубийственной атаки?!

Хотя сила атаки и велика, но и минусы гигантские.

Если это жестокая битва, где мне нужно напрячь все свои силы, то её можно применить в крайних случаях, но в других ситуациях её лучше не использовать.

Особенно, когда я посреди среднего уровня, где мои способности к автоматическому восстановлению намного слабее.

Интересно, как много времени понадобится моему серпу, чтобы восстановиться?

Кажется, что я скоро снова подниму уровень — после этого он отрастёт, но в то же время, я не смогу использовать свои серпы в следующей битве.

Хотя, даже если бы их и не было, у меня есть «Синтезирование яда», так что это не сильно отразится на мне. До тех пор, пока я не столкнусь с какой-нибудь крупной дичью вроде угря.

В первую очередь, я только начала использовать свои серпы, до этого моим основным оружием на Среднем Уровне было «Синтезирование яда».

В любом случае, даже просто прикасаясь к монстрам на Среднем Уровне, я уже получаю повреждения.

Если я использую свои серпы, я смогу поднять навыки, такие как «Дополнительное рубящее повреждение», но это всё равно означает получение повреждений.

Кроме того, когда я режу монстров серпами, их внутренности вываливаются наружу, что затрудняет их поедание.

Так что, Контролирующая тело, следующую добычу убиваем с помощью «Синтезирования яда».

— Поняла, Контролирующая информацию.

«Параллельное сознание» — это очень удобно.

Если бы у меня было два тела, я могла бы иметь теневого клона! Прямо мечта.

С другой стороны, оба тела были бы основными, так что будет больно, если кто-то из них будет уничтожен.

Не хотелось бы.

Хоть я и выжила бы, если бы одно из них умерло, но не значит ли это, что второе почувствует все прелести длительной агонии?

Так. Не хочу этого испытывать.

Я, вероятно, уже пережила что-то подобное, но поскольку я ничего не помню, то это не считается.

Так что, Контролирующая тело, не делай ничего, что может привести к смерти, хорошо?

— Да ни за что. Контролирующая информацию, ты же знаешь, что я этого не сделаю!

Ну да, ну да.

<Условие выполнено. Навык [Улучшенное зрение УР.9] стал [Улучшенное зрение УР.10]>

<Условие выполнено. Навык [Телескоп УР.1] получен от [Улучшенное зрение УР.10]>

Так! Наконец-то уровень «Улучшенного зрения» достиг максимума.

Наградой стал новый навык.

Надо его оценить, чтобы понять, что он делает.

<Телескоп: позволяет пользователю увеличить вид удалённых объектов>

Ага, как и предполагалось.

Мммм. Странно.

Хотя пять органов чувств — это довольно простые улучшения, но и полученный навык тоже простенький.

Для начала надо его опробовать.

Так, Контролирующая тело, активировать «Телескоп»!

— Запрос принят, «Телескоп» активирован!

О? О-о-о? О-о-о-о-о?!

Поразительно. Извиняюсь, что назвала тебя обычным.

Изображение, увеличенное с помощью «Телескопа», и обычное зрение можно использовать одновременно.

Хотя я предполагала, что всё зрение будет увеличиваться разом, как при просмотре через

обычный телескоп, но кажется, я могу активировать навык только для одного глаза.

И если обычный человек будет немного дезориентирован, получая разную информацию из разных глаз, меня-то двое.

Так что никаких проблем с этим не будет.

Кратность увеличения мала, да и расстояние пока невелико, но при увеличении уровня, может, станет полезным.

Например, если «Обнаружение» найдет врага, я смогу посмотреть на него используя «Телескоп», всё ещё держа другие глаза на том, что находится передо мной.

Угу. И это, похоже, еще один пассивный навык, потому что он не потребляет МР.

Может пригодиться, так что я оставляю его активным и начну поднимать в уровне.

— Контролирующая информацию, я знаю, что ты увлеклась, но...

Что такое, Контролирующая тело?

— Я нашла добычу в том месте, которое сейчас показывает «Телескоп».

Ого, сразу же такой полезный, как приятно.

— Мне его убить?

Конечно же, зачем спрашиваешь?

— Так точно!

Я подкрадываюсь к врагу.

Поскольку использовать серпы невозможно из-за их повреждения после «Атаки разложением», я использую «Смертельный паучий яд».

НР монстра исчезли в одно мгновение. Как обычно, мой яд ужасающе силен.

<Опыт достиг необходимой отметки. Зоа Эре УР.2 стал УР.3>

<Все базовые показатели увеличились!>

<Опыт навыков приобрёл бонус!>

<Условие выполнено. Навык [Расширение зрения УР.2] стал [Расширение зрения УР.3]>

<Условие выполнено. Навык [Жизнь УР.9] стал [Жизнь УР.10]>

<Условие выполнено. Навык [Жизнь УР.10] эволюционировал в [Живучесть УР.1]>

<Получены очки навыков!>

О, уровень поднялся.

А это значит, что я начинаю линять, так что теперь мой серп снова в норме!

Кроме того, один из моих навыков повышения показателей наконец-то эволюционировал.

За дело, «Оценка»!

<Живучесть: бонус, равный уровню навыка *10, добавляется к НР. Также получение НР с уровнем увеличивается в соответствии с уровнем навыка>

Как я и предполагала, он относится к той же категории, что и «Сила Геркулеса».

Это значит, что если эволюционируют и остальные навыки, увеличивающие физические показатели, то получаемые показатели за уровень тоже вырастут?

Хотелось бы поднять их как можно скорее, но для этого надо выйти со Среднего Уровня.

Я определённо хочу попасть в безопасное место как можно скорее.

И наконец-то!

Мои очки навыков при поднятии уровня достигли 100!

С тех пор, как я эволюционировала, количество очков навыков, которые я получаю за уровень, увеличилось до 50.

До этого было всего 20, так что это большой бонус.

Это означает, что после того, как я повысила уровень два раза, у меня есть 100 очков.

Ну а теперь, были ли навыки Злого глаза, о которых я так много слышала, добавлены в список?

<Злой глаз проклятия (100): наносит повреждение проклятием всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз вымирания (100): наносит повреждение разложением всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз паралича (100): наносит повреждение параличом всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз окаменения (100): наносит повреждение окаменением всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз беспокойства (100): наносит повреждение душе эффектом «Беспокойство» всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз фантомной боли (100): наносит повреждение душе эффектом «Фантомная боль» всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз безумия (100): наносит повреждение душе эффектом «Безумия» всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз очарования (100): наносит повреждение душе эффектом «Очарование» всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз страха (100): наносит повреждение душе эффектом «Страх» всему, что находится в поле зрения пользователя>

<Злой глаз гипноза (100): наносит повреждение душе эффектом «Гипноз» всему, что находится в поле зрения пользователя>

Ого. Я действительно могу их приобрести.

Раньше этих навыков определённо не было в списке.

Кроме того, они такие разные. А мне надо выбрать один. Тяжко.

— Контролирующая информацию.

Что такое, Контролирующая тело?

— Почему бы не взять несколько?

Что ты имеешь в виду?

— Ты ведь в курсе, что у меня восемь глаз?

И что?

— Другими словами, разве это не означает, что мы можем использовать «Злой глаз» в восьми глазах одновременно?

А?! Да ты гений?!

— Хе-хе-хе. Да, я действительно гений.

Правда? Значит, я гений! А это значит, что мне всё сойдёт с рук!

— Точно. Разве не поразительно, если можно будет активировать их одновременно?

Это просто безумие. Целый новый мир возможностей.

— Но поскольку «Телескоп» использует один глаз, то остаётся семь.

Если подумать, то и нормальное зрение должно быть, так что остаётся шесть?

— Угу. Итак, мы выберем один сейчас, а затем получим ещё пять, когда заработаем больше очков?

Ага. Так какой «Злой глаз» будет первым, Контролирующая тело?

— Я думаю, что-нибудь, чего у нас нет. Например, «Проклятие» или «Окаменение». Тот, который бьёт по душе, это больше против людей, чем монстров.

Точно. Тогда я возьму «Проклятие». Судя по нашему опыту с этой глупой ящерицей в Верхнем Уровне, «Окаменение» занимает некоторое время.

— Однако, несмотря на необходимость в времени, «Окаменение» очень сильное. Но ты, наверное, права. «Проклятие» будет полезней.

Как и ожидалось от меня. Ты всё поняла.

Так, возьмём «Злой глаз проклятия».

<Проклятие: ослабляет все показатели и наносит повреждение HP, MP, и SP>

[«Злой глаз проклятия УР.1» получен]

Ага. Теперь надо найти монстра, который станет подопытным кроликом.

Так, посмотрим с помощью той информации, которая предоставляется «Обнаружением».

Хмм. Хмм. Хмм. Хмм. Так, кажется, там что-то есть.

Хоть я и не могу сказать точно из-за большого расстояния, кажется, оно выходит на землю.

Как вовремя. Что же, ты и станешь целью экспериментов.

О, это эволюционировавшая лягушка.

Навевает воспоминания. Этот парень выглядит как усовершенствованная форма тех лягушек, которых я когда-то ела.

Хотя она и не стала намного сильнее, я думаю, что она адаптировалась к окружающей обстановке на Среднем Уровне. У неё даже есть «Обнуление жары».

Между этим и тем фактом, что у неё есть «Ночное зрение», несмотря на постоянное свечение от магмы, я предполагаю, что она пришла из Верхнего Уровня.

На Верхнем уровне, как и на Нижнем, полная темнота.

Наверное, свалилась с Верхнего Уровня и эволюционировала, чтобы подстроиться под Средний Уровень.

Я надеюсь, что здесь нет никаких монстров из Нижнего Уровня, которые забрели сюда подобным образом.

Если одна из этих тварей эволюционирует, чтобы приспособиться к окружающей среде Среднего Уровня... Ну нееееет. Сама мысль об этом пугает.

А ещё я заметила кое-что, после того как посмотрела на навыки лягушки: атака, которую я всегда считала слюной, на самом деле «Синтезирование яда», как и у меня.

Кажется, она бросает яд с помощью навыка «Стрельба». Какой удобный навык. Хочу такой же.

Тогда я смогу плевать самым сильным ядом, который во много раз лучше яда лягушки.

Интересно, смогу ли я получить этот навык, стреляя паутиной из своей задницы?

— Контролирующая информацию. Поскольку ты была занята какими-то глупыми мыслями, я пошла и синтезировала «Парализующий яд», тем самым обездвижив лягушку.

А, Контролирующая тело, хорошая работа.

Теперь мы можем опробовать «Злой глаз проклятия».

«Злой глаз», включить!

Так. Кажется, работает.

Так как оно действует? О? Оох!

НР, МР, и SP лягушки начали медленно падать.

Как и ожидалось, повреждения минимальны на первом уровне.

Хотя и жёлтая, и красная SP уменьшаются, желтая восстанавливается быстрее, чем падает, так что эффекта, можно сказать, нет.

Может быть, как только уровень навыка повысится, урон будет превосходить восстановление?

Тогда я смогу держать своих противников в постоянном состоянии гипервентиляции? Ох, жутко.

Ой, но скорее всего, тогда быстрее кончится НР.

В конце концов, HP и SP обычно составляют примерно одинаковое количество.

Ага! Показатели тоже падают.

Надпись: «Уменьшены» добавилась рядом с цифрами.

Она также отображает нормальное максимальное значение каждого показателя в скобках рядом с их текущими значениями.

Ха. Так вот как это выглядит, когда ты попадаешь под атаку, снижающую показатели.

Если я увижу что-то подобное, я буду знать, что происходит.

Старая добрая «Оценка» всегда прикрывает мне спину.

В любом случае, похоже, что «Злой глаз» — это не пассивный навык. Моя МР падает.

Но не так уж и быстро. Примерно около одной единицы за десять секунд.

А лягушка, похоже, получает одно повреждение каждые пять секунд, так что это довольно эффективно?

Если подумать, при той МР, которая у меня есть сейчас, я могу держать навык активным около пятидесяти минут, так что вроде бы достаточно выгодно.

Кроме того, повреждения вырастут с уровнем.

Ага, кажется, паралич заканчивает действовать.

Как только я об этом подумала, Контролирующая тело добавила ещё яда.

Как и ожидалось от меня.

Быстрая реакция.

Хмм. Её HP и прочее всё ещё падают, но скорость замедлилась.

Показатели уменьшались в том же темпе, что и HP, где-то до половины, но после этого практически не уменьшаются.

Есть ограничение на то, насколько показатели могут быть уменьшены?

Если подумать, то это логично. Если они продолжат уменьшаться, то защита станет равна нулю. Как у листа бумаги.

Это настолько слабо, что и защитой-то назвать нельзя.

Но даже уменьшение до половины — уже много.

Поскольку монстры в бою больше полагаются на свои показатели, чем на навыки, уменьшение показателей сильно ослабит врага.

Если уменьшить физические показатели угря вдвое, то разница между ним и сомом станет незначительна.

Это может стать козырем в битве с сильными монстрами.

Мне придётся сделать повышение уровня этого навыка своим главным приоритетом.

Хмм? А? Лягушка умерла?

Э? У неё же ещё оставались НР.

И вдруг резко исчезли, почему?

А-а-а, красная полоска SP закончилась раньше НР.

Так вот почему. Похоже, когда у вас заканчивается красная SP, ваши НР начинают уменьшаться очень быстро.

ЧЕГО?!

Ужас. Выходит, сразу после эволюции очень опасно.

Как же хорошо, что у меня была еда.

Из-за «Переедания» моя красная SP почти никогда не падает, но в будущем надо быть осторожнее.

Во всяком случае, «Злой глаз проклятия» кажется довольно полезным.

Я буду активировать его, когда у меня будет лишняя МР.

Угу. Я позабочусь о том, чтобы сохранить половину МР на случай непредвиденных обстоятельств, а остальное использую для прокачки «Злого глаза».

Это должно быть легко, так как я могу держать его активным, пока иду.

Этот «Злой глаз» — это же магия, не так ли?

Я имею в виду, что он истощает МР, и это явно какой-то сверхъестественный феномен, который игнорирует законы физики.

Хотя, это ведь относится и ко многим другим навыкам...

Так в чём же разница между магией и этими другими навыками?

Я не знаю. Может быть, появление?

Думаю, «Злой глаз» довольно коварный в том, что вы не можете увидеть его эффекты, если не используете всезнающую «Оценку».

Когда вы думаете о магии, то представляете что-то громкое и яркое, верно?

Угу. Очень важно иметь какой-то талант. Я действительно хочу научиться магии.

Конечно, «Злой глаз» — технически дальняя атака, но это не то, что я хочу.

Что мне действительно нужно, так это простая и понятная дальнобойная атака.

«Злой глаз проклятия» полезен по-своему, но вы можете себе представить, каким сильным он будет в связке с магическими ракетами?

Было бы здорово.

Хмм. Мой квест по изучению магии продолжают.

Я — Контролирующая тело.

Имени пока нет.

В данный момент, я хочу высказать, всё, что я думаю о Контролирующей информации.

Что за идиотка.

Она хотела научиться навыку «Стрельба», и сказала: «Стреляй паутиной из моей задницы!». Я попробовала, но выстрелила с большей силой, чем ожидала, и шлёп! Паутина попала прямо в магму.

Разумеется, она тут же загорелась.

Если бы я вовремя не разорвала паутину, мы бы поджарились.

Так что, по сути, она всегда предлагает всякие бессмысленные и бесполезные глупости, и я та, кто имеет дело с последствиями.

Я не думаю, что хоть одна из её идей сработала.

Нет, я тоже, бывает, иногда увлекаюсь, но может, будут хоть какие-то более разумные предложения?

Если бы ты подумала хоть секунду, ты бы поняла, что идея плохая, верно?

Почему та, кто является мозгом, такая глупая?

Ты что, идиотка?

Точно, идиотка.

Так что мне, той, которая управляет телом, придётся всё взять на себя.

В конце концов, от моих действий зависит наша жизнь.

— Контролирующая тело, Контролирующая тело!

Что такое, Контролирующая информацию?

Как думаешь, можно ли совместить «Злой глаз» с «Телескопом»?

— Ты что, гений?!

Хе-хе-хе. Да, я гений.

— Правда? Да, конечно, я гений. Значит, надо попробовать!

Точно, разве не замечательно будет использовать «Телескоп», чтобы активировать «Злой глаз» издалека?

— Оооо да. Это просто безумие. Целый новый мир возможностей.

Так что, давай найдём подопытного!

— Поняла!

Я — Контролирующая информацию.

Имени пока нет.

Одновременное использование «Телескопа» и «Злого глаза» не сработало. Хммм.

Наверное, я надеялась на слишком многое, а?

По крайней мере, постоянное использование «Телескопа» подняло его до пятого уровня.

Дистанция, на которой можно провести увеличение, а также кратность увеличения значительно возросли по сравнению с первым уровнем.

Если бы я также могла применить «Злой глаз», я смогла бы атаковать с довольно приличного расстояния, но ничего не получилось.

В любом случае, «Злой глаз» всё ещё полезен.

Поскольку я активировала его при любой возможности и наличии свободной МР, он поднялся на третий уровень.

Поднятие довольно медленное.

Но я всё равно не слишком часто использую МР здесь, так что всё в порядке.

В какой-то момент я заметила, что использование «Злого глаза» не влияет на моё зрение.

Я не могу совместить его с «Телескопом», но он прекрасно работает с «Улучшением зрения».

Так что мне не надо оставлять свободные глаза для того, чтобы смотреть нормальным зрением.

Теперь я на шаг приблизилась к своей мечте, активации восьми глаз одновременно.

Да, и похоже, я не могу ничего добавлять к «Злому глазу».

Я пыталась добавить «Ядовитую атаку», но это не сработало. Да будет так.

Ну, это так же, как и с «Телескопом», так что ничего не поделаешь.

Если бы я могла сочетать свой «Смертельный яд» вместе со «Злым глазом», я буду похожа на какого-нибудь персонажа аниме, который может убить одним взглядом.

Поскольку он может наносить повреждения и ослаблять, просто взглянув на врага, это и так уже почти чит.

Я думала, что не смогу активировать «Злой глаз проклятия» во всех восьми глазах одновременно, но у меня получилось.

Однако это не меняет эффекта.

Поскольку я использую его в восьми глазах одновременно, я надеялась, что навык будет в восемь раз сильнее, но этого не случилось.

Однако, использование сразу нескольких глаз оказалось весьма полезным в сочетании с «Телескопом».

В зависимости от того, как я их использую, я могу контролировать несколько мест одновременно и приблизить вид по мере необходимости.

Ну и для того, чтобы отвлечься. Я хочу поговорить о Контролирующей тело.

Она идиотка.

Недавно, я подумала, что смогу получить навык «Стрельба», так что я предложила ей попробовать выстреливать паутиной. Она сказала: «Звучит неплохо, давай сейчас же

попробуем!» и выстрелила. Прямо в магму.

Хотя она и сказала: «Оно улетело дальше, чем я думала», но какой идиот будет стрелять в направлении магмы в первую очередь?

Естественно, паутина, попавшая в магму, загорелась.

Пламя приближалось ко мне, как фитиль! Это было ужасно.

К счастью, Контролирующая тело перерезала паутину в самый последний момент, но мы были так близко к тому, чтобы моя задница загорелась.

По сути, когда я что-то предлагаю, она ведёт себя, как идиотка и заходит слишком далеко.

Если бы ты только задумалась хоть на миг, то поняла бы, что будет плохо, верно?

Что толку делать гениальные предложения, если Контролирующая тело не может их понять?

Неужели управление телом превратило тебя в дуру?

Ты что, идиотка?

Точно, идиотка.

Так что мне, той, которая Контролирует информацию, приходится держать вещи под контролем.

Ведь от моих указаний зависит наша жизнь.

— Контролирующая информацию, Контролирующая информацию.

Что такое, Контролирующая тело?

— Я нашла монстра, пока игралась с «Телескопом».

Правда? «Обнаружение» его ещё не видит.

— Хе-хе. Может быть, ты становишься устаревшей, Контролирующая информацию?

Заткнись, Контролирующая тело. Ты не смогла бы дать больше информации, чем я, даже если у тебя будет сотня глаз.

— Ха-ха, да говори, что хочешь! Тебе лучше быть осторожнее, подруга!

Ха, твои слова — пустой звук. Сначала достигни моего уровня.

— Хе-хе-хе.

Ха-ха-ха.

— Так что нам делать?

Конечно же, охотится.

— Ага, командир. Вперёд! К победе!

Ещё один день скитаний по Среднему Уровню.

Хмм. Я здесь уже довольно давно, но конца и края ему всё ещё не видно.

Действительно, самый большой лабиринт в мире.

Если бы человек попытался пересечь его, то он, наверное, самоубийца?

Но для меня это, конечно, сущий пустяк!

Я ведь лучшая!

Эволюция сделала мои показатели намного лучше, и мои навыки растут хорошо.

Есть ли ещё кто-нибудь в Среднем Уровне, способный бросить мне вызов?

Если нет, то это значит, что я буду сильнее всех, когда вернусь на Верхний Уровень?

Хе-хе-хе. Я потратила много времени, борясь только за то, чтобы выжить, но теперь всё будет, по-моему!

Когда ты не находишься в шаге от смерти, этот игровой мир на самом деле забавен.

<Условие выполнено. Навык [Оценка УР.9] стал [Оценка УР.10]>

О? О-о? О-о-о?

Наконец-то. Наконец-то «Оценка» достигла максимального уровня!

Блин, я так счастлива!

«Оценка», первый навык, который я получила, навык, который был со мной на протяжении всей моей жизни, наконец-то достиг своей идеальной формы!

Я до сих пор помню, какой бесполезной она была поначалу.

Как она постепенно улучшалась, поднимаясь в уровне.

Как же сильно я была рада, когда она постепенно становилась всё более полезной!

Особенно когда она стала поистине фантастической.

Моя дорогая «Оценка». Сколько бы я ни жаловалась на тебя, ты продолжала упорно трудиться и расти.

А теперь ты превратилась в навык, уважаемый всеми.

Ты это сделала! Ура!

Наконец-то. Я так рада!

Спасибо тебе за всё, дорогая! Мы с тобой только начинаем!

...И все же, никакой эволюции или новых навыков, а?

Нет, нет. Всё в порядке.

Просто тот факт, что «Оценка» достигла максимального уровня, прекрасен.

Наверное, я ожидала какой-то эволюции, дарующей мудрость или что-то в этом роде.

Так как это ты, то я не возражаю, но... совсем ничего?

Я в шоке.

...Правда, ничего?

<Бззз... бзз, бзз, бзз...>

...Что это за звук? Как радиопомехи...

<Бззз, запрос, бзз ... старшего администратора, бзз...>

А? Что происходит?

<Бззз... тор Сари... бзз... отклонён, бзз...>

Так, это плохо.

Я не знаю, что плохо и почему, но это определённо плохо.

<Бззз... Бим!>

Моё тело непроизвольно вздрогнуло, когда я услышала этот «Бим».

<Старший администратор D принял запрос>

<Начато создание навыка [Мудрость]>

<Создание завершено!>

<Условие выполнено. Получен навык [Мудрость]>

<Навык [Оценка УР.10] объединён с навыком [Мудрость]>

<Навык [Обнаружение УР.10] объединён с навыком [Мудрость]>

<Условие выполнено. Навык [Табу УР.7] стал [Табу УР.8]>

<Условие выполнено. Звание [Правитель мудрости] получено>

<Как эффект звания [Правитель мудрости], получены навыки [Вершина оккультизма] и [Божественная магия]>

<Навык [Скорость восстановления МР УР.4] объединён с навыком [Вершина оккультизма]>

<Навык [Уменьшенное потребление МР УР.3] объединён с навыком [Вершина оккультизма]>

<Навык [Количество маны УР.9] объединён с навыком [Божественная магия]>

<Навык [Защита УР.4] объединён с навыком [Божественная магия]>

Что? Что?! Чтоoooooooooo?!

Подождите секунду. Что-то тут не так. Что-то явно не так.

Что тут происходит? Как это случилось? Что я такого сделала?

Нужно успокоиться. Контролирующая тело, давай сделаем глубокий вдох.

Фух... Так.

Надо разбираться по порядку.

Во-первых, я начала слышать этот странный шум.

Что это было? Понятия не имею.

Обычно я просто говорю, что нет смысла ломать голову над вещами, которые я не могу понять, в этот раз всё по-другому.

Я имею в виду, что здесь явно ненормальная ситуация.

Да. Ненормальная.

Здесь я всё это время шла вперёд, получая навыки и прочее, исходя из предположения, что именно так устроен этот мир.

Если бы это всё ещё была Япония, конечно, само их существование было бы ненормальным.

Было ли действительно правильно беспечно признать, что навыки существуют здесь, потому что «именно так устроен мир»?

До недавнего времени я думала, что всё в порядке. Но сейчас я уверена.

Я определённо слышала, как божественный голос (временно) сказал:

<Старший администратор D принял запрос>

<Начато создание навыка [Мудрость]>

<Создание завершено!>

Как будто кто-то наблюдал за мной и создал новый навык в ответ на мои жалобы.

Если это правда, то виновником должен быть этот администратор D.

И термин «старший» означает, что этот D — не единственный администратор.

Так чем же именно управляют эти «администраторы»?

Это же очевидно. Навыки.

Это единственное объяснение, которое я могу придумать.

Дело в том, что навыки в этом мире предоставляются группой людей, которые называют себя администраторами.

Но как? И почему?

Естественно, я понятия не имею.

Но вот что я действительно знаю.

Что-то странное происходит в этом мире.

Мурашки пробежали по моей спине.

Меня переполняет страх, совсем другой, чем тот, который я испытывала, когда столкнулась с

драконом.

Эти администраторы смеются надо мной прямо сейчас, наблюдая, как я вот так паникую?

Страшно.

Навыки, на которые я полагалась всё это время, сейчас кажутся мне тревожной загадкой.

Я ведь права?

Если мои навыки были даны мне этими администраторами, то я пляшу под их дудку.

Потому что всё это время я полагалась на них, чтобы выжить.

Как в игре? Забавно? Я — глупая.

Как я могла так легкомысленно говорить всё это, когда ясно, что вся эта система была намеренно построена таким образом так называемыми администраторами?

Если эти администраторы действительно управляют системой навыков, означает ли это, что они наблюдают за происходящим в этом мире, как будто это действительно просто игра?

И если да, то разве это не делает меня просто ещё одним персонажем?

В таком случае они — боги.

Что же мне теперь делать, зная все это? Что же мне теперь делать?

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085066>