

Уфф...

Я так взволнована, что едва могу дышать. Я немного увлеклась празднованием своей победы.

Ну ладно, хватит. Что мне теперь делать?

В первую очередь, мой уровень резко вырос.

Спасибо, угорь. Не зря ты вид Драконов.

По одним только показателям, он был намного сильнее. Комбинируя этот факт с эффектами «Гордости», неудивительно, что я так быстро повысила уровни.

Мои навыки тоже немного выросли. Какое огромное количество очков опыта!

Хотя, честно говоря, я не была уверена, что выиграю.

Если бы я допустила хоть одну ошибку, то превратилась бы в пепел.

Вот насколько силен был этот угорь.

Судя только по показателям, никто бы не подумал, что у меня есть шанс выиграть.

Так же, как и с обезьянами, по-моему, я слишком часто дерусь на грани жизни и смерти...

Я очень рада, что «Автоматическое восстановление НР» и «Сопротивление огню» выросли.

До сих пор моей скорости восстановления было достаточно, чтобы компенсировать ущерб от этой обжигающе-горячей местности, но теперь она должна превысить его достаточно, чтобы исцелять меня, пусть и немного.

Я не могу проверить это прямо сейчас, так как мои НР полностью восстановились, когда я повысила уровень.

Так что если повреждение будет небольшое, то со временем оно вылечится.

Всё это время было довольно трудно избежать даже самой незначительной травмы, но теперь я могу немного расслабиться.

С другой стороны, это не меняет того факта, что если в меня попадут, то я умру.

Кроме того, у меня десятый уровень.

Это значит, что я снова могу эволюционировать.

Но должна ли я? Действительно ли безопасно эволюционировать в таком месте, как это?

Эволюция ведь всегда опасна.

Прежде всего, когда я эволюционирую, то полностью теряю сознание.

Это оставляет меня совершенно незащитной на какое-то время, так что если ещё один монстр нападет на меня, мне конец.

В прошлый раз — и в позапрошлый тоже — я сделала гнездо, чтобы обеспечить себе безопасное место для эволюции, но сейчас это не вариант.

Здесь я не могу использовать паутину.

Если я попытаюсь построить гнездо в этом пропитанном магмой аду, оно сгорит ещё до того, как я закончу.

Эволюционировать в огне? Нереально.

Это ещё не всё.

Поскольку эволюция требует много энергии, мои MP и SP будут полностью истощены.

MP — это не такая уж большая проблема, но если у меня закончатся SP, я буду слишком голодна, чтобы даже пошевелиться.

В худшем случае я умру от голода.

До сих пор у меня всегда был большой запас еды, на который можно было положиться после того, как я эволюционирую, но моя нынешняя ситуация немного отличается.

Ну, есть угорь, но я не думаю, что даже этого чудовища будет достаточно, чтобы полностью восстановить мои SP.

Мне не нужно беспокоиться о голоде, но стоит, наверное, поохотиться дополнительно.

Кстати, а что случится с запасами от «Переедания»?

У меня не было никаких запасов первые два раза, когда я эволюционировала...

Я использовала немного в битве с угрём, но там всё ещё осталось неплохое количество.

Если при эволюции энергия возьмётся из резерва, то, возможно, я не буду так голодна.

Хмм. Но мне не стоит принимать желаемое за действительное, а?

На чисто эмоциональном уровне я определенно хочу эволюционировать — но с точки зрения безопасности, может быть, лучше пока этого не делать?

Но я боюсь, что если этого не сделаю, то больше не смогу повышать свой уровень.

Ограничены ли «малые» существа максимум десятым уровнем?

Если это так, то весь опыт, который я получу, пока буду путешествовать по Среднему Уровню, просто пропадёт.

Да, мне это действительно не нравится.

В таком случае, всё-таки стоит эволюционировать? Хмм.

Во всяком случае, у меня снова есть несколько вариантов эволюции, так что надо их оценить.

Так, «Оценка», пожалуйста.

«Возможные эволюции: Ядовитый Таратект или Зоа Эре»

Хм? Ядовитый Таратект — это не удивительно, но что за Зоа Эре?

Это даже не таратект?

«Зоа Эре. Условия для эволюции: малый паукообразный тип монстра, у которого физические показатели выше средних, наличие звания Убийца. Описание: маленький паукообразный монстр, плохое предзнаменование. У него высокие боевые способности и врождённая

незаметность»

О, «Оценка»!

Ты добавила требования для эволюции! Специально для меня?

Моя дорогая! Как всегда, ты — лучше всех!

Хмм. Я могу эволюционировать в Зоа Эре, потому что мои показатели превышают требования.

Это значит, что они были ниже, чем требовалось до сих пор, наверное.

Кроме того, звания, оказывается, влияют на выбор при эволюции?

Интересно, смогла ли я превратиться в Малого Ядовитого Таратекта, потому что у меня было звание «Специалист по ядам»?

Это определённо кажется возможным.

«Ядовитый Таратект. Условия для эволюции: Малый Ядовитый Таратект УР.10. Описание: редкий молодой вид паукообразного монстра вида Таратект. Обладает чрезвычайно мощным ядом»

Это мой второй вариант: Ядовитый Таратект.

Но если эволюционировать, то в первый.

Зоа Эре. Условия для эволюции довольно сложные, и, как сообщила мне моя драгоценная «Оценка», он в придачу обладает высокими боевыми возможностями.

Тот факт, что он, похоже, «малый», тоже является большим плюсом.

Я немного нервничаю из-за этого, поскольку, судя по названию и описанию, это другая линия от вида таратектов.

Если я продолжу эволюционировать как Таратект, я определённо стану сильнее.

Ведь я видела его высшую форму своими собственными глазами.

Моя мать была супер-гигантским пауком.

Или взять Великого таратекта, которого я видела на нижнем уровне.

Хотя для меня это сложно представить, но я понимаю, что смогу этого достичь, если буду продолжать эволюционировать.

Я знаю это, но в то же время это также означает, что я стану больше.

Я знаю, что больше — это лучше и всё такое, но все передовые технологии нацелены на миниатюризацию.

Небольшой размер, но высокая эффективность. Вот то, чего я желаю!

И что более важно, если я стану слишком большой, то не смогу двигаться.

Я имею в виду, сколько пространства надо моей матери, чтобы свободно передвигаться при таких размерах?

Я хотела бы избежать ситуации, когда не смогу пройти где-то, где мне надо будет пройти.

Кроме того, вы можете себе представить, быть такой огромной здесь, в Среднем Уровне?

Я легко могу представить, как сую ногу прямо в магму!

Это не то же самое, что наступить в лужу! Я же помру!

Хоть я и не знаю, насколько большой я стану, если превращусь во взрослую особь, в моём случае минусы увеличения размера слишком велики.

Мне станет не только сложнее ходить, но ещё и сложнее драться.

Ведь моя специальность — «Уклонение». Если я стану большой, то и мишень из меня будет больше.

Для того, кто полагается на «Уклонение», быть маленьким — это хорошо.

Кроме того, если я стану больше, я буду тяжелее.

Мои движения станут медленнее.

Вы хотите, чтобы я, для которой движение — это жизнь, стала медленной? Не пойдёт.

Всё это говорит о том, что я больше не хочу эволюционировать по линии Таратекта.

Если есть другой вариант, конечно же, я выберу его.

Это не значит, что у меня нет сомнений.

Эволюционировавшие формы линии Таратекта определенно сильны, но я не могу сказать того же о Зоа Эре.

В худшем случае Зоа Эре может оказаться концом этой эволюционной линии.

В этом случае лучше, хоть и со сложностями, но развиваться как Таратект.

Но если это случится, что ж, так тому и быть.

Я всё ещё могу увеличить свои показатели, повышая уровень и тренируя навыки.

Даже слабый монстр может стать сильным, если приложить достаточно усилий и любви. Возьмём, к примеру, меня.

Нет, правда, если сравнить меня с тем, что было в начале, я стала довольно сильной.

Когда я вспоминаю, каково это — быть настолько слабой, что абсолютно всё может убить меня одним лёгким ударом, нынешние проблемы и рядом не стоят.

Так что эволюционировать будем в Зоа Эре.

Проблема здесь в том, как сделать это безопасно, но у меня есть идея.

Не могу точно сказать, что это абсолютно безопасно, но лучше так, чем никак.

Итак, твоё время пришло, Мистер дохлый угорь!

Паучий набор из трёх частей!

Сегодня мы используем трупик угря. Только самое высокое качество.

Как вы знаете, у этого угря драконья чешуя, которую очень сложно повредить.

Мы используем его как убежище. Так, сначала сложим его кольцом.

Оставим в центре место.

Когда заканчиваете круг, следующий круг делаете выше. И сверху снова закручиваете его.

Не надо делать это снаружи. Делайте это изнутри.

Повторяйте до тех пор, пока голова червя не закроет дыру наверху.

Та-да! Укрытие из угря готово.

Отлично сделано!

Хоть это укрытие и не так безопасно, как моё гнездо, но всё же.

Если я буду здесь, то проблем при эволюции быть не должно.

Приступим!

«Малый Ядовитый Таратект эволюционирует в Зоа Эре»

Моё сознание уплывает.

Доброе утро.

Хоть я не знаю, действительно ли сейчас утро.

Ну, похоже, мне снова удалось благополучно проснуться.

Эволюция в этот раз была самой опасной.

Я рада, что не проснулась на небесах.

Что? Не на небеса, а в ад?

Как будто такой честный, добропорядочный гражданин, как я, когда-нибудь попадёт в ад! Ха-ха-ха.

Так, для начала, я хотела бы провести «Оценку» своего состояния, но в первую очередь — безопасность.

Убежище из угря вроде бы не пострадало, но вполне возможно, что снаружи меня окружили монстры.

Так что надо осторожно выглянуть наружу.

Так. Ничего такого. Хорошо, хорошо.

Ладно, давайте перекусим этим угрём, пока я... Ой, стоп.

Как и в случае со змеей, я не могу съесть угря, пока не сниму с него чешую.

Чёрт. Ладно, пусть так.

Я не чувствую себя сильно голодной. Наверное, это результат «Переедания»?

Так, посмотрим на показатели, пока я буду сдирать чешую с угря.

«Зоа Эре УР.1 Безымянный

Статус:

НР: 195/195 (зелёная) 100UP

МР: 1/291 (синяя) 100UP

SP: 195/195 (жёлтая) 100UP; 195/195 (красная) +43 100UP

Средний показатель атаки: 251 118UP

Средний показатель защиты: 251 118UP

Средний показатель магических способностей: 245 100UP

Средний показатель сопротивлений: 280 101UP

Средний показатель скорости: 1,272 100UP

Навыки:

[Автоматическое восстановление УР.6]

[Скорость восстановления МР УР.4 1UP]

[Уменьшенное потребление МР УР.3]

[Скорость восстановления SP УР.3]

[Уменьшенное потребление SP УР.3]

[Дополнительное повреждение УР.2 1UP]

[Дополнительное рубящее повреждение УР.2 1UP]

[Улучшенный яд УР.4 1UP]

[Боевой дух УР.2 1UP]

[Передача Энергии УР.2]

[Атака смертельным ядом УР.3]

[Атака разложением УР.1 НОВОЕ!]

[Синтезирование яда УР.8 1UP]

[Создание паутины УР.3]

[Универсальная нить УР.1 НОВОЕ!]

[Контроль паутины УР.8]

[Бросок УР.7]

[3D-маневрирование УР.5]

[Скрытность УР.7 1UP]

[Бесшумность УР.1 НОВОЕ!]

[Концентрация УР.10]

[Ускорение сознания УР.3]

[Предвидение УР.3]

[Параллельное мышление УР.5]

[Способность к вычислению УР.7]

[Удар УР.8]

[Уклонение УР.7]

[Оценка УР.9]

[Обнаружение УР.6]

[Еретическая магия УР.3]

[Теневая магия УР.3 1UP]

[Магия яда УР.3 1UP]

[Магия бездны УР.10]

[Сопротивление разрушению УР.2 1UP]

[Сопротивление удару УР.2]

[Сопротивление рубящему повреждению УР.3]

[Сопротивление огню УР.2]

[Сопротивление тьме УР.2 1UP]

[Сопротивление смертельному яду УР.2]

[Сопротивление параличу УР.4 1UP]

[Сопротивление ветру УР.3]

[Сопротивление кислоте УР.4]

[Сопротивление разложению УР.3]

[Сопротивление потере сознания УР.3 1UP]

[Сопротивление страху УР.7]

[Сопротивление ереси УР.3]

[Сопротивление яду УР.8]

[Обнуление боли]

[Облегчение боли УР.7]

[Улучшенное зрение УР.9]

[Ночное зрение УР.10]

[Расширение зрения УР.2]

[Улучшенный слух УР.7]

[Улучшенный нюх УР.7]

[Улучшенный вкус УР.7]

[Улучшенное осязание УР.7 1UP]

[Жизнь УР.9]

[Количество маны УР.8]

[Скорость УР.9]

[Ловкость УР.9]

[Сила Геракла УР.4 1UP]

[Стойкость УР.4 1UP]

[Защита УР.4 1UP]

[Сканда УР.3]

[Гордость]

[Переедание УР.8]

[Ад]

[Табу УР.5 1UP]

[n% I = W]

Очки навыков: 500

Звания:

[Обжора]

[Поедатель родственников]

[Убийца]

[Убийца монстров]

[Специалист по ядам]

[Специалист в паутине]

[Беспощадный]

[Палач монстров]

[Правитель гордости]»

Ха? Хмм? Подождите, подождите.

Ну-ка, посмотрим ещё раз. Может, меня глаза обманывают.

Я осторожно смотрю на свои цифровые показатели.

Ха? Х-ха?! Чтоooooo!?! Ч-ч-что?

Они так сильно увеличились? Они ТАК сильно увеличились?!

Что, правда? Что, правда, настолько?

Вау. Это описание не шутило насчёт «высоких боевых возможностей»...

Эй, а это нормально?

Нормально для меня стать настолько сильной?

Вы знаете, что я могу зазнаться, если стану настолько сильной?

Всё в порядке? Ведь в порядке же?

...Хи, хи-хи-хи-хи. Наступили мои лучшие годы!

Проблема с моими низкими показателями была решена в мгновение ока!

Они всё ещё низки по сравнению с монстрами типа угря, но теперь я, наконец, стала настолько сильной, что не умру от первого же плевка мелкой рыбешки!

До этого момента, вся жизнь у меня проходила под девизом: «Первое попадание в меня = смерть»

Но теперь, наконец-то, НАКОНЕЦ-ТО у меня достойные показатели!

Хе-хе-хе. Хи-хи-хи.

Это означает, что я сильнее морских коньков с точки зрения показателей — и даже обезьян — не так ли?

Мои навыки тоже сильно выросли. Отлично, отлично.

Погодите, «Табу» опять поднялось?!

Эй! Как это, пятый уровень?!

Я уже на полпути к максимуму?!

Так, если мои предположения верны, то что-то нехорошее может случиться, когда оно достигнет десятого уровня.

Чёрт.

Ладно, ещё только половина. Я всё ещё в относительной безопасности. Наверное.

Давайте посмотрим, что ещё? Я также приобрела несколько новых навыков.

«Атака разложением», серьёзно?

Разложение, это то самое разложение, да?

То, которое было намного страшнее, чем я ожидала, когда оценивала его?

И я могу его использовать? Я так поразительна.

Следующий незнакомый навык — «Бесшумность».

Я могу более или менее догадаться, что он делает, но я оценю его просто для уверенности.

«Бесшумность: подавляет создание звука»

Угу. Так и знала.

Прекрасно! Мои навыки ниндзя растут!

Может быть, теперь я смогу побеждать врагов с помощью одной засады?

Здесь также есть очень странная ситуация с навыками.

«Паучья нить» и «Рубящая нить» исчезли, вместо них появилась «Универсальная нить».

Вероятно, это эволюционировавшая форма «Паучьей нити», но куда делась «Рубящая нить»?

«Универсальная нить: становится возможным создавать модифицируемую нить. Можно менять: клейкость, эластичность, упругость, внешний вид, крепость, размер, сопротивляемость, добавлять следующие повреждения: Удар, Шок, Рубящий, Дробящий, Оглушающий; Сопротивление атрибутам»

Добавилась возможность выбирать тип повреждений.

Кажется, рубящий эффект — то же самое, что и «Рубящая нить»; Дробящий эффект — это удар тупым предметом, а Оглушающий, похоже, даёт моей паутине возможность шокировать на короткое время.

Удар просто означает обычный удар.

И, по-видимому, Шок может ненадолго породить какую-то ударную волну в паутине.

Если враг коснётся паутины, пока она находится в таком состоянии, он будет шокирован и получит урон.

Блин, если бы я не была в Среднем Уровне, это было бы суперполезно!

Хнык, я хочу побыстрее убраться отсюда, чтобы попробовать!

Как бы то ни было, пока я все это проверяла, я закончила снимать чешую с угря.

Так, ну что ж, попробуем его на вкус.

Приятного аппетита.

...Восхитительно.

Вкус совершенно другой, чем у сома.

Повторю ещё раз: «Восхитительно!»

На этот раз, когда я эволюционировала, я не потеряла свои SP.

Но мои запасы «Переедания» значительно сократились.

Это доказывает, что «Переедание» действовало идеально.

Учитывая это, пока я продолжаю собирать запасы с «Перееданием», я буду в порядке, даже если у меня не будет кучи еды под рукой, когда я буду эволюционировать.

Так что я буду много есть и увеличивать свои запасы.

Судя по предыдущим запасам, похоже, что я могу запастишь около 100 SP за уровень навыка, так что прямо сейчас я должна быть в состоянии сохранить около 800 SP.

«Условие выполнено. Навык [Переедание УР.8] стал [Переедание УР.9]»

Помяни черта, он и появится.

Теперь я могу сохранить ещё больше!

Говоря о запасах, у меня вдруг стало намного больше очков навыков.

Я думала, что они должны были увеличиваться по двадцать за уровень, но в этот раз они увеличились сразу на 280.

Если шестьдесят из них пришли от повышения уровня три раза, то откуда взялись остальные 220?

Эволюция идёт с бонусом или что-то в этом роде?

Мне кажется, что что-то в расчётах у меня не совпадает. Хотя, если дают, то надо брать.

Теперь у меня есть целых 500 очков, так что, возможно, я смогу найти действительно хороший навык.

Позже мне придётся внимательно изучить список приобретаемых навыков.

Но перед этим, меня ещё кое-что беспокоит.

Форма моего тела немного изменилась. Я заметила это, когда снимала с угря чешую.

Две передние ноги, которые раньше имели форму острых когтей, теперь больше похожи на тонкие серпы.

И эти серповидные штуки, как оказалось, режут чрезвычайно хорошо.

Мне потребовалась целая вечность, чтобы снять чешую с змеи некоторое время назад, но на этот раз я довольно быстро справилась.

Я не могу разрезать сами чешуйки, но мне удалось разрезать между чешуей и кожей.

Это потому, что моя сила атаки возросла или потому, что эти косы такие острые?

Кроме того, моё тело теперь чёрное. Раньше я тоже была цвета, близкого к чёрному, но сейчас я стала абсолютно чёрной.

Этот чёрный цвет совсем не отражает свет. Чёрный, глубоко чёрный!

Я не могу увидеть остальную часть себя, так как у меня нет зеркала, но я предполагаю, что это самые большие изменения.

Я не чувствую, что мой размер отличается или что-то ещё.

Но я уверена, что есть некоторые мелкие детали, которые изменились, и я просто не знаю об этом.

До сих пор, поскольку я придерживалась вида Таратектов, моя форма, когда я эволюционировала, совсем не менялась.

Но с этой эволюцией мой вид изменился.

Если бы я могла хорошенько рассмотреть себя, то готова поспорить, что есть много отличий.

В такие моменты я действительно жалею, что у меня нет зеркала. Я даже не могу понять, как я выгляжу.

Однако, насколько я могу судить по тому, как двигаюсь вокруг, ничего не кажется странным.

Кажется, ничего важного не поменялось, так что я могу двигаться так же, как и раньше.

Перед эволюцией я не думала, что моё тело изменится.

Я чувствую облегчение от того, что перемены не значительны.

Хотя я думаю, что эти серпы-довольно большая перемена.

Как бы сказать? Я слышу звук, когда принимаю стойку.

Если подумать, то они определённо напоминают о смерти, а?

В описании этого вида действительно говорилось что-то о «плохом предзнаменовании» или что-то ещё, и теперь, когда у меня есть «Атака разложением», это имеет смысл.

Хотя это и не меняет мой стиль ниндзя, но похоже, что он превращается в стиль Бога Смерти.

Так, разберёмся с навыками, которые поднялись.

Я рада, что «Сила Геркулеса» и «Стойкость» поднялись.

Благодаря этому физические показатели будут расти быстрее.

Мои показатели определенно стали намного сильнее, но они всё ещё довольно низки по сравнению с такими противниками, как угорь.

Посмотрим... «Синтезирование яда», «Магия яда» и «Теневая магия» выросли.

Я всё ещё не могу использовать навыки магии, так что проверю, получила ли я что-нибудь от «Синтезирования яда».

«Присвоение атрибута Паралич: добавляет атрибут Паралича»

Что? Ч-ч-ч-что же это такое?!

Похоже, я получила кое-что восхитительное?!

«Синтезирование яда», которое так помогает мне на Среднем Уровне, стало ещё лучше!

Надо срочно попробовать.

Итак, я хочу поэкспериментировать с добавлением атрибута Паралича к моему «Смертельному паучьему яду».

Я посмотрю, какой эффект это даст, как только у меня появится возможность проверить.

Ах, но «Смертельный паучий яд», вероятно, убьёт большинство врагов мгновенно...

Ладно, давайте добавим этот атрибут к «Слабому яду».

В следующий раз, когда я найду врага, начну с того, что использую этот «Слабый яд» с Параличом.

Ах, не могу дождаться!

Что касается магии... впрочем, какая разница? Я всё равно не могу её использовать.

А? Нет, подождите минутку. Неужели я всё ещё не могу использовать магию?

Мои навыки «Параллельного мышления» и «Способности к вычислению» значительно повысились.

Может, я смогу использовать «Обнаружение»?

С моей последней попытки прошло уже довольно много времени, так что я, пожалуй, попробую.

Уфф, уфф... Так!

«Обнаружение», включить!

Ай! Ой-ой-ой-ой! Блин!

«Условие выполнено. Навык [Способность к вычислению УР.7] стал [Способность к вычислению УР.8]»

«Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.5] стал [Параллельное мышление УР.6]»

«Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.6] стал [Обнаружение УР.7]»

«Условие выполнено. Навык [Сопротивление ереси УР.3] стал [Сопротивление ереси УР.4]»

Выключить!

Фух. Тяжко.

Но я могу выдержать дольше, чем в прошлый раз.

Мне требуется вся моя концентрация, чтобы справиться с этим, но это всё равно большой шаг вперед.

Так что, похоже, мой подход не был ошибочным.

Поскольку терпеть можно дольше — значит, я двигаюсь в верном направлении. Хотя всё ещё далеко до момента использования, но просвет уже виден.

Я бесцельно хожу по Среднему Уровню.

Мой желудок полон после поедания угря, так что похоже, мне не надо беспокоиться о голоде.

Мне нет смысла охотиться сейчас, так что я продвигаюсь вперёд расслабленно.

В данный момент я чувствую себя довольно хорошо. Я даже могу справиться с этой дурацкой жарой.

Тьфу. Но климат всё равно отвратительный.

Вокруг нет монстров, так что можно посмотреть, что с моими очками навыков.

Я получила довольно много очков с эволюцией, так что, возможно, я найду классный навык или два.

Все навыки, ну, кроме «Обнаружения», оказались очень полезны, так что получить парочку новых было бы неплохо.

До сих пор, помимо повышения уровня «Табу», «Гордость», похоже, не имеет никаких недостатков.

И даже «Табу» в данный момент не приносит никакого вреда, так что, нет никаких недостатков вообще?

Учитывая, насколько безумны его эффекты, положительные стороны значительно перевешивают любые отрицательные.

Почему я смогла получить этот навык за сто очков — для меня полная загадка.

С этими эффектами я бы не удивилась, если бы он стоил 1000 очков.

Хотя, найти такой же настолько нестандартный навык, как «Гордость» — это, возможно, слишком много, но если есть какие-то навыки, которые выглядят неплохо, я могу взять их.

В конце концов, нет смысла экономить очки навыков.

Они имеют смысл, только когда их используют.

Накопление еще большего количества и ожидание того, что более крупные навыки будут разблокированы, кажется невероятно неэффективным.

Ну ладно, «Оценка», за дело!

Во-первых, я оцениваю свои навыки.

Затем смотрю на список.

Хмм. Есть ещё много навыков, которые я могу получить за сто очков.

Хотя большинство из них бесполезные, можно попробовать получить их бесплатно, когда у меня будет свободное время.

Но я думаю, что если у меня есть свободное время, я должна потратить его на улучшение более полезных навыков.

Ах, подождите, возможно, есть некоторые навыки, такие как «Предсказание», которые внезапно превращаются во что-то более полезное, когда они развиваются...

Хмм. Не знаю.

О, сначала я должна взглянуть на навыки, которые стоят больше двести очков, так как в прошлый раз я их не видела.

Стоп, стоп, стоп. Нашла один. Сломанный навык вроде «Гордости».

«Терпение (500): n% от силы достичь божественности. Собственная область божественности расширена. До тех пор, пока МР поддерживается, пользователь будет выживать с 1 НР независимо от суммы полученного урона. Кроме того, пользователь получит возможность превзойти систему W и вмешаться в поле MA»

Ещё один навык, битком набитый загадочной терминологией...

Мало того, он выглядит, как насмешка.

Оно работает, постоянно потребляя МР, или что?

Я не знаю, насколько велико поглощение, но это что, значит, я могу продолжать атаку будучи мёртвой, до тех пор, пока есть МР?

Я не понимаю. Звучит довольно странно.

Ну, на этот раз я не буду колебаться.

«На данный момент у вас имеется пятьсот очков навыков: Навык [Терпение] может быть получен за пятьсот навыков. Вы хотите его получить?»

Да.

«Навык [Терпение] приобретено. Осталось ноль очков навыков»

Я та, кто выбрала «Гордость» и я не знаю такого слова, как «отступление»!

Я получу все эти навыки!

И неважно, повисит ли это «Табу»!

«Условие выполнено. Навык [Табу УР.5] стал [Табу УР.7]»

Мне очень жаль. Я определенно этого не хотела.

«Условие выполнено. Звание [Правитель терпения] получено»

«Как эффект звания [Правитель терпения] получены навыки [Обнуление ереси УР.1] и [Убеждённость]»

«Навык [Сопrotивление ереси УР.4] объединён с [Обнулением ереси]»

Как я думала, «Табу» выросло. Причём на два уровня сразу. Ну, ничего не поделаешь.

Позволить ему подниматься таким образом не кажется хорошей идеей, но у меня нет никаких средств противостать этому.

Так что не надо мгновенно убивать меня, бить молнией или еще чем-нибудь, ладно?

Тьфу, самое худшее в незнании — это то, что оно заставляет моё воображение буйствовать.

Что гораздо важнее, я получила новое звание.

У меня нет времени торчать тут и волноваться! Я должна проверить его прямо сейчас!

«Правитель терпения: получаемые навыки [Обнуление ереси], [Убеждённость]. Условия для получения: получить навык [Терпение]. Эффект: увеличивает показатели защиты и сопротивлений. Открывает доступ к навыкам типа Злой глаз. + Коррекция получения опыта для навыков, связанных с сопротивлением. Получены привилегии класса правителей. Описание: звание даётся тому, кто правит терпением»

Ага. Как и ожидалось. Очередное читерское звание.

Мои защита и сопротивления возросли!

Оба поднялись на сто пунктов, так что теперь моя защита составляет 351, а мои сопротивления — 380.

Блин, да что же тут происходит? Не слишком ли это похоже на читерство?

Тот факт, что мои навыки типа сопротивлений теперь будут улучшаться легче, тоже огромен.

Поскольку я специализируюсь на уклонении, я не так часто получаю повреждения, а это значит, что мои навыки Сопротивлений растут довольно медленно.

Но «Терпение» компенсирует это слабое место. Я очень рада.

Вы спросите, как я получала опыт для навыков Сопротивлений, которые получила во время своих тренировок?

Моя теория заключается в том, что опыт навыков Сопротивлений, которыми я обладаю, увеличиваются с каждым повышением уровня. Наверное.

Я имею в виду, что я получила «Сопротивление тьме», ничего не делая, так что это в значительной степени доказывает мою теорию.

Ага. Это имеет смысл, ведь у меня есть «Магия Бездны» и всё такое.

Остальные Сопротивления я получила, используя паутину и прочее, чтобы нанести себе вред.

Я имею в виду, если бы вы знали, что можете получить навык, просто немного выпоров себя, любой бы это сделал. Так вот я и сделала.

А? Что значит «только я такое сделаю»? Да ладно, неправда. Это совершенно нормально.

Я также заинтригована этим "Злым глазом".

Я уже его хочу.

Если я получу «Злой глаз», я смогу сказать что-то типа: «Мой правый глаз... он горит!» или «Ты уже в ловушке моей иллюзии!»

Блин, я была бы похожа на какого-нибудь крутого злодея из видеоигр.

Я хочу его, но сейчас у меня нет очков навыков!

Так, надо быстрее поднять уровень и заработать очки.

И последнее, но не менее важное: я получила навыки «Обнуление ереси» и «Убежденность».

«Обнуление ереси» выглядит высшей формой «Сопrotивления ереси».

Сопrotивление ереси увеличивает мою защиту от атак, которые непосредственно влияют на душу, поэтому я думаю, что Обнуление ереси должно полностью отменить их.

Так что даже если противник будет использовать на мне «Магию ереси», мне не о чем беспокоиться.

«Убежденность: против целей, которые имеют внутрисистемные грехи в своей душе, наносит невозполнимый ущерб пропорционально общей сумме вины»

Ого. Другими словами, атака становится тем выше, чем больше преступлений совершил враг.

«Невозполнимая» часть пугает.

Хм? Подождите секунду.

Может быть, это связано с «Табу»?

Например, чем выше уровень «Табу», тем больше урона вы получаете?

Должно быть, так оно и есть!

Блин, если у кого-то ещё есть этот навык, мне конец.

Хм, но его не было в списке навыков, которые можно получить с помощью очков навыков, так что...

Если это особый навык, который можно получить только с званием правителя, то, возможно, есть только несколько других существ, кроме меня, у кого он есть.

Это всё выдача желаемого за действительное, но я надеюсь, что так оно и есть.

Если так, то я получила довольно ценный навык.

Но тут то же самое, что и с «Адом». Непохоже, что я смогу это использовать.

Хоть я и попыталась, но как я и думала, его не получилось использовать.

Правда, может, она не активируется, потому что рядом нет целей, на которые она бы смогла подействовать. Но у меня такое чувство, что я вообще не могу им пользоваться.

Ладно, даже если «Убежденность» использовать и нельзя, тем не менее, это всё равно неплохой бонус.

Конечно, «Табу» снова поднялось, но я не вижу никакого способа противиться это в данный момент.

Главное, чтобы я не умерла, достигнув «Табу» десятого уровня, всё остальное я переживу.

В любом случае, мои физические способности выросли, так же как и навыки.

Я теперь супер сильная или как?

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085063>