

Сом вкуснейший.

Даже мой навык повышения вкуса поднялся до седьмого уровня.

Я действительно была сосредоточена на еде, хех?

Я не виновата!

Всё, что я ела до сих пор, было отвратительно!

Я тоже хочу насладиться чем-то вкусным!

«Переедание» также поднялось до восьмого уровня.

У меня всё ещё есть много запасов, но так как это увеличивает количество, которое я могу сохранить, то, конечно, я рада.

Кроме того, я хочу достичь десятого уровня «Переедания» и выяснить, какой будет эволюционировавшая версия.

Это прекрасный навык, так что мои надежды очень высоки.

Но есть кое-что, что меня беспокоит.

«Гордость».

«Гордость» — один из семи смертных грехов.

Ещё есть такой смертный грех, как Чревоугодие.

«Переедание». Чревоугодие. Они довольно близки по смыслу.

Я не могу не быть настороженной.

Что, если эволюционировавшая форма «Переедания» — это Чревоугодие?

Последствия «Гордости» пугающе сильны, и если «Переедание» перерастёт в Чревоугодие, вполне возможно, что оно будет иметь такие же последствия, как и другой навык из серии «смертные грехи».

В таком случае у меня будет больше поводов для беспокойства.

Ну, оно всё ещё только восьмого уровня. Пока нет смысла беспокоиться.

Кроме того, оно будет повышаться независимо от того, хочу я этого или нет, так что беспокойство всё равно не принесёт мне никакой пользы.

Ну а сейчас, пришло время продолжить исследование Среднего Уровня и поискать ещё Сомиков.

Сомикиииии!

Я брожу по Среднему Уровню в поисках Сомиков.

Однако я не вижу ни одного.

Хмм. Наверное, если они погружены в магму, я их не замечу.

В первый раз, когда я столкнулась с одним из них, он просто случайно выглянул из течения.

Если они плавают глубоко, их будет трудно найти.

По-моему, к этому моменту я уже должна иметь полезный навык для обнаружения врагов.

Оглядываясь назад меня ведь никогда не могли застать врасплох ни на верхнем, ни на нижнем уровне, и я всегда чувствовала, когда была в опасности.

Это всего лишь предположение, но я думаю, что это мои естественные инстинкты паука.

Не понимая того, чувствовать, что носится в воздухе.

В таком случае вполне логично, что раньше я не замечала, что сом находится так близко.

Если мои чувства полагаются на поток воздуха, то я не могу обнаружить угрозы, которые находятся под магмой.

Возможно, я также не смогу почувствовать внезапные атаки, идущие из-под воды или из-под земли.

В таком случае находиться рядом с магмой опасно.

Если что-то вдруг выскочит и затащит меня внутрь, то я покойница.

Да и вообще, поскольку быть рядом с магмой опасно, я старалась избегать её.

Отныне мне придется стоять достаточно далеко, чтобы быть в безопасности, даже если появится монстр.

Ну, как вот сейчас.

Если бы мне пришлось описать существо, которое только что выпрыгнуло из магмы, я бы назвала его... угрём?

Ага. Похожее на угря чудовище с чешуей и конечностями.

«Элро Гунераве УР.2

Статус:

НР: 1,001/1,001 (зелёная)

МР: 511/511 (синяя)

SP: 899/899 (жёлтая); 971/971 (красная) +57

Средний показатель атаки: 893

Средний показатель защиты: 821

Средний показатель магических способностей: 454

Средний показатель сопротивлений: 433

Средний показатель скорости: 582

Навыки:

[Огненный драконид УР.4]

[Драконья чешуя УР.5]

[Усиленные огненные атаки УР.1]

[Точность УР.10]

[Уклонение УР.1]

[Корректирование вероятности УР.1]

[Высокоскоростное плавание УР.2]

[Обнуление жары]

[Жизнь УР.3]

[Ловкость УР.1]

[Выносливость УР.3]

[Прочность УР.1]

[Стойкость УР.1]

[Переедание УР.5]»

Ой-ой. Этот угорь силен.

«Элро Гунераве: монстр среднего ранга, относится к виду Драконидов. Обитает в Великом лабиринте Элро на Среднем Уровне. Всеяден, но предпочитает питаться другими монстрами»

Он такой сильный, и это только «средний ранг»?

Если судить по навыкам, то этот угорь — эволюция сома?

Так, сейчас не время беспокоиться об этом.

Расстояние до угря — около пятидесяти метров.

Он уже заметил меня и приготовился к атаке.

У меня более высокая скорость, но его другие показатели намного выше моих.

Хуже всего то, что его красная SP полностью превосходит мою, даже учитывая мои запасы «Переедания».

Даже если я попытаюсь убежать от него, велики шансы, что он догонит меня, когда моя выносливость иссякнет.

Надеюсь, он потеряет интерес ещё до того, как это произойдёт, но...

Моя жёлтая SP довольно низкая, поэтому я не могу долго поддерживать свою максимальную скорость.

Как только SP иссякнет, я остановлюсь, в это время он сможет меня поймать.

Смогу ли я убежать?

Пока я думала, внешний вид угря размазался.

Это «Предвидение» начало работать.

Размытая версия угря выглядит так, как будто он собирается что-то выплюнуть.

Мгновение спустя настоящий делает то же самое, извергая Огненный шар.

Ага. Основная стратегия осталась неизменной.

Я торопливо увернулась.

«Ускорение сознания» работает, но скорость полёта Огненного шара настолько высока, что я с едва его вижу.

Он с грохотом приземляется прямо там, где я только что стояла.

Даже с помощью «Предвидения» и «Ускорения сознания» мне едва удалось избежать этого.

Какого чёрта? Я ведь должна была запросто уклониться.

«Корректирование вероятности: добавляет положительную коррекцию к любым навыкам с силой, связанной с вероятностью»

Это из-за навыка.

Его вероятность точного попадания выросла из-за него.

В таком случае даже мне будет трудно продолжать уклоняться.

Дело плохо.

Я уворачиваюсь от очередного Огненного шара.

Но следующий летит в меня прежде, чем я успеваю прийти в себя.

Такими темпами бегство даже не будет вариантом.

Мои НР немного уменьшились после взрыва.

Если я буду двигаться на максимальной скорости, я определённо смогу увернуться, но моя желтая SP начнет очень быстро убывать.

Если я всё время буду использовать максимальную скорость, то она закончится быстрее, чем я успею глазом моргнуть, после чего я остановлюсь.

Тогда мне конец.

«Предвидение» и «Ускорение сознания» помогают мне предсказать путь Огненных Шаров и избежать их.

Но угорь тоже может предвидеть мои движения и корректировать траекторию своих выстрелов.

Кто кого перехитрит? Это похоже на быструю игру в шахматы с высокими ставками.

Большая разница заключается в том, что если угорь промахнётся, ничего страшного не случится, а вот если я дам маху, то умру. Ну и ну.

«Условие выполнено. Навык [Ускорение сознания УР.1] стал [Ускорение сознания УР.2]»

«Условие выполнено. Навык [Предвидение УР.1] стал [Предвидение УР.2]»

Я чрезвычайно благодарна за то, что мои навыки улучшились в такое время.

Скорость приближающихся Огненных Шаров немного замедлилась.

Но поскольку моя скорость тоже стала медленнее, надо быть осторожной.

Я уклоняюсь от новых Огненных Шаров.

«Предвидение» показывает, что угорь делает что-то другое.

Он все еще выглядит так, будто собирается что-то выдохнуть, но всасывает гораздо больше воздуха, чем раньше.

Я включаю максимальную скорость и проскакиваю мимо монстра.

Позади меня мощное пламя сжигает всё до хрустящей корочки.

«Огненное дыхание: извергает пламя в широком диапазоне»

Это навык, который можно использовать, когда «Огненный Драконида» четвёртого уровня.

Хоть я и уверена, что в меня не попало, но моя спина чувствует устрашающую жару.

Мои НР тоже упали.

Ситуация становится всё хуже и хуже, если в меня хоть раз попадут, я не выживу.

Но я не могу ничего придумать.

Единственное, что я могу делать — это уклоняться и ждать своего шанса.

Я становлюсь очень злой от ощущения, что у меня медленно отнимают жизнь.

Снова Огненный Шар.

Поскольку у угря «Точность» десятого уровня и «Корректирование вероятности», стреляет он очень метко.

Если бы у меня не было набора из «Уклонения», «Ускорения сознания» и «Предвидения», вряд ли я сумела бы уклониться.

«Условие выполнено. Навык [Уклонение УР.5] стал [Уклонение УР.6]»

Ура! Хотя это и не меняет ситуацию в целом, мне сейчас пригодится любое преимущество.

Я проверяю МР угря, избегая Огненного Шара.

Хоть она и сильно просела, но осталось ещё больше половины.

Поскольку «Огненное дыхание» имеет такой широкий диапазон, оно потребляет гораздо больше МР, чем Огненный Шар.

Если его нельзя использовать постоянно, это хорошо, но лучше бы его вообще не использовали.

Нет никакой гарантии, что «Предвидение» спасёт меня, поэтому я не уверена, что смогу уклониться.

Мне нужно как можно внимательнее следить за угрём.

Как только я подумала об этом, «Предвидение» показало, что угорь готовится к «Огненному дыханию».

Я снова помчалась на максимальной скорости.

Но в этот раз он не стал дышать в одну сторону, а стал двигать голову, чтобы зацепить и по бокам!

«Огненное дыхание» имеет большой радиус поражения, однако теперь оно распространяется ещё дальше.

Чёрт! Он меня слегка зацепил.

Даже слегка зацепив, он уменьшил мои НР на десять.

Часть моей спины и одна из задних ног были ранены.

Нога немного болит, но я все еще могу нормально двигать ею.

Это может немного замедлить меня. Чёрт.

«Условие выполнено. Навык [Сопротивление огню УР.1] стал [Сопротивление огню УР.2]»

В этот момент моё упрямое «Сопротивление огню», наконец, поднимается.

Очень вовремя.

С высоким «Сопротивлением огню» моя скорость «Автоматического восстановления НР» должна превышать получаемый мной урон от огня.

Хотя скорость восстановления и будет незначительна, но есть большая разница между тем, когда она есть и когда её нет вообще.

Я проверяю МР угря.

Хорошо. Осталось меньше половины.

Потребление МР составляет около десяти для Огненного Шара и пятьдесят для «Огненного дыхания».

Но даже когда половина его МР исчезла, угорь всё ещё может использовать «Огненное дыхание» около четырёх раз, если захочет.

Не нравится мне это.

Я начала наращивать дистанцию между собой и монстром.

Пытаясь предотвратить это, угорь, следуя за мной, запускает Огненный Шар.

Как и планировалось.

Я сомневаюсь, что он может заряжать «Огненное дыхание» во время движения.

Теперь мне нужно уворачиваться от огненных шаров и ждать, пока его МР не закончится.

Если я смогу продержаться до тех пор, у меня будет шанс нанести ответный удар.

А пока я продолжаю уклоняться.

Я постоянно делаю всё возможное, чтобы уйти как можно дальше, но главное — не попасть под удар.

Я тщательно выбираю пути отхода, чтобы магма не загнала меня в угол.

Один неверный шаг — и мне конец.

Придётся рисковать.

«Условие выполнено. Навык [Автоматическое восстановление НР УР.5] стал [Автоматическое восстановление НР УР.6]»

ДА!

Чем более интенсивный бой, тем быстрее растут навыки.

«Соппротивление огню» и «Автоматическое восстановление НР» — это два навыка, которые я как раз хотела повысить!

Я радуюсь этому лишь мгновение. Но это мгновение почти смертельно.

Угорь использует «Огненное дыхание».

Это совершенно неожиданно. «Предвидение» даже не предупредило меня.

Я никак не могу от этого увернуться.

Дыхание вырывается изо рта угря.

Тут же я изо всех сил отталкиваюсь от Земли и подпрыгиваю в воздух.

Поток огня обжигает мне ноги.

Борясь с болью, я использую «Передачу энергии», бросая паутину к потолку.

Передача энергии потребляет красную SP для укрепления вещей.

С помощью этого навыка я могу сделать паутину, способную выдержать жару Среднего Уровня в течение короткого периода времени.

Это продлится недолго, поэтому я быстро тяну за нить, чтобы подняться к потолку.

Затем я разрезаю паутину, пока она не сгорела.

«Условие выполнено. Навык [3D-маневрирование УР.4] стал [3D-маневрирование УР.5]»

Я смотрю на угря с потолка.

Он смотрит на меня из магмы.

Это здорово, что я сбежала к потолку и всё такое, но в целом эта ситуация всё ещё невыносима.

Когда я прилипаю к потолку, я неизбежно двигаюсь медленнее, чем когда я нахожусь на земле.

Я на земле-то еле успевала уклоняться, так что избежать Огненных Шаров, находясь на потолке, я не смогу.

Я должна вернуться на землю как можно скорее, иначе меня просто собьют.

С другой стороны, угорь тоже не в такой уж хорошей форме.

Его МР значительно снизилась.

Он может использовать ещё три «Огненных дыхания» или шестнадцать Огненных Шаров.

По сравнению с тем, когда мы начинали, это довольно мало.

Но этого всё равно более чем достаточно, чтобы сбить меня с потолка.

Успею ли я снова спуститься на землю, или он прибьёт меня первым?

Сейчас не время скупиться на мои навыки.

«Боевой дух», активировать!

«Боевой дух» — это навык, который потребляет красную SP, чтобы временно увеличить физические показатели.

Красная SP — это мой спаситель, поэтому я никогда не активировала его раньше. Но в этой ситуации я вынуждена использовать её.

Я сразу же начала двигаться, целясь в ближайшую стену.

Но угорь предвидел это.

Огненный шар был направлен так, чтобы помешать мне двигаться в этом направлении.

Тяжело увернуться, цепляясь за потолок.

Мне придётся перестать беспокоиться о своей красной SP.

Я избегаю приближающегося Огненного шара со всей возможной скоростью.

Мой лучший вариант — пробиться с помощью «Боевого духа» и надеяться, что снижение потребления SP и скорость восстановления SP компенсируют потерю.

Я должна приблизиться к стене раньше, чем кончится моя жёлтая SP.

Он продолжает стрелять, я продолжаю уклоняться.

Однако из-за этого становится трудно подобраться достаточно близко к стене.

Пока я тут занимаюсь акробатикой, моя жёлтая SP продолжает уменьшаться.

Чёрт. Если она закончится, мне будет ещё труднее держаться за потолок.

Я должна любой ценой этого избежать.

Но это бесполезно. Безупречная точность угря мешает мне куда-либо попасть.

И вот, моя жёлтая SP закончилась.

Слабость заполнила все мое тело. Ещё один Огненный шар неумолимо приближается ко мне.

Блин! Я не смогу увернуться от него, поэтому я намеренно отпускаю хватку, прыгая в пустое пространство.

Огненный шар взрывается в непосредственной близости от меня, взрывная волна касается моего тела.

Я еле-еле смогла затормозить вращение моего тела и выпустить паутину, улучшенную «Передачей энергии».

Усиленная паутина прилипла к стене и я стала быстро по ней подтягиваться.

Огненный шар прошёл там, где я только что была.

Раскачиваясь в воздухе, как маятник, я с трудом избегаю падения в магму и ухитряюсь приземлиться на землю.

Новый Огненный шар приближался ко мне.

Я использую инерцию своего приземления, чтобы откатиться в сторону.

Это очень тяжело. В наказание за то, что я продолжаю двигаться даже после того, как моя жёлтая SP закончилась, моё дыхание неровно и измученное тело сильно болит.

Я заставляю себя не обращать на это внимания с помощью «Обнуления боли» и «Облегчения боли»...

...Потому что я вижу, что угорь вот-вот выпустит ещё одно «Огненное дыхание».

Приводя в действие свое истощённое тело, я бегу на максимальной скорости.

Края моего зрения наполняются красным пламенем. Жар, приближающийся сзади, почти ощутимый.

Я бегу со всех ног.

Каким-то образом мне удалось избежать «Огненного дыхания».

«Условие выполнено. Навык [Уклонение УР.6] стал [Уклонение УР.7]»

Я выдохнула воздух, который бессознательно держала в легких.

Моя жёлтая SP начинает восстанавливаться.

Огненных шаров больше не будет.

У угря наконец-то закончилась МР.

Не имея больше возможностей атаковать на расстоянии, угорь соскальзывает на сушу.

Как оказалось, его голова — единственная похожая на угря часть тела.

Остальная часть имеет жуткое сходство с китайским драконом.

Даже когда его МР закончилась, его глаза всё ещё устремлены на меня.

Эта тварь определённо решила, что я её враг.

Поначалу мне казалось, что он просто решил раздавить меня, потому что я была чем-то вроде бельма на глазу, но где-то по пути его Огненные шары приняли более серьёзный тон.

К тому времени, когда он начал использовать «Огненное дыхание», он определённо атаковал меня изо всех сил.

Кажется, ему не понравилось, что я продолжаю избегать его атак.

Если я сейчас попытаюсь сбежать, вряд ли он меня отпустит.

Его МР закончилась, но вот SP у него достаточно.

С другой стороны, моя SP значительно уменьшилась.

Поскольку я продолжала двигаться после того, как моя жёлтая SP закончилась, моя красная SP также слишком сильно упала.

У меня всё ещё есть излишек от «Переедания», так что я не совсем неподвижна, но если дело дойдёт до битвы на выносливость между нами, угорь определённо будет победителем.

Сбежать не удастся.

Это оставляет мне только один выбор. Я должна бороться и победить.

Основываясь исключительно на числовых значениях наших показателей, у меня нет ни

единого шанса.

Но цифры — это ещё не всё.

Если и есть что-то, чему я научилась в своих боях здесь, так это то, что навыки — это самый большой решающий фактор, к лучшему или к худшему.

Учитывая огромную разницу в наших показателях, это чудо, что я вообще выжила.

И источником этого «чуда» должен быть мой набор навыков.

Только потому, что я использовала их в полной мере, я смогла компенсировать врождённую разницу в нашей силе.

Разрыв в наших показателях, безусловно, огромен, но этого недостаточно, чтобы решить исход битвы.

Если я правильно разыграю свои карты, то смогу победить.

Не говоря уже о том, что я могу видеть все навыки угря.

Поскольку сейчас у него нет МР, навыки, о которых мне следует беспокоиться — это комбинация «Точности», «Уклонения» и «Корректирования вероятности».

Это, а также защитная сила, полученная «Драконьей чешуей», последним навыком, дарованным Огненным драконидом третьего уровня.

Последняя угроза — это чисто физические размеры массивного тела угря.

Одного этого достаточно, чтобы сделать его грозным врагом.

Но у меня всё ещё есть несколько трюков в рукаве. А именно, моё самое сильное оружие: Смертельный яд.

Защита цели очень мало значит перед лицом моего мощного яда.

Он может разъедать даже «Драконью чешую», уничтожая плоть под ней.

В конце концов, мои навыки — это всё, на что я могу положиться.

Это единственная область, где я могу превзойти угря.

Хотя, даже это спорно, в зависимости от того, насколько хорошо я их использую.

У нас у обоих маловато защиты.

Первый, кто нанесет удар, победит. Матч до первого удара.

Тогда, победным действием будет следующее...

Следующий раунд боя начался без всякого звука гонга.

Длинное тело угря извивается взад-вперёд.

В атаке и защите на данный момент угорь ведёт себя осторожно.

Этот угорь довольно умен по сравнению с большинством других монстров, хотя и не так умен, как те обезьяны.

Что только усложняет бой.

«Условие выполнено. Навык [Ускорение сознания УР.2] стал [Ускорение сознания УР.3]»

«Условие выполнено. Навык [Предвидение УР.2] стал [Предвидение УР.3]»

Угорь движется как бы в такт Божественному Голосу (временно.).

Развернувшись всем телом, он хлещет меня хвостом.

Я, конечно, уворачиваюсь, но атака зверя на этом не заканчивается.

Хвост метнулся вбок, снова нацелившись на меня.

Я отодвигаюсь еще дальше, чтобы избежать атаки.

На этот раз голова угря летит прямо на меня, меняясь местами с хвостом.

Именно этого я и ждала.

Поскольку мир вокруг меня движется несколько медленней благодаря «Ускорению сознания», я фиксирую свой взгляд на приближающейся пасти угря.

Как только я вижу, что он собирается подойти так близко, чтобы я не могла увернуться, я активирую «Синтезирование яда».

И быстро отскакиваю.

Это та же стратегия, которую я использовала против сома. Однако она имеет огромный эффект.

Яд попадает в горло угря, как я и планировала.

Его НР быстро уменьшаются.

В агонии тело угря яростно дергается.

Я отступаю за пределы досягаемости его извивающегося тела.

В конце концов, если обе стороны достаточно сильны, чтобы убить друг друга одним ударом, то победителем будет тот, кто попадет первым.

Это значит, что победит тот, кто придумает лучшую стратегию для нанесения удара.

Это, а также моя способность уклоняться превосходит «Точность» угря.

Даже с «Точностью» десятого уровня и «Корректированием вероятности», он не мог превзойти мою комбинацию «Уклонения», «Ускорения сознания» и «Предвидения».

Поэтому, как только я выманила угря на берег, мои шансы на победу резко возросли.

И всё же это ещё не конец.

Несмотря на все мои разговоры о единственном смертельном ударе, этой атаки, вероятно, будет недостаточно, чтобы убить его.

Даже сом не умер после одной атаки, так что это никак не сработает на ещё более сильном виде.

Кроме того, у угря есть ещё один навык.

Его НР быстро восстанавливаются прямо на моих глазах.

«Обмен жизнью: восстанавливает НР, потребляя SP»

Навык третьего уровня от Огненного дракониды.

Он потребляет SP, и НР восстанавливаются на соответствующую сумму.

Хотя он не может полностью восстановиться из-за количества SP, которое у него есть, этого всё ещё достаточно, чтобы противостоять моему Смертельному яду.

Кроме того, «Оценка» показывает, что у него появились «Сопротивление яду УР.1» и «Автоматическое восстановление НР УР.1».

Яд всё ещё постепенно съедает его НР, но пик повреждений уже прошёл.

И всё же я не собираюсь просто стоять здесь и смотреть, как эта штука возрождается.

Я делаю самую прочную паутину, какую только могу, и обматываю ею тело угря.

Она быстро сгорит, но это не важно.

Всё, что мне нужно — это обездвигить его хотя бы на мгновение.

К счастью, у меня получается.

Я нацеливаюсь на морду угря и быстро активирую «Синтезирование яда».

Град зарядов смертельного яда попал на его морду.

Угорь разорвал паутину и забился ещё сильнее.

Но яд уже просочился в его глаза и рот, безжалостно истощая его НР.

Уровень повреждений слишком высок, и его новый навык «Автоматического восстановления НР» с этим явно не справится.

И сила яда настолько велика, что полученное «Сопротивление яду» не поможет.

Только что сделанный щит едва ли может противостоять оружию, которое я совершенствовала всю свою паучью жизнь.

Угорь, у которого не осталось SP, чтобы восстановить HP, не сможет пережить эту атаку.

«Опыт достиг необходимой отметки. Малый Ядовитый Таратект УР.7 стал УР.8»

«Все базовые показатели увеличились»

«Опыт навыков приобрёл бонус»

«Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.4] стал [Параллельное мышление УР.5]»

«Условие выполнено. Навык [Скорость восстановления SP УР.2] стал [Скорость восстановления SP УР.3]»

«Получены очки навыков»

«Опыт достиг необходимой отметки. Малый Ядовитый Таратект УР.8 стал УР.9»

«Все базовые показатели увеличились»

«Опыт навыков приобрёл бонус»

«Условие выполнено. Навык [Ловкость УР.8] стал [Ловкость УР.9]»

«Условие выполнено. Навык [Стойкость УР.8] стал [Стойкость УР.9]»

«Получены очки навыков»

«Опыт достиг необходимой отметки. Малый Ядовитый Таратект УР.9 стал УР.10»

«Все базовые показатели увеличились»

«Опыт навыков приобрёл бонус»

«Условие выполнено. Навык [Способность к вычислению УР.6] стал [Способность к вычислению УР.7]»

«Условие выполнено. Навык [Улучшенное зрение УР.8] стал [Улучшенное зрение УР.9]»

«Условие выполнено. Навык [Жизнь УР.8] стал [Жизнь УР.9]»

«Получены очки навыков»

«Условия удовлетворены. Малый Ядовитый Таратект теперь может эволюционировать»

«Существует несколько вариантов для эволюции. Пожалуйста, выберите из следующего:

- Ядовитый Таратект
- Зоа Эре»

О, эволюция.

Эволюция?! Уже?! Разве это не слишком скоро?! В прошлый раз с обезьянами все тоже было слишком быстро!

Ну, об этом я могу побеспокоиться позже.

А сейчас я хочу насладиться своей победой.

Я победилаааааааааа!

ДА! Победила! Победила! Этот угорь был супер сильным, и я победила!

Удивительно, правда?! Я чертовски сильна или как?!

Хех. Хе-хе.

Я практически не использовала паутину, и дралась по-честному, ведь так?

Это значит, что я больше не слабая, верно? Я оочень сильная!

УРААААААА!

Этот угорь был грозным врагом. Я не шучу. Настоящий бой насмерть.

Но в конце концов, победа за мной!

Я лучшая, я номер один! Хе-хе-хе-хе!

Я это сделала! Победитель — это я! Ха-ха-ха!

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085058>