
Я хочу использовать магииию!

Если бы прямо сейчас ко мне подошёл маленький белый демон и сказал: «Заклучи со мной контракт и стань девочкой волшебницей», я бы точно ответила «Да».

Но потом мне, конечно, придется от него избавиться.

На самом деле, если бы что-то подобное действительно показалось, я бы убила его первым и никогда не задала бы вопросов!

Ладно, хватит валять дурака. Я должна серьёзно подумать о том, что делать для дальней атаки.

Возможность использовать магию, конечно, была бы идеальной, но с этим есть несколько проблем.

Во-первых, есть причина, по которой я не могу использовать магию в первую очередь — то есть я не знаю, как это сделать.

Это как будто у меня есть игра, но я не знаю, как включить питание. Это довольно фундаментальная проблема.

Кроме того, я также начинаю подозревать, что существуют требования к навыкам, которые позволяют использовать магию.

Почему? Потому что я только что нашла один, который, кажется, указывает именно на это.

Он называется восприятием магической силы.

Ну, магия существует, и МР тоже, поэтому я думаю, что имеет смысл, что «магическая сила» тоже существует. На самом деле, это может быть то, что и означает МР.

Но означает ли это, что без этого навыка ты не можешь правильно ощутить магическую силу и тому подобное?

Вполне возможно, что так оно и есть. На самом деле, я не могу придумать никакого другого объяснения.

Так требуется ли эта «магическая сила», чтобы использовать магию?

Спросив у божественного голоса (временно), я обнаружила навык, который, кажется, подходит под описание.

Он называется «Восприятием магии».

Мне нужно почувствовать магическую силу и манипулировать ею. Тогда я смогу призвать магию.

Вот как это выглядит для меня, во всяком случае.

Другими словами, без этих навыков, похоже, невозможно использовать какие-либо заклинания?

Я полагаю, что так оно и есть.

Тогда в основном я пыталась играть в игру без источника питания или контроллера.

К счастью, как это бывает, у меня есть двести очков навыков.

Мне нужны два навыка, и двести — это точное число, которое мне нужно, чтобы приобрести их оба.

Это выглядит как будто сам Бог говорит мне, чтобы я получила эти навыки, верно?

Попридержи лошадей.

Вспомни все трудности, которые я пережила до сих пор.

Разве Бог когда-нибудь был так добр ко мне? Нет. Ни в коем случае!

Я не могу недооценивать, насколько мне повезло. Тут определённо есть подвох.

И на этот раз я точно знаю, какой.

Он называется «Обнаружением».

Я получила навык «Обнаружения» одновременно с «Управлением паутиной».

После победы над этой змеей и эволюции в первый раз.

Поскольку я всегда полагалась на внезапные нападения, я не могу позволить себе стать жертвой одного из них.

Надеясь на навык, который сразу же предупредит меня о присутствии врага, я выбрала «Обнаружение».

Как оказалось, это была большая ошибка.

Почему? «Обнаружение» слишком мощное.

«Навык, который объединяет все системы восприятия. Содержание: Восприятие Магии, Восприятие Физической Силы, Восприятие Материй, Восприятие Присутствия, Восприятие Опасности, Восприятие Движения, Восприятие Тепла, Восприятие Реакции, Восприятие Пространства»

Разве это не дико?

Все навыки, основанные на восприятии, за один раз.

И это стоило мне всего лишь ста очков.

К несчастью, есть недостатки.

Проблема с этим навыком заключается в том, что он вызывает все эти сенсорные навыки сразу.

Ты не можешь выбирать и использовать их по отдельности.

Так что же происходит, когда они все начинают действовать одновременно? Ну, у меня ужасно болит голова.

Мне кажется, что моя голова не столько расколется, сколько просто яростно взорвётся.

Я получаю слишком много информации, и мой мозг не может с этим справиться.

И в отличие от других навыков, после повышения уровня не даёт большого улучшения.

Так как оно с самого начала чертовски ошеломляющее, улучшение навыка только ухудшит мои головные боли. Это делает его ещё более бесполезным, чем раньше.

Хотя в качестве бонуса, поскольку оно воспринимает так много вещей одновременно, «Обнаружение» повышается очень легко.

Я использовала его только тогда, когда впервые получила, и ещё раз после этого, когда у меня разболелась голова и я закричала: «Что это было, чёрт возьми?!» прежде чем осторожно испытать его снова.

Затем было время, когда оценка приобрела способность демонстрировать навыки, поэтому я решила попробовать ещё раз, проверив его описание.

Всего за три использования он повысил уровень три раза.

Серьёзно, я хотела бы применить этот темп роста к другим своим навыкам.

И конечно, каждый раз, когда уровень обнаружения повышается, мне становится ещё труднее его использовать.

В данный момент я ничего не могу поделать.

Вот почему я решила запечатать этот навык.

Но вот в чём проблема.

Чтобы использовать магию, мне, вероятно, нужно использовать «Магическую силу».

А магическая сила связана с «Обнаружением».

«Сила», «Сила Геракулеса», «Прочность» и «Стойкость» — обе пары — совместимые навыки.

Я получила «Силу» и «Прочность», когда приобрела звание '«Истребитель Монстров»', в то время как «Сила Геракулеса» и «Стойкость» появились, когда я получила звание «Убийцы Монстров».

«Сила» и «Прочность» повышают мою атаковую и оборонительную мощь, соответственно, на их уровень, в то время как улучшенные аналоги повышают навыки в десять раз на уровень. Кроме того, они также увеличивают мои показатели после повышения уровня.

Они в основном кажутся уменьшенными версиями навыка «Скорость», который у меня, кажется, был с тех пор, как я впервые перевоплотилась здесь.

Во всяком случае, когда я приобрела эти навыки, «Сила» превратилась в «Геракулову силу»,

а «Прочность» — в «Стойкость».

Мне кажется, что как только я приобретаю более высокий навык, в него включаются старые версии.

В таком случае у меня возникает ощущение, что если я приобрету «Восприятие магии», то оно в конечном итоге будет объединено с «Обнаружением», поскольку последнее явно выше по рангу.

А я не могу использовать какие-либо части «Обнаружения» по отдельности.

Аггххх, значит ли это, что если я ничего не сделаю с «Обнаружением», то никогда не смогу использовать магию до конца своей жизни?

Нееееееееет!

После того, как я зашла так далеко, навык, который я запечатала, будет стоять на моём пути?!

Хмм. Неужели я ничего не могу с этим поделать?

Поскольку мой мозг не справляется с информацией, было бы неплохо, если бы у меня был какой-то навык, чтобы компенсировать это.

Но это вовсе не значит, что я тупая. Не значит, ясно?

«Обнаружение» просто слишком мощное.

Похоже, что я только что открыла новую особенность «Оценки».

Я уже знала, что очки навыков отображаются, когда я повышаю свой уровень, но оказалось, что если я использую «Двойную Оценку», то смогу увидеть каталог всех навыков, которые я могу приобрести с моими текущими очками навыков.

Блин, «Оценка» — это вам не шутка.

Теперь мне не нужно связываться с божественным голосом (временно) каждый раз, когда я хочу знать, существует ли определённый навык или нет.

И поскольку список отображается в «Оценке», это означает, что я также могу оценить свои навыки.

Таким образом, я могу узнать эффекты навыка, прежде чем приобрести его.

Теперь я больше никогда не возьму бесполезный навык случайно... Надеюсь.

Поэтому я сразу же просматриваю список навыков, надеюсь найти тот, который позволит мне что-то сделать с «Обнаружением».

Но по пути меня отвлекает открытие поистине безумного навыка.

Я так потрясена, что у меня перехватило дыхание, я закрываю «Оценку», а затем оцениваю его снова.

Вот насколько велика разница.

Во многих смыслах этого слова.

«Гордость (требуемое количество очков навыков: 100): n% от силы, необходимой для достижения божественности. Скорость, с которой вы получаете опыт и навыки, быстро растёт, скорость роста уровня навыков также увеличена, W система подавлена и право вторжения в МА получено»

Я не понимаю этого.

Половина объяснения непонятная, и почему только сто очков за такую способность?

Хоть я и оценила n%, W, МА, всё что выдала мне «Оценка» — [Невозможно оценить].

Всё, что я смогла понять из объяснения, что способность увеличивает получаемый опыт и скорость роста уровня навыков.

Даже если считать только это — это суперспособность...

«Гордость», насколько я знаю, это один из семи смертных грехов.

Говорят, это самый большой грех из всех семи, и он используется как одно из имён Сатаны.

Если такое имя появляется в игре, то либо это вражеский последний босс или это какое-то проклятое оружие, хотя и сильное.

Если судить только по названию, то этот навык не может быть хорошим.

Тот факт, что я не могу найти ничего другого, что увеличивает опыт или навыки, только усиливает мои опасения.

Если бы это была игра, то не было бы слишком необычно, чтобы там было несколько таких навыков, но нет. «Гордость» — единственный в своём роде навык.

Так что, вместо кучки мелких навыков, подобных ему, нет ничего, кроме одного супер-продвинутого навыка с подозрительным названием.

Если я чему-то и научилась в ситуации с «Обнаружением», так это тому, что если навык продвинутый, это не обязательно означает, что он хорош.

Помимо того, что оно в принципе мешает мне использовать магию, «Обнаружение» не может навредить мне, пока я не активирую его.

Но что-то, что увеличивает опыт и навыки, вероятно, является тем видом навыка, который постоянно действует, не так ли?

Что, если это ещё одна ловушка вроде «Обнаружения», но на этот раз я не смогу его включить или выключить?

Я не могу избавиться от ощущения, что именно это и произойдёт.

Но если посмотреть, какие эффекты он даёт, то навык становится очень привлекательным.

Настолько, что я хочу получить его, даже зная, что это скорее всего ловушка.

Описание странного навыка «Гордость» похоже на другой странный навык, который у меня есть — « $n\%I=W$ ».

Поскольку они похожи, скорее всего, у них есть что-то общее.

На данный момент действие этой странной способности неизвестно.

Кажется, навык без плюсов или минусов.

Так что, возможно, у «Гордости» тоже нет минусов, да?

...Не стоит предполагать это так беспечно.

Но я уже решила, где-то глубоко внутри. Нет, я решила с самого начала, как только увидела его.

У меня странное чувство по этому поводу.

Мол, я практически обязана его заполучить.

Ничего не могу с собой поделать.

Не знаю, почему меня так тянет к «Гордости».

Иногда судьба идет таинственным образом, поэтому я хочу довериться своей интуиции.

В любом случае, у меня действительно нет выбора.

Как только я увидела его, моя интуиция сказала мне: «Хватай!»

«На данный момент у вас имеется двести очков навыков. Навык Гордость может быть получен за сто очков навыков. Вы хотите его получить?»

Да.

«Навык Гордость приобретён. Осталось сто очков навыков»

Так.

Я сделала это!

«Условие выполнено. Способность Табу УР.2. Стала Табу УР.4»

Уммм!

«Условие выполнено. Звание Правитель гордости получено»

«Как эффект звания Правитель гордости, получены навыки [Магия бездны УР.10], [Ад]»

Блиииин!

Как же всё так получилось?

Разве такое возможно?!

Какого чёрта? Какого чёрта? Я спрошу ещё раз, угу. Какого чёрта?

Уровень способности «Табу» вырос. Причем сразу на два уровня. Что я такого сделала?

Ещё и какое-то безумное звание получила. Классс.

Что-то вроде '«Магии бездны»', это явно высокоуровневая магия, правда? Мало того, сразу десятый уровень!

Разве это не странно?

В любом случае, надо посмотреть изменения, которые принесли «Магия бездны» и «Ад».

Так. Подождите минутку. Это странно. Моя статистика странная.

С чего вдруг мои МР, средняя магия и средняя сопротивляемость так резко увеличились?

Погоди-ка, а разве они ненамного выше, чем были минуту назад?

Почему? Может быть, это ещё один эффект «Гордости»?

Ну, я не говорю, что получение лучших показателей — это плохо...

Так. Лучше не буду думать об этом.

Итак, время «Оценки».

«Магия бездны: высший уровень тёмной магии, которая может управлять тьмой бездны. Магия, которую можно использовать зависит от уровня. УР.1 — Врата ада, УР.2 — Сжигающий ад, УР.3 — Ад желаний, УР.4 — Ад гурманов, УР.5 — Ад жадности, УР.6 — Ад гнева, УР.7 — Ад еретиков, УР.8 — Ад угнетённых, УР.9 — Ад обмана, УР.10 — Ад восставших»

«Ад: внутренняя суть ада»

Э, э-э-э-э.

Ну что тут сказать. Звучит опасно.

Да что это за чертовщина такая? Я хочу сказать, что «внутренняя суть ада» звучит довольно опасно, но как насчет остального?

«Адские врата: врата, где начинается Ад»

«Сжигающий ад: ад для лицемеров»

«Ад желаний: ад для одержимых похотью»

«Ад гурманов: ад для тех, кто одержим едой»

«Ад жадности: ад для тех, кто сделает что угодно за деньги»

«Ад гнева: ад для тех, кто поддался гневу»

«Ад еретиков: ад для тех, кто был еретиком»

«Ад угнетённых: ад для тех, кто совершил насилие»

«Ад обмана: ад для тех, кто лгал»

«Ад восставших: ад для тех, кто восстал против власти»

Это что вообще такое, «Оценка»?

Это не имеет никакого отношения к их эффектам! Кто создал подобное описание? Хотелось бы узнать.

Для начала я попробовала узнать, смогу ли я использовать «Ад» или нет, но ничего не произошло. С одной стороны, я разочарована, но с другой почувствовала облегчение, это так странно.

Блин... я серьёзно чувствую, что сделала что-то не так.

Что за ужасные, скрытые побочные эффекты этот страшный навык скрывает?

Как я и думала, похоже, что я не могу включать и выключать его.

Как я не раздумываю, разве не странно, что я получила звание сразу после получения навыка?

К тому же это явно очень опасное звание...

Поднятие уровня «Табу» кажется, тоже опасно...

Описание «Оценки» тоже говорит о том, чтобы не поднимать его...

Я раньше видела числовые значения, которые ты не должен был поднимать в играх.

Например, шкала кармы и тому подобное.

Тот тип вещей, когда повышаешь их и история идёт к плохому концу или жители деревни начинают бояться тебя и тому подобное.

Ну, в данном случае нет никакой истории или людей, с которыми я могла бы встретиться, но всё же...

Если подумать, то единственные навыки, на которых я использовала «Оценку», и которые не ясно объясняют их последствия, — это «Табу» и « $n\% I = W$ ».

А «Табу» — это то, что я не должна повышать.

Здесь определённо какая-то тайна.

Если я продолжу копаться в этом, произойдёт что-то ужасное.

Может быть, если я повышу «Табу» до максимального уровня, гнев Божий убьёт меня на месте или что-то в этом роде.

Аааааааааа! Страшно!

Т-так, пока что нет смысла для паники.

«Табу» только четвёртого уровня. Да и я не думаю, что мгновенно умру.

Хмм. Тот факт, что этот новый навык не имеет очевидного недостатка, сам по себе пугает.

«Табу», кажется, не имеет никакого эффекта прямо сейчас, и похоже, что «Гордость» тоже не делает ничего плохого, но...

...Последнее, что мне нужно — это внезапно осознать, что меня мало-помалу душат шелковой нитью или чем-то ещё.

Хотя, с другой стороны, это явно произойдёт ещё не скоро.

В данный момент я ничего сделать не могу, так что паниковать буду, когда придёт время.

Хотя, надеюсь, тогда я тоже не буду слишком сильно паниковать...

Пока я сохраню оставшиеся очки способностей.

Хоть я и хочу использовать недавно полученную магию, я думаю, что никакого прогресса не будет, пока я не сделаю что-нибудь с «Обнаружением».

Навык «Восприятие магии» скорее всего необходим, так что мне понадобится он и ещё один навык, который что-то сможет сделать с «Обнаружением».

Поскольку в данный момент у меня осталось всего сто очков, мне придётся выбирать между одним или другим. Так что на данный момент я вполне могу подождать, пока у меня снова не будет двести очков, чтобы купить оба.

Как же вокруг тихо.

Обычно я могу слышать крики и вопли монстров, но сейчас я практически ничего не слышу.

Вокруг нет ни одного монстра. Необычная тишина.

Это из-за обезьян?

Если учитывать, что их была такая толпа, понятно, что другие монстры разбежались.

Поэтому здесь так тихо.

«Условие выполнено. Получен навык [Предсказание УР.1]»

Хмм? Новая способность? Посмотрим.

«Предсказание: способность делать выводы увеличивается, когда проводится предсказание»

Хмм. Даже если бы у меня не было этого навыка, то я бы ничего особо не потеряла. Не особо нужная штука.

Он не даёт мне автоматически знать ответы на вопросы или что-то подобное.

Он позволяет мне лучше думать, и то, только в определённых ситуациях.

Стоп, я думаю, что это тоже было в списке навыков, которые я могу купить за сто очков.

Он стоит столько же, сколько и «Гордость»?..

Разве это не странно?

В любом случае, здесь действительно нет ни одного монстра, а?

Я не чувствую опасности, да и не похоже, что кто-то опасный ходит рядом.

Вокруг нет ничего, как не вглядывайся.

«Условие выполнено. Получена способность [Улучшенное видение УР.1]»

А? Ещё один навык?

Ну-ка посмотрим.

«Улучшенное видение: улучшает зрение»

Большое вам спасибо!

Как и понятно из названия! Ну, это же очевидно.

Но я не думаю, что мне это действительно нужно. Паучьи глаза весьма хороши, ага?

Этот навык тоже был в списке за сто очков...

Если подумать, существуют навыки и для остальных пяти чувств.

Если для того, чтобы получить «Улучшенное видение» надо напрячь зрение, то наверное можно будет получить и остальные навыки, если напрячься?

Так, надо пробовать.

В первую очередь, слух.

Да и вообще, какие у пауков уши? Мне следовало бы это знать, но я понятия не имею.

«Условие выполнено. Получен навык [Улучшенный слух УР.1]»

Ого, сработало.

Так, попробуем другие.

«Условие выполнено. Получен навык [Улучшенный Нюх УР.1]»

«Условие выполнено. Получен навык [Улучшенное осязание УР.1]»

Когда в следующий раз буду есть, надо будет попробовать с вкусом.

Хотя, чёрт возьми, я не могу поверить, что навыки можно получить так легко.

Конечно, поскольку органы чувств у паука великолепны, я не напрягала их раньше.

Я думаю, если не напрягать их специально, то способность не получить.

Иначе они у меня уже были бы.

«Условие выполнено. Навык [Предсказание УР.1] стал [Предсказание УР.2]»

Что, уже?! Я же только недавно его получила?!

Почему уровень уже вырос?

Нет, ну, это же отлично. Я определённо знала, что так всё и будет.

«Условие выполнено. Получен навык [Параллельное мышление УР.1]»

Что, опять?!

Это один из тех навыков, которые, как я думаю, также могут помочь с «Обнаружением»!

«Параллельное мышление: становится возможным думать о нескольких вещах сразу»

Крутяк! Значит ли это, что мой мозг теперь сможет обрабатывать больше информации?

Но каким образом я её получила?

Не думаю, что я действительно думала о нескольких вещах одновременно...

А, наверно, это из-за «Оценки».

Я всегда держу включённой «Оценку».

И информация о окружающих меня предметах всё время поступает мне в мозг.

Хотя я обычно игнорирую её, поскольку там нет ничего интересного, но можно сказать, что я думаю о нескольких вещах сразу.

Других причин для этого я не вижу.

И всё же, как-то странно, правда?

Я получаю слишком много навыков.

Как не посмотри, но получать их в таком количестве, странно же?

Хотя, кажется, я знаю причину.

«Гордость».

Навык, который значительно увеличивает скорость получения новых навыков.

Ага. Это определённо его работа.

Но всё-таки, по-моему, скорость увеличилась слишком сильно...

Хотя я не могу сказать точно, поскольку никаких цифр не написано, но похоже, что увеличение значительное.

«Условие выполнено. Навык [Предсказание УР.2] стал [Предсказание УР.3]»

Вот то, о чём я говорила.

Так, теперь, когда у меня появился навык, который должен сделать «Обнаружение» полезным, надо попробовать его испытать.

Хааах... Так.

«Обнаружение», включить.

АААААААА! Нереально, это нереально! Ухххх, уф!

«Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.1] стал [Параллельное мышление УР.2]»

«Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.4] стал [Обнаружение УР.5]»

Уффф... Ай. Голова болит.

Да, да. И это с первым уровнем «Параллельного мышления»...

Все предыдущие способности на этом уровне были мало полезны, так что не стоит много ожидать от первого уровня.

Я никаких изменений не заметила.

Уровень «Параллельного мышления» поднялся, однако вместе с ним поднялся и уровень «Обнаружения».

Повышение «Обнаружения» сейчас мне точно не поможет!

Всё, к чему это приведёт, так это увеличит количество информации и сделает всё ещё хуже!

Если они оба повышаются одновременно, это всё равно что сделать один шаг вперёд и два шага назад.

А ещё моё тупое «Обнаружение» имеет безумную скорость роста, которая повышает её уровень каждый раз, когда я активирую его, так что на самом деле это больше похоже на три шага назад.

Кроме того, теперь оно будет расти ещё быстрее из-за «Гордости».

Да что же такое с этим «Обнаружением»?

Какой чудовищный враг! Я не могу поверить, что он перехитрил даже меня!

Я никогда не думала, что у меня будет такой страшный противник, он, наверное, уровня Земляного Дракона.

Не похоже, что я смогу победить. «Обнаружение».

В любом случае, мне надо дождаться момента, когда «Параллельное мышление» вырастет.

В данный момент оно, похоже, не может ничем мне помочь, да и способ ускорить её прокачку я придумать не могу, кроме как с помощью «Оценки».

Активация «Обнаружения» тоже повышает её, но я действительно не хочу этого делать.

Умм. Но я не думаю, что сама идея плоха...

Если мои мыслительные способности улучшатся, то в конце концов я смогу использовать «Обнаружение»... наверное.

Блин, когда я смотрела на список навыков, я думала, что навык «Параллельного мышления» был моим лучшим выбором...

Хмм. Пожалуй, ещё раз взгляну на список.

Мои очки уменьшились, поэтому и количество навыков в списке тоже уменьшилось.

Но их всё ещё довольно много.

Похоже, что большинство навыков можно приобрести за сто очков.

Кроме некоторых продвинутых и совершенно сломанных.

Хотя, с другой стороны, я же смогла за них купить «Гордость».

Способности, которые могут помочь мне с «Обнаружением», следующие:

«Способность к расчётам: способность мозга к расчётам расширяется»

«Память: улучшает память»

Кажется, это всё.

Вариантов не так уж и много. И мне кажется, что память это немного не то.

Тогда остается только «Способность к расчётам». Но если у меня она будет, хватит ли её, чтобы использовать «Обнаружение»?

Умм. Умм. Даже «Параллельное мышление», на которое я возлагала большие надежды, не очень-то помогло...

«Способность к расчётам», пока она низкого уровня, скорее всего, будет бесполезна.

Так, стоп.

«Способность к расчетам» — это же математика, так?

Если я немного подсчитаю в уме, может быть, я получу этот навык бесплатно?

Ага. Стоит попробовать.

Так, попробуем посчитать степени двойки...

2, 4, 8, 16, 32, 64...

...8,192, 16,384, эмм... 32,768, наверное?

Сложно.

Что дальше? Хмм...

«Условие выполнено. Получен навык [Способность к расчётам УР.1]»

О! Так, так. Цель достигнута.

Умм. Попробовать ещё раз?

Это, наверное, не сработает, но кто не рискует, тот не пьёт шампанского, ага?

Уфффф... Так. Хорошо.

«Обнаружение», включить.

AAAAAAAAAAAA! Всё ещё нереально! Выключить, выключить!

«Условие выполнено. Навык [Способность к расчётам УР.1] стал [Способность к расчётам УР.2]»

«Условие выполнено. Навык [Параллельное мышление УР.2] стал [Параллельное мышление УР.3]»

«Условие выполнено. Навык [Обнаружение УР.4] стал [Обнаружение УР.5]»

«Условие выполнено. Навык [Спротивление ереси УР.2] стал [Спротивляемость ереси УР.3]»

Уфффф... Ай. Голова болит. Опять.

Это точно нереально. Нереально, просто нереально. Голова кружится. Не хочу, чтобы мне было больно.

Угх... Блин.

Стоп, а что случилось с моим «Облегчением боли»?

Я прошла через кучу смертельных битв, так почему же мне всё ещё так больно?

И вообще, почему навык «Спротивление ереси» повысился?

Это как? Что, повреждения, которое наносит «Обнаружение», настолько велики?

Может, оно просто хочет меня прикончить?

Ведь сопротивление выросло.

Так, подумаем хорошенько.

«Атрибут ереси» — это что-то вроде прямого нападения на душу, так?

Так что если моё «Сопротивление ереси» улучшилось, это означает, что результаты «Обнаружения» затрагивают не только мой мозг, но и саму мою душу.

Значит ли это, что половина этой головной боли идёт от моей души?

Страшно!

С моей душой ничего не случится, если я продолжу это делать, верно? Я не хочу внезапно лишиться рассудка, ясно?

«Условие выполнено. Навык [Предвидение УР.3] стал [Предвидение УР.4]»

Ум, ладно. Хорошо, что эффект «Предвидения» не основан на правильных ответах!

Всё нормально. Это было всего лишь «Предвидение», и беспокоиться не о чем. Угу.

Хмм. Но в таком случае, разве это не означает, что навык, связанный с душой, поможет мне противостоять «Обнаружению»?

Но в списке не было способностей, связанных с душой.

Всё, что есть — это «Сопротивление ереси».

Значит, мне просто придётся продолжать повышать уровень «Сопротивления ереси»?

...Каким образом?

Ааа... Бесполезно.

Пока буду поднимать навыки «Параллельное мышление» и «Способность к расчётам», как я и планировала раньше.

Они оба повысились, когда я активировала «Обнаружение», а это значит, что они как-то влияют на его работу. А до тех пор я уберу «Обнаружение» под замок. Я немного боюсь его использовать.

Итак, теперь, когда у меня вроде как есть план с «Обнаружением», что я буду делать с жарой в Среднем Уровне?

Может быть, было бы лучше, если бы у меня было «Сопротивление огню» или что-то подобное?

Я думаю, что всё моё тело может быть уязвимым для огня, а не только моя нить...

Я не видела «Сопротивление огню», когда смотрела на список навыков.

Значит ли это, что его нельзя получить за двести очков?

В списке были другие виды сопротивления, но огня не было.

Это всего лишь предположение, но я думаю, что поскольку я уязвима к теплу, мне труднее получить «Сопротивление огню».

«Условие выполнено. Навык [Предвидение УР.4] стал [Предвидение УР.5]»

О, и снова здравствуйте. Ты действительно быстро повышаешь уровень, а? Вероятно, это опять результат «Гордости».

Ну, в любом случае, поскольку я знаю, что это будет нелегко, я буду стремиться получить «Сопротивление огню» во время тренировки моего навыка «Автоматического восстановления НР».

С этой целью я буду ходить в Средний Уровень пару раз в день, а затем возвращаться, когда мои НР упадут.

Рано или поздно, получая урон, я думаю, что получу навык для «Сопротивления огню» или, возможно, «Сопротивления теплу».

А когда мои НР сильно упадут, включится «Автоматическое восстановление НР», так что это как убить двух зайцев одним выстрелом.

Если моя защита и восстановление превышают пассивный урон, который я получаю, я должна, по крайней мере, быть в состоянии ходить.

Тем временем я поработаю над другими навыками.

Для начала, «Параллельное мышление» и «Способность к расчётам» для плана с «Обнаружением».

Я также могу попытаться улучшить свои навыки, повышающие показатели.

В частности, «Сканда», «Сила Геркулеса», и «Стойкость» улучшают скорость роста моих показателей, поэтому я должна присвоить им высший приоритет.

Но... я знаю, что беготня должна увеличить мой навык «Сканды», а отжимания или подъёмы ног и тому подобное должны увеличить «Силу Геркулеса», но как насчёт «Стойкости»?

Так как он для защиты, значит ли это, что я должна быть поражена атаками?

Хмм. Может быть, если я немного потренируюсь в «Управлении паутиной» и использую её, чтобы хлестать своё собственное тело, он повысится?

Я ненавижу боль, однако стоит попробовать...

Также, если я собираюсь остаться здесь на некоторое время, мне, пожалуй, следует раздобыть немного еды.

Сейчас моя выносливость не уменьшается из-за переедания, но рано или поздно мне придётся поесть.

Неплохо было бы немного осмотреться и сделать кое-какие приготовления к охоте.

Хмм. Нужно установить несколько нитей для захвата добычи.

Я могу поставить несколько ловушек с нитью, которая настолько близка к невидимой, насколько это возможно.

Даже если я по ошибке поймаю сильного монстра, способного прорваться сквозь мою нить, меня там не будет, так что всё в порядке.

Так. Приведём план в действие.

Мои НР восстановились, поэтому я вернусь к Среднему Уровню и снова буду работать над их уменьшением.

...Блин, когда я так говорю, это звучит совсем не весело.

Итак... Всем привет с Среднего уровня!

Здесь очень жарко! Я бы сказала вам, как жарко, но это невозможно измерить! В основном потому, что у меня нет термометра!

Сегодняшний прогноз предсказывает, что магма будет извергаться весь день!

Будет слишком жарко даже для этого бесстрашного репортера погоды, чтобы рискнуть выйти наружу!

Это был прямой репортаж с места событий из Среднего Уровня! Вернёмся в студию!

Фух. Реально жаааарко.

Ни один из моих навыков ещё не поднялся. Ну, нет смысла в спешке...

Меня же никто не преследует или что-то в этом роде.

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085049>