

Знаешь, я только что осознала, что я довольно-таки невезучая.

В принципе, я даже немного приуменьшила. После перерождения моя жизнь превратилась в полное сумасшествие. Полагаю, Бог ненавидит меня.

То есть, разве что большинство людей, превратившихся в восьминое чудовище без определенной причины, не сошло бы с ума?

Не говоря уже о том, что второе мое место рождения — это Великий Лабиринт Эрло, самое большое подземелье в этом мире!

А все монстры здесь очень сильные.

Ужасный мир, подчиняющийся закону, убей или будешь убит.

Какое-то время у меня все шло очень хорошо: воспользовавшись своими новыми способностями, я построила себе новый дом. Потом внезапно пришли люди и сожгли его.

Прежде чем случайно попасть на Нижний Уровень, я долго бродила по лабиринту. И знаете, на Нижнем Уровне уровень сложности намного больше, чем там, где я была раньше.

Там напало на меня ужасное чудовище, которого называют земляной дракон. Я едва спаслась.

Потом я должна была как-то пройти район, вплотную забитый монстрами, которые могли убить меня, не моргнув и глазом.

И затем... Армия обезьян.

По непонятной причине они напали на меня, словно я была их главным врагом.

Они были заметно слабее других монстров на Нижнем Уровне, но даже поодиночке они представляли для меня серьезную угрозу.

И они всей кучей кинулись на меня!

И я была такая типа: «Это что, шутка такая?»

Я буквально боролась за выживание.

Если бы моя контратака не сработала, я бы давно уже была мертва.

Я серьезно считаю, что заслуживаю похвалу за все то, с чем я справилась и через что мне пришлось пройти.

Хорошо поработала. О да. Я очень усердно работала.

Так почему же я заслужила такое обращение?!

Не знаю, существует ли Бог, но я хотела бы спросить:

— Вам не кажется, что это уже перебор?!

Передо мной раскинулось море кипящей магмы.

Но давай отмотаем время чуть назад. Я только закончила битву с обезьянами, когда заметила кое-что.

Было жарковато.

Сначала я подумала, что это температура моего тела повысилась из-за битвы, но было что-то не так.

Разве такое может случиться с пауками?

Ладно, это не очень важно. Главной проблемой было внезапное изменение температуры, которое я раньше не испытывала.

Это не казалось опасным.

Я видела только трупы обезьян.

Не думаю, что вместо земляного дракона появился огненный дракон.

Так почему же было так жарко?

А потом я огляделась, и кое-что заметила.

Участок территории, ведущий вверх.

Да, вверх. Повторю: вверх!

И это после того долгого падения с Верхнего Уровня на Нижний.

Теперь там была тропинка, ведущая наверх.

Это могло значить лишь одно: эта тропинка ведет с Нижнего Уровня на Средний!

Иееху! Это был мой шанс уйти с этой опасной территории!

И с этой мыслью я начала подниматься по тропинке. На самом верху я увидела огромное красное раздолье.

И именно на этом моменте мы возвращаемся к настоящему.

Чтоооооо?

Что тут творится?

Я не понимаю.

Нет, нет, нет. Не может этого быть!

Почему здесь магма?

Как она может быть в таком месте?

Ну, думаю, так как это подземелье находится под землей, это имеет смысл, но...

Нереаааально.

Стоп, здесь так жарко, что у меня падает НР.

Температура не просто немного теплая. Да тут воздух раскаленный!

Хмм? Я чувствую что-то горячее своей попой.

Гах?! Это что, нить из моей попы горит?!

Туши, туши! Или, на крайний случай, избавься от нее!

Ох, было близко. Моя попа почти поджарилась.

Я даже и не подозревала, что из моей попы снова тянулась нить шелка. Не могу поверить, что нить загорелась!

Не похоже, чтобы вся территория была затоплена магмой. По крайней мере, я вижу участки твердой земли, по которым могу передвигаться. Но как я должна ориентироваться в месте, которое кипит даже у самого входа?

Кто-нибудь, дайте мне охлаждающий напиток, пожалуйста!

А? В магме есть монстр.

Он похож на морского конька, только с руками и ногами. И он просто плавает в магме! Окей, ладно.

Немного страшно смотреть, но мне лучше Оценить его.

Гунераш Элрой:

УР. 7

Статус:

НР: 167/167 (зеленая)

МР: 155/155 (синия)

SP: 155/155 (желтый); 156/165 (красная)

«Оценка статуса провалилась.»

О, я смогу увидеть его статус с первой попытки. Удачи мне.

Хмм, судя по показателям, не такой уж он и сильный. Но все же сильнее меня!

Думаю, я могла бы посмотреть на него и с Двойной Оценкой.

«Гунераш Элрой: Низший змееподобный монстр, проживающий в Великом Лабиринте Элро на

Среднем Уровне. Управляет огнем и защищается с его помощью.»

Вот оно! Великий Лабиринт Элро, Средний Уровень! Это реально Средний Уровень!

«Великий Лабиринт Элро, Средний уровень: Область между Верхним и Нижним Уровнями. Особенности местности: высокая температура и магма. Многие монстры, находящиеся на данном уровне, не получают урон от огня.»

...Серьезно?

Вау, да быть такого не может.

Средний Уровень весь такой?!

И я должна пройти через все это для того, чтобы добраться до Верхнего Уровня?

Черт, и что мне делать?

Территория, причиняющая мне боль только от того, что я наступаю на нее. Реки и пруды магмы, что сожгут меня, если я упаду.

И то, что монстры, живущие в магме, устойчивы к огню, не значит, что они могут порождать огонь, верно?

Знаешь главный недостаток шелка? Ты же знаешь, что недавно он сгорел, верно?

Так вот, это ОГОНЬ!

Ну серьезно, что мне теперь делать?

Я без своей нити прямо как натто* без штамма сенной палочки!

(Традиционная японская еда, произведённая из сброженных соевых бобов)

Тогда получится не соевая паста, а гнилой мусор!

Я настолько бесполезна без своей нити.

И я даже не преувеличиваю, когда говорю, что моя нить — единственная причина, по которой

я до сих пор жива.

Без нее я не могу плести паутину, не могу загонять врагов в ловушки. Да я ничего не могу делать!

Ох, пока я была погружена в свои мысли, меня увидел морской конек. Наши взгляды пересеклись только сейчас.

Я все еще далеко от него, так что ничего страшного... Стоп, что?!

Он только что сделал глубокий вдох и чем-то плюнул в меня?!

А, файрбол.

Ааааа!

Я должна увернуться. Если он попадет, то от меня останутся только угли и пепел.

Арргх, должно быть, меня разыгрывают! Как файрбол вообще может лететь по воздуху, а? Какой физике подчиняется этот мир?

Это самый стереотипный фэнтезийный ход с тех пор, как на меня напал земляной дракон.

Хотя по сравнению с ним, эта атака не кажется такой сильной.

И все же, насколько несправедливо то, что морской конек может использовать дальние атаки, находясь в середине магмового озера!

В меня полетел второй файрбол, но и от него я увернулась.

Не то чтобы я не могла увернуться от этих атак... Все равно, что-то здесь не так.

То есть, моя единственная дальняя атака — это использование моей паучьей нити.

Ладно, ради интереса сделаю какую-нибудь нить и использую ее.

К сожалению, как только нить оказывается в воздухе, она воспламеняется.

Ух, так это не работает. Я тороплюсь, а потом отделяю нить от себя.

Пока я занимаюсь своими делами, морской конек атакует меня в третий раз.

Я уворачиваюсь. Но даже без попаданий мои НР уменьшаются из-за этой адской жары.

Не это хочу признавать, но сейчас бегство — единственный верный вариант.

Я поворачиваюсь к морскому коньку спиной и спешу вниз по склону, на который я поднялась ранее.

Уходя, я не останавливаюсь, пока снова не оказываюсь среди трупов обезьян.

Фух, теперь мои НР не будут уменьшаться из-за жары.

У меня есть Автоматическое восстановление НР, так что небольшая передышка мне не мешает.

Но чел, что за фигня!

Исходя только из показателей, я, возможно, могла бы победить того парня.

Конечно, характеристики морского конька технически были выше моих, но в этом нет ничего нового.

Но я не могу дотронуться до него ни рукой, ни ногой, ни нитью.

Должна сказать, будет трудноато.

Раньше я сражалась с более сильными врагами, создавая паутины и загоняя их туда. У меня никогда не было соперников с территориальным преимуществом и преимуществом в здоровье.

Этот враг может поставить все мои предыдущие достижения под сомнение.

И к тому же, моя нить, мое сильнейшее оружие, здесь не работает.

Мне только кажется или я по полной облажалась?

Чтобы перейти на Верхний Уровень, мне нужно зачистить Средний.

Но не думаю, что это будет возможно.

Может, мне стоит поискать другой путь?

Единственный известный мне другой ведет через дыру, кишашую пчелами.

К тому же, разве это не означает то, что мне придется вернуться в место, где обитает земляной дракон?

Нет. Нет, спасибо. Не бывать этому.

Тогда я должна найти другой путь? Есть ли тут другие места, подобные этому?

Не исключено.

Когда я была на Верхнем Уровне, я ловила пчел в свою паутину. Там я видела похожую дыру, так что у пчел, возможно, тоже есть гнездо.

Но я не смогу узнать это наверняка.

Должна ли я попытаться пройти через Средний Уровень?

Или мне стоит лучше исследовать Нижний Уровень и найти другой проход, который может даже не существовать?

Что мне делать?..

Ну, думаю, мне стоит отложить все заботы в сторону и заняться своей эволюцией.

Благодаря огромному количеству опыта, полученного после битвы с обезьянами, мой уровень мгновенно повысился.

И это совсем не вылетело из моей головы, когда я увидела ту тропинку и была слишком взволнована, понятно?

Я не забыла об этом.

При эволюции ты невольно теряешь сознание, поэтому нужно быть отчаянным храбрецом для того, чтобы эволюционировать на Нижнем Уровне, кишашем опасными монстрами. Но это не значит, что я не попытаюсь.

Во-первых, я слегка обеспокоена тем, что моя способность повышать уровень может быть

ограничена.

Даже после бойни с обезьянами мой уровень не поднялся выше 10.

Одно дело, если бы я просто не получила достаточно опыта для того, чтобы повысить его, но совсем другое то, что у моего вида есть ограничения по уровню, которые не будут позволять мне двигаться дальше, пока я не эволюционирую...

Если бы это была игра, то я бы поднялась на Средний Уровень и проверила все, прежде чем эволюционировать. Но это не игра, и у меня есть лишь одна попытка.

Я не хочу подставлять свою жизнь под угрозу ради какого-то эксперимента.

В любом случае, у меня есть два варианта: таратект и малый ядовитый таратект.

Хмм, и что же мне выбрать?

Исходя из того, что часть с «малым» из моего имени убирается при эволюции, можно считать, что я стану больше в размере.

Когда я эволюционировала в первый раз, у меня была возможность эволюционировать из малого таратекта-ребенка в малого таратекта. Поэтому, вероятно, если я выберу вариант с таратектом, то я просто стану больше.

Другое дело — малый ядовитый таратект.

Так как в этом названии есть слово «ядовитый», то, следовательно, мои навыки яда увеличатся?

Ох, в такие моменты я действительно хотела бы Оценить свой вид.

Стоп... Оценка?

Я посмотрела на свой статус и заметила кое-что странное.

В нижней части списка статистики слова: «Доступна Эволюция» мигали.

Что это?

Я попробую применить Двойную Оценку.

«Доступные эволюции: таратект ИЛИ малый ядовитый таратект.»

Вау! Оценка, серьезно?!

Черт возьми! Так как это текст, то я могу использовать Двойную Оценку!

И теперь я могу оценить вид, в который собираюсь эволюционировать!

Оценка становится настолько полезной и важной, что это даже начинает пугать меня.

Ладно, мне нужно изучить оба вида.

«Таратект: Обычный взрослый паукообразный монстр вида таратект. Хищник с мощным ядом в клыках.»

«Малый ядовитый таратект: Редкий молодой паукообразный монстр вида таратект. Хищник с чрезвычайно мощным ядом в клыках.»

Да. Я уже приняла решение. Должно быть, это именно тот Яд.

То есть, понимаешь, редкий вид! Редкий!

Да кто вообще выберет «обычный» вид, когда можно стать «редким»?

И с этими словами я начинаю спешно строить на стене простой и маленький домик.

Время эволюционировать! Спокойной ночи.

И доброе утро.

Хмм. Я проснулась и со мной, кажется, все в порядке.

Я осматриваю территорию возле моего домика.

И все, что я вижу — трупы обезьян и никаких монстров. Отлично, очень хорошо.

Так как я в безопасности, кажется, самое время посмотреть на мой статус.

Малый ядовитый таратект УР.1 Безымянный:

НР: 56/56 (зеленая) 2UP

SP: 56/56 (желтая) 2UP

MP: 1/56 (синяя) 2UP: 1/56; (красная) 2UP

Средний показатель атаки: 38 2UP

Средний показатель магических способностей: 27 2UP

Средний показатель скорости: 537 2UP

Средний показатель защиты: 38 2UP

Средний показатель сопротивлений: 27 1UP

Навыки:

[Автоматическое восстановление НР УР.3]

[Режущая нить УР.4]

[Удар УР.4]

[Скрытность УР.6]

[Переедание УР.4]

[Сопротивление параличу УР.3]

[Сопротивление потере сознания УР.2 1UP]

[Облегчение боли УР.6]

[Упорность УР.2]

[Табу УР.2]

[Атака ядом УР.9 НОВОЕ]

[Контроль нити УР.8 1UP]

[Бегство УР.2]

[Еретическая магия УР.3 1UP]

[Ночное зрение УР.10]

[Сопротивление Окаменению УР.3 1UP]

[Сопротивление страху УР.6]

[Жизнь УР.2]

[Сила Геракла УР.1]

[$n\% I = W$]

[Синтез яда УР.3]

[Бросок УР.3]

[Оценка УР.8 1UP]

[Расширение видения УР.2]

[Сопротивление кислотам УР.4]

[Сопротивление ереси УР.2 1UP]

[Магическая масса УР.2]

[Прочность УР.1]

[Паучья нить УР.9 1UP]

[Концентрация УР.5 1UP]

[Восприятие УР.4 1UP]

[Магия яда УР.2 1UP]

[Сопротивление ядам УР.8 1UP]

[Сопротивление разложению УР.3]

[Нуллификация боли]

[Мгновенность УР.2]

[Сканда УР.2]

Общая сумма: 200

Ох. Появился новый значок УР.

Наверное, это благодаря тому, что мой уровень Оценки повысился.

Теперь я вижу очки навыков, а Оценка, кажется, работает нормально.

Может, УР сравнивает мои нынешние навыки с теми, что были до эволюции?

Круто! Моя стата стала лучше! Совсем немного...

Я думала, что некоторые из них могут резко подскочить из-за того, что я эволюционировала в редкий вид, но оказалось, что нет.

А моя скорость как всегда очень высока.

Ну, все хорошо. Мой статус особо и не изменился.

Что не скажешь о моих навыках.

Большинство из них улучшилось из-за битвы с обезьянами, но я также вижу и новые навыки.

И Ядовитый клык каким-то образом стал Атакой ядом?

Благодаря Оценке я понимаю, что изменилось, но я до сих пор не могу привыкнуть к этому.

Кажется, из-за эволюции моя выносливость слегка уменьшилась, упс... Мне лучше наведаться в свой тайник и подкрепиться обезьяньим мясом.

Пока я буду есть, я проверю свой статус.

Я увидела, что упали не только мои SP, но и MP.

Когда я эволюционировала в прошлый раз, я не заметила этого.

Так как они нужны мне для Синтеза яда и Контроля нитью, мне придется немного больше внимания уделять MP.

Типа, в прошлый раз, когда я билась с обезьянами, меня спас только навык Синтеза яда.

Когда я впервые получила этот навык, я подумала, что это странно, но он мне пригодится. Вероятно, теперь я еще больше буду полагаться на него.

И раз уж я говорю про Синтез яда, то так как его уровень повысился, то теперь рядом с ним появились две полосы: урон и продолжительность.

Логично, что теперь я могу контролировать дозу яда и то, сколько времени он будет действовать.

Если я захочу, чтобы враг очень долго страдал, я просто увеличу продолжительность. Если захочу нанести огромный урон за один удар — сделаю больше урон.

Получается, я могу настроить свой яд именно так, как мне понравится.

Однако его настройки, кажется, зависят от уровня навыка.

Когда я пыталась настроить паучий яд, урон и продолжительность не превышали 9 очков.

Черт, этот паучий яд очень сильный.

Кстати о яде. Может мне стоит Оценить эту Атаку ядом?

Если Ядовитый клык пропал, то Атака ядом была создана из этого навыка?

«Атака ядом: добавляет яд к атакам.»

А? И это все описание?

Хмм? Стой, и даже без сумасшедшего эффекта?

Означает ли это то, что я могу добавить яд ко всем своим атакам?

То есть, я могу добавить яд даже в нить?

Устрашающий навык. Надо будет попробовать, когда восстановится моя выносливость.

Ааа! Но моя нить горит на Среднем Уровне! Там я не смогу ее использовать!

Нееет! У меня такой прекрасный навык, но он полностью бесполезный!

Ухх, ладно, не буду думать об сейчас.

Последний навык, связанный с ядом — «Магия яда», да?

Уверена, что не смогу им воспользоваться, но его уровень тоже повысился.

Теперь у меня есть заклинание ядовитого выстрела, с помощью которого я могу стрелять ядовитыми шариками.

Это же дальняя атака, так?

Думаю, мне нужно вернуться на Средний Уровень к морскому коньку.

Чтобы разобраться с ним, мне нужно либо как-то выманить его из магмы, либо стрелять в него с дальнего расстояния.

С моими способностями вытащить его из магмы почти невозможно.

А что касается дальних атак... Я не смогу пользоваться своей нитью, так что мне придется скидывать в магму все камни, что мне попадутся по пути.

Моя атака недостаточно велика, так что даже с навыком «Броска» я не смогу кидать камни так сильно, чтобы нанести ощутимый урон монстру.

И, учитывая это, мой идеальный план — придумать новую атаку.

При прочих условиях, моя новая способность кидать ядовитые шары на дальние расстояния кажется мне очень привлекательной.

Да. Я не хочу бродить по Нижнему Уровню и драться с монстрами типа земляного дракона, находясь в поисках пути, которого может и не быть.

Это все решает. Я пойду через Средний Уровень.

Кроме того, этот морской конек со всей его устойчивостью к магме очень раздражает меня.

Да мне моя гордость не позволяет игнорировать Средний Уровень!

Я отомщу.

Но сначала я проведу немного времени здесь и разработаю контратаку.

Мне нужно каким-то образом избежать повреждений от жары на Среднем Уровне.

И тогда я применю свою дальнюю атаку.

А как только я устраню эти препятствия, я начну завоевывать Средний Уровень!

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085047>