

После долго путешествия по длинному прямому пути в опаснейшем Нижнем Уровне, я, наконец, прибыла!

Путь ведь становится много шире! Погодите, а это точно то, что я думаю?

Хмм.

Перед моими глазами появилось огромное пространство.

Я не уверена, продолжение ли это пути или что это вообще такое.

Насколько велико пространство передо мной, спрашиваете? Оно настолько велико, что даже с моим зрением, которое должно быть способно видеть в полной темноте, я не вижу ни конца ни края.

Ладно. И что теперь делать?

Единственный путь, по которому я так долго шла не был для меня проблемой, а вот огромное простое пространство меня очень даже волнует. Я чувствую себя так, будто попала в пустыню и потеряла тропинку, по которой должна следовать.

Меня очень настораживает такое положение дел.

Например, нет ведь никаких гарантий, что я не начну блуждать вокруг, из-за неимения каких-либо видимых ориентиров. А что, если я внезапно вернусь туда же, где и начала?

Я думаю, что такое сценарий довольно маловероятен, поскольку я сейчас нахожусь в теле паука, однако я понятия не имею, куда мне нужно идти.

В качестве ориентиров можно было бы использовать каменные столбы, разбросанные тут и там, но, поскольку они слишком похожи друг на друга, то это будет очень сложной задачей.

Также здесь, как и раньше, все стены заполнены улиткожуками, так что я, по крайней мере, не умру от истощения здесь. Однако это никак не помогает мне с ориентацией в этом пространстве.

Я продолжила идти по правой стороне, как делала это ранее.

Это место слишком большое. У него должна просто огромная ширина. Да и высота не отстаёт.

Потолок, который, как мне кажется, и поддерживают каменные столбы, находится на высоте

около ста метров.

Я еле могу его видеть, даже если вытяну свою несуществующую шею.

Благодаря этому, если забыть о том, что находишься в подземелье, то можно даже почувствовать некую свободу.

В месте, где всё было заполнено лишь одними каменными колоннами можно было почувствовать некую мощь природы.

Я для этого места лишь букашка, что нечаянно сюда забрела. Я чувствую, как незначительно моё существование.

В своей прошлой жизни я смотрела передачу по телевизору о неизведанных регионах и прочем. Если быть честной, то такие вещи никогда меня не вдохновляли. В конце концов, все эти красивые картинки, что показывали по ящику казались мне чем-то далёким, они казались мне иным миром.

Наоборот, вместо того, чтобы вдохновляться подобным, я чувствовала от этого апатию.

Я даже и не знаю, зачем вообще смотрела ту передачу.

Однако теперь я и вправду тут. Теперь я живу в таком мире.

И он совсем не иной. И я абсолютно точно не могу апатично относиться к нему.

Раньше, когда я была человеком, я не особо волновалась о том, где сейчас нахожусь. Никакие места не вызвали у меня эмоций.

И я бы никогда и не узнала подобных чувств, если бы не то гнездо, что я звала домом.

В этом смысле, мне стоит поблагодарить тех пироманьяков, что заставили меня выйти в мир.

Боже, даже воспоминания об этом выводят меня из себя.

Да нет. Будто бы я когда-либо поблагодарю этих придурков! Если хоть раз я их увижу ещё раз, то порву их на кусочки, будто туалетную бумагу, протащу по всему подземелью и закусая до смерти.

Фух. На меня нахлынули плохие воспоминания.

Я ещё раз осмотрелась вокруг, чтобы прочувствовать величие подземелья на своей израненной душе.

<Баграгатч УР. 14: Оценка статуса провалилась>

И заметила гигантского монстра.

По какой-то причине, вся его внешность буквально кричало мне о том, насколько это ленивое существо, однако его рот полностью рушил такие картинки в голове.

Я него была огромная морда, похожая на крокодилю, укомплектованная набором острейших зубов.

Этот рот с приделанным к нему телу обезьяны составлял несбалансированную, отвратительную фигуру.

Это совсем не исцеляет мою душу!

Ладно, ладно. Это ведь подземелье, в конце-то концов. Это не просто "природа". Здесь ещё и очень опасно. Поняла это, глупа я? Да, поняла, я.

Так что я скрыла все признаки своего присутствия и поспешила уйти.

Ладно, я смогла уйти незамеченной.

А затем со мной произошло то, о чем я не хотела даже думать.

Эта большая, даже огромная территория ведь не может быть Нижним Уровнем, так?

Я имею ввиду, что я понятия не имею, что конкретно различает различные уровни подземелья, но ведь эта дорога должна была вывести в более безопасное место, верно ведь?

Это дорого была прямой, так что я уверена, что не спустилась вниз. Или же там был настолько незаметный склон, что я его даже не почувствовала?

Это возможно, не думаешь?

Нет, нет, нет. Всё совсем не так.

Я только что попала в какое-то большое пустое пространство.

Ясно. Скорее всего я попала на Средний Уровень! Лишь бы это оказалось правдой.

Значит, я решила. Это Средний Уровень.

Ох, значит, я уже сбежала с этого чёртового Нижнего Уровня!

<Баграгатч УР. 8: Оценка статуса провалилась>

<Баграгатч УР. 4: Оценка статуса провалилась>

<Баграгатч УР. 11: Оценка статуса провалилась>

Это ведь не Средний Уровень, так?

Пора становится человеком-невидимкой. Я хотела сказать пауком-невидимкой.

Так или иначе, мне нужно скрыть своё присутствие. Затем я просто смогу улизнуть отсюда.

Когда я набрала достаточную дистанцию между нами, то только тогда вспомнила, что забыла оценить новый вид.

<Баграгатч: Деформированный монстр с большими челюстями. Обычно формируют стада и атакуют группами.>

Агааааа. Хотя они и казались мне очень сильными, так они ещё и в группы собираются. Вот теперь это очень страшно. А что если они могут собраться в группу даже больше этой?

Ага.

Давайте просто притворимся, что теории о том, что это Средний Уровень никогда не существовало. Средний Уровень не может быть настолько опасным.

Вздых. Мне просто нужно надеяться на то, что я не попала на Глубинный Уровень.

Я кралась вдоль стены.

После того, как я съела последних трёх монстров, моя полоска выносливости перестала уменьшаться.

Хмм? Да, я съела довольно много еды, так что полоска уже была полна, когда я доела первого монстра, но...

Возможно ли, что это происходит из-за навыка Переедание?

Что, энергия от лишней пищи сохраняется в моём теле?

Такого не случалось ни разу до того момента, как я получила Переедание, в конце концов...

Так что эта теория совсем не кажется мне неправдоподобной.

<Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Оценка УР. 6] стал [Оценка УР. 7].>

О? Оо? Оооооо?! Оценка! Ты вернулась ко мне! Теперь-то мы поработаем!

После того прорыва в полезности в прошлый раз, я не могу не иметь высоких ожиданий от неё.

Ты ведь знаешь это, так? Если ты меня разочаруешь снова, то я тебе никогда этого не прощу, понятно?

Ты должна стать много полезнее, раз я улучшила тебя, понятно?

Я очень хочу, чтобы ты поработала на благом меня изо всех сил, так что постарайся, понятно?

Ну, и что теперь будет с результатами моей само-Оценки?

<Таратект-ребёнок УР. 3 Безымянный

Статус:

HP: 38/38 (зелёный) MP: 38/38 (синий)

SP: 38/38 (жёлтый) : 38/38 (красный)

Средний показатель атаки: 21

Средний показатель защиты: 21

Средний показатель магических способностей: 19

Средний показатель сопротивлений: 19

Средний показатель скорости: 369

Навыки:

[Автоматическое восстановление HP УР. 2] [Ядовитый клык УР. 8] [Синтез яда УР. 1] [Паучья нить УР. 8] [Контроль нити УР. 5] [Бросок УР. 1] [Концентрация УР. 1] [Удар УР. 1] [Оценка УР. 7] [Восприятие УР. 3] [Скрытность УР. 5] [Еретическая магия УР. 2] [Магия тени УР. 1] [Магия яда УР. 1] [Переедание УР. 3] [Ночное зрение УР. 10] [Расширение видения УР. 1] [Сопротивление ядам УР. 7] [Сопротивление параличу УР. 3] [Сопротивление окаменению УР. 2] [Сопротивление кислотам УР. 3] [Сопротивление разложению УР. 3] [Сопротивление страху УР. 5] [Нуллификация боли] [Облегчение боли УР. 5] [Сила УР. 2] [Прочность УР. 2] [Сканда УР. 2] [Табу УР. 2] [n% I = W] >

Ха? Серьёзно? Это правда? Мои глаза не подводят меня?

Ч-ч-чтооооооооо?!

Это настоящий список навыков!

Серьёзно, Оценка, ты стала слишком хороша для меня! Ты оправдала все мои ожидания!

У-хууу! Жаркие деньки подошли к концу!*

(Английский перевод звучал, как "Dog days are over at last!", что является отсылкой к

одноимённой песне группы Florence and the Machine)

Оценка, ты удивительна! Спасибо тебе. Seriously, я тебе очень благодарна.

С этим я, наконец, смогу использовать оценку, чтобы понять, что делают всякие непонятные навыки!

Ладно. Фух. С чего бы начать?

Ладно, раз уж я об нём думала, то что насчёт...

<Переедание: Позволяет пользователю поглощать пищу сверх обычных ограничений. К тому же, полученная за эту пищу выносливость может храниться дополнительно. Тем не менее, пользователь прибавит в весе от этого. Количество выносливости, которую можно сохранять сверх меры зависит от уровня навыка.>

Ох, вау! Очень неплохо. Я примерно об этом и подумала.

Судя по описанию, значит, что моя выносливость не будет уменьшаться так долго, насколько хватит дополнительной еды.

И я прибавлю в весе? Я, что, сильно потолстела? Я не чувствую себя толстой.

Возможно, просто разница не такая уж и заметная, раз я паук.

Если бы я была человеком, то это могло бы быть очень неудобно.

Так а что насчёт этого?

<Сила: Увеличивает средний показатель силы на количество, соответствующее уровню навыка.>

Ох. Так вот, зачем она нужна. Значит, это просто навык для повышения характеристик, да?

Если об этом подумать, то этот навык повышал свой уровень, когда я повышала уровень.

Я думала, что моя сила атаки подросла на два значения из-за моего левел-апа, но, видимо, я должна благодарить этот навык за них.

Тогда что даёт этот...

<Прочность: Увеличивает средний показатель защиты на количество, соответствующее уровню навыка>

Значит, он такой же, как и сила, но только для защиты.

Честно говоря, это не так уж и много, но, учитывая, насколько ужасны мои параметры, я должна принимать любую помощь!

Ладно, продолжим.

А вот этого навыка я не помню.

Поскольку он второго уровня, то, видимо, я его улучшала однажды, но, скорее всего, пропустила слова Божественного голоса (врем.) об этом мимо ушей.

<Сканда: Увеличивает средний показатель скорости в такое же количество раз, какому равен уровень навыка. Также, рост этого параметра с каждым уровнем увеличен в 10*уровень навыка раз.>

Хаа? Эм, простите, что это только что было?

Ладно, тогда понятно, почему моя скорость настолько выше, чем остальные параметры. Ладно, я поняла.

Чтоoooooooo?!

Что это за такой мега-читерский навык?

Я думала, что у меня такой показатель скорости лишь потому, что у всего вида такие же, но это из-за этого навыка?!

Ух... Успокойся. Это, значит, один из тех бонусов, которые ты получаешь потому, что ты переродился в ином мире, да?

Вау! Серьёзно?! Какой-бы бог не был ответственен за это, ты крут!

Быть рождённой с редким навыком, как этот, это лучший подарок, который можно было бы придумать! Да здравствует реинкарнация!*

(В английском переводе использовалась фраза "All hail reincarnation!", что может быть отсылкой к Код Гиасу.)

Меня не просто так звали Скандой в той игре!

Ох, к этому легко привыкнуть.

Ладно, тут есть ещё один навык, которого я раньше не видела.

<n% I = W: Нельзя оценить>

Хмм? Нельзя оценить? Почему это?

Ох, бооооже. Не могу поверить, что мы опять к этому вернулись.

Ладно, учитывая его название, это скорее всего баг или что-то подобное.

Это меня немного пугает, честно говоря, но, поскольку я не могу его оценить, то нет и смысла слишком много о нём думать.

Буду надеяться, что это не какой-нибудь там опасный навык.

Ладно, пора идти дальше.

<Табу: навык, который выдаётся тем, кто нарушил табу. Ни в коем случае нельзя поднимать его уровень.>

Ух. Слишком тонко для меня.

Эта формулировка звучит как проклятие или ещё что-то, что несёт за собой какой-то опасный эффект.

Боже, за что мне всё это!? Да ещё и "ни в коем случае нельзя поднимать его уровень", хотя я подняла его уже на целых два...

Серьёзно? Мне очень не нравится, к чему всё ведёт.

<Автоматическое восстановление HP: HP восстанавливается с течением времени. Может даже исцелять ранения, которые не могут быть излечены естественным путём.>

<Ядовитый клык: атакам с использованием клыков будет добавлен атрибут яда.>

<Синтез яда: МР могут быть использованы для очищения и изменения яда. Список ядов, которые могут быть синтезированы, зависят от уровня навыка. УР. 1: Слабый яд.>

<Паучья нить: Специальный навык, которым располагают паукообразные существа. Позволяет создавать изменяемые нити. Качества для изменения: Вязкость, Эластичность, Упругость, Текстура, Прочность, Размер.>

<Контроль нити: Позволяет пользователю свободно манипулировать нитью>

<Бросок: Улучшает силу и точность бросков>

<Концентрация: Способность к концентрации увеличена>

<Удар: Увеличивает точность в любых ситуациях>

<Оценка: Может читать информацию об объектах, созданиях и т.п.>

<Восприятие: Навык, который включает в себя все системы восприятия: Магическое восприятие, Физическое восприятие, Материальное восприятие, Восприятие присутствия, Восприятие опасности, Восприятие движения, Восприятие температуры, Восприятие реакции, Пространственное восприятие.>

<Скрытность: Скрывает все признаки присутствия пользователя>

<Ночное видение: Позволяет видеть ясно даже без источника света>

<Расширение видения: Расширяет спектр видимого света>

<Сопротивление ядам: Способность защиты перед атрибутом яда увеличена>

<Сопротивление параличу: Способность защиты против атрибута паралича увеличена>

<Сопротивление окаменению: Способность защиты против атрибута окаменения увеличена>

<Сопротивление кислотам: Способность защиты против атрибута кислоты увеличена>

<Сопротивление разложению: Способность защиты против атрибута разложению увеличена>

<Сопротивление страху: Пользователю становится сложнее испытывать страх>

<Нуллификация боли: Отменяет любые ограничения для разума или тела, если они вызваны болью>

<Облегчение боли: Снижает чувствительность к боли. Сигналы об опасности продолжают поступать в мозг.>

Я продолжила оценивать свои навыки по порядку.

Большая часть из них оказалась именно тем, чего я и ожидала. Хотя были и некоторые исключения.

Вот, например, я, наконец, поняла, что мне даёт расширение видения. Значит ли это, что я вижу инфракрасный и ультрафиолетовый свет?

Ладно, я ещё ничего подобного не замечала. Возможно, что, раз мой навык лишь первого уровня, то я вижу примерно всё тоже, что и обычные пауки? Или здесь просто слишком мало света подобного спектра, чтобы я могла его обнаружить?

В любом случае, от этого у меня ещё не возникало проблем, так что неважно.

Так или иначе, изучив свои навыки сопротивления, я нашла для себя кое-что интересное.

Большая часть навыков сопротивления делала тоже, что и говорилось в их названиях, но среди них кое-что привлекло моё внимание.

<Атрибут разложения: Атрибут, который регулирует распад после смерти>

Что это за фигня? Бред какой-то.

Изначально я подумала, что смогу есть испорченную пищу или нечто подобное, однако реальность, кажется, суровее.

Моё сопротивление разложению увеличилось, когда я съела улиткожука... значит ли это, что у них именно этот атрибут?

Мдааа. Это объясняет, почему их вкус настолько ужасен.

Ладно. Значит, поедание улиткожуков должно быть самой последней мерой, к которой стоит прибегать.

Ладно, последнее по порядку, однако не по важности.

В зависимости от результатов Оценки, моё будущее может сильно измениться.

Оценка трёх магических навыков, которыми я располагаю.

Есть некоторые навыки, которые я просто была вынуждена игнорировать, поскольку совсем не знала, как их использовать. Если бы только я могла отправить их в утиль. Хотя, я буду очень рада, если они вдруг станут мне полезными. Я имею ввиду, что если я научусь ими пользоваться, то смогу стать девочкой-волшебницей... Ладно, пауком-волшебницей. Что-то вроде "Кумоко Девочка-Паук" или что-то такое.

Ладно, Оценка, не подведи меня!

<Еретическая магия: Магия, что атакуют душу напрямую. Список доступных заклинаний зависит от уровня навыка. УР. 1: Дискомфорт. УР. 2: Фантомная боль.>

<Магия тени: Низкоранговая магия тьмы, что манипулирует тенями. Список доступных заклинаний зависит от уровня навыка. УР. 1: Тёмная тень.>

<Магия яда: Магия, что манипулирует ядом. Список доступных заклинаний зависит от уровня навыка. УР. 1: Прикосновение яда.>

Хо? Хо-хо-хо? Хмм. Слишком расплывчато.

Ладно, им все ещё придётся долго подождать, перед тем, как они смогут стать полезными. Я немного узнала о том, что они делают, но я все же не знаю, как мне самой ими воспользоваться.

Ладно, значит, Еретическая Магия атакует разум, так?

Про тени и яд я и сама догадалась.

Оказывается, что существуют заклинания, которые можно использовать и на первом уровне.

Но как именно это сделать?

Возможно, мне нужно сконцентрироваться на них, как это было с Оценкой?

Ладно, тогда. Давайте... используем Дискомфорт!

...Ничего не произошло.

Нет, возможно, мне так кажется, потому что у меня нет цели.

Тёмная тень!

...Ничего.

Прикосновение яда!

...Неа, все ещё ничего.

Даже моя мана не упала. Это значит, что мне не кажется, а я и вправду ничего не сделала.

Боже, серьёзно? Не могу, конечно, сказать, что я совсем этого не ожидала, но всё же...

Хотя, погодите минутку. Возможно, если я оценю термин "Магия", то смогу что-то о неё узнать?

<Магия: Феномен, что позволяет использовать магическую силу, используя навыки>

Ладно, спасибо тебе за ничего. Похоже, магия это что-то выше моих сил.

Чёрт. Похоже, что я ещё нескоро смогу звать себя девочкой-волшебницей Кумоко.

Ох, боже.

Ладно, я не могу использовать их, однако кто сказал, что я не могу оценить их?

<Дискомфорт: Сеет дискомфорт прямо в душу>

<Фантомная боль: Сеет фантомную боль прямо в душу>

<Тёмная тень: Делает тень темнее>

<Прикосновение яда: Добавляет атрибут яда атаке путём физического контакта>

Значит, Дискомфорт используется для атаки на разум, как можно понять из его название. Да и Фантомная Боль недалеко ушла от Дискомфорта.

Прикосновение яда, кажется, слишком грозное заклинание для первого-то уровня. У него

должна быть какая-то слабость.

Эффект Тёмной Тени можно понять и из названия, однако какой в этом заклинании смысл?

Хмм. Наверное, его можно как-то комбинировать с более высокоуровневой Теневой Магией.

В таком случае, сейчас он для меня бесполезен.

Хотя, я не смогу использовать его, даже если и захочу.

Я затаилась в тени камней.

<Дазнатч Элро УР. 23

Статус:

НР: 786/818 (зелёный) МР: 335/335 (синий)

SP: 779/779 (жёлтый) : 723/781 (красный)

Оценка статуса провалилась >

Существо медленно шло по своим делам, не очень далеко от булыжника, за которым я спряталась.

Что это вообще за хрень? Я даже не знаю, как это описать. Что-то вроде очень большой рыбины с конечностями? Нет, не совсем, но это лучшее, что я могу придумать, чтобы описать это причудливое существо.

Ладно, меня он всё-равно не особо интересует.

Хотя, на самом деле, это не до конца правда. Он меня заинтересует, если вдруг заметит меня.

Но есть кое-что более важное, о чём стоит подумать!

Да, верно, это снова Оценка! Я могу видеть параметры врагов!

Всё, что я могу видеть это HP, MP и SP, однако это уже впечатляет, разве нет?

Хотя, шанс на успех не так уж и велик, поскольку работает оно примерно один раз из трёх или даже четырёх, но это всё же много лучше, чем ничего.

Даже чисел, которые обозначают здоровье, ману и выносливость для меня достаточно, чтобы хотя бы грубо понять, насколько сильно то или иное существо.

В таком случае, эти числа значат, что мне лучше бы вообще не встречаться с этим существом. У меня нет другой стратегии, кроме как спрятаться. Я всё-таки ценю свою жизнь.

Довольно разумно не сражаться с монстрами, о которых ты ничего не знаешь.

Я имею ввиду, кто-нибудь вообще видел эти числа?

Что это за HP такое? Этого достаточно, чтобы убить меня раз двадцать, а оно ещё и выживет!

Теперь я понимаю, что такое инфляция.

Если у этого тупого на вид монстра такие высокие параметры, то у земляного дракона должны быть как минимум четырёхзначные числа HP.

Невозможно.

За последние несколько дней я открыла для себя простую истину: монстры, выше двадцать пятого уровня, слишком сильны.

Я думаю, что если они не эволюционируют на десятом уровне, то они уже высокоранговые существа.

Так что если я когда-либо увижу монстра выше десятого уровня, то мне лучше бы бежать куда подальше от него и всего его вида, даже если их уровень будет меньше.

И наоборот, монстры, которые не превышают отметки в десять уровней, довольно слабы.

Что меня шокировало, так это то, что даже существа, которых я считала мелкой рыбёшкой и

рассматривала их лишь как свою добычу имеют трёхзначные числа в параметрах НР.

Что-то вроде, и вы, ребята, зовётесь сильными? Серьёзно?

Хотя, если я стану сражаться с ними лицом к лицу, то у меня, скорее всего, не будет и шанса.

Вот почему я решила всегда ставить на элемент неожиданности в своих атаках.

Даже если монстры, которых я считаю мелкой рыбёшкой, выше меня рангом, это ничего не значит.

Я о том, что моя Паучья Нить просто делает их неспособными к какому-либо сопротивлению, а это очень даже неплохо для такой, как я.

Без неё, я бы, наверное, была уже мертва.

Параметры, конечно, важны и всё такое, однако и навыки важны не меньше. Было бы неплохо, если бы я могла видеть навыки своих врагов.

Я о том, что если не учитывать навыки, то своих врагов превосхожу лишь в скорости.

Если я столкнусь с врагом, который сможет уничтожить мои нити, используя огонь, например, или станет использовать противоядие, чтобы нивелировать эффект от моих ядовитых клыков, то я попаду в очень затруднительное положение.

Боооооже мой. Навыки могут быть очень опасны. Если моим врагом станет кто-то подобный, то я очень быстро погибну.

Но, думаю, монстры недостаточно умны для таких стратегий и тактик.

Вот почему такой слабый монстр, как я, смог выжить так долго.

Да, интеллект — страшная вещь. Лучшее оружие человечества.

Крадусь, крадусь. Справа чисто! Слева чисто! Впереди чисто!

<Кохокоро Элро УР. 7

Статус:

НР: 67/89 (зелёный) МР: 21/21 (синий)

SP: 79/79 (жёлтый) : 54/85 (красный)

Оценка статуса провалилась. >

Передо мной был монстр, который напоминал большую мокрицу. Я говорю о тех, которые ещё свёртываются в клубок при опасности.

Ладно, тело её похоже на мокрицу, но вот голова больше напоминает крысину. Так это насекомое или млекопитающее? Определись уже.

Думаю, можно было бы назвать это броненосцем, однако оно передвигается ползком, так что пусть будет всё же мокрица.

В любом случае, она наверняка повышает свою защиту, сворачиваясь в клубок. Был один монстр, с которым мне пришлось повозиться, потому что он спрятался в своей скорлупе.

Но, всё, что мне нужно сделать — обернуть её нитью до того, как она вообще меня заметит.

Так что, я приготовила ловчую сеть.

Выкуси! Прямое попадание!

Затем я просто использовала Контроль Нити, чтобы закончить начатое.

<Условия удовлетворены. Приобретён титул [Пользователь Нити].> <Приобретены навыки [Контроль Нити УР. 1] [Режущая нить УР. 1] за получение титула [Контроль нити].> <Навык [Контроль Нити УР. 1] был соединён с навыком [Контроль Нити УР. 5].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Контроль Нити УР. 5] стал [Контроль Нити УР. 6]>

О? Оо? Ураа, новый титул!

Пользователь Нити, да? Мне бы это очень понравилось, если бы я все ещё была в средней школе.

Ладно, госпожа Мокрица, у меня тут дела появились, так что нужно поскорее со всем закончить.

Вы ведь не возражаете, так? Ох, вы против? Ну, вам же хуже.

Госпожа Мокрица встретила господина Ядовитого Клыка. Почему бы вам не пройти к этим камням со мной?

Ладно, пора глянуть на титул, который я получила.

Раз он называется Пользователем Нити, то, наверное, я его получила за всё то, что творила с нитью до этого момента, так?

Хмм? Я должна бы получить его немного раньше, разве нет? Да, звучит логично.

Ладно, может там было ещё какое-то условие. Хотя, я думаю, что нет никакого смысла думать об этом, раз я его уже получила.

Что более важно для меня, так это его использование. В этот раз я уверена, и, думаю, не зря. Этот титул может быть очень полезен.

Поскольку он повысил уровень моего Контроля Нити, то он уже принёс мне определенную пользу.

Контроль Нити становится важнее для меня с каждым днём, так что повышение его уровня это просто отлично. Одно только это уже оправдывает все усилия, приложенные для получения титула.

Но прямо сейчас мой интерес пал на другой навык.

Режущая Нить.

Это звучит как какое-то очень крутое оружие из аниме.

Надеюсь, что она будет полезна. Я ведь смогу разрезать врагов на две половинки своей острой нитью и всё такое?

Н-невозможно! Невидимая атака?! Но как?!

Что-то режет меня! Тц... Это что... колючая проволока?!

Значит, я смогу это сделать!?

Вау. Удивительно. Просто ваааау.

Но даже если она и не будет соответствовать моим придурковатым желаниям, название все ещё звучит как что-то, что мне сильно поможет.

В конце концов, Ядовитые Клыки — единственное моё оружие на данный момент. А, значит, я, наконец, раздобыла себе ещё одно!

Паучья нить и так одна из основных составляющих моего арсенала, так теперь она ещё станет буквально оружием.

Ох, погодите, я ведь до сих пор её не оценила. Лучше бы не радоваться до того, как я узнаю, что она на самом деле делает.

Ладно, время Оценки.

<Режущая нить: Добавляет режущий атрибут нити>

Ладно. Оно, по идее, делает тоже, что я и предполагала. Я немного заволновалась, подумав, что это что-то странное и глупое.

Минус одна причина для головной боли.

Мне нужно узнать ещё кое-что: будет ли оно работать вместе с моей Паучьей Нитью, смогу ли я вообще ей нормально пользоваться и есть ли мне от неё польза на первом уровне.

Ох, точно! Я ведь только что победила мокрицу! Иди-ка сюда, мне нужна лабораторная крыса для опытов.

Во-первых, создаём немного паучьей нити.

Сделаем её как можно более прочной и совсем не липкой.

А затем, запускаем её в сторону тела мокрицы, думая [Режущая Нить].

О! Кажется, что-то произошло!

Но нить просто отпрыгнула от тела мокрицы.

Хм. Думаю, я слишком на многое надеялась, думая, что она будет полезна на первом-то уровне.

О, но она оставила царапину. Это уже неплохо для начала.

Все мои навыки, которые я использовала на первом уровне, были абсолютно бесполезны, так что даже такая мелочь, как царапина на хитине мокрицы меня радует.

О, что там с тратами на неё? Она использует МР или что-то другое? Я проверила свой статус и увидела, что мои МР не изменились.

Да и мои SP не уменьшаются из-за эффектов от переедания, так что я никак не могу узнать, потребляет ли этот навык что-либо. И всё же, основываясь на знаниях, полученных от Синтеза Яда, вряд ли она будет бесплатной. Хотя моя красная полоска выносливости и не изменилась, вполне возможно, что я просто не заметила или не могу этого увидеть.

Я не знаю, насколько много использование Режущей Нити требует, однако польза от неё должна быть существенная.

А уж если я буду иметь при себе запас выносливости от переедания, то всё должно быть даже ещё лучше.

Следующим шагом я решила сделать свою нить липкой и попробовать атаковать труп ещё раз.

Хмм? Хмм. Кажется, он активировался, как надо, однако царапины новой я не вижу.

Ладно, этого я, в принципе, и ожидала.

Ещё немного поэкспериментировав с паучьей нитью, я узнала, что есть ограничения на то, как сильно её можно изменить.

Например, если сделать её максимально липкой, то становится сложнее сделать её эластичной. Это не невозможно, однако эффект немного теряется. Так что комбинация липкости и остроты также не невозможно, просто она может быть бесполезна.

Режущая нить все ещё кажется мне полезным навыком. Она отлично сочетается со стратегиями, которые я обычно использую.

Так что мне нужно поднять уровень навыка как можно быстрее.

Ну, госпожа Мокрица.

Мне не нравится избивать мёртвого монстра, но мне очень нужна твоя помощь с повышением уровня навыка.

Я создала больше Режущей Нити и стала избивать ей мокрицу.

Выбив всё дерьмо из трупа, я смогла повысить уровень Режущей Нити до третьего.

Я бы хотела ещё немного улучшить навыка, но, остатки мокрицы достигли такого состояния, что их уже нельзя показывать по телевизору, так что делать особо мне уже нечего.

Даже на третьем уровне она не так уж и опасна, но вы, наверное, знаете, что говорят про путь в тысячу миль.*

(Китайская поговорка гласит: "Путь в тысячу миль начинается с одного шага.")

Ох, госпожа Мокрица, я Вас никогда не забуду. Наверное.

И, конечно, я её съела. Как обычно, вкус не очень.

Если так подумать, то мне необязательно было использовать её в качестве цели, разве нет?

Я могла просто избивать какие-нибудь камни или ещё что-то.

О, нет! Я, что, заставила мокрицу просто так страдать?

Нет, нет. Она смогла послужить мне верой и правдой, умерев. Я уверена, что она сейчас на небесах плачет от счастья.

Ха? Почему это я жестокая? Не понимаю, о чём вы.

Внезапно, я почувствовала присутствие у себя за спиной и обернулась.

<Аногратч УР. 8: Оценка статуса провалилась>

Это монстр, какого я раньше не видала. Он выглядит, как трёхметровая обезьяна.

Поскольку у меня не получилось оценить её статус, я бы хотела просто спрятаться, но, похоже, уже слишком поздно: она меня уже заметила. И, судя по её взгляду, она совсем не планирует отпускать меня.

Обезьянка рванула на меня изо всех сил.

Запаниковав, я швырнула в неё немного паучьей нити. Обезьяна легко увернулась, сдвинувшись в сторону.

Серьёзно?

Пока я смотрела на неё, шокированная, обезьяна продолжала сокращать расстояние между нами.

Я бросила ещё паутины в её сторону, однако она увернулась также просто, как и в прошлый раз.

Не переставая бежать в мою сторону, обезьяна замахнулась.

Я быстро отцепила паутину, что была прикреплена к моей попе и избежала атаки обезьяны.

БУУМ! Её рука пролетела мимо меня с такой скоростью и силой, которой я никак не могла ожидать от настолько хлипкого на вид существа.

Хо, парень. Если бы он попал по мне, то мне было бы очень больно.

Не факт, что я не смогу с ним совладать, однако если подумать, то в сражении лицом к лицу даже монстры Верхнего Уровня представляли угрозу моей жизни.

Разгневанная тем, что не смогла попасть с первого раза, обезьяна махнула кулаком в мою сторону.

Движение было неуклюжим и неточным, однако все ещё достаточно опасным. В худшем случае, я могла бы умереть от такого удара. Так что мне все ещё страшно.

Я абсолютно точно не профессиональный боксёр, так что даже удары любителя вселяют страх в мою душу.

Гьяяяя! Моё сердце в пятки ушло, пока я отчаянно избегала его ударов.

Опыт достиг требуемого уровня. Приобретён навык [Уклонение УР. 1].

Эта наспех придуманная стратегия принесла свои плоды, поскольку я получила новый навык.

В тоже время, обезьяне, видимо, уже надоело промахиваться и она стала сильнее махать руками, тем самым сильно открываясь.

Это мой шанс!

Я шагнула в сторону, уклонившись от удара и прикрепила немного липкой нити к её руке, пока она ещё была в воздухе.

Му-ха-ха-ха-ха! С тобой покончено, глупец! Каково чувствовать себя проигра-а-а-авшим?!

Хмм?

Только что моё тело взмыло в воздух.

Чего?!

Обезьяна дёрнула руку, соединённую с паучьей нитью, отправив меня в полёт.

Вот дерьмо!

Я быстро отсоединила нить от своего тела. Как и ожидалось, обезьяна попыталась ударить меня об землю.

Если бы я не обрезала нить, то меня бы уже превратили в блинчик.

Я была на волоске от смерти.

Так даже лучше, поскольку её рука прикреплалась к земле, а значит, обезьяна попала в ловушку.

Я быстро развернулась в воздухе, после чего идеально приземлилась. Десять баллов!

К счастью, я не так уж и высоко взлетела, так что падение практически мне не навредило.

Победа моя! Даже если обезьяна наполовину сама в этом виновата.

Я сильнее связала своего врага нитью, пока он окончательно не потерял возможность двигаться, а затем, как обычно, прикончила её своими ядовитыми клыками.

Обезьяна бросила на меня полный ненависти взгляд и испустила рёв. Благо, более она сопротивляться не стала. Поскольку прожила совсем недолго.

<Опыт достиг требуемого уровня. Таратект-ребёнок УР. 3 стал УР. 4.> Все базовые параметры увеличились. <Опыт навыков приобрёл бонус.> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Концентрация УР. 1] стал [Концентрация УР. 2].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Бросок УР. 1] стал [Бросок УР. 2].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Удар УР. 1] стал [Удар УР. 2].> <Очки навыков приобретены.>

Я повысила свой уровень, победив обезьяну, да и три моих навыка повысили свои уровни тоже.

И они все полезные, что хорошо.

Как обычно, несмотря на рост уровня, все мои параметры остались низкими, за исключением скорости. Если бы у меня не было Сканды, то и она была бы низкой. Так что всё, что у меня сейчас есть, так это моя нить, помимо вышеупомянутой скорости. конечно.

Да здравствует Сканда.*

(All hail Skanda.)

Я, конечно, рада улучшению навыков, но не могу успокоиться.

Мне кажется, что наша битва с обезьяной могла привлечь новых врагов.

Но, первым делом нужно набить свой животик.

Хмм. Этот парень не ядовитый. Я не чувствую горечи. Хотя он все ещё на вкус и на запах очень не очень, так что звать его вкусным не берусь.

Мне не хватает мяса из моей прошлой жизни, как говядина и свинина.

Моя выносливость уже заполнена до краёв, но, благодаря Перееданию, я не перевозжу зря ценную энергию. Название этого навыка меня немного волновало, поскольку я думала, что у него будет негативный эффект, однако этого не случилось.

Как я говорила раньше, выносливость очень важна для моего выживания. Она мне нужна для создания нити, бега и всякого такого, так что я не смею отказываться от дополнительного хранилища для неё.

Если бы я могла использовать магию, то моя зависимость от выносливости немного бы уменьшилась, но нет смысла мечтать о том, что мне не светит.

В любом случае, обезьяна обладала силой, с которой нужно считаться.

До этого момента я постоянно полагалась на внезапные атаки, но, думаю, такие тренировки время от времени мне не помешают.

Монстры, что заселяют Нижний Уровень довольно страшные. Обезьяна, наверное, одна из слабых видов, что населяют этот этаж, но всё же...

А теперь, когда я доела обезьяну, пора двигаться вперёд.

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085025>