

Я выжила.

Я наслаждалась моментом радости и облегчения. Я жива. Как же это прекрасно.

В тоже время, паника медленно захватывала мой разум.

Что же мне теперь делать?

Моё гнездо полностью разрушено и не подлежит ремонту. Я посмотрела туда, куда попало дыхание дракона в последний раз.

В стене была огромнейшая дыра.

Ха-ха.

Как странно.

Как вообще можно пробурить дыру таким образом?

Я думала, что подобные кратеры могут появиться лишь после падения метеорита или ещё чего-либо подобного.

И почему я тогда лицезрею подобное в пещере? Мало того, он ещё и очень глубокий.

Всё это странно.

Несмотря на то, что я стою в полностью открытом для нападения положении, ни одна пчела не стала меня атаковать. Возможно, что земляной дракон их тоже ошеломил. Не могу сказать и слова плохого в их адрес по этом поводу. Это существо воплощает в себе ужас. Я до сих пор напугана им.

Серьёзно, что мне теперь делать?

Я все ещё могу попытаться прорваться через территорию пчёл и вернуться туда, где родилась.

Конечно, если земляной дракон вновь не разрушит все мои планы.

Мне повезло выжить в этот раз, но в если это произойдёт ещё раз, то сомневаюсь в том, что мне опять так повезёт.

Такое ощущение, что моё гнездо показалась ему раздражающей и он именно поэтому его уничтожил.

Другими словами, если я построю ещё одно такое, то лишь больше его разгневаю.

В таком случае, новое гнездо здесь даже не обсуждается. Мне просто страшно этим заниматься.

Моя нервная система не выдержит такого.

Конечно, вполне возможно, что я что-то не так поняла и он уничтожил паутину абсолютно случайно.

Особенно учитывая непомерную силу этого существа. Хотя, не исключено и то, что он сделал это специально.

Но для такой слабачки, как я, результат не меняется. Если я встречу с земляным драконом, то буду уничтожена. И никак иначе.

Я успешно избежала смерти уже два раза.

В оба раза мне невероятно повезло. Тем не менее, не думаю, что удача была единственным моим союзником.

Вполне возможно, что тут мне подсобила его зашкаливающая мощь. Дракон мог просто не заметить такую, как я.

Я думаю так. По крайней мере, я хочу, чтобы это было так. В другом случае, я не знаю, за что мне уцепиться.

Мне придётся работать изо всех сил, чтобы выжить.

Прятаться, уйти подальше от зоны комфорта дракона. Только так.

Я могу полагаться лишь на навык Скрытности.

Когда я его получила, я и не думала, что он может быть мне полезен, но теперь моя жизнь полностью зависит от него.

Его уровень пятый. Если быть честной, это заставляет меня немного понервничать, но другого выбора, кроме как довериться ему, у меня нет.

Я собралась с мыслями.

Земляной дракон оставил за собой невероятного размера отпечатки ног на земле. Я посмотрела, куда они ведут.

Там был один большой проход. Значит, он ушёл куда-то туда. Даже мысли о нём заставляли меня нервничать.

Я направилась в другую сторону.

Очевидно. Кто бы вообще решил последовать за драконом?

Я не знаю, куда ведёт этот путь.

Если быть честной, то мне стоило бы побороть свои чувства и попытаться выбраться наверх, но это просто не представляется мне возможным.

Отбросим всю логику в сторону, моё сердце в любом случае не станет её слушать.

Я шла с превеликой осторожностью, скрывая каждое своё движение. Если бы у меня только была картонная коробка. Это ультимативное средство для обеспечения незаметности.

Вау. Я стала много спокойнее, как мне кажется.

Кстати об этом, моё падение сильно ударило по здоровью, однако я уже полностью восстановилась.

Автоматическое восстановление НР просто удивительно.

Если бы я только потратила деньги на него, а не на Восприятие.

Хорошо, что мне удалось его получить хотя бы самостоятельно, а не то, мне страшно представить, чтобы меня ждало.

Я была слишком измотана, чтобы заметить это сразу, но теперь, я удивлена тем, что я полностью восстановилась.

Поскольку уровень моего навыка относительно низок, то наверняка он не должен был работать быстро. Видимо, с мелкими повреждениями он может легко справляться.

Помимо этого, я заметила, что моя полоска красной выносливости полностью заполнена.

Почему это?

Такого никогда не случалось ранее, потому мне стало интересно, что же заставило её перестать уменьшаться. Нет ни единой догадки.

Не может же это быть какой-то баг, из-за которого моя выносливость неверно отображается.

Было бы ужасно, если бы у меня внезапно закончилась выносливость и меня парализовало или даже ещё чего похуже.

Но я верю в тебя, Оценка. Я знаю, что я могу рассчитывать на тебя теперь! Я верю в тебя, хотя теперь, когда я думаю об этой полоске... Нет, я все ещё тебе полностью доверяю! Мне так кажется.

Оценка, наверное, тоже скоро должна улучшиться.

Прошло некоторое время с тех пор, как она в последний раз повысила уровень, да и я безостановочно оценивала всё подряд. Учитывая тот прорыв в пользу от неё, когда она получила шестой уровень, у меня очень большие надежды по поводу седьмого уровня.

Надеюсь, что она станет показывать мои навыки и другую полезную информацию.

Незнание эффектов некоторых моих навыков доставляет определённые неудобства. И один из тех навыков, который я совсем не понимаю может сильно мне помочь в сложившейся ситуации.

Наверное, не стоит мне сильно полагаться на это, но всё же есть некоторый шанс на улучшение моего положения.

Я готова принять любую помощь в эти страшные для меня времена.

Мне бы очень пригодился навык, который мог бы меня информировать о расположении врагов или что-то подобное.

Если это возможно, то я хотела бы постоянно быть в курсе передвижений дракона, пока нахожусь так рядом с ним.

Вот было бы хорошо, если бы я могла использовать Восприятие, но оно для меня бесполезно.

Да и простая карта бы мне очень помогла.

Я ведь даже понятия не имею, ведёт ли этот путь меня в какое-то безопасное место, или наоборот в ещё более опасное.

Если это так, то я, скорее всего, умру.

В любом случае, доверюсь своей удаче, и неважно, насколько она хороша.

Прошу, пожалуйста, просто молю тебя о том, чтобы этот путь привёл меня в более безопасное место.

Путь, по которому я шла был довольно большим.

Достаточно большим, что бы через него могла пролететь двухметровая пчела. Его даже хватало чтобы вместить в себя пятиметрового монстра, похожего на богомола.

<Грешигард Элро УР. 7: Оценка статуса провалилась.>

Огромный богомол использовал свои серповидные когти, чтобы сражаться с целым отрядом пчёл. В отличии от обычного богомола, у этого было шесть рук, так что он был похож на демона Асура.

Пчёлы пытались атаковать его с воздуха, но не могли приблизиться к нему достаточно, чтобы нанести атаку, поскольку попадали в зону досягаемости серпов, так что ситуация в битве была патовой.

Я спряталась в тени камней и стала оценивать ситуацию. Ни одна сторона не обнаружила моего присутствия.

Навык Скрытности работал даже лучше, чем я ожидала.

Осторожно за ними наблюдая, я решила оценить вид богомола.

<Грешигард Элро: Богомолподобный монстр, что живёт в Великом Лабиринте Элро, на нижнем уровне. Специализируется на сильных физических атаках при помощи своих серпов.>

Ох, одну из пчёл только что разрезали надвое.

Эти штуки должны быть очень острыми, чтобы разрезать кого-то лишь за одно движение, как сделал это он. Если он настолько силён, то, наверное, сможет прорваться через мою паутину.

Ладно, не думаю, что он меня заметил, так что я просто пробегу мимо.

Хотя, погодите.

Оценка упомянула кое-какие слова, которых я никогда ранее не замечала.

<Великий Лабиринт Элро, Нижний Уровень: Территория, расположенная между Средним Уровнем и Глубинным Уровнем. Населён большим количеством сильных монстров.>

Оу, серьёзно? Значит это место зовётся Нижним Уровнем? Погодите, есть уровень даже ниже, чем этот?

Значит, здесь живёт много опасных монстров... Я хотела бы это забыть и никогда не вспоминать. Хотя меня больше удивляет тот факт, что есть уровень даже ниже этого.

Всё, что я могу себе представить, это адское место, где ползают супер-мощные существа.

Я имею ввиду, это ведь самый нижний уровень огромнейшего лабиринта в мире!

Монстры всегда становятся сильнее, по мере продвижения внутрь подземелья, и, раз даже здесь, на Нижнем Уровне живут сильные монстры, то на Глубинном может быть лишь ещё хуже.

Целая куча врагов, сравнимых по силе с Земляными Драконами... Даже представлять страшно.

Хотя, у меня есть и другие мысли.

Скорее всего, территория, в которой я была раньше, называется Верхним Уровнем. Там есть люди, что исследуют лабиринт, так что, скорее всего, тот этаж соединён с внешним миром.

В таком случае, я могла быть даже ближе к выходу, чем думала.

Хотя теперь, не думаю, что это важно.

В любом случае, мне нужно сбежать с этого уровня.

Когда я выберусь отсюда, то попаду на Средний Уровень. Надеюсь, что этот путь приведёт

меня туда. Я точно не хочу оставаться на Нижнем Уровне.

Ох, ещё одна пчела свалилась замертво*. Они, скорее всего, проиграют. Этот богомол очень силён. Вполне возможно, что он даже сильнее, чем змея.

(В английской версии предложение звучало, как "Oh, another bee bit the dust.", что является отсылкой к песне "Another one bites the dust" группы Queen.)

Что, кстати, довольно странно, поскольку я раньше считала змею своего рода боссом...

Конечно, очевидно, не стоит их сравнивать с драконом, поскольку второй бы просто раздавил первого, но всё же по моим меркам богомол силён.

Змея потеряла несколько рангов в моём разуме. Что если мои представления о силе сильно искажены слабостью монстров Верхнего уровня?

Ладно, возможно, что ещё слишком рано, чтобы судить. Вполне возможно, что этот богомол просто исключителен даже для этой территории. По крайней мере, пока что буду думать именно так.

Стоило богомолу располовинить уже третью по счёту пчелу, как его постигла совершенно неожиданная участь.

Огромный паук появился прямо из ниоткуда и вцепился в него своими челюстями.

Хаа? Погодите... что?

<Великий таратект УР. 18: Оценка статуса провалилась.>

Ох, вау. Это моя будущая форма после эволюции?

Серьёзно?

<Великий таратект: Эволюционировавшая форма паукообразного монстра под названием таратект. Хищник с мощным ядом в клыках.>

Оооох. Значит, если я продолжу эволюционировать, то стану такой?

Он все ещё мал, по сравнению с огромным пауком, моей мамой, которого я видела ранее, но по моим оценкам он должен быть метров десять в длину. Богомол на его фоне кажется мелкой мушкой.

Погодите, он что, просто укусил его и убил, не используя своих сетей, или мне просто показалось?

Значит ли это, что его сила настолько огромна? Мой показатель силы сейчас лишь на отметке двадцать один... Сколько же раз мне нужно эволюционировать, чтобы стать такой?

Ладно, в любом случае, мне пора уходить, пока меня ещё не обнаружили. В такой битве у меня нет ни шанса.

Да, была одна вещь которую невозможно было к этому времени не понять:

Нижний Уровень — сумасшедшее место.

Почему это, спрашиваете? Именно потому, что вы только что видели!

Моя жизнь зависит от навыка Скрытности, как никогда ранее.

Возможно ли, что я слишком поспешила, делая решение? Стоило ли мне всё же попытаться прорваться через пчёл?

По крайней мере, у меня нет такого чувства обречённости, как когда рядом был тот дракон.

Тем более, что раз уж такие монстры, как пчёлы, могут выжить здесь, то и для меня это должно быть возможно.

Конечно, богомол и тот огромный паук были безусловно сильными, но, возможно, что с более слабыми монстрами и я могу справиться? Ладно, если я увижу монстров мне по силам, то попробую их атаковать. А если нет, то продолжу скрываться.

Тем более, что моя выносливость до сих пор не упала.

Если я могу доверять этому окошку, то мне не о чем волноваться. Я могу просто ждать, пока не встречу добычу, с которой смогу справиться.

Это очень важно в виду того, что я совсем не хочу встречаться с монстрами уровня дракона.

Я скрытно пробиралась вперёд.

В какой-то момент я остановилась, чтобы посмотреть на монстров, что сражались между собой, но врываться в битву мне не хотелось, так что я поспешила пойти дальше.

Боже мой, Нижний Уровень просто ужасен. Я думала, что богомол силён, однако оказалось, что он здесь примерно средней силы, в лучшем случае.

Помимо того большого паука, что убил богомола, я встретила здесь большого, похожего на льва монстра с крыльями; змею, которая выглядела как эволюционировавший вид той, что я видела ранее и множество других сильных монстров.

Невозможно.

Чтобы избегать встречи с такими существами, я кралась так тихо и незаметно, как только могла, что мне пока что помогало.

Я имею ввиду, что если меня хоть раз заметят, то игра для меня окончится.

Потому я продолжала идти вперёд, не останавливаясь на сон, но, в итоге, это стало на мне сказываться и моя красная полоска выносливости стала вновь уменьшаться.

Я все ещё не смогла понять, почему этого не происходило ранее, но что сейчас для меня важнее, так это то, что у меня вновь появилось ограничение по времени. Мне нужно что-либо съесть, пока этот показатель не упал с тридцати восьми до нуля.

Неприятно это говорить, но я не встретила ни единого монстра, с которым могла бы справиться, так что я решила поспать, чтобы немного улучшить своё положение.

Если быть честной, то я едва ли смогу нормально поспать.

До этого момента, я всегда спала в хотя бы простеньком доме, но я не хочу рисковать и строить его в этой ситуации, потому я решила впервые в своей паучьей жизни поспать без прикрытия.

Я все ещё очень взволнована, так что хорошо отоспаться я не смогу.

Это не так уж и ужасно, но, если всё так и продолжится, то я уверена, что последствия не обойдут меня стороной.

В моей прошлой жизни я спала в среднем по четыре часа за ночь, так что смогу выдержать недосып некоторое время.

Значит, раз со сном более или менее разобрались, то теперь стоит позаботиться о более

важной проблеме.

Мне нужно каким-то образом найти еду в этом сумасшедшем доме.

Это довольно сильно волнует, поскольку оказывается, что это не такая уж и сложная задача для местных обитателей.

Я бы даже сказала, что она слишком простая. Это вызывает некоторые подозрения.

Честно говоря, это очень странно. Местные монстры невероятно сильны, но и среди них есть слабаки, как, например, те, что я видела на Верхнем Уровне.

Примером тому могут послужить змеи. Боже, никогда бы не подумала, что буду рассматривать этих змей, как слабых.

Так в чём суть дела: мне очень любопытно, что же едят эти несчастные монстры.

Я имею виду то, что если ты слишком слаб, то просто сам когда-нибудь станешь чьим-нибудь обедом, верно? Это и есть правило "выживает сильнейший".

Я проводила всё время в подземелье в попытках избежать участи добычи. Однако всякие слабаки иногда бывают даже крупнее сильных. Те же пчёлы, например, довольно часто приносили добычу крупнее их самих.

Так что, занявшись исследованием слабых монстров, я кое-что выяснила: они все ядовиты.

Это было для меня подобно откровению. У меня есть врождённое сопротивление ядам, так что я могу есть их без каких-либо проблем, однако обычные существа на это не всегда способны.

Такие парни слабы, но, поскольку они ядовиты, другие монстры не станут их есть, пока сами не приобретут Сопротивление Ядам.

По такой логике, даже если монстр меня обнаружит, он может просто не атаковать меня.

И всё же, нет причин рисковать, пока я могу просто скрываться.

В любом случае, я поняла, что у слабых монстров есть два основных источника пищи.

Один из них это различная мелкая рыбёшка. То, что мне кажется вполне обычным делом: сразить и съесть другого монстра.

Это значит, что мне нужно дождаться, пока сильные монстры разойдутся и внезапно атаковать какого-нибудь слабака.

И есть другой источник, источник который они используют лишь тогда, когда в самом деле отчаиваются.

<Гастрюч Элро УР. 3: Оценка статуса провалилась.>

Это существо в форме плоского чёрного насекомого.

На самом деле, оно напоминает насекомое, но ведёт себя, как улитка. Эти существа прикрепляются к стенам лабиринта и ползут по ним медленно, будто улитки. Буду звать их улиткожуками.

На Нижнем Уровне их просто тонны.

Когда бы я не посмотрела на стену, так всегда можно найти хотя бы одну такую. Вот насколько их много.

И почему же другие монстры их не едят? Их ведь такое огромное количество! Вот что я думала, перед тем как съела одну из них.

И да, это было очень глупо.

Мне стоило бы немного подготовиться перед тем, как есть её. Но сейчас нет никакого смысла в сожалениях.

Когда я попробовала одну такую, то сразу поняла, почему их едят в самую последнюю очередь.

Да, я сделала это. Я съела одну такую.

Я использовала нить, чтобы сбросить её со стены и прикончила её своим ядовитым укусом, ещё не понимаю, насколько ужасно это существо.

Если бы существовал навык, который бы переместил бы меня назад во времени, чтобы я могла предупредить себя и не пробовать эту дрянь.

Это было невероятно отвратительно.

Вкус был не похож ни на что, что я даже могла попробовать в обоих мирах.

С самого моего рождения я была арахнидом. Я съела огромное количество различной еды с самыми разными вкусами, но это было самое худшее, самое мерзкое, что я когда-либо пробовала.

Это было настолько ужасно, что я в самом деле потеряла здоровье, съев его.

Это нельзя даже с натяжкой назвать едой.

Я даже подняла навыка Сопротивления Разложению съев его, так что совершенно очевидно, что есть это абсолютно невозможно.

Если бы у меня не было принципа, что ничего нельзя оставлять недоеденным, то я бы даже не попыталась во второй раз прикоснуться к этому.

В любом случае, именно так я поняла, что я могу добыть еду в любой момент, просто придётся немного пострадать.

Но я даже так, если выбор будет стоять между поеданием чего-либо настолько отвратительного, что я захочу умереть и настоящей смертью от истощения, то я, конечно же, выберу первый вариант.

Так что если всё будет настолько ужасно, то придётся вновь есть улиткожука.

...Я очень надеюсь, что ситуация никогда не будет настолько ужасной.

В любом случае, я сделаю всё возможное, чтобы забыть об этом и жить дальше.

Территории Верхнего Уровня были настоящим лабиринтом со множеством путей и развилок, в то время как это место представляло из себя лишь один длинный путь.

Это хорошо, что я не рискую потеряться, но если вдруг этот путь приведёт меня на Нижний Уровень, то стану ли я возвращаться?

Ну, нет никакого смысла думать об этом.

Я уверена, что он ведёт к Среднему Уровню! По крайней мере, я очень на это надеюсь.

Моя красная полоска выносливости была очень короткой.

Хотя я и выжила, съев улиткожука в прошлый раз, я очень хотела бы оставить это на крайний случай.

Даже сейчас, я вижу несколько таких, что медленно ползи по стене и это совсем не хорошо действует на мой аппетит.

Я имею ввиду, что эти штуки настолько гадкие, что даже другие монстры их не едят.

Вот почему я хочу найти себе нормальный источник еды, пока у меня все ещё есть достаточное количество выносливости.

Ядовитая еда также сойдёт за нормальную.

Я имею ввиду, я ведь ела ядовитых монстров долгое время, так что уже поздно бросать. Не то чтобы я не хотела есть чего-то повкуснее, но выбора-то нет... Как же мне не хватает простого рамена...

Ладно, проверяем перед, чисто! Проверяем зад, чисто! Никаких опасных видов не обнаружено! Неплохо, неплохо.

<Ранданель Элро УР. 8: Оценка статуса провалилась>

<Ранданель Элро УР. 8: Оценка статуса провалилась>

<Ранданель Элро УР. 8: Оценка статуса провалилась>

Передо мной появились трое монстров. Именно те, кто постоянно путешествуют в трио.

Тем не менее, как того и стоило ожидать от Нижнего Уровня, их уровни были довольно высоки. Если эти виды эволюционируют на десятом уровне, то они уже близки к этому. Хотя, не думаю, что они доживут до этого момента.

Я подкралась к ним сзади, чтобы напасть неожиданно. А теперь, пора представить моё новое оружие: ловчая сеть!

Что, имя слишком прямолинейное?

Ну и что с того? Даже я не могу придумывать умные имена для всех своих вещей, ясно?

Я была очень довольна собой, когда придумала имя Утреннему Пауку.

Но раз я сделала это однажды, это же не значит, что я буду каждый раз называть своё оружие как-то интересно.

В любом случае, ловчая сеть, пошла!

И не думайте, что это какая-то там обычная сеть, как раньше. Эта новая экипировка... Хмм, ей в самом деле нужно имя получше, разве нет...?

Ох, точно, объяснение.

Да, да. Когда я впервые использовала эту вещь, это была простая кучка нитей, но стоит ему достигнуть цели... Бум! И оно превращается в настоящую паутину и захватывает жертву!

Это оружие — идеально слаженная работа Паучьей Нити и очень точные манипуляции при помощи Контроля Нити.

И все три монстра попались в мою сеть.

Ха-ха-ха! Вот это я понимаю бросок!

Как обычно, я прикончила их всех своим Ядовитым Клыком. Укус!

<Условия удовлетворены. Приобретён титул [Мастер Яда].> <Приобретены навыки [Синтез Яда УР. 1] [Магия Яда УР. 1] за получение титула [Мастер Ядов].>

О? Ооо. Мне прислали новые титулы! Яд, яд и ещё раз яд!

Значит, Синтез Яда и Магия Яда, да?

Как обычно случается, я понятия не имею о том, как пользоваться магическими навыками, так что забудем о нём пока что.

Магия для меня сейчас лишь кучка удобрений.

Однако я и не знаю, что делает Синтез Яда.

Значит ли это то, что я могу создавать яд? Но я ведь паук, так что и без него могу это делать, разве нет?

Ладно, хватит об этом. Я могу подумать об этих навыках позже.

Я должна прикончить других двух монстров и заняться ими.

Так что: Укус, укус.

<Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Ядовитый Клык УР. 7] стал [Ядовитый Клык УР. 8].>

О? Оо. Оооооо. Сегодня, что, передавали ядовитый ливень в прогнозе погоды? Ладно, не думаю, что имею право жаловаться.

Если десятый уровень — максимально возможный, то восьмой должен быть чертовски опасен, не так ли?

Он абсолютно точно хорошо работает даже на других ядовитых существах.

Это даже лучше, чем новоприобретённый титул.

Ладненько. Теперь, когда я прикончила трёх монстров, мне нужно их отнести к ближайшему камню.

Уф, с моими ужасными параметрами довольно тяжело тащить сразу трёх монстров. Может, мне стоило нести их по одному?

Погодите, что? По-моему я уже что-то такое делала ранее.

Разве я уже не сожалела о том, что взялась тащить сразу трёх монстров на своей спине?

Хмм? Можете не спрашивать, я совсем не могу вспомнить о чём вы! И да, у меня хорошая память, ладно? Такого никогда не случалось и всё на этом.! Понятно вам!? Ну и хорошо.

В любом случае, я решила проверить свой новый навык Синтеза Ядов, пока ем.

Поскольку я не знаю, как конкретно его использовать, то придётся просто экспериментировать.

Итак: Синтез Яда! Я думаю, молю... если бы у меня был рот, способный говорить, то я бы и вслух сказала.

Кое-как я всё же смогла сделать кое-что.

Совсем как с Оценкой, в моём разуме появился текст.

<Меню синтеза яда> <Слабый яд> <Паучий яд УР. 8>

Ну, и что это?

Ох, точно! Раз это появляется прямо в моём разуме, то оценка должна сработать на нём.

<Меню Синтеза Яда: Позволяет создавать яды>

<Слабый яд: Очень слабый яд>

<Паучий яд УР. 8: Смертельно опасный яд, производимый пауками. УР. 8 очень силён.>

Хмм. Значит Паучий яд это мой обычный яд?

Не значит ли это, что получив навык Синтез Яда первого уровня, я просто получила способность создавать Слабый Яд?

Я выбрала его, чтобы проверить.

Шарик жидкости появился прямо передо мной, а затем упал вниз и превратился в лужу.

Ох, боже. Мне нужен какой-то контейнер для него или что? Просто ради интереса, я оценила лужу.

<Лужа Слабого Яда>

Да. Это в самом деле Слабый Яд. Ну и ладно.

Другими словами, Синтез Яда это навык, который позволяет производить яд, не тратя какие-либо ресурсы или ещё что-либо, так?

Это могло бы быть полезно, если бы я все ещё была человеком, но я паук, так что...

Ладно, учитывая то, как я использую его, он может быть полезным.

Хмм. Кажется мне, что создание яда без траты хоть чего-либо это довольно изящный трюк.

Нет, погодите, что?

Мои МР немного упали. Значит, это, всё же, не бесплатно.

Ох, это создает лишь больше вопросов.

С ростом уровня навыка я смогу создавать большее количество различных ядов, насколько я понимаю, но, поскольку у меня уже есть очень сильный Паучий Яд, то... Мне не очень-то нужна эта способность.

Но я, скорее всего, однажды найду ей применение. В любом случае, это лучше, чем бесполезные магические навыки, так?

<http://tl.rulate.ru/book/96883/1085007>