

После того, как земляной дракон ушёл, я тщательно обследовала всё моё окружение, перед тем, как покидать укрытие.

И все же, неважно, как долго я смотрела, я все еще не могла почувствовать себя в безопасности. Однако, в безопасности или нет, мне нужно что-то сделать, иначе я могу тут и умереть.

Я использовала Контроль Нити, чтобы протянуть нить по направлению к пчеле, что развалилась на полу.

Ух, моя спина болит. Но, кажется, я могу производить нить без каких-либо проблем.

Я медленно и осторожно тянула нить, пока она, наконец, не прикрепилась к своей цели.

Пчела все еще двигалась, но для меня это имело мало значения.

Мне просто нужно было забрать ее, пока это не сделал другой монстр.

С каждый рывком я чувствовала боль в спине.

Боль ужасная, но мое здоровье не уменьшается, так что я хочу верить, что все в порядке.

В конечном итоге, я все же успешно притянула к себе свою добычу.

Я немедленно вгрызлась в неё своими ядовитыми клыками, прикончив на месте.

Учитывая, как хорошо мой яд работает на других монстрах, то возможно ли, что мой Ядовитый Клык и Сопротивление яду лучше, чем у моих ровесников?

Ладно, сейчас это не так уж и важно.

Настоящая задача сейчас - решить, что мне делать дальше. Если быть честной, то исследовать эту территорию будет очень опасно. Вполне возможно, что меня встретят другие ужасные монстры, как земляной дракон, так что мои шансы на выживание увядают на глазах.

Это совсем не хорошо. Я абсолютно точно справилась со многими опасными ситуациями, однако эта не идёт ни в какое сравнение с тем, что было раньше.

В обычных условиях я была уверена в своих боевых умениях, причём не без причины.

Последнее время я просто блуждала по подземелью и совершала внезапные и продуманные скрытные атаки, но, даже так, я все же намного лучше приспособлена к созданию паутин, в которые будет попадаться моя добыча. Я имею ввиду то, что я даже с относительно некачественным временным убежищем я смогла победить ту змею. Так что нужно подумать над созданием дома для обороны от возможных врагов, чтобы никто не смог меня тут достать.

Или я так хотела думать.

То существо могло уничтожить любую мою оборону за секунды. Даже без наметанного глаза видно, что тот монстр достаточно для этого силен.

Нить, ядовитые клыки, внезапные атаки и скорость. Мои основные тактики были лишь пшиком перед мощью этого дракона.

Ничто не сможет противостоять ему из-за простого преимущества в силе.

Могу легко себе это представить.

За всю мою жизнь в теле паука, это вторая встреча с ужасно превосходящим меня в силе существом, которому ничего не стоит меня просто раздавить.

В первые это было тогда, когда я увидела своего огромного паука-мать (отца?).

Тот факт, что у меня нет и шанса против таких врагов это проблема, конечно. Но что ещё хуже, так это то, что даже в скорости я ему проигрываю.

Даже если что-то сможет прорваться через моё гнездо, то я смогу просто удрать. Вполне возможно, что я стану бранить себя за подобный поступок, как это было ранее, но я, хотя бы, смогу остаться в живых. С такой-то огромной скоростью это не было удивительно. Но это существо легко меня догонит.

Если я буду с ним сражаться, то я даже представить себе не могу своей победы. Я даже не могу представить, как я смогу убежать от него.

Честно говоря, если я хотя бы краем глаза замечу это существо, то мгновенно возьмусь удирать.

Какое же это всё такое ужасное существо.

Если бы я знала, что существуют подобные существа, то я бы просто осталась там, наверху, и сразилась со змеей.

И я не могу даже удостовериться в том, что это уникальный монстр для этой территории.

Страшно.

Это был мой самый близкий момент к смерти за долгое время. Честно говоря, я даже сама удивилась тому, насколько сильно испугалась.

Несмотря на весь странный опыт, что я испытала, я никогда не чувствовала настоящего волнения или ужаса, так что подумала, что эти чувства остались в моей прошлой жизни.

Но теперь-то я знаю, что это совсем не так.

Единственная причина, по которой я не испытывала такого страха, так это то, что ни одно из ситуаций, в которые я попадала раньше, несравнима с тем, что произошло только что. Мои эмоции не исчезли. Они копились до этого момента.

Ха-ха.

Слишком поздно я это осознаю. Почему я не поняла того, когда только попала в опасную ситуацию?

Ладно, хватит мучить себя сожалениями, пора уже решить, что делать дальше.

Во-первых, нужно обеспечить себе хоть какую-то безопасность.

Это, конечно, будет бесполезно, если я встречу дракона, но я должна хоть что-то сделать с этой ситуацией.

Прямо сейчас я физически не могу уйти отсюда.

Значит сейчас я вновь иду во все тяжкие. Я построю здесь свой третий дом, затем, если это возможно, я хотела бы убить несколько слабых монстров, вроде этих пчел.

Моя цель - поднять уровень, чтобы мои раны полностью исцелились. До того момента, когда я восстановлюсь, я не так уж и много смогу сделать. В моем нынешнем состоянии одной слабой атаки от любого монстра будет достаточно, чтобы прикончить меня.

И да, лучше бы мне не надеяться на то, что раны залечатся сами по себе.

Боже, вот бы у меня был какой-нибудь навык, автоматически восстанавливающий здоровье. Но сейчас совсем не время думать об этом. Мне нужно лишь принять эту ситуацию и преодолеть

ее.

В любом случае, моим первым делом было построить себе базу в этом месте.

Если быть честной, то строить здесь гнездо - не лучшая идея. Это просто сделает меня более заметной и, если монстр вроде дракона заметит меня, то я просто буду стерта с лица земли.

Тем не менее, учитывая мои ранения, у меня не такой уж и большой выбор.

Так что я должна повысить свой уровень.

Стоит мне это сделать и все мои раны пропадут, а вот тогда уже можно будет подумать и о побеге из опасной зоны.

Должна ли я попытаться прорваться через рой пчел или исследовать здешние просторы, невзирая на опасность? Оба выбора, кажется, приведут меня в пекло.

Тем не менее, раз уж я упала в эту дыру, то я уже в какой-то мере в пекле. Единственный вопрос в том, смогу ли я выжить или умру. Выходит, мне придется положиться на госпожу удачу.

В этот момент, я бы сказала, что вероятность того, что я умру в разы выше. Продолжит ли эта вероятность увеличиваться или я смогу побороться с ней?

Ладно, по крайней мере, я хотя бы попробую.

К счастью, у меня хватит выносливости, чтобы создать паутину. Даже одной пчелы мне хватит на долгое время, так что это отличный источник пищи.

Я собираюсь потратить каждую каплю своей выносливости на создание своего нового дома.

Теперь, все зависит от моих способностей и удачи.

В первый день я построила самую простую паутину из возможных и отправилась спать.

Не могу сказать, что я спала очень хорошо, скажу спасибо дыре в своей спине, но, меня хотя бы никто не атаковал.

Помимо того, что я очень боялась возможной ночной атаки, я также была взволнована из-за того, что могла умереть от своих ранений или чего-то подобного, так что я почувствовала невероятное облегчение, когда проснулась в безопасности.

Мое здоровье все еще было на значении 6, таком же, каким оно было, когда я пошла спать.

Я не знаю, быть ли мне разочарованной тем, что оно не восстановилось или радоваться тому, что оно не упало сильнее.

Я потратила весь второй день на расширение паутины.

Благодаря неожиданно большому вкладу боли в спине, я потратила на это намного больше времени и сил, чем ожидалось изначально.

Поскольку пчёлы стали летать близко ко мне, чтобы я могла быть спокойной, я решила сделать перерыв и немного отдохнуть.

В отличие от моих прошлых проектов, мне приходилось быть постоянно на стороже по мере постройки, так что мои нервы справлялись с этим с большим трудом.

Когда у меня появилось время, чтобы отдохнуть, я стала поедать вчерашнюю осу, чтобы убедиться в том, что у меня не закончиться выносливость. В такой ситуации, я не могла ещё сильнее приближать себя к смерти, поскольку и так была уже совсем недалеко от неё. Выносливость, кстати, один из ключей к моему выживанию. Она мне нужна для расширения моей базы и даже для того, чтобы просто двигаться. Так что мне нужно хранить в запасе достаточно выносливости для, хотя бы, одной битвы.

Что более важно, я даже не знала, смогу ли я достать себе еще еды, когда закончу есть эту пчелу. Если нет, то начнётся война на истощение, которую я, очевидно, проиграю.

Поскольку я работала, моё сопротивление боли подросло на несколько уровней.

В последний раз я помнила, что ее уровень был лишь седьмым, однако, пока я делала паутину, Божественный голос (врем.) внезапно произнес:

< Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сопротивление боли УР. 6] стал [Сопротивление боли УР. 7]. >

И вот, внезапно оказалось, что она уже седьмого уровня.

Я понятия не имею как и когда это могли произойти, но, скорее всего, пока я спала.

Это был ужасный сон, так что, если единственным условием для повышения уровня навыка является чувствовать боль, то неудивительно, что я так сильно подняла ее за время сна.

Если так подумать, то я помню, как слышала Божественный голос (врем.) в своих снах.

Оказалось, что этот навык совсем не ослабляет боль, как можно того ожидать.

Ведь даже теперь, когда он стал седьмого уровня, я не чувствую, чтобы боль стала слабее. Я открыла для себя тот факт, что навык скорее позволяет тебе проще терпеть и выдерживать боль.

Серьезно, что за хрень.

Мне совсем не стало лучше от того, что я могу проще двигаться, поскольку возможности все еще ограничены.

Когда я впервые увидела навык, мне показалось, что боль немного ушла, но, скорее всего, это было лишь самовнушение.

К концу дня мое Сопротивление Боли поднялось до восьмого уровня.

Третий день.

Я закончила есть пчелу, что поймала ранее. Я также расширила паутину своего гнезда так сильно, как это было возможно. Пришло время переходить к следующей части плана. А именно, охоте для повышения моего уровня.

Вопрос только в том, как я собираюсь охотиться.

Пчёлы подходят слишком быстро, но, наверное, опасаются меня, потому поймать их совсем не лёгкая задача.

Я надеялась, что они хотя бы иногда будут атаковать меня без раздумий, но все не могло быть так хорошо для меня.

Последнее время я лишь смотрю на пчел и жду возможности.

Я пыталась хоть как-нибудь спровоцировать пчёл на атаку, но никто из них так и приблизился к нити.

Пока я исследовала пчел, я обнаружила несколько деталей.

Во-первых, они формируют группы из пяти или шести особей. Каждый отряд работает отдельно.

И у этих отрядов есть лидеры.

< Высший финджикот УР. 1: Оценка статуса провалилась >

Более продвинутый финджикот.

Судя по его имени, эта особь должна быть немного сильнее, возможно даже, что они прошли через эволюцию.

Большая их часть лишь первого уровня, что кажется мне отличным шансом.

Среди обычных пчел были и те, кто уже достиг восьмых или девятой уровней, то есть они были близки к заветной цифре десять, когда они смогли бы эволюционировать и, предположительно, занять место во главе отряда.

Эти капитаны были немного темнее, чем свои собратья. Это было единственное серьёзное различие, ведь размер и форма тела были абсолютно одинаковыми.

Поскольку оценка статуса провалилась, как всегда, я не могу быть уверенной наверняка, но было бы безопаснее предположить, что их статус выше, чем у простых пчёл.

Хотя, скорее всего, их недостаточно, чтобы прорваться через мою нить.

Они, наверное, смогли это понять и потому не стали лезть на рожон.

Это значит, что они довольно умные существа.

Некоторые отряды внезапно могли улететь, а затем вернуться с добычей. Они так охотятся: в отлично скоординированных группах.

Они и вправду умные существа.

Хотя, некоторые из пчел все же выбивались из их общего строя.

Что более важно, возможность пчел для охоты была для меня жизненно важной информацией.

Это значит, что не все здесь настолько ужасно сильное, как тот дракон.

Даже эта маленькая мысль немного успокоила меня.

И все же, не все отряды возвращаются с охоты, так что я должна быть настороже везде и всегда. Факты говорят, что здесь есть и монстры, способные справиться с целой группой пчел. Также, некоторые из вернувшихся, помимо добычи, несут с собой тела своих товарищей. Нет сомнений, что это очень опасная территория.

Я продолжала исследовать пчел и их поведение еще некоторое время.

Когда я уже собиралась начать охоту на пчел, я получила сообщение от Божественного голоса (врем.).

<Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Соппротивление боли УР. 9] стал [Нуллификация боли УР. 1].>" <Условия удовлетворены. Навык [Смягчение боли УР. 1] создан из навыка [Нуллификация боли УР. 1].>

Мое Соппротивление Боли улучшилось в очередной раз.

Я даже и не помню, когда она повысилась от восьмого уровня до девятого. Должно быть, это опять произошло, когда я спала.

Имя навыка сменилось на "Нуллификацию" и уровень навыка обнулится. Должно быть, я достигла до максимального уровня.

После Ночного Зрения, это уже второй навык, который я довела до максимума.

И, кажется, у Ночного Зрения изначально был довольно высокий уровень, так что это мой первый навык, который я довела до десятого уровня сама по себе.

Хотя, честно говоря, я не уверена, стоили ли все мои страдания этого.

Ладно, созданный навык, кажется, действительно облегчает боль, это хорошо. Не скажу, что Соппротивление боли было бесполезным, но всё же.

На первом уровне не так уж и много изменений произошло. Боль в моей спине всё такая же сильная, какой и была.

Если я повышу уровень навыка, то мне может стать проще терпеть боль, так что буду надеяться, что он продолжит повышаться, пока я сплю.

Так что без лишних размышлений, я отправилась спать.

Четвертый день.

У меня стала постепенно кончаться выносливость, так что мне вскоре придётся предпринять активные действия.

Моя цель - одна из пчел-одиночек. Риск от битвы с целой группой слишком велик.

Я не думаю, что у меня нет и шанса на победу, но лучше бышний раз не испытывать судьбу.

Если я вовлеку в битву несколько пчёл, то могут появиться неожиданные проблемы. Намного проще атаковать одиночку.

Поскольку у таких пчёл нет капитанов, их способности не должны быть велики. Основываясь на моих наблюдениях, здесь есть туннели, в которые залетают одиночки, но никогда не залетают группы.

Скорее всего, пчела, что попала в мою сеть, была одиночкой, что потерялась и/или перепутала проход сверху с одним из этих проходов.

Однако, даже так, я не могу себе представить, чтобы он проделал весь этот длинный путь от этого места до моего гнезда. Так что, наверное, где-то есть ещё один улей.

Блудные пчёлы, которые меня интересовали, не казались мне очень умными. а самом деле, у меня даже есть предположение, что они не попали в группу и стали одиночками именно по этой причине.

В любом случае, их должно быть проще спровоцировать на атаку.

Но я не планировала так сильно полагаться на удачу.

Вместо того, я решила использовать новое оружие, что разработала вчера.

Это нить с затвердевшим шариком из липкой паутины на конце. Я зову его Утренний Паук.

Хе-хе-хе-хе. Я собираюсь использовать одновременно свою силу и Контроль Нити, чтобы запустить эту штуковину прямо в пчелу.

Я, скорее всего... нет, практически наверняка... промахнусь.

Но это в порядке вещей.

Этого должно быть достаточно, чтобы мой враг обозначил меня, как своего врага. Я буду рассматривать это как мою безоговорочную победу. После того мне придётся лишь подождать, пока пчела не приблизится к паутине.

Судя по тому, как всё было вчера, пчёлы-одиночки спустятся сюда, чтобы проверить что происходит на дне, так что я готова к их пришествию.

< Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Облегчение боли УР. 2] стал [Облегчение боли УР. 3]
>

Пока я ждала, уровень Облегчения Боли ещё раз повысился.

Ха? Она довольно медленно улучшается, если сравнивать с Сопротивлению Боли. Я думала, что она поднимется до уровня пятого за ночь, но этого не произошло.

Тем не менее, хоть и он и не улучшился настолько сильно, как я ожидала, стало ясно, что навык работает.

Значит, Облегчение Боли действительно облегчает боль. Благодаря этому мне стало намного проще терпеть боль в спине.

Если бы я все ещё была человеком, то наверняка бы умерла от такого опасного ужаливания.

Выжила ли я, потому что я паук или потому что я монстр? В любом случае, это было очень серьёзное ранение, так что то, что я выжила уже чудо.

Я использовала Контроль Нити, чтобы очистить ранение, надеясь избавиться от некоторого количества яда, пока у меня было время, но мне было так больно от этого, что лишь от боли можно было умереть.

Мне нужно поднять уровень как можно быстрее, чтобы исцелиться. Чем дальше я откладываю проблему, тем сильнее мне это аукнется.

Гноение, некроз, бактериальная инфекция... Мне нужно позаботиться о ране, пока не началось всё это.

И теперь, наконец, мой шанс пришел.

Одна из пчёл одиночек направилась ко мне.

Других рядом нет, так что никто не должен броситься ей на помощь.

А значит, раз нет группы, то это отличная возможность для меня.

Я стала махать Утренним Пауком над головой.

Сконцентрируйся... сконцентрируйся...

Прицелься, иииии... сейчас!

< Опыт достиг требуемого уровня. Приобретён навык [Концентрация УР. 1] >

Вау, я попала в нее. Я даже получила новый навык.

Ох.

Я не ожидала, что мне это удастся, но Утренний Паук врезался прямо в тело пчелы.

Без лишних размышлений, я использовала Контроль Нити, чтобы завернуть жертву в неё. Затем я вежливо пригласила её в своё гнездо и познакомила со своими ядовитыми клыками.

Ладно.

Все пошло именно так, как и должно. Возможно, госпожа удача решила мне немного подсобить.

Нет, нет, нет.

Я не могу расслабляться. Эта самоуверенность ни к чему хорошему меня не привела. Мне нужно оставаться готовой ко всему.

Я сделала первый шаг и зарылась в мясо своей жертвы.

Приятного аппетита!

Итак, я смогла получить некоторое количество пищи для себя. Учитывая огромный размер пчелиного тела, я смогу забыть о голоде на ближайшие несколько дней. Мне не придётся волноваться о выносливости и это уже хорошо.

А это значит, что у меня появилось много больше возможностей.

И мой выбор — продолжать расширять мое гнездо. Вверх.

Я абсолютно не хочу исследовать это место. Суть даже не в том могу ли я или нет. Я просто не хочу этого делать.

Не хочу. Я ужасно боюсь дракона. Мне будет тяжело справиться с психологическим давлением.

Вот почему я решила забраться обратно по тому же пути, по которому я и свалилась сюда.

В таком случае, мне нужно найти способ обойти этих пчел.

Если я просто попытаюсь забраться по стене, то насекомые не дадут мне покоя, так что мне нужен какой-то план.

Моя стратегия состоит в банальном расширении моей сети вверх.

Ладно, я не знаю можно ли это назвать стратегией или это просто уже больная идея не менее больного ума.

Суть в том, что я такого рода существо, которому для выживания приходится всегда полагаться на хитрые уловки. И даже так я не могу придумать другого выхода из ситуации.

Конечно, в этом плане есть множество недочетов и минусов.

Хотя бы то, что мне понадобится огромное количество выносливости для того, чтобы построить такую паутину.

Мало того, для меня в новинку строить паутину вертикально, а не горизонтально.

Поскольку условия для работы довольно необычные, страшно представить, сколько выносливости я на неё потрачу.

В конечном итоге я должна построить чертовски огромное гнездо, а одна лишь пчела, очевидно, не обеспечит мне достаточного количество энергии. Так что мне нужно найти способ пополнить свои запасы.

Кстати об этом, возможно, что мне просто придется сражаться с пчелами хотя бы потому, что мне нужно чем-то питаться.

Они-то игнорируют меня прямо сейчас, но если я продолжу оккупировать их территорию, не думаю, что они просто так это оставят.

Это будет битва по сути в воздухе, а я не даже не знаю, чего от них можно ожидать.

В худшем случае, сотни и даже тысячи пчел станут меня атаковать вместе. Такое не в каждом кошмаре приснится.

Очевидно, что никакое количество паутины не сможет защитить меня от такого количества врагов. Да и пчелы — не единственное, о чем мне стоит волноваться.

Пока что я еще не замечала других монстров, помимо них, в этой яме.

Помимо дракона и змеи, конечно.

Однако то, что может произойти, если я снова встречу дракона...

В последний раз у меня получилось спрятаться за камнем, но если я продолжу расширяться, то я привлеку его внимание независимо от своих навыков скрытности.

А уж если оно обратит на меня внимание, то мне конец.

Даже сейчас, я боюсь, что он может просто внезапно заявиться сюда вновь.

Другими словами, даже учитывая то, что наградой за победу будет спасение из этой чёртовой дыры, риски все еще экстремально велики.

Но не думаю, что у меня есть другой выбор.

Спасение не придет ко мне без моего же труда.

А значит, что нужно, наконец, решаться и начинать строительство!

Во-первых, фундамент. Нельзя построить дом, не имея для того отличной базы. Справедливо будет сказать, что фундамент — сердце и душа дома.

И что же мне использовать для начала... Ага!

Моя первое и, пока что, последнее убежище здесь.

Камень стоит прямо у стены и он достаточно большой: около шести метров в высоту и метра четыре в ширину. Именно его я решила использовать в качестве основы.

Вскоре мои нити были натянуты между этим камнем и ближайшей стеной.

Во-первых, я запечатала пространство между камнем и стеной довольно большим количеством нити. Затем, я добавила несколько нитей, идущих от камня к стене, но уже по диагонали, а на основе этого стала строить вторую сеть.

И вот, фундамент дома готов.

Все, что мне осталось делать, это строиться все выше и выше.

Я продолжила работу над домом, иногда прерываясь, чтобы перекусить и восстановить свою выносливость.

Пока я этим занималась, я иногда замечала отряды пчел, что наблюдали за мной, но не предпринимали каких-либо действий.

Скорее всего, я просто вне их досягаемости.

Стоило мне наестся, как я решила закончить свой рабочий день и отдохнуть.

Пришел пятый день.

Боль стала еще слабее, да настолько, что это уже можно было воспринимать всерьез. И мое здоровье все еще на отметке в шесть пунктов.

Раз оно не восстановилось полностью, то значит поработал навык Облегчения боли, который, видимо, улучшился ночью.

Не чувствовать адскую боль так прекрасно.

Я была способна работать все это время благодаря своей Нуллификации Боли, однако то, что я имею сейчас это совсем другое дело.

Конечно, боль не ушла от меня окончательно, да и ранение не было излечено, но все же, мне стало намного легче.

У меня никогда не было таких страшных ран, когда я была человеком.

Вплоть до моей реинкарнации, наиболее сильную боль я испытывала тогда, когда ударились мизинцем о дверной косяк. Как же это было, чёрт побери, больно.

Но это ничто в сравнении с зияющей дырой в моей спине.

Из-за улучшения моего самочувствия, работа стала ладиться проще.

Пока я работала, я заметила ещё одну пчелу-одиночку. Однако совсем рядом с ней есть отряд. Хмм.

В качестве эксперимента я решила всё же решила атаковать её. Я хочу знать, отреагирует ли эта группа, если отшельник будет атакован. Если да, то придется немедленно ретироваться в глубины своего гнезда, а если нет... ну, на нет и суда нет.

Я запустила в нее Утреннего Паука.

Прицел, иииииии... сейчас!

Ох, я попала.

Вау. Я восхитительна или мне просто кажется?

Я не ожидала вообще попасть во что-либо хоть раз этой штукой, но два раза из двух мне это удалось.

Я, кто была последней в классе по метанию меча в время проверки уровня физической подготовленности...

Упс, я была так удивлена, что и позабыла проследить за реакцией группы пчел.

И этот отряд... остался на месте. Хмм. Ноль реакции. Значит, если я нападу на пчелу-одиночку, то другие не ринутся ее спасать.

Мне кажется, или это не много бессердечно?

Думаю, что им приходится быть бессердечными в таком жестоком мире...

Ладно. Раз они не стали помогать ему, то запишу себе ещё одну победу. Теперь я могу

отбросить все волнения и атаковать одиночек. Я практически захихикала, когда прибрала свою добычу и прикончила ее при помощи своего ядовитого укуса.

Когда я убила очередную бродячую пчелу (я уже сбилась со счета), я услышала голос, которого так долго ждала.

<Опыт достиг требуемого уровня. Таратект-ребёнок УР. 2 стал УР. 3.> <Все базовые параметры увеличились.> <Опыт навыков приобрёл бонус.> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сила УР. 1] стал [Сила УР. 2]> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Прочность УР. 1] стал [Прочность УР. 2].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Переедание УР. 1] стал [Переедание УР. 2]. >

Момент, которого я так желала, наконец настал.

Моя старая кожа, как я того и ждала, наконец отстаёт от моего тела.

Хотя я не могу того видеть, я чувствую, как исчезает огромная дыра на моей спине.

<Опыт достиг требуемого уровня. Приобретён навык [Автоматическое восстановление НР УР. 1].>

Ха? Серьезно?

Ууууххх. Это довольно неожиданно.

Погодите, значит, полное восстановление с каждым новым уровнем считается автоматическим восстановлением?

Меня это очень, конечно, радует, но я хотела бы получить этот навык самую чуточку пораньше...

Тогда бы мне не пришлось так много страдать. Но не стану я же смотреть дареному коню в зубы. Единственное, что я имею право сделать, так это отпраздновать долгожданное повышение уровня и попытаться забыть перенесенные страдания.

Честно говоря, я была на грани. Как я того и боялась, мое здоровье уже стало убывать.

Когда оно впервые упало с шести до пяти, я отчётливо почувствовала смерть, смотрящую мне в затылок.

После этого я лишь продолжала слабеть и, к тому времени, когда я повысила уровень, у меня

осталось 3 НР.

Это было чертовски близко.

Слава богу, что я смогла прожить достаточно долго, чтобы убить нужное количество этих пчел.

Охота шла довольно неплохо. К моему счастью я управлялась со своим Утренним Пауком намного лучше, чем того ожидала.

Но понять я этого не могу. Еще какой-то бонус от моего паучьего тела?

Скорее всего, благодаря этому, я получила два новеньких навыка первого уровня: Бросок и Удар. Они оба должны послужить мне на славу.

И, после того, как я повысила уровень, эти навыки тоже стали сильнее.

Я не знаю, что конкретно они делают, но, раз они повысили уровень, то значит, что я каким-то образом приобрела опыт их использования, а значит, что велика вероятность того, что я буду извлекать из них выгоду, сама того не осознавая.

Ну, мне ведь не станет хуже от того, что я их повышаю. Я так думаю. Хотя вот Переедание заставляет меня немного нервничать.

Я продолжала работать над своим убежищем и охотиться на пчел, а значит улучшала свои навыки Паучьей Нити и Контроля Нити.

Паучья нить уже достигла восьмого уровня, а Контроль пятого.

Последний даже намного полезнее, чем я изначально думала.

На пятом уровне, я могу контролировать свои нити необычайно быстро и точно.

А это значит, что мой выбор был правильным.

Облегчение Боли тоже достигло пятого уровня, что значительно облегчает мою жизнь.

А самое лучшее в этом навыке, это то, что помимо очевидного избавления меня от боли в какой-то мере, я также перестала чувствовать дискомфорт. И при этом все я все еще понимаю, если вдруг оказываюсь в опасной ситуации.

У боли есть одна очень важная функция: оповещение тела об угрозе или о других неприятностях. Так что, если просто отключить ее, то ты не сможешь понять, в опасности ли ты, но вот с этим навыком, я все еще могу понять, насколько глубокое или страшное ранение я получила, хоть и не чувствую боли от него.

Довольно сложно определить такое интуитивное чувство словами, но если попробовать, то я бы сказала, что чувствую определённое волнение или раздражение от ранения.

В любом случае, благодаря нему, у меня нет неудобств из-за боли.

Это все при том, что навык лишь пятого уровня, так что неудивительно, что я все еще чувствую боль.

Интересно, раз я повысила уровень, то как сильно изменились мои параметры.

<Таратект-ребенок УР. 3 Безымянный

Статус:

НР: 38/38 (зелёный) МР: 38/38 (синий)

SP: 38/38 (жёлтый) : 38/38 (красный)

Средний показатель атаки: 21

Средний показатель защиты: 21

Средний показатель магических способностей: 19

Средний показатель сопротивлений: 19

Средний показатель скорости: 369>

Хо-хо-хо.

Мои НР, МР и SP подросли на два пункта, в то время как атака и защита повысились на один пункт.

А теперь, моя скорость. Что с тобой не так, Скорость? По-моему, там было триста сорок восемь раньше. Значит целых двадцать один пункт, да?

Это немного странно, разве нет?

Это слишком большой скачок в сравнении с моими остальными параметрами, как мне кажется...

Я имею ввиду, мой бонус к скорости к моей скорости за повышение уровня составляет столько же, сколько вся моя атака или защита. Это очень странно.

Даже забудем о том, что она сильно выше моих магических способностей и сопротивлений... Что за черт?

Ох, ладно. Я решила вновь закрыть глаза на странности, которые в этот раз происходили с моими характеристиками. Мне кажется, что уже немного поздно, чтобы волноваться об этом. Я, наконец, исполнила своё желание повысить уровень и полностью восстановиться, так что пора сфокусироваться на побеге из этого места.

Поскольку я была ранена, то и работала медленнее, да и приходилось постоянно быть настороже.

С этого момента, я могу охотиться на пчел-одиночек при любой возможности, так что проблем с пищей быть не должно, и я смогу спокойно заниматься своими делами.

Прямо сейчас, я выполнила примерно четверть того, что я хочу. До конца работы еще очень и очень далеко.

Пчелы все еще не предприняли никаких мер противодействия по отношению ко мне, но я не знаю, как долго они будут сохранять статус-кво. А значит, что мне нужно убедиться, что у меня достаточно сил, чтобы противостоять ужасному напору врага, пока я строю свою паутину.

И это обещает быть тяжелой задачей.

Даже помимо пчел, стройка на большой высоте сильно усложняет мою задачу, поскольку чем выше я пытаюсь работать, тем больше у меня появляется с этим проблем.

Мне приходится натягивать толстые нити от самого фундамента постройки, чтобы вся моя конструкция не обрушилась, а затем еще и укреплять это все обычными нитями.

А я ведь лишь на четверть завершила свое дело. Что же меня дальше ждет?

Тем не менее, несмотря на все, я хочу продолжать. Я не знаю, когда может вновь тут объявиться земляной дракон, так что стоит покинуть это место, пока этот злосчастный момент не наступил ещё раз.

В самом худшем случае, мне придется бросить своё гнездо и использовать грубую силу и скорость, чтобы прорваться через пчелиный заслон.

Это не кажется мне отличным выбором, но если ситуация поставит мне выбор между жизнью или смертью, то и выбирать то будет особо не из чего.

В надежде избежать такого сценария, я продолжила заниматься стройкой.

Думаю, время уже пришло.

<Финджикот УР. 6: Оценка статуса провалилась>

<Финджикот УР. 4: Оценка статуса провалилась>

<Финджикот УР. 5: Оценка статуса провалилась>

<Финджикот УР. 5: Оценка статуса провалилась>

<Высший финджикот УР. 1: Оценка статуса провалилась >

Один из пчелиных отрядов направился прямо ко мне.

Это не был один из тех отрядов, что просто немного пожужжал над ухом и улетел. Не сомневаюсь, что эти парня идут ко мне с боевым настроем.

Прямо сейчас, я выполнила лишь половину предполагаемой работы.

Видимо, я нарушила их границу, поскольку поведение пчёл ясно давало мне понять, что терпеть они меня более не намерены.

Но это лишь один единственный отряд.

Я не уверена, силен ли этот отряд, или пчёлы просто недооценивают меня, или это лишь разведывательный отряд, который должен доложить остальным о ситуации на фронте.

В любом случае, они сильно ошибаются, если думают, что меня может убить какой-то там отряд. Особенно, если у меня есть гнездо.

Я приготовила свой Утренний Паук.

Мое гнездо сделано из стандартных паутинок, однако между ними есть достаточно места, чтобы бросить через него моего Утреннего Паука.

И в тоже время, они недостаточно велики, чтобы огромные двух или трёхметровые пчелы смогли через них протиснуться.

Мои враги не могут пробиться через паутину, но я могу атаковать их изнутри так, как захочу. Хотя они могут просто в любой момент улететь от меня, а уж с этим я вряд ли смогу что-либо поделать.

Две пятиуровневые пчелы отправились в мою сторону.

Хм. Если их только двое, то мои защитные сооружения легко их сдержат.

Уровень Паучьей Нити у меня сейчас восьмой. Даже на низком уровне она была невероятно крепкой, а с каждым уровнем она становилась лишь прочнее и прочнее.

Конечно же, две пчелы, попытавшись приземлиться на мою нить тут же запутались в нити. Несмотря на их вес или скорость, гнездо ни капли не пострадало. Даже не шелохнулось, в прямом и переносном смыслах.

Нити, что я использовала для создания гнезда очень прочные и при том эластичные, что позволяет им выдерживать довольно сильное давление. Хотя, если приложить к ним достаточно большую силу, то вполне можно расслабить их и выбраться.

И, массы и силы этих двух пчел явно для такого подвига не хватало. Другими словами, нить лишь благодаря своей прочности спокойно выдерживала усилия двух взрослых особей этих пчел.

Конечно, это не значит, что эти монстры слабы.

Насколько я могу понять из своих наблюдений, такая формулировка будет откровенной ложью.

Однажды они даже приносили змею, в качестве своей добычи.

У них есть множество преимуществ: неожиданные воздушные атаки, ядовитые жала и сильные тела.

В битве один на один они были бы смертельной угрозой для меня.

Из-за того, что их стихия - воздух, большая часть монстров просто ничего не может с ними

поделать, а вот они еще как могут.

Но они абсолютно точно очень слабы к противовоздушным атакам. Если вы спросите, как я могу быть в этом уверена, то я отвечу: благодаря ежедневной охоте с Утренним Пауком.

Напомню, в честной битве они сильные враги. Но только в честной.

Моя козырная карта, мой дом, не считается честным.

Он ужасно хорош в защите, в нём легко запутаться. С ним можно придумать тысячи стратегий и тактик.

Я уверена, что эти насекомые никогда не видели такого стиля боя, как у меня.

Я ведь всё таки комбинирую силы и возможности паука с человеческим интеллектом и сообразительностью.

Я пока что решила проигнорировать двух пчел, что запутались в сетях моего дома и бросила Утреннего Паука в сторону других трех, которые ещё не до конца осознали ситуацию.

Пчела-лидер не смогла увернуться и получила атаку прямо себе в лицо. Лицо - очень часто самое уязвимое место.

Такой простой атакой я уничтожила их лидера.

Без своего командира, другие две пчелы просто застыли в воздухе, не зная, что делать.

А это лишь мне на пользу.

Я сняла того, что повыше уровнем своим дорогим Утренним Пауком. Увидев это, последняя пчела все-таки пришла в чувство, однако ее тактика была очень и очень глупой и необдуманной.

Я не знаю, чего она планировала сделать, но она просто стала лететь в мою сторону на максимальной скорости.

Ты, что, не видишь, что произошло с твоими дружками?

В любом случае, отчаянная атака меня, конечно, не достигла и последняя пчела просто врезалась в мою сеть и перестала двигаться.

Ну что же, я чуть ли не разочарована.

Когда я впервые попала сюда, они казались мне ужасающими врагами, но теперь, когда у меня есть своё гнездо, они не могут меня даже достать.

Учитывая эти три тела, которые даже пытаясь изо всех сил не могут сделать что-либо с моей сетью, я сомневаюсь, что пчелы смогут хоть что-то мне противопоставить, даже если их будет целая армия.

Просто я в очередной раз доказала, насколько хороша моя паутина.

В сравнении с оборонительными способностями моего шёлка, сила атаки пчел просто смехотворна.

Честно говоря, я думала, что моему дому после такой битвы хотя бы понадобится ремонт, но...

И все же, надо мной сейчас летают сотни пчел.

Сначала меня угнетало само их количество, но, поскольку они не способны даже прорваться через мою сеть, то мне нечего их бояться.

Будь там хоть сотня, хоть тысяча пчел, до тех пор, пока они не смогут справиться с паутиной, они не смогут справиться со мной.

Наконец, мои шансы на спасение стали расти.

Ликуя, я стала добивать и так уже полумертвых пчел.

После того, как я разобралась с первым отрядом, другие пчелы также стали периодически нападать на меня. Со второй волной я разобралась также легко, как и с первой, а вот дальше начались проблемы. Меня начали атаковать по несколько отрядов.

Это невозможно.

Ладно, на самом деле, со стороны пчел это была довольно логичная идея.

Однако с моей стороны, со стороны жертвы, было бы лучше, если бы попридержали часть отрядов. Конечно, я чувствую себя в безопасности в своей паутиной, однако общая картина немного угнетает.

Кто вообще захочет проводить свои дни в компании летающих вокруг шумящих дронов?

Я глубоко вздохнула и решила осмотреться вокруг. Пчелы, пчелы, пчелы, пчелы везде, куда только дотягивается мой взгляд.

Серьезно, что за черт?

Их настолько много, что от всего этого жужжания вокруг оглохнуть можно. Это очень раздражает. Как я, по-вашему, должна спать?

Да и даже если я продолжу понемногу разбираться с ними, то я просто не смогу съесть такое огромное количество еды.

Конечно, я уверена, что могу съесть намного больше, чем может показаться на первый взгляд, но у всех ведь есть определенные лимиты.

Учитывая то, насколько огромны эти жужжальники, поедать их целыми группами будет очень тяжело.

Я имею ввиду, мой навык Переедания даже повысил уровень из-за них. Спасибо огромное, пчелы.

Самое раздражающее в этом то, что они не дают мне продолжить работу над гнездом.

Моя основная цель - уйти отсюда. Я не хочу драться с кучкой тупоголовых монстров.

Их атаки никогда не прекращаются, так что я совсем не могу продолжить постройку.

У меня есть достаточное количество еды, так что я была бы рада оставить их с миром, если бы они только перестали меня постоянно атаковать.

Я никак не могу заставить их это понять.

В любом случае, кажется, что у меня нет выбора, как заниматься постройкой в редкие мгновенья затишья между бурями.

Очевидно, что вариант прорыва через них даже не рассматривается.

Неважно, насколько я быстра, я не смогу нормально передвигаться вверх, так что скорее всего меня просто укусят, как только заметят.

Ох, черт.

Они задерживают очень важный для меня план... Этот чертов земляной дракон может показаться в любой момент.

Погодите... Земляной дракон?

Я внезапно почувствовала ужасный холод, что прошел через все мое тело.

Что это было?..

Нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, неееет!!!

Я не могу заставить себя посмотреть.

Я не могу заставить себя, но у меня нет выбора.

<Земляной дракон Араба УР. 31: Оценка статуса не удалась.>

Мои худшие опасения прямо сейчас становятся правдой. И самое худшее в этом: он заинтересовался моим гнездом.

И что мне теперь делать?

Я ничего не смогу сделать.

Просто ничего, и я это знаю.

Я не смогу сражаться с ним.

Единственное, что я могу сделать, это молить его о пощаде.

Но этот вариант рассыпается в прах, вместе с моей надеждой на выживание.

Земляной дракон раскрыл свой рот.

Верно. Сильнейшее оружие дракона, обычно, какое-либо дыхание или что-то в этом роде.

Громогласный рёв прозвучал на всю округу.

Выстрел стал разрезать воздух. Луч разрушения взрывал все вокруг меня.

Я не понимаю, что конкретно происходит.

Но я прекрасно понимаю ситуацию.

Моё гнездо исчезло. Исчезло вместе с камнем, что служил ему фундаментом. Да и стена за камнем теперь превратилась в одно большое ничто.

Даже стена напротив сейчас вся в трещинах.

По мере того, как трещины расползались дальше по стенам, с них обваливались камни.

Все разрушается.

Одна единственная атака уничтожила половину моего гнезда. Даже то, что осталось целым сейчас падает вниз вместе с кусками стены.

Не успев отреагировать, я шлёпнулась на землю.

Ауч.

Мои НР сильно уменьшились, но я, каким-то образом, все еще жива.

Я не погибла, хоть и не знаю, сколько ещё смогу прожить, если все так и будет.

Все сейчас подвластно земляному дракону.

Одна из моих паутин упала на меня.

Возможно это даже хорошо для меня.

Мое тело сейчас полностью скрыто под нитями. Даже ни один из падающих камней не попал по мне. Если я продолжу прятаться здесь, то вполне возможно, что дракон не найдет меня.

Удержав в себе последние проблески надежды, я задержала свое дыхание и стала изо всех сил перестать дрожать в ужасе.

<Опыт достиг требуемого уровня. Приобретён навык [Сопротивление страху УР. 1]. >

Кое-как я смогла сдерживать страх.

Хотя я все еще в ужасе.

Мое тело все еще изредка подрагивает.

Помогите мне, помогите мне, помогите мне, помогите мне, помогите мне, помогите мне, помогите мне!

<Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Скрытность УР. 2] стал [Скрытность УР. 3].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сопротивление страху УР. 1] стал [Сопротивление страху УР. 2].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Скрытность УР. 3] стал [Скрытность УР. 4].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сопротивление страху УР. 2] стал [Сопротивление страху УР. 3].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Автоматическое восстановление НР УР. 1] стал [Автоматическое восстановление НР УР. 2].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сопротивление страху УР. 3] стал [Сопротивление страху УР. 4].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Скрытность УР. 4] стал [Скрытность УР. 5].> <Опыт достиг требуемого уровня. Навык [Сопротивление страху УР. 4] стал [Сопротивление страху УР. 5].>

Божественный голос (врем.) вернул меня в наш мир.

Или, возможно, что просто несколько мигом поднявшихся уровней Сопротивления Страху стали выполнять свою работу.

В любом случае, я понятия не имею, как долго пряталась.

Основываясь на том, насколько улучшились мои навыки, я, должно быть, скрывала своё дыхание довольно долго.

Я подумала, что смогу понять, как много времени прошло, посмотрев на полоску выносливости, но, по какой-то причине, она совсем не уменьшилась.

Я использовала Контроль Нити, чтобы освободить своё тело от нитей. Затем я медленно выбралась наружу.

Земляного дракона больше здесь не было.

Я спасена.