

Разломы — это инстанс-подземелья*, существовавшие на каждом этаже, как например, Кровавая Цитадель и Ледниковая Пещера.

Инст, инстанс, подземелье (англ. instance, экземпляр) – это специальные локации в MMORPG, которые населены элитными монстрами. В разные инстансы можно попасть как в пати (группами), так и в одиночку.

У Разлома было две основные характеристики:

Скорость выпадения эссенции увеличивалась в геометрической прогрессии, а особый монстр, называемый Хранителем, давал особые награды, которые нельзя было получить в обычных областях.

— Абман, где находится Разлом?

Мистер Медведь закрыл глаза, чтобы сфокусировать свои чувства, а затем снова открыл их.

— Вон там. Кажется, недалеко.

В таком случае...

Я ухмыльнулся. Шансы на успешное проникновение только что возросли. Благодаря тому, что в первый день было пройдено пять Лестниц Мудрости, мы уже смогли достичь 27-го этапа.

[23:45]

7-ой день еще не закончился. Можно было с уверенностью сказать, что конкурентов очень мало, поскольку Разлом на 4-ом этаже образовывался только на 25-ом этапе и выше.

Но так получилось, что он открылся неподалеку.

— Мистер Яндель, мы ведь пойдем искать его?

— Конечно.

Разлом был цветком лабиринта, возможностью, которую не должен был упустить ни один исследователь. Встав, мы с единодушным согласием очистили лагерь и встали перед дверью, ведущей в направлении, указанном Абманом.

Вум!

Через несколько минут ожидания на каменных воротах зажегся символ. Это означало, что четырехчасовое ожидание закончилось и дверь можно открывать.

— Уф, не нравится мне это...

— Я очень надеюсь, что это не галлюцинация.

Миша и Мистер Медведь, испытывавшие на себе это испытание, хором издавали ноющие звуки.

С другой стороны, Рейвен и Айнар отреагировали так, словно им было трудно понять их беду.

— Я бы предпочла, чтобы это была галлюцинация. Я слышала, что это не очень эффективно против людей с сильной волей.

— Хахаха! Тогда у меня не будет проблем!

Если подумать, то для этих двоих это был первый раз. Мне тоже было немного любопытно. Маг, вооруженный рациональностью, и бесстрашный воин-варвар. Как эти двое отреагируют? Если бы я увидел это, то смог бы понять, необычен ли мой случай или нет.

[Вы выбрали Лестницу Терпения].

Показался коридор, который тянулся прямо примерно на 100 метров. Как только я ступил на это место, мои товарищи по команде исчезли, и появился новый фон — педиатрическое отделение, в котором я провел большую часть своего детства. Небо за окном было ясным, как и лицо ребенка, лежащего на кровати...

Это галлюцинация.

Когда я сделал шаг к ребенку, окружающая обстановка изменилась. За окном начинался закат. Перед кроватью молодой студент сидел на стуле. Это был человек, которому я когда-то доверял больше, чем своим родителям.

Ха, опять за своё?

Я усмехнулся и сделал еще один шаг. Затем начался разговор между ребенком и студентом. Играя вместе, ребенок спросил, может ли он остаться и поиграть еще немного, но студент отказался. На этом можно было бы и закончить, но ребенок был еще мал. Когда ребенок продолжал настаивать, лицо студента ожесточилось. Словно взрыв, он вскочил со своего места и стал сыпать оскорбительными словами, которые в те времена причиняли больше боли, чем любое лечение в больнице.

Топ!

Я сделал шаг вперед, позволяя этому влететь в одно ухо и вылететь из другого. Теперь я был взрослым. Те же слова больше не причиняли мне боли. Я не обращал на это внимание, говоря, что у него, наверное, был плохой день. Такое в жизни может случиться с каждым. В этом мог быть виноват кто угодно, но мог быть не виноват никто.

Вот и все.

Топ!

В машине перед аварией.

В квартире, горящей красным пламенем;

В парке аттракционов, где я был один;

В моей первой квартире после того, как меня взяли на работу в офис.

Каждый раз, когда я делал шаг, менялось окружение и соответственно менялись появляющиеся персонажи.

Топ!

Моя мама, папа, дядя, бывшая девушка.

В каждом месте появлялся новый человек и бросал слова, которые оставили на мне глубокие шрамы.

Но что с того?

Все еще легко.

Я мог живо нарисовать эти сцены в голове, даже без галлюцинации. Теперь в этом не было ничего нового. Даже боль стала терпимой.

Что это?

Когда я продолжал идти, появились новые персонажи, которые раньше не появлялись.

— [О! А, ты здесь, Бьорн?]

— [Хаха, почему ты так поздно?]

Миша и Двалки счастливо улыбались, держась за руки. Несмотря на теплый прием, их лица гротескно исказились, когда я сделал еще один шаг.

— [Если бы не ты, все были бы счастливы].

— [А ты счастлив, что выжил ты, а не я?]

Подобную картину я часто видел в мультфильмах и кино. Боже, даже здесь нет ничего оригинального?

Ага, виноват не я. Иди, жалуйся богу.

Не отрывая от них взгляда, я молча продолжил свои шаги.

— [Бьорн, великий воин и сын Янделя!!!]

— [Верни тело моего друга!]

Помимо Айнар, которая появилась следом, возникали и другие люди, с которыми я познакомился будучи Бьорном Янделем, и говорили мне странные вещи. Ни одно из этих событий не было в моей памяти, но они не казались незнакомыми. Всё это было тем, о чем я хотя бы раз думал.

Ага, все еще не работает.

Я шел дальше, не останавливаясь. Я не закрывал уши и не закрывал глаза.

[Испытание пройдено].

Вскоре галлюцинации закончились. Я стоял перед дверью, но не успел оглянуться, как оказался в конце коридора, а передо мной была лестница. Остальные члены команды тоже были там.

— Б-бьорррн...!

— Если ты еще раз заплачешь, я действительно оставлю тебя.

— Хннг...

Отвернувшись от заплаканной Миши, я проверил остальных. У мистера Медведя было спокойное выражение лица. В его глазах был обиженный взгляд, но не более того. Айнар тоже оказалась неожиданно в порядке.

— Ты в порядке? — спросил я ее.

— Хм, ох... просто было как-то неприятно.

Ну, если подумать, варвары все были психически сильными, поскольку их учили бороться с проблемой, а не убегать от нее.

Так, а что насчет мага?

—...

Рейвен уставилась в воздух с пустым выражением лица. Даже издали было видно, что ее тело дрожит, как осиновый лист. Что она увидела? Мне было любопытно, но я не стал спрашивать. Вряд ли она ответит.

— Теперь все закончилось.

— О... да. Точно...

Рейвен пришла в себя, когда я подошел и потрепал ее за плечо. На ее лбу выступил холодный пот.

— Мы сделаем перерыв наверху, так что потерпите еще немного.

— Ладно...

Я утешил своих товарищей и поднялся по лестнице. Затем мы сделали 10-минутный перерыв.

По правде говоря, даже в игре я не выбирал Лестницу Терпения по этой причине. Она сильно снижала выносливость. Но я не знал, что причина в этом.

— Абман, куда нам идти дальше?

— Туда.

После перерыва экспедиция возобновилось. Я решил, что сейчас Разлом — это первоочередная задача. Мы выбрали Лестницу Мудрости и прошли испытание примерно за 2 часа.

Затем последовал следующий этап.

— Это портал!

В пустой каменной камере открылся Разлом. Яростно мерцающий портал был зеленого цвета.

Лес Двойников, да?

Кровавая Цитадель, Ледниковая Пещера, а теперь третий Разлом, который мне предстоит исследовать.

[Вы вошли в Разлом на 4-ом этаже].

На 4-ом этаже было два типа Разломов:

Золотые Руины, где деньги текли рекой, и Лес Двойников.

...Значит, это не Золотые Руины.

Смахнув разочарование, я позвал мага.

— Рейвен.

— [Лейт].

Когда световая сфера появилась в воздухе, мы увидели новую обстановку, окружавшую нас. Мы были заперты в массивной железной клетке. Из-за темноты лабиринта за решеткой ничего не было видно.

— Бьорн! Что происходит!?

Надо ли объяснять?

Пока я размышлял об этом, заговорила Рейвен.

— Не удивляйтесь. Со временем она сама откроется.

— А? Что ты имеешь в виду?! Объясни подробнее!

— Это потому, что количество участников еще не набрано. Сюда могут войти до трех команд.

Это отличалось от 1-го этажа. В Лес Двойников через три разных портала могли попасть до 15 человек. Если в предыдущем случае речь шла о сотрудничестве между отдельными людьми, то в этом — о сотрудничестве между командами.

— Это место тоже описано в той книге?

— Да. Нам повезло. Я не так много знаю о Золотых Руинах.

Хм, раз уж она прочитала [Полную книгу Разломов], она может позаботиться о скрытой части... Погодите, может, мне оставить всё, включая стратегию, ей?

Я не стал затягивать дискуссию.

— Вот и хорошо. Тогда на этот раз ты можешь отдавать приказы. Я буду делать все, что ты скажешь.

— Вы хотите сказать, что я должна взять на себя роль лидера?

— Разве не существует поговорка о том, что в таких местах нужно слушать мага?

— Хи-хи, конечно. Просто предоставьте это мне.

После легкой лести, Рейвен расправила плечи и заявила, что возьмет на себя все хлопоты. С ней определенно было легко иметь дело.

Если возникнут проблемы, я смогу вмешаться.

По совету Ротмиллера — максимально скрыть мою особенность в новой команде — нужно было быть осторожным. Если я буду вести себя как раньше, то Рейвен и мистер Медведь обязательно почувствуют что-то странное.

— Тогда вот что вам нужно знать. Во-первых, все монстры, которых мы здесь встретим, будут

Двойниками...

После этого брифинг Рейвен продолжился. Все, кроме Айнар, внимательно слушали. Я все это уже знал, но слушал с мыслью, что, возможно, есть что-то, чего я не знаю, или что-то, что нужно исправить.

После того, как прошло неизвестно сколько времени, я прервал ее.

— Думаю, этого достаточно.

— Что? Я даже не рассказала вам о травах, которые здесь можно собрать-...

— Расскажешь по ходу дела. Отдых превыше всего.

Я прервал бесконечные объяснения Рейвен, и мы сделали перерыв. Мы не выпалились из-за открытия Разлома, а потом еще прошли испытание Терпения.

Нам нужно было сохранить выносливость для настоящей игры.

Храаааап!

Айнар сразу же начала храпеть, как будто только этого и ждала. Миша и мистер Медведь тоже сидели, прислонившись к железным прутьям.

А Рейвен...

— Как-то странно. Получить зеркало на первой экспедиции, а потом Разлом на второй...

Она почему-то сидела рядом со мной и болтала без умолку. Видимо, волнение от входа в Разлом еще не прошло.

— Если так посмотреть, мне очень везло. До этого мне также удалось побывать в Кровавой Цитадели.

А, так вот оно как?

— Да, это определенно было везением.

— ...Вы надо мной смеетесь?

— Ни в коем случае.

— Вытрите улыбку, прежде чем так говорить.

Она была слишком сообразительной.

— В любом случае, я собираюсь отдохнуть, так что тебе тоже стоит.

На этом я закончил разговор и закрыл глаза.

Время пролетело незаметно, и наступило утро 8-го дня.

[07:11]

Было чуть больше 7 утра, то есть прошло около пяти часов с того момента, как мы вошли в Разлом.

Клац!

Плотно закрытые железные прутья поднялись.

Это означало, что участники набрались.

— Ну что ж, пойдёмте.

Когда я первым вышел из клетки, исследование официально началось.

— [Лейт]

Рейвен увеличила количество световых сфер до трех, чтобы улучшить видимость. Затем показались очертания пещеры, скрытой в темноте.

Айнар подняла голову.

— А? Разве ты не говорила про лес?

— Я думала, что объяснила это раньше.

— О, прости. Я совсем не слушала.

Это был слишком честный ответ. Рейвен даже не могла рассердиться.

—...Лес будет после этой пещеры. После того, как все команды, которые сюда вошли, объединятся в одном месте.

— Понятно!

—...

Рейвен только сжала кулаки и затряслась от злости. Я почему-то почувствовал сочувствие, но в тот момент я находился в Режиме Обычного Варвара, где все, что мне нужно было делать, — это выполнять приказы. Да, такие дни должны быть хоть иногда.

— Мистер Яндель, что за жизнь вы ведете?

— ...Так мы идем или нет?

— Ах, да. Пойдемте. У нас нет времени.

Следуя указаниям Рейвен, мы двинулись по тропинке в несколько ускоренном темпе. Причина спешки была проста. Первой главой Леса Двойников была Пещера Теней. Это был формат, когда каждая команда стартовала из своего места и встречалась с остальными в центре.

— Мы должны добраться до центра как можно быстрее. Так мы сможем взять награды и с других маршрутов. Если мы опоздаем, то будет наоборот.

Хотя из-за структуры Разлома мы в конце концов встретимся с финальным боссом вместе, до этого момента это ничем не отличалось от соревнования. Кто получит больше? Это зависело от нас.

— Там впереди что-то есть!

Когда мы бежали по прямому проходу, мистер Медведь почувствовал присутствие и остановил нас.

После недолгого ожидания, из темноты появился человек.

Топ!

У него были неряшливые каштановые волосы, кустистая борода, нагрудник из титана, охватывающий мускулистое тело ростом более двух метров, и даже гигантский щит и булава.

— Это Бьорн!

Айнар посмотрела поочередно на нас обоих и впала в замешательство.

Видя это, Рейвен нетерпеливо воскликнула:

— Я же говорила вам, что это Двойник!

— Двойник?!

— Уф, боже! Это уже не имеет значения. Готовьтесь к бою!

Кажется, я никогда раньше не слышал, чтобы она так кричала. Неужели никто не мог победить варвара словами? Подумав так, я рассмеялся.

— Бехеллаааааа!

Двойник осмелился выкрикнуть имя богини-предка.

В то же время его тело раздулось, как воздушный шар. Необходимо было проявить осторожность.

[Двойник применил [Гигантизацию]].

[Двойник применил [Дикий Всплеск]].

Я был очень силен.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3779537>