

После прохождения теста двери открылись, и вы выбрали одну из трех лестниц, чтобы перейти на следующий этап.

Всего существовало четыре типа лестниц: Мужество, Мудрость, Терпение и Судьба.

До сих пор мы никогда не пользовались Лестницей Судьбы.

Во-первых, вероятность его появления составляла менее 5% по сравнению с другими лестницами.

Во-вторых, было слишком много переменных. Не было никакой причины выбирать именно ее, то есть до тех пор, пока все три двери не появились в виде Судьбы.

«Хм, а не все ли равно, какой из них мы выберем? Раньше ничего не случилось. Просто появился монстр, как обычно, и все.»

Конечно, Судьба не обязательно была опасной. Как сказал Миша, большинство людей, выбрав Судьбу, сталкивались с испытаниями Мужества, Мудрости и терпения.

«Вероятно, это потому, что нам повезло, мисс Карлштейн. Я читал в одной книге, что тесты проводятся случайным образом», - сказал Двалки.

Проблема заключалась в том, что существовала 20-процентная вероятность того, что вы пройдете испытание другого типа. Всего в игре было 32 типа: возвращение на 1-й этаж, появление монстров 5 ранга, внезапное запирание в закрытой комнате и так далее.

Это ужасно сложно, а вознаграждение невелико. Некоторые из них сделаны специально для того, чтобы посмеяться.

Если это ради какой-то особой награды, то это оправдано, но если вы пришли поохотиться, испытание судьбы стоило того, чтобы его обойти. Теперь все было немного по-другому.

Пока я собирался с мыслями, члены команды, которые обсуждали, что делать, спросили мое мнение.

«Бьорн, почему ты стоишь неподвижно?» - спросил Хикурод. «Мы договорились, что лучше войти в любой из них. Жаль тратить впустую оставшиеся дни».

Я кивнул в знак согласия.

«Это верно».

На второй половине 4-го этажа, при нашей текущей скорости охоты, мы могли бы добыть до 300 000 камней за 4 дня. Деление не на пять, а на одного человека. Поскольку с тех пор, как мы вошли в лабиринт, большая часть нашего времени была потрачена на путешествия, каждый проведенный здесь день был напрямую связан с нашим общим доходом. Да, было естественно так думать.

Они никак не могли знать, что это значит.

На 4-м этаже три Лестницы Судьбы почти никогда не появлялись одновременно. Если они действительно появлялись, это означало одно: вы достигли особого этапа. После этого стало возможным попасть в 3 типа скрытых полей.

Вероятность равна 1 к 3.

Я посмотрел на три двери и задумался, какую из них выбрать. В разгар этих размышлений я кое-что понял и рассмеялся.

«Миша».

«да?»

«Ты сам выберешь, куда идти».

Было ясно, что мне не следовало выбирать.

Миша посмотрела на остальных, как бы спрашивая нашего мнения, но все трое просто пожали плечами, как будто верили в ее решение.

«Ах, это большое давление...»

В конце концов Миша вздохнул, посмотрел на меня и пошел к открытой двери. Это была дверь, расположенная прямо напротив лестницы, по которой мы поднялись.

«Я заранее говорю вам, что не могу гарантировать, что внутри не окажется странного монстра».

Миша сделал заказ, на что карлик рассмеялся.

«Ха-ха-ха, что ты имеешь в виду? Ты пытаешься избежать ответственности?»

«...что? Ты сумасшедший карлик!»

«Х-Хикурод, этого достаточно. Вы заставляете мисс Карлштейн чувствовать себя неловко...»

Уникальная схема препирательств команды проигравших повторялась 3 раза в день: вздыхать и отводить взгляд, встречаться глазами и неловко смеяться с Ротмиллером — все было по-старому.

«Так, так. Почему бы нам не поторопиться?»

Когда Ротмиллер проявил инициативу и разрядил атмосферу, все замолчали и встали в очередь.

Бах!

Как только мы все вместе вошли в дверь, она закрылась, и наступила темнота. В темноте было трудно разглядеть что-либо даже на дюйм впереди.

Все были ошеломлены входом на лестницу, который отличался от всех остальных.

Ротмиллер коротко пробормотал самую важную информацию, столкнувшись с незнакомой ситуацией.

«Сейчас я не чувствую врагов. Оставайся там, где ты есть. Здесь могут быть ловушки», - предупредил он.

В любом случае, он был отличным разведчиком. За это короткое мгновение он должен был понять, что ему нужно сделать.

Конечно, карлик ничем ему не уступал.

«Бьорн, я позабочусь о тылу, так что обрати внимание на переднюю часть».

Он говорил серьезным голосом, в котором не было ни капли смеха.

Как только два голоса зазвучали одновременно, темнота рассеялась. Прямая дорога разветвлялась во все стороны, как лабиринт. На стене через равные промежутки висели факелы, создавая жутковатую атмосферу.

Я быстро огляделся по сторонам и пришел к выводу.

[Вы вошли в лабиринт Ларказа].

Это было одно из трех скрытых полей в Небесной башне. В этом лабиринте даже разведчик не смог бы продемонстрировать свои способности.

[Применен эффект поля — [Хранитель равновесия]. Показатели участников корректируются равномерно].

Сумма способностей персонажей была перераспределена в зависимости от количества людей.

«Ч-что за черт?! Что это?! Неужели я выбрал не тот вариант? Миша огляделась по сторонам и посмотрела на Ротмиллера с озабоченным выражением на лице.»

Он не мог ответить.

«Мне действительно жаль. У меня тоже нет никакой информации об этом явлении».

«И-я тоже. Я никогда не слышал ни о чем, что привело бы исследователей в такое место во время испытаний судьбы».

«Ааа, это не будет опасно... верно?»

При словах Миши все замолчали. Это было естественно. Это было очень иронично, но неизвестность была самой страшной вещью для исследователя.

«...»

На нас снизошло ледяное молчание, но длилось оно недолго. Ребята начали оживленно переговариваться, как будто тишины не существовало.

«...Как насчет того, чтобы продолжать оставаться в этом месте? Осталось всего 4 дня, так что нам просто придется переждать».

«Мы пока ничего не знаем об этом пространстве. Если у него структура, похожая на разлом...»

«Тогда это означает, что через 4 дня мы окажемся здесь в ловушке навсегда!»

Посыпались всевозможные предположения и опасения. Ну кто бы мог подумать, что такое место будет существовать на 4-м этаже, а не на 5-м, о котором, как вы знаете, нет общей информации?

Притворившись, что я ничего не знаю, я предложил:

«Почему бы нам сначала не проверить наше состояние?»

«Хм?»

«Миша, ты чувствуешь что-нибудь отличное от обычного?»

«Ах, теперь, когда вы упомянули об этом... не кажется ли мне, что мое тело стало странно легче?» — Реакция Миши была неопределенной.

«Хм, я не знаю. Может быть, вам это кажется?» — Хикурод не почувствовал никаких изменений, вероятно, потому, что у него было точно среднее распределение показателей по группе.

«Это не ошибка», - сказал Ротмиллер. «Я настолько полон энергии, что никогда не совершу ошибки».

«Я тоже. Моя мана значительно увеличилась. На этом уровне было бы нетрудно применить магию даже 6-го ранга, но что, черт возьми, происходит?»

А ты как думаешь? Все это было вырвано из моих мышц.

Хотя у меня есть только три эссенции, все они имеют смехотворно высокие показатели.

Гребаный коммунизм. Это столько мышц вам нужно сбросить?

Я прислонил свою тяжелую булаву к полу, чтобы распределить ее вес. Первым человеком, заметившим такое поведение, был Миша.

«Бьерн? Ты ранен?»

«Мое тело чувствует себя странно. По какой-то причине у меня не хватает сил».

«что?»

Пока Миша с беспокойством обращался ко мне, Ротмиллер внес предложение.

«Понятно, что здесь есть какое-то условие. Может быть, это не то место, где все становятся сильнее.»

«Состояние? Что это за состояние, которое делает меня слабым, а вас, ребята, сильными? Это нечестно!»

Я намекнул, притворившись, что переспрашиваю.

Затем, как и ожидалось, Ротмиллер выдвинул довольно правдоподобную гипотезу.

«Возможно, наши показатели неоднозначны...»

«хмм? Что это значит?" - спросил Миша.

«Я пока не уверен, поэтому скажу тебе позже, когда все прояснится».

Что ж, я решил, что этого достаточно, чтобы объяснить этим парням, не требуя от меня выступать вперед. Я медленно перешел к следующему пункту. Времени бездельничать не было.

«Тогда что мы собираемся делать дальше?»

«Бьорн, а ты как думаешь?»

«Я думаю, мы должны исследовать это место и найти выход».

«Ваша причина?»

Я ответил без колебаний.

«Если это неизвестное место, то награда будет велика».

«Очень похоже на точку зрения исследователя».

Даже услышав замечание Ротмиллера, я гордо расправил плечи. Что бы они ни говорили, разве деньги не являются конечной целью исследователя? На самом деле, это была определенная мотивация.

«Действительно. Мы можем оказаться здесь в ловушке через 4 дня, так что просто стоять здесь, вероятно, не лучшая идея...»

«Ха-ха-ха, разве мы не исследователи? Было бы неплохо осмотреть окрестности, даже если это будет медленно».

В глазах троицы, которая нервничала и беспокоилась, было даже немного энтузиазма. Конечно, слова Двалки были решающими.

«А-а-а! Мне только что пришло в голову, но это могло быть завещание, оставленное последним великим мудрецом!»

«Что? Ты говоришь о завещании Габрилиуса?»

«конечно... Такая возможность есть. Учитывая, что три Лестницы Судьбы появились одновременно, и это тоже странное явление».

Воля Габрилиуса - это, проще говоря, то, что здешние люди называют тем, что я назвал «скрытым полем».

Восторженно воскликнул карлик:

«да! Разве мы не на 4-м этаже? Никаких нелепых монстров не появится!»

До закрытия лабиринта оставалось 4 дня, и именно так началось последнее исследование команды неудачников.

Лабиринт Ларказа не был тем скрытым полем, которое я больше всего хотел, чтобы Миша выбрал, даже несмотря на то, что там была самая большая финальная награда из трех.

Пройти его за 4 дня будет сложно.

Из-за особенностей поля это заняло много времени.

Найти босса - это одно, но победить его с помощью нашей боевой мощи требовало большой подготовки. Поэтому я решил не переусердствовать. Вопреки их опасениям, это было не то место, где вы оказались бы в ловушке, если бы не смогли вовремя выбраться из нее, как в Разломе. Даже если мы не пройдем его, по всему лабиринту были разбросаны привлекательные награды. «Тогда пошли». Выстроившись в заранее определенный строй, мы вошли в лабиринт.

«Я думаю, мы можем двигаться дальше».

Я шел впереди, а Ротмиллер следовал за мной, проверяя, нет ли ловушек. Хикурод стоял сзади, потому что монстры здесь появлялись не только спереди.

«Мисс Карлштейн, не волнуйтесь, - сказал Двалки. »Я буду защищать тебя».

«О чем ты говоришь? Это мое дело - защитить тебя.»

«Ха-ха, тогда давай защитим друг друга».

«...Как скажешь».

В таком месте, как это, два основных дилера нашей команды по нанесению урона располагались в центре. Это была самая безопасная позиция, и они также должны были иметь возможность поддерживать фронт или тыл в зависимости от ситуации.

«Мгновение, мгновение, мгновение!»

Должно быть, прошло около 3 минут после того, как мы официально начали исследование, когда на перекрестке появился монстр. Это была первая награда в лабиринте Ларказа.

«Я никогда раньше не видел этого монстра. Бьорн, будь осторожен.»

Неизвестный монстр: Одно это было для нас как сладкий дождь.

В Dungeon&Stone, даже если вы убьете всех монстров с 1-го по 4-й этажи, вы не сможете подняться на 5-й уровень. Это было противоречие. Для стабильной охоты на 5-м этаже требовалось как минимум пять существ 6-го или 7-го ранга, но достичь 5-го уровня было невозможно.

Вот почему здесь нет новичков.

Если вы добрались до 5-го этажа, значит, вы не новичок.

Я отбросил ненужные вопросы и взялся за свой щит обеими руками. Без булавы было немного неудобно, но она была слишком тяжелой для моих нынешних сил, поэтому я положил ее в свой рюкзак. Я решил, что лучше оставить возмещение ущерба дилерам.

«Меххг!»

Увидев нас издалека, нерешительный монстр зарычал и бросился на меня.

В то же время Двалки закричал:

«О, я видела его в книге! Это Вайкундус!»

Вайкундус был монстром 6 ранга. Его легко можно было представить в виде горного козла, который ходит на двух ногах. Его рост достигал около 2,5 метров, включая величественные рога.

Его оружием была огромная алебарда, которую он крепко сжимал обеими руками.

Бам!

Когда алебарда ударилась о щит, тяжесть передалась всему моему телу. Я начал думать, что поступил правильно, убрав булаву. Если бы я сейчас был одноруким, мне было бы трудно устоять.

Черт возьми.

Действительно ли это потому, что я поделился своими драгоценными показателями телосложения со своими товарищами по команде? Мне казалось, что я имею дело с монстром 5 ранга, а не с монстром 6 ранга. Однако сама битва не была сложной.

[Риол Варб Двалки применил заклинание 8 ранга [Усиление замораживания]].

[Риол Варб Двалки произнес заклинание 8 ранга [Ледяное копье]].

Пока я парировал атаку козла, Двалки завершал специальное атакующее заклинание.

«Бьорн!» — вскоре позвал меня Двалки, и я тут же отступил в сторону, как мы всегда практиковались. До этого момента все шло как обычно.

Вжуууух!

Но что это, черт возьми, такое?

Ледяное копье, пролетевшее мимо, было другого размера. Даже создаваемого им напора ветра было достаточно, чтобы охладить мою кожу. Конечно, результат тоже отличался от обычного.

Кваааааанг!

Не было бы странным сказать, что удар был нанесен огненным шаром, а не ледяным копьем.

«Хм?»

Миша, который ждал подходящего момента, чтобы соединить атаки, издал вопросительный звук. Ее можно было понять. Вайкундус, монстр 6 ранга, уже превратился в свет и исчез.

[Ты убил Вайкундуса. Опыт +4].

Неудивительно, что показатели моего тела сильно упали. Должно быть, это потому, что все было преобразовано в его ману.

«Это моя магия...?»

Наблюдая, как он бормочет что-то себе под нос, я понял, что здесь он больше не был неудачником.

Это имеет значение.

Нацелиться на зачистку было неплохой идеей.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3301672>