

«Тьфу... У меня так кружится голова...»

«Как только ты привыкнешь к этому, все будет хорошо. Так что сосредоточься на звуке».

Она охотилась со своей сестрой на 3-м этаже, и причина, по которой они оказались в Ведьмином лесу, была проста.

В последнее время Эрвена тренируется в качестве разведчика.

Воспользовавшись последним днем перед закрытием лабиринта, они вошли в Ведьмин лес.

«Даже если ты не станешь профессиональным разведчиком, ты должен знать, как найти дорогу на 4-й этаж».

«Уф...»

Ее старшая сестра была опытным исследователем, поэтому она уже унаследовала знания и ноу-хау, позволяющие в одиночку находить дорогу на нижние этажи. Однако Ведьмин лес был совершенно другим, это была особая местность, где можно было ориентироваться, полагаясь только на свои чувства.

«Итак, ты думаешь, что можешь его слышать?»

Эрвена последовала указаниям сестры и сосредоточилась на звуках, которые могла слышать. Другим расам приходилось специализироваться на какой-то одной способности, будь то обоняние или зрение, чтобы не заблудиться в Ведьмином лесу.

Тук!

Однако эльфам с развитым от природы слухом не нужно было этого делать. По словам ее сестры, пройти через это место непросто, но любой, кто способен почувствовать портал на 4-й этаж, может это сделать.

Тук!

Как только она закрыла глаза и прислушалась, то различила тихие звуки, которых раньше не замечала: свист ветра, похожий на свист лезвия, шелест раскидистых ветвей, вой монстров, трение острого оружия и так далее. Просматривая их один за другим, она смогла обнаружить явно чуждый звук.

Тук!

Тяжелый звук, похожий на биение сердца. Должно быть, это и была звуковая волна маны, о которой говорила ее сестра.

«Вон там...»

Когда она указала в направлении звука, Дарья гордо улыбнулась.

«Хорошая работа. Может, пойдем?»

Эрвена продолжала сосредотачиваться на звуке и нашла свой путь. Бывали моменты, когда она не чувствовала приближения монстра, потому что была слишком сосредоточена на своем слухе, но каждый раз сестра помогала ей, так что проблем не возникало. По прошествии долгого времени звуковая волна маны стала громче.

Тук!

Теперь это было достаточно громко, чтобы ревело у нее в ушах, даже если она специально не сосредотачивалась на этом. Она решила перестать концентрироваться на звуке.

[Ты молодец, Ротмиллер].

Эрвена нахмурилась, услышав неожиданный голос. Она не знала, кто такой Ротмиллер, но...

«Хмм?»

“что случилось?”

Этот голос был ей знаком. Это был резкий, но теплый голос, похожий на тот, по которому она скучала.

Может ли это быть...?

Хотя она думала, что этого не может быть, ноги Эрвены уже двигались в том направлении, откуда доносился голос.

«Эрвена? Где... остановись...!» — окликнула ее сзади Дарья, но она продолжала бежать вперед как одержимая.

Прошло около минуты. Появилось широкое открытое пространство, на котором виднелась огромная башня, скрытая в лесу. Впереди них шла группа исследователей: один гном, два человека, один зверочеловек... и один варвар.

Конечно, он был совершенно не похож на того, кто остался в ее памяти. Как опытный исследователь, он был одет в блестящие доспехи, а его щит был намного больше и роскошнее. Поскольку на нем был шлем, его лица не было видно.

«Д-дядя?!»

Но Эрвена инстинктивно почувствовала это. Это был тот же самый человек.

«Дядя! - запоздало крикнула она, так что откликнулся весь лес, но варвар не оглянулся. Когда она нашла его, его тело наполовину находилось внутри портала, а теперь он полностью исчез. Затем Эрвена побежала, как будто собиралась последовать за ним и немедленно войти в портал.»

«Эрвена!»

Она бежала несравнимо быстрее, чем передвигалась по 1-му этажу, но вскоре сестра остановила ее.

«Отпусти меня! Мне нужно идти...»

«Успокойся!»

«Этот варвар...»

«Не будь таким упрямым. Ты даже не разглядел как следует его лица.»

Эрвена лишилась дара речи. С опозданием она поняла, как, должно быть, выглядела.

«Я... я знаю. Это он...»

«А если это не так? 4-й этаж опасен для двух человек. И ты даже не знаешь, что это за люди».

«Это...»

Это был вопрос, над которым она не задумывалась, потому что Эрвена уже была уверена. Однако у нее не хватило уверенности объяснить своей старшей сестре этот очевидный отклик в ее сердце. Она уже собиралась опрометчиво отпустить хватку Дарии, когда цвет портала сменился на красный.

«Н-нет...!»

Теперь, даже если бы она вошла в портал, она не смогла бы пойти туда, куда пошли эти люди.

«Почему? Почему ты остановил меня?!»

«Потому что я должен был! Разве я не говорил тебе, что с тобой могут поступить как с мародером, если ты последуешь за кем-то на 4-й этаж?»

«Но... это был дядя...!»

Эрвена поджала губы. Вспышка гнева вырвалась из глубин ее сердца, но она сделала глубокий вдох и пришла в себя.

Да, все в порядке. По крайней мере, я знаю, что он жив...

На данный момент она решила довольствоваться этим. Если бы она сегодня не совершила ошибку и если бы он действительно был жив...

..Мы скоро встретимся.

[Вы вошли в Небесную башню на 4-м этаже].

Что это было? Этот голос? Казалось, он звал меня... Может быть, это Эрвена?

Я содрогнулся. Единственным человеком, который мог называть меня «дядей», была она.

Однако это было немного нелогично.

Могло ли быть такое совпадение?

В разгар воссоединения с моими товарищами по команде в этом огромном лабиринте было трудно представить, что такое совпадение тоже может произойти. Должно быть, это был разговор между другими исследователями. В любом случае, сейчас об этом не стоило беспокоиться.

«Бьорн, что ты делаешь?! Давай, шевелись!»

Небесная башня представляла собой каменную камеру площадью более 40 квадратных метров с плотно закрытой дверью на каждой стене. Это было первое испытание, с которым пришлось столкнуться сразу же при поступлении. Другими словами, монстры хлынули в комнату.

«Кяаааааааа!»

Семь существ 9-го ранга, три 8-го и одно 7-го. Монстры, которые обычно появлялись на 3-м этаже, нападали на нас группами, независимо от места обитания. Вот почему я назвал это место Тренировочной башней. Поскольку здесь было так много типов монстров, было легко получить очки опыта, и можно было иметь дело с комбинациями, с которыми никогда раньше не сталкивались.

Орк-колдун, Каменный голем, Живая броня и Дуллахан.

С самого начала это было странное сочетание.

[Применена живая броня [Усиление брони]].

Словно используя тело Дуллахана в качестве носителя, Живая Броня набросилась на него.

[Орочий колдун произнес заклинание [Безумие]. Физическое сопротивление Дуллахана увеличивается в 3 раза на 10 секунд].

Дуллахан, который и без того обладал чертовски высокой физической устойчивостью, был практически обращен в камень. Каменный Голем тем временем использовал [Подавление], чтобы наложить дебафф.

«Бехеллааааааа!»

Пока Миша и Ротмиллер уничтожали монстров 9 ранга, мы с Хикуродом создали стену щитов, чтобы заблокировать Дуллахана. Это была сложная комбинация, но с двумя танками ее было легко выполнить.

Даже высокая физическая сопротивляемость мало что значила для нас.

Нашими главными убийцами были Двалки и Миша. Двалки был волшебником, так что это само собой разумеется, но Миша теперь была на правильном пути замораживания, что значительно увеличило ее урон от холода.

Я был занят тем, что выступал в роли мясного щита, когда битва закончилась в одно мгновение. Гном склонил голову.

«Это всегда было так просто?»

«Я думаю, мы все стали сильнее!»

«Ха-ха, только что я выучил новое заклинание. Что ты скажешь?»

Изначально, каким бы прочным ни был танк, внешне это было незаметно. С другой стороны, дилеры по нанесению ущерба могли похвастаться очевидным ростом. Что касается разведчика... Что ж, к ним относились как к небоевым классам.

«Кхм».

Можно с уверенностью сказать, что разведчик выполнил свою работу, просто доставив нас к месту назначения вовремя. На 4-м этаже появились не только монстры.

[Тест завершен].

Вскоре после того, как все монстры погибли, плотно закрытые двери широко распахнулись. На каждой двери был выгравирован уникальный узор: Мужество, Мудрость, Судьба и терпение. Обычно я открывал Лестницу храбрости и сражался со случайным монстром.

«Поскольку у нас не так много времени, лучше побыстрее подняться по этажам».

Пока мы решили воспользоваться Лестницей мудрости. Сложность Небесной башни возрастала с каждым пройденным испытанием, но Лестница Мудрости была маршрутом, по которому можно было подняться на все этажи сразу. С нашей боевой мощью нам нужно было подняться на 20-й этаж, чтобы ощутить вкус настоящей охоты.

[Вы выбрали Лестницу Мудрости].

По этой причине мы шли сквозь тьму, подобную пропасти. Путь был трудным. Там были ловушки, иногда появлялись монстры, но не было ничего опасного, пока у нас был профессиональный разведчик Ротмиллер.

Бам!

Когда примерно через час мы добрались до 6-го этажа, дверь, через которую мы вошли, закрылась, и монстры напали на нас. В отличие от 1-го этажа, здесь было три 7-го ранга, но особо опасных врагов не было. В отличие от предыдущего, комбинация тоже была неудачной.

«Хм, похоже, на этот раз здесь нет Лестницы Мудрости».

После охоты у нас не было другого выбора, кроме как подняться по Лестнице Мужества. У судьбы слишком много переменных величин и «Терпения»... все в унисон покачали головами.

Для нас было бы безопаснее сразиться с монстрами еще несколько раз.

В этой реальности все испытания Терпением были испытаниями, которых следовало избегать. Воспоминания о том, как там было жарко, холодно, грустно и очень плохо, всплыли в моей памяти.

[Вы выбрали Лестницу мужества].

Так или иначе, мы поднялись по лестнице и добрались до 7-го этажа. Появилось чудовище, и на этом все закончилось. Битва закончилась легко, но не было никаких признаков того, что плотно закрытые двери открылись. Это было ожидаемо. Если вы выбрали Смелость, то даже после убийства всех монстров вам пришлось ждать 4 часа. «Что ж, давайте сделаем перерыв и снова наберемся храбрости!»

Проигнорировав шутку гнома, поскольку мы устали бегать по Ведьминому лесу, мы без колебаний сделали перерыв.

В ночном дежурстве не было необходимости. Монстры не возрождались, и как только цвет портала менялся, другие исследователи не могли войти. «Ха-ха, тогда поехали!»

Проспав 4 часа, мы проснулись и снова поднялись по лестнице Мудрости на башню. Это позволило нам подняться уже на 12-й этаж.

Но что это было?

«Хааааа!»

Мы застыли, когда увидели одинокого монстра, сидящего в центре каменной камеры.

Взрыв!

У него было огромное тело, более 4 метров в высоту, огромные клыки, торчащие изо рта, серо-белая кожа, покрывающая объемные мышцы, и горбатые позвонки с деформированными широкими плечевыми костями.

«Т-Троль...?»

«Почему он здесь?»

Троль был классифицирован как первоклассный мудака среди монстров 5 ранга. Если the Fiend of Death был для новичков, то этот ублюдок играл роль клавиатурного разрушителя среди среднестатистических геймеров.

Почему этот ублюдок здесь?

У меня также было много воспоминаний о том, как из-за этого ублюдка я издавал звуки выстрелов из дробовика на клавиатуре.

Это из-за этого воспоминания? Я не смог удержаться от проклятий.

«Блядь!»

Неудивительно, что после встречи с Хансом все прошло так гладко.

Это действительно из-за этого?

Черт, я не знал, что на этот раз это будет монстр.

В лабиринте следовало опасаться не только мародеров.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3301654>