

В начале 3-го дня мы покинули Ледниковую пещеру и вернулись в Хрустальную пещеру. Случилось много неприятностей, но доход от этого разлада зашкаливал. Снаряжение Генсии, 5 миллионов камней от мистера Медведя, а также эссенции Йети и Хранителя. В награду за уборку неисправности 1-го этажа мы получили непомерную прибыль. Я заработал менее 2 миллионов стоунов за 2 месяца с командой из пяти человек на 4-м этаже.

Черт возьми.

Я еще раз понял, что такую удачу можно получить, только пройдя сначала через всякое дерьмо.

Снято!

Вскоре Миша разрубила приближающегося к нам Волка своим новым мечом и восхищенно воскликнула.

«Ооо! Что это за меч? Он такой красивый!»

Это было все то же убийство одним ударом, но, очевидно, оно имело другой оттенок.

«Подробности вы узнаете только после оценки, но есть большая вероятность, что это номерной знак».

«N-номерной предмет? Тогда разве это не очень дорого?»

Увидев растерянное выражение на лице Миши, я невольно рассмеялась. Это был не просто Змеиный клык. Кожаная броня также была высококачественным снаряжением, так как была изготовлена из кожи виверны, материала 2-го класса.

С такими характеристиками мне не придется беспокоиться до 5-го этажа.

Я чувствовал себя так, словно выполнил задание.

Поскольку начальные и средние настройки завершены, на некоторое время он выдержит вес одного человека без необходимости обновления.

«Ну что, теперь мы поднимаемся на 2-й этаж?»

«По крайней мере, я на это надеюсь.»

Мы с Мишей шли по компасу. На этот раз цель попасть в лабиринт была достигнута, но тратить

оставшееся время на игру было бесполезно.

Хотя у нас нет разведчика... может быть, мы сможем добраться до 3-го этажа, если нам повезет.

Так или иначе, Миша сражался с монстрами, встречавшимися на его пути. Теперь, когда ее меч изменился и ее характеристики значительно возросли, ей нужно было привыкнуть к новым ощущениям.

«А, Бьерн? Мне кажется, я уже привыкла к этому.»

«Ты уверен?»

«Э-э... это... нет... Я просто продолжу идти. Но... Я спрашиваю на всякий случай... Это ведь не потому, что ты слишком ленив, верно?»

«...Ты сомневаешься во мне?»

«Н-нет! Никогда! Зачем мне это делать?!»

Обоснованны подозрения Миши или нет, но я освоился и помогал ей с тренировками. У нее новый меч, и ей нужно было привыкнуть к новым сущностям. Увидев это, я обрадовался.

Я действительно не ожидал, что Сущность Хранителя исчезнет.

Что касается ветви Ледяного Мечника, эссенция ликантропа работала так же хорошо, как и эссенция Йети.

Ликантроп — Ранг 7

Ловкость +10,

Усилие резания +12,

Чувствительность к холоду +15,

Морозостойкость +10,

Физическая устойчивость +7,

Боевой дух +10.

Он обладал режущей силой, которая была основой персонажей типа меча, и его пассивное умение было слишком хорошим, чтобы быть правдой.

(Р) Снежная кровь — повышает чувствительность к холоду в 1,5 раза.

Он не только блистал во втором тайме, но и хорошо сочетался с [Cold Condensation] Yeti. То же самое относится и к активным навыкам.

(А) Ледяная дробь — незначительно увеличивает урон, наносимый врагам в состоянии [Обморожения], и значительно увеличивает урон — в состоянии [Замораживания].

Нет необходимости объяснять этот навык, так что давайте двигаться дальше.

(А) Неукротимость — отменяет состояние [недееспособности].

Хотя у него был недостаток в том, что он потреблял много душевной силы, МП, [Неукротимость] был хорошим навыком, который значительно повышал стабильность наносящих урон, уязвимых к эффектам контроля.

Кроме того, с этим навыком вам не нужно так сильно беспокоиться о сопротивлении магии.

Изначально мы должны были выбрать только один из этих навыков, но то, что впитал Миша, было не чем иным, как сущностью Стража. Она не только могла использовать оба навыка, но и их характеристики были в 1,5 раза выше, чем у обычных сущностей.

«Если возможно, старайтесь не атаковать жизненно важные точки».

«Но они все равно умрут от одного удара...»

«Тогда вместо этого ударь их кулаками».

«да? Он все равно умрет от одного удара.»

Я облизнул губы при виде того, как Клинок Волка превратился в лед от одного удара [Холодная конденсация]. Это потому, что это был монстр 9 ранга? Перед тем, как удар соединился с [Дроблением льда], он превратился в лучи света и исчез, так что Миша не мог нормально тренироваться.

«Остальное вы можете сделать на следующем этаже.»

«...Должен ли я двигаться дальше?»

Цок, кого ты пытаешься одурачить?

«Я повторяю...»

«я знаю. Легкий путь - это долгий путь».

Э-э-э... хорошо.

Видя, что я потерял дар речи, Миша с ухмылкой перехватил инициативу. Судя по легкому покачиванию кончика ее хвоста, ей, казалось, было весело.

..Если я когда-нибудь сделаю что-нибудь не так, мне придется притвориться, что я проиграл спор, чтобы она почувствовала себя лучше.

Мысленно записав это как пункт №13 в «Руководстве для Миши», я последовал за взволнованным зверчеловеком. Таким образом, время шло примерно до 7 часов после того, как мы вышли из Разлома.

Мы должны были находиться в темной зоне.

Уууууум!

Я остановился по пути.

Земля слегка задрожала, и кристаллы, вделанные в стены пещеры, начали ярко светиться. Цвет свечения также изменился с нежно-фиолетового на насыщенно-красный.

Это означало, что Лорд 1-го этажа был вызван.

«Все в порядке, продолжай двигаться».

«Ничего? Я никогда в жизни не видел ничего подобного...»

«Кто-то только что вызвал Повелителя Этажей. Никаких последствий не будет, так что не...»

«Что? Повелитель этажей?!»

Боже, мои барабанные перепонки.

Возможно, Властелин 3-го этажа остался для нее травмой. Миша вскочил и прижался ко мне. Что ж, не удивляйся.

«Миша, успокойся».

В отличие от Лорда 3-го этажа, лорд 1-го этажа был спокоен.

Метод вызова был основан на вероятности того, что более 5 человек соберутся в одном месте по истечении трехдневного срока. После испытания порталы не были заблокированы, и появившиеся монстры тоже не изменились. Кроме того, вызванный Риакис убивал всех на этаже до смерти, но этот парень просто тихо исчезал, если рейд проваливался.

«Т-так у нас все в порядке?»

«Да, так что не волнуйся».

После того, как я спокойно объяснил ситуацию, Миша глубоко вздохнула и взяла себя в руки. Но когда тревога улеглась, вместо нее расцвело любопытство.

«Но кто, черт возьми, мог позвонить ему по ошибке? Все знают, что здесь не должно быть больше 5 человек одновременно».

«Ну, может быть, это и не было ошибкой».

«Это не ошибка?»

Я просто пожал плечами и ничего не сказал. Вполне вероятно, что ему позвонил человек, купивший стратегию против лорда 1-го этажа в сообществе... Но я не мог просто сказать ей это, не так ли?

Какой нетерпеливый. Период подготовки к рейду, должно быть, составил всего две недели.

Или, возможно, у них было достаточно влияния, чтобы завершить все приготовления за это время.

Может быть, я смогу выяснить, кто этот пользователь.

Я полон решимости выяснить, ходят ли слухи о клане или команде, которым удалось столкнуться с Повелителем Этажей, как только я вернусь в город.

Я снова начинал ощущать отсутствие Ротмиллера.

Боже, подумать только, что на это уйдет почти целый день.

Побродив туда-сюда, ориентируясь только по компасу, мы добрались до портала 2-го этажа. Я выбрал Страну мертвых, которая была связана с регионом Упырей на юге.

[Вы вошли в Страну мертвых на 2-м этаже].

Черная земля, пропитанная влагой, исключительно узкая видимость даже для 2-го этажа, крики Баньши в качестве фоновой музыки; по какой-то причине, когда я ступил на эту землю, меня охватило ностальгическое чувство.

«Прошло много времени с тех пор, как я был здесь в последний раз».

Именно здесь мы с Айнаром сломали несколько костей Скелетов, превратили Монстра Смерти в месиво, встретили эту сумасшедшую суку и чуть не умерли.

Блядь.

Я вдруг почувствовал, что мое настроение испортилось. Это потому, что мне напомнили о том времени?

«Фу, я чувствую себя плохо каждый раз, когда прихожу сюда. Я предпочитаю Каменистую пустыню.»

«Ротмиллера здесь нет, так что выбора нет».

Поскольку мы начали с центра, мы могли бы пойти куда угодно, но я выбрал Страну мертвых по простой причине. По этой карте 2-го этажа было проще всего добраться до 3-го. Возможно, в конце концов мы немного заблудились, но сейчас нам просто нужно было идти на север.

Кроме того, нас будет только двое, так что я должен вызвать и прикончить Рыцаря Смерти, прежде чем мы поднимемся вверх.

На самом деле мне не нужна была эссенция, но этого монстра было трудно поймать, когда нас было пятеро, поэтому я решил запастись очками опыта. Если не считать нескольких переломов, этого монстра можно было найти только на 6-м этаже.

Поскольку это монстр 6 ранга, я могу проверить, насколько силен Миша.

Конечно, прежде чем я вызову его, ей придется завершить свое обучение.

«Пойдем».

Двигаясь на север, мы быстро покинули район, где появились монстры 9 ранга, такие как Скелеты и упыри. Это заняло около 5 часов. Местность сменилась с мокрого болота на твердую скалу.

«Квуууух!»

Вскоре появились Исчадия Смерти. Так называемые «новички» ходили группами по четыре человека, так как это был 3-й день. В прошлом мы с Айнаром проделали огромную работу, чтобы поймать хотя бы одного.

Теперь у меня есть тело, которое не умрет, даже если я захочу или меня забьют до смерти.

Демон Смерти был монстром, который специализировался на защите и регенерации. Он призывал упырей, и 9-й ранг никак не мог с ними справиться. Проще говоря, это был идеальный противник для проверки новых навыков Миши.

«Я отвлеку их внимание, так что не волнуйся и просто сосредоточься на использовании своих новых способностей».

«хорошо.»

«Бехеллаааааааа!»

Как только я произнес заклинание [Дикий всплеск], Демоны Смерти, которые смотрели на нас с края света факелов, закричали и бросились в атаку. «Квуууух!»

Сначала я заблокировал двоих из них своим щитом, затем увернулся и отправил еще одного в сторону. Я позволил последнему ударить себя, потому что не мог волноваться.

Взрыв!

Может быть, потому, что это был первый монстр 8 ранга, на которого я успешно охотился, но меня охватило странное чувство. В прошлом я был нокаутирован только одним из них. «Кувог?!»

Когда я сильнее надавил своим щитом, ублюдки-изверги Смерти были беспомощно отброшены в сторону.

«Еще не готова?»

«С меня хватит!»

Миша закончила наносить [Усиленную холодную конденсацию] и взмахнула своим Змеиным клыком.

Хак!

Он был заблокирован рукой-щитом Демона Смерти, состоящей из костей и мышц, но это не было серьезной защитой. Рука примерзла по локоть от одного удара.

[Миша Карлштейн использовал [Дробление льда]].

Когда Миша взмахнул еще одним лезвием по замерзшему участку, оно разлетелось на куски и рассыпалось по земле.

«Кву... о?»

Рана не могла быть регенерирована даже при [Сохранении тела], потому что атака имела свойство холода. Казалось, он даже не чувствовал боли, и на его лице было только растерянное выражение. Казалось, он инстинктивно чувствовал, что это опасно.

[Демон Смерти применил [Зов мертвых]].

Когда четыре монстра одновременно использовали навык призыва, число упырей, выползающих из-под земли, достигло 40. Конечно, это тоже мало что значило. Мое тело, которое раньше легко разрывалось на части их когтями, теперь было покрыто литиновым нагрудником.

С дополнительным увеличением физической сопротивляемости я был довольно крепок даже с обнаженной кожей.

«Гри...?»

Честно говоря, простой удар редко приводил к кровопролитию. И если бы он это сделал, руки упырей расплавились бы от кислой крови. И рана быстро зажила даже на этом фоне.

«Бьорн... ты... какой-то монстр?»

Как вы можете называть человека монстром?

Скрывая свою гордость, я сварливо ответил:

«Перестань стоять там и избавься от них».

Боже, как только мое развитие завершится, она даже не будет воспринимать меня как личность.

После этого мы продолжили ее обучение, двигаясь на север.

Благодаря этому Миша получил представление о том, насколько сильно оно должно замерзнуть, чтобы определить, [Обморожение] это или [Заморозка]. После встречи с Волком-химерой, обладающей навыком [Недееспособность], она также в совершенстве овладела [Неукротимостью].

«Ну? Я просто вкладываю в это больше силы, и это работает».

После того, как она научилась, я посоветовал ей использовать этот навык только в случае крайней необходимости, так как он отнимал много Душевной силы. Если сила Души иссякнет, она не сможет использовать [Усиление], [Высвобождение токсинов], [Дробление льда] или что-либо еще.

«Ты думаешь, я похожа на ребенка?»

.....Не совсем подходящее слово.

Это было потому, что у нее было только два навыка, даже когда она достигла 4-го уровня. Ей не нужно было следить за силой своей Души на случай, если она иссякнет.

Даже если я продолжу рассказывать ей об этом, это будет не так эффективно, как если бы она испытала это сама.

По этой причине мы продолжали охотиться. В результате того, что она каждый раз безрассудно использовала свои навыки, ее Душевная сила истощалась.

«...Это странное ощущение. Дело не в том, что мое тело устало или что-то в этом роде, но

должен ли я сказать, что оно чувствует себя опустошенным?»

«Вот почему я велел тебе хорошо его распределить».

«...Я думал, этой суммы будет достаточно».

Пришло время сделать перерыв, поэтому мы разбили лагерь. Мы нашли обломки здания со стеной, развели костер, а потом по очереди спали.

Как давно это было?

«Ха-ха-ха, это правда?»

«В самом деле, друг мой.»

С расстояния 20-30 метров был слышен звук болтовни. Сначала я подумал, что это просто проходящие мимо исследователи, но по мере того, как я продолжал слышать разговоры, они, казалось, обосновались здесь, не подозревая, что мы разбили лагерь неподалеку.

Ну, в любом случае, уже почти пора будить Мишу. Нет необходимости говорить им, чтобы они убирались восвояси.

Я был достаточно великодушен, чтобы молчать все остальное время.

«Кстати, этот варвар крепко спит».

«Веди себя тихо. Он может проснуться.»

«Оставь его спать. Это дорогое тело. Ему следует поспать, пока есть возможность.»

Я услышал кое-что, мимо чего просто не мог пройти.

Храааап!

Теперь, глядя на это, было ясно, что молодой варвар спал среди стаи гиен.