

«Да, сэр. Я стер все его следы, а также его память, так что никаких обновлений или чего-то подобного, как раньше, не будет.»

Старик кивнул на отчет женщины и медленно прочитал бумаги на столе - документ, который подводил итог жизни человека. Мне не потребовалось много времени, чтобы прочитать всю страницу целиком.

«Ему очень не везет, но это все».

Женщина кивнула в знак согласия. В жизни этого человека было так много перипетий, что даже это было преуменьшением, но в остальном в этом не было ничего особенного. Его рабочее место было нормальным, его образование было нормальным, его отношения с людьми были нормальными. Все было хорошо, за исключением этой игры.

«Я просто не понимаю».

Вот почему этот человек чувствует себя еще более особенным.

Наследие Орила Гависа, Dungeon&Stone, оказалось провальным. Это был вывод, сделанный после долгих размышлений. Нет никаких разногласий в том, что она запечатлела этот мир лучше, чем любая другая работа, но превзойти ее было невозможно, поэтому 5 лет назад она была списана.

«...Но если вы думаете, что кто-то, кто прошел это, появится в этот момент. Может ли быть так, что это не было неудачей?»

Старик, который что-то бормотал, покачал головой. Разве не все согласились с тем, что даже если кому-то удастся его сдать, нет никакой гарантии, что этот проект даст лучшие результаты, чем другие? Его решение не было ошибочным.

«Однако... Мне немного любопытно, что из этого вышло.»

Затем старик открыл свой ноутбук и ввел имя единственного игрока, которому удалось передать свое наследие, что считалось невозможным:

Ли Хансу.

[Ваш средний балл: 139 000].

Продав информацию о Повелителе 1-го этажа и Острове Черепов, я больше ничего не продавал. На это было две причины.

Во-первых, каждая транзакция занимала больше времени, чем ожидалось, потому что покупатель относился ко мне с подозрением из-за отсутствия истории транзакций. Они поверили мне после нескольких вопросов и оба купились на информацию, но правильнее было бы сказать, что они доверяли этому сообществу, а не мне, потому что это было место, куда вы не могли войти снова, если осмеливались кого-то обмануть и вас выгоняли.

Вторая причина была важнее времени.

Если я буду продавать информацию, когда захочу, я уверен, что это привлечет чье-то внимание.

Говорят, что выпирающая трава обязательно попадет под газонокосилку.

От кого бы это ни исходило, я хотел привлекать к себе как можно меньше внимания. В любом случае, сейчас мне не нужна была помощь терапевта.

День!

Как раз в этот момент пришло сообщение.

[От: Призрачный мастер]

Я несколько раз видел этот ник в уведомлениях. Другими словами, это было сообщение от модератора сообщества.

Мое сердце заколотилось так, словно меня застучали, но когда я открыла его, в сообщении не было ничего особенного.

[История транзакций Эльфнунны превышает 10. Опыт +10. Изменен уровень участника: Мертвец -> Гоблин].

Это было автоматическое уведомление, отправляемое при повышении ранга в сообществе.

Нельзя сказать, что высокий ранг приносил большую пользу, но в его повышении не было ничего плохого, поскольку в некоторых комнатах существовали ограничения по рангу.

Стучит по клавиатуре

Я отправил вопрос, используя earned GP. Врач общей практики, которого я предложил в качестве компенсации, составил 10 000-100 000 долларов. Это было выражением готовности платить больше за ценную информацию.

[Предложение было опубликовано].

После публикации поста я потратил некоторое время на то, чтобы оглядеть сообщество, как если бы я просматривал веб-страницы. Глядя на шутки и юмористические послания на стене, я почувствовал себя так, словно вернулся в изначальный мир. Именно в то время, когда я занимался этим, я узнал точную стоимость GP.

2 миллиона камней за 100 000 фунтов стерлингов?

Мой текущий GP составлял около 140 000.

Черт, неужели я только что заработал 2,8 миллиона драгоценных камней за ответы на два вопроса?

Сначала это было просто удивительно, но когда я подумал об этом, это не показалось мне таким уж невероятным. И информация, которую я продавал, не была ценной.

Я могу заработать кучу денег, просто продавая здесь информацию.

Внезапно я даже задался вопросом, есть ли какой-нибудь смысл углубляться дальше в лабиринт. Однако для меня обмен GP на деньги все еще казался опасным.

Давай не будем думать о странных вещах. Давайте не будем жадничать и использовать это только как место для получения информации.

Поэтому я установил новое железное правило и принял решение. Когда я осматривал остальную часть сообщества, я услышал еще одно уведомление.

Динь!

Когда я посмотрел на монитор, то увидел, что пришло новое сообщение.

[ЛюблюЭльфуну запросил чат].

Любить Эльфуну было неудобным прозвищем для меня, но я без колебаний нажал «Принять». Он мог связаться со мной только по одному вопросу.

Я волновалась, но он появился днем.

Наконец-то нашелся продавец информации.

В библиотеке со старомодным интерьером я был немного удивлен, почувствовав слабый запах книг.

Он очень хорошо оформлен. Сколько они на это потратили?

Это был совершенно другой класс, чем пустырь, на фоне которого располагалась комната новичков, или заброшенное поле, ставшее моей базой, когда я начал разговор. Должно быть, это стоило немалых денег. Однако я не думал, что это имеет большое значение.

Конечно, уже одно это создает определенный уровень доверия...

Быстро осмотревшись, я заметил белого мужчину и поздоровался с ним.

«Привет».

«Привет. Ты Эльфнунна, верно? Присаживайся.»

Как только я сел, мужчина сразу же приступил к делу.

«Ты хочешь узнать о волшебнике по имени Шернал Ферганг из школы Тарутайн?»

«Это верно».

Если бы я спрашивал только о феномене пространственного коллапса, мне было бы трудно понять, лжет собеседник или нет. Но если бы я спросил о Шернале Ферганга, это была бы совершенно другая история, вот такая.

«Если быть точным, я хочу узнать больше о том, что он делал в последнее время».

«Хм, это из-за слухов о Коллапсе Измерений?»

Мужчина сразу же связал это название с Коллапсом измерений. Достоверность информации, которая должна была появиться, возросла еще больше. Поэтому я открыто спросил:

«Эти слухи правдивы? - спросил я.»

Мужчина попросил 20 000 фунтов стерлингов в обмен на ответ, и после того, как я согласился, он продолжил разговор.

«Если вы спрашиваете, слетели ли эти слова с его губ, то да, это так. Но если вы спрашиваете о правдивости слухов... На самом деле, это не так.»

«Что вы имеете в виду?»

Мужчина сделал паузу, чтобы собраться с мыслями, затем честно сказал:

«Это означает, что коллапса измерений не произойдет».

«Какие у вас есть основания так говорить?»

«Я боюсь, что эти основания включают высокопоставленных чиновников и политическую напряженность...»

Проще говоря, это означало, что это была слишком эксклюзивная информация для 20 000 GP.

«Я заплачу на 20 000 фунтов стерлингов больше».

«Если ты так сильно хочешь это услышать.»

Мужчина кивнул и продолжил говорить, не прерываясь.

«Школа Тарутайн специализируется на изучении лабиринта, особенно магии измерений. И мастер захотел провести эксперимент.»

«Эксперимент?..»

«Я не могу вдаваться в подробности, но это не опасный эксперимент. Просто в лабиринте должно быть меньше исследователей, чем обычно.»

Вот почему школа Тарутайн распространила слух устами одного из своих магов по всему городу. Они полагали, что если пойдут слухи о коллапсе Измерения, это отпугнет суеверных исследователей от входа.

«...Это нормально, что ты только что рассказал мне все это?»

«Я не »просто« рассказываю это, я продаю это для GP».

С такой уверенной позиции мне больше нечего было сказать. Мужчина усмехнулся и продолжил:

«Какое это вообще имеет отношение ко мне? Я не мастер этой школы. Кроме того, рано или поздно королевская семья опубликует официальное письмо, опровергающее эти слухи».

«...Королевская семья?»

«Вы действительно думаете, что королевская семья Рафдонии будет сидеть тихо? Меньше исследователей, а это значит, что запасы камней маны уменьшатся.»

Хм, это было правдой. После последовавшего краткого объяснения все обрело смысл. Причины, представленные безоговорочно, также были убедительными. Не похоже, чтобы он лгал.

Когда я сказал, что завершу сделку там и отправлю оставшиеся 20 000 GP отдельно, мужчина покачал головой.

«Если ты подумаешь об этом, то все в порядке. Похоже, ты тоже его поклонница.»

20 000 GP - это 400 000 камней, но он сказал, что не примет их только потому, что я фанат «Эльфнуны»? Хотя я поблагодарил его, любопытство выиграло во мне. Как долго этот человек находится здесь? 5 лет? 10? Независимо от того, сколько времени прошло, ясно одно: он достаточно прочно обосновался в этом мире, чтобы 400 000 камней - ничто.

Возможно, именно поэтому он знает информацию, которую я не мог узнать в течение нескольких дней, как ни старался.

И снова я был полон решимости не забывать, откуда я родом. Мне было все равно, какой режим он прошел - 15, 20, 30 или 100 раз. Это была не игра. Это была суровая реальность, управляемая жестоким провидением, в которой выживали только сильные.

Маленький Балканец или нет... Я все еще новичок.

Я понял, что по сравнению с дорогой, которую я прошел до сих пор, мне предстоит пройти гораздо более длинный путь. Но почему? Мгновение назад я был полон решимости не забывать, откуда я родом, но потом ухмыльнулся.

Это весело.

Куда мужчина, купивший стратегию для Повелителя 1-го этажа, женщина, которой нужна была информация об Острове Черепов, и мужчина, стоящий передо мной, могли бы добраться

за эти годы, но мне никогда не приходило в голову, что я не смогу добраться туда сам.

Все началось с черного экрана DOS. После непродолжительной загрузки прозвучал звуковой сигнал, и на мониторе появился журнал, заполненный действиями выбранного игрока.

Бип, бип, бип!

Правила ведения журнала были просты. Записывались только действия.

[Церемония совершеннолетия успешно завершена].[Включена новая передача].

[Вы наступили на ловушку для гоблинов].

[...]

[...]

Выбор щита на церемонии совершеннолетия, опасность у входа в лабиринт, попадание в ловушку для гоблинов и ползание по полу, кровотечение в течение нескольких часов, убийство кого-то в 1-й день, дружба со случайно встреченным эльфом и достижение 2-го этажа без оружия, и все это при первой записи: «Сумасшедший ублюдок».

Чем больше он читал дневник, тем больше терял дар речи старик. Более того, это был дневник, в котором записывались только действия. У каждого действия была причина. Старик, который видел много дневников игроков, мог видеть причины суждений, которые Ли Хансу должен был вынести в тот момент. Он должен был это сделать, потому что это был правильный выбор. Он вел себя так, словно играл в какую-то игру. Это было действительно удивительно. Сколько игроков сделали неразумный выбор в разрыве между игрой и реальностью?

«...Сколько из них добрались до 2-го этажа в первом подъезде?»

«Насколько я знаю, 117 игроков».

Это было довольно большое число, но старик был уверен, что из 117 игроков не было ни одного, кому были навязаны такие плохие условия.

Он просто очарователен.

Старик, продолжавший листать журнал, застыл на одном месте.

[Ты убил вампирского герцога Кембормира. Опыт +5]

[Бонус за убийство мутанта высокого класса. Опыт +1]

[Бонус за убийство Хранителя. Опыт +3]

Сущность вампира-хранителя проникает в душу персонажа...]

Не успел он опомниться, как на экране в журнале появилось недавнее действие.

[Бьорн Яндель]

Уровень: 3 (новый +1)

Тип кузова: 155 (новый +75)

Дух: 90 (новый +44)

Специальные способности: 115 (новые +85)

Уровень предмета: 98 (новый -104)

Общая боевая мощь: 381,5 (новая +204)

Приобретенные сущности:

Труп Голема — ранг 7,

Вампир (Страж) — ранг 5 (новый)

Информация о персонаже, в которую было бы трудно поверить даже игроку с опытом, была получена всего через 2 месяца после пробуждения в незнакомом теле. Конечно, удача не могла не сопутствовать.

Однако, если бы это стало возможным благодаря чистой случайности, был бы по крайней мере один такой случай.

Статистика была примерно такой. По мере накопления образцов и данных число случаев уменьшалось, а неопределенная информация превращалась в очевидные факты. Удивительно,

но вероятность, полученная таким образом, почти не содержала ошибок, в зависимости от того, насколько увеличилась выборка. Другими словами, переменная удачи была крайне незначительной в статистике.

Однако были и такие случаи: поначалу невозможное становилось возможным. Проще говоря, 0 становится 1. Нерегулярная переменная, существующая вне статистики, где даже причину невозможно было определить, потому что просто не было выборки для сравнения.

Щелчок-щелчок

Старик повысил ранг наблюдателя игрока до максимального.

[Аномальный темп роста].

[Теперь администратор будет следить за персонажем].

Он внезапно задумался об этом, когда все согласились, что это был провал.

Его последними словами были:

«Я всего лишь рационально оценил ситуацию. Даже если это всего лишь один человек за всю мою жизнь, если я смогу отправить его с полным пропуском, это увеличит шансы».

Возможно, это было правдой.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3301597>