

Жрец Каруи был скрытым классом, перейти в который игрок мог только после достижения 5-го этажа; в отличие от обычного жреца, этот был наделен всеми видами боевых заклинаний и способностей к проклятиям.

«Что?! »

Я ожидал нашего уничтожения по наихудшему сценарию, но в результате мы смогли преодолеть эту опасность без вреда для себя.

Как такое могло случиться? На это было несколько причин.

«Жрица Каруи... Судя по тому, что я слышал, это ужасное существо. Бьорн, если бы не ты, у нас были бы большие неприятности, - пробормотал Браун.»

Я позаботился о том, чтобы в самом начале отобрать у них оружие: меч, щит, копье и даже волшебную палочку Элизы. Тогда я не знал, но мне повезло, что палочку конфисковали. Без нее произнесение заклинания было совершенно другим. Однако существовали и другие ключевые факторы.

«Как и ожидалось, надежный варвар - самый лучший. Я подумал, не ошибся ли Браун, когда сказал, что она была жрицей. Но я не думал, что ты разобьешь ей голову!»

«Я... я тоже этого не ожидал, - пробормотал Двалки. »Бьорн, когда ты взмахнул этим оружием, мне показалось, что мое сердце ушло в пятки...»

Этот удар был неожиданным как для союзников, так и для врагов. Из-за того, что ее голова раскололась от одного удара, Элизе пришлось поглотить жизненную силу своих товарищей, чтобы воскреснуть. Однако это не было воскрешением в нормальное состояние. Ее мозг был разрушен, поэтому ее тело не могло вернуться к нормальной жизни.

Возможно, причина, по которой она звучала как умственно отсталая, заключалась в том, что ее выздоровление не было полным.

В этом было много преимуществ. Однако вместе с чувством облегчения пришло головокружение. Что бы произошло, если бы мы дрались в ситуации, когда мы оба были готовы на все 100%? Что ж, процент выигрыша был бы примерно половина к половине. Если предположить, что какая бы сторона ни победила, с каждой стороны должно было погибнуть по крайней мере по два человека, то это определенно была бы ожесточенная битва.

Зная это, они пришли к нам, изображая жертв нападения монстра.

Тогда, возможно, почти равная боевая мощь оказалась полезной.

Закончив разбор этого инцидента, я проверил свое физическое состояние. Излишне говорить, что это было ужасно.

[[Снижение энергопотребления] активно. Скорость рекуперации энергии снижается]

[[Низкоуровневый распад] активен. Скорость заживления ран снижается]

[[Отслеживание] активно. Местоположение персонажа передается заклинателю]

[[Духовное хождение] активно. Когда персонаж двигается, возникает легкая боль].

[Снижение выносливости активно...]

Черт, я был близок к тому, чтобы сойти с ума. У меня болели глаза, а голова была такой, словно ее вымачивали в соли. И по какой-то причине я не чувствовал нижней части своего тела.

Черт, сколько же проклятий она наложила на меня?

[Предупреждение: На вас наложено более 15 проклятий. Если вы не будете исцеляться с помощью божественной силы или магии, ваши физические способности могут быть постоянно снижены.]

Мое физическое здоровье было в полном беспорядке. Полная катастрофа, если хотите. До такой степени, что трудно даже объяснить словами, насколько все было плохо.

Но я не слишком волновался, потому что в нашей команде был волшебник.

«Двалки, наложи на меня магию, снимающую проклятие».

«Магия, снимающая проклятие?»

Почему ты так удивляешься?

Это заставляет меня волноваться.

«Разве ты не говорил, что можешь использовать магию снятия проклятий?»

«Да, но...»

Но что?

Пока я продолжал смотреть на него, чтобы сказать: «Продолжай говорить», Двалки избегал моего взгляда.

«Я сказал, что могу использовать несколько видов магии проклятий, но я не говорил, что могу рассеять их...»

А?

«Что это за чушь такая?»

«Это потому, что я научился этому сам, а не учился в волшебной башне. Я также слышал, что во время исследований почти нет необходимости рассеивать проклятия...» — продолжил Двалки свои пространные оправдания.

В общем, это была очень простая история:

«Другими словами, у вас не было никаких денег».

Когда я, как варвар, вкратце обрисовал ситуацию в одном предложении, Двалки недовольно кивнул.

«Это верно. Я подумал, что было бы лучше сначала узнать, что больше всего необходимо».

Да, так всегда было в нашей команде. Теперь не было смысла обвинять друг друга. Поскольку мы все были в одной лодке, жалобы здесь только сделают меня плохим человеком. Я решил забыть о невозможном и сделать все, что в моих силах.

«Браун, есть ли способ преследовать ее?»

«...К сожалению, нет. Я сразу же начал искать ее, но не смог найти даже зацепки.»

Хм, я понимаю. Это было... довольно большая головная боль, хотя казалось, что некоторые этого еще не поняли.

«Каково ваше мнение? Насколько это будет опасно?»

«Ну, я пока не знаю. Но ясно, что мы должны покинуть это место прямо сейчас.»

«Уходи... но где?»

«Подожди! О чем ты говоришь?»

У меня был серьезный разговор с Брауном, когда вмешался Двалки.

Честно говоря, я хотела сказать ему, чтобы он убирался и позволил взрослым говорить самим, но... все же. Он был волшебником. Он мог бы предложить несколько хороших идей во время обсуждения, поэтому я вкратце объяснил.

«Разве та женщина, убегая, не сказала? Она никогда не позволит нам покинуть это место живыми. Она обязательно скоро вернется, чтобы найти нас.»

«Да, но если она вернется, мы сможем просто разобраться с ней, как в этот раз, тебе не кажется, что это будет легко?»

Возможно, это было потому, что он впервые оказался в лабиринте. Несмотря на то, что он был волшебником, казалось, что его уровень суждений был ниже, чем у Миши.

«Это определенно большая проблема! Если она нападет на нас сзади, пока мы сражаемся с монстром, это будет досадно!»

Во всем мире было известно, что невидимый враг страшнее видимого. К тому времени, когда она придет, чтобы найти нас, она также почти полностью восстановит все свои силы.

Это также определит время внезапной атаки.

Как вы можете видеть из того факта, что я извлек выгоду из тактики, когда наносил удар первым, инициирование боя почти всегда было наиболее выгодным способом. Когда Браун любезно объяснил это, Двалки в ужасе замолчал.

«Жрица Каруи ждет нас в темноте. Похоже, у нас на пути возникло серьезное препятствие. Ха-ха-ха.»

Марионеточный лидер (он же Хикурод) притворился спокойным и похлопал Двалки по плечу, но жесткая атмосфера нисколько не ослабла.

Что ж, поскольку они тоже только что участвовали в схватке один на пять, они должны были

лучше, чем кто-либо другой, знать, насколько неприятными были незаконнорожденные жрецы Каруи.

Поскольку тревога постепенно нарастала, я предложил единственный выход из этой ситуации.

«Поскольку это уже произошло, я думаю, было бы лучше войти в Ведьмин лес как можно скорее».

коротко спросил Браун:

«Ваша причина?»

«Она не сможет отследить нас там. И проблема с проклятием тоже будет решена.»

Большинство объяснений было опущено, но этого было достаточно. Судя по его лицу, он, казалось, понял все, что я сказал.

«Используй особенности Ведьминого леса, хм... Это разумное решение, - кивнул Браун, но была одна вещь, которая заставляла его сомневаться. »Кстати, разве вы не говорили, что впервые оказались на 3-м этаже?»

Вот почему я прошу тебя разобраться во всем и приступить к делу до того, как мне придется сказать это вслух, старик.

«...Я изучал это в библиотеке».

«Библиотека?» — Браун покачал головой в ответ на мое оправдание.

Однако я не слишком волновался, потому что рядом со мной случайно оказался свидетель.

«Удивительно, но это правда. Бьорн каждый день ходит в библиотеку почитать, - кивнул Хикурод.»

«Ого, неужели варвары читают книги?»

«Неудивительно. Даже то, как он говорит, не похоже на других варваров.»

Эти глаза смотрели на меня, как на мутанта.

Достаточно внимания. Можем ли мы, пожалуйста, принять решение и сделать то, что нам нужно?

«Итак, что вы все думаете?»

«Я согласен с твоим планом».

После того, как Браун подкрепил мои аргументы, Хикурод и Миша последовали моему примеру, и вывод был быстро сделан. Оставалось сделать только одно, прежде чем мы поспешно уйдем.

Я посмотрел на Хэнсона, которые оба рухнули, как куклы с оборванными ниточками, в тот самый момент, когда Элиза убежала.

«Почему ты до сих пор не снял свое снаряжение?»

Независимо от того, насколько это было срочно, нам все равно нужно было взять с собой что-то, что мы могли бы использовать.

Разве мы не были исследователями, которые убивали мародеров и монстров?

Если сложить все это вместе, то эти вещи стоили более 800 000 камней. Это потому, что они были мародерами с 3-го этажа?

Предметы, выпавшие из Хэнсона, отличались от тех, что я видел раньше. Конечно, если разделить эту сумму на пять, то мой доход будет примерно таким же, как и тогда.

«действительно? Получается более ста тысяч камней на человека! Я только что снизил налоги на этот год, так что я рад!»

«На эти деньги я смогу выучить еще несколько заклинаний! О, на этот раз я обязательно научусь магии снятия проклятий!»

Мгновенно заработав крупную сумму денег, Двалки и Миша радостно расписали свое будущее.

Браун, Хикурод и я просто неловко улыбнулись и промолчали. Неважно, сколько денег ты заработал в лабиринте, не имело значения, если ты не вернешься в город живым.

«Деньги от этой добычи будут выплачены, когда она будет продана в городе», - объяснил Хикурод.

Мы втроем с расширяющимися рюкзаками решили оставить добычу при себе на время путешествия. В конце концов, никто не мог гарантировать будущее. Кто-то мог погибнуть во время экспедиции, потерять рюкзак или попытаться сбежать с ним. Однако этот процесс меня немного удивил.

Я знал, что у гнома такой был, но не думал, что Миша тоже был обладателем расширяющегося рюкзака...

Вопреки моему впечатлению о ней, возможно, она была более бережлива в отношении денег, чем я думал. Неожиданно оказалось, что Миша может быть даже сообразительным в финансовом плане.

«Тогда пошли».

Мы собрали добычу, привели лагерь в порядок и поспешно ушли. Браун пошел вперед и нашел дорогу, а остальные последовали за ним, готовые к любым неожиданностям. Мы использовали обоняние Брауна, чтобы избежать как можно большего количества схваток с монстрами, и сосредоточились только на движении.

Как давно это было?

[Внимание: Ваша энергия постоянно убывает. Если не принять срочных мер, эффект станет необратимым...]

Я чувствовал себя на грани смерти. Нацепив на себя целый список проклятий и бегая в течение 5 часов подряд в одно и то же время, я чувствовал себя очень плохо. Если бы не такие показатели, как сопротивление магии и Сопротивление Тьме, полученные от вампира, я бы,

наверное, уже упал от изнеможения.

«Бьорн, ты... Ты в порядке?»

«Я справлюсь с этим, не волнуйся».

Я притворился, что хочу успокоить гнома, но, честно говоря, я был совсем не в порядке. В отличие от других, у которых было всего 2-3 проклятия, эта сумасшедшая сука наложила на меня бесчисленное количество проклятий, и это конкретное проклятие было наложено только на меня.

[Проклятие Снижения Энергопотребления]...

Уменьшение энергии было дерьмовым навыком, который значительно снижал восстановление выносливости, затрачиваемой при каждом движении или действии персонажа. Поскольку выносливость была отделена от жизненной силы, независимо от того, насколько высока была ваша естественная способность к регенерации, это было бесполезно.

С точки зрения игры, осталось бы у меня около 30%?

В игре, когда уровень выносливости падал ниже 10%, персонаж вообще не мог двигаться. Было много случаев, когда NPC ныли и просто просили убить их, но я до этого еще не дошел. Конечно, это было безумно утомительно, но не настолько, чтобы умереть. Я все еще мог выжить за счет своих умственных сил, а это означало, что у меня оставалось еще много времени.

[Достижение

Условие: Ваш уровень энергии достигает 5% или меньше.

Награда: Дух +1].

Конечно, так и будет. Если я не буду так думать, я не смогу продолжать.

Я решил сосредоточиться на положительных аспектах. Несмотря на то, что я немного перестарался, наша цель медленно приближалась.

«Судя по влажности почвы, мы должны добраться туда через 10 минут», - объявил Браун.

Путешествие заняло около 5 часов. Вопреки моим опасениям, мы добрались до Ведьминого леса, не подвергшись нападению.

Если мы проделали весь этот путь и до сих пор не видели ее, значит, тело этой суки еще не полностью восстановилось.

Хорошо, что я, по крайней мере, надавил сильнее. Я не думал, что был хоть какой-то шанс, что Элиза откажется от нас, учитывая, что она даже призвала силу темного бога перед нами, чтобы спасти себя. Если мы, как свидетели, вернемся в город живыми, это поставит ее в трудное положение.

Услышав слова Брауна, я отмахнулся от мыслей, которые заполняли мою голову. В конце концов, лучше всего думать о других вещах, когда ты устал. Просто посмотрите, как я просто моргал в течение 10 минут.

«Так это и есть Ведьмин лес...» - сказал Двалки. «Я не знаю почему, но у меня от этого мурашки по коже».

«По какой-то причине все волшебники говорят это, когда приходят сюда в первый раз».

«Такое ощущение, что какая-то зловещая сила вибрирует по всему лесу».

Перед нами было засохшее терновое дерево и виноградная лоза, которая обвивалась вокруг него, как змея.

«Подожди! Это дерево движется!»

Ведьмин лес был тем местом, где все это ожило.

[Вы вошли в специальную зону на 3-м этаже].

Был применен эффект поля Ведьминого леса:

Аномалия статуса [Дезориентация] активна.

Аномалия статуса [Слуховые галлюцинации] активна.

Аномалия статуса [Зрительные галлюцинации] активна.

Аномалия статуса [Усиление боли] активна.

Опираясь на факел и ступая в лес, прохладный воздух проникал сквозь кожу.

[Все статусы, кроме полевых эффектов, будут деактивированы].

Уф, теперь я почувствовал, что могу дышать.

[Бьорн Яндель]

Уровень: 3

Тип телосложения: 155

Дух: 90 (новый +1)

Особые способности: 115

Уровень предмета: 683

Общая боевая мощь: 528,75 (новая +1)

Приобретенная сущность:

Труп Голема — ранг 7

Вампир (Страж) — ранг 5

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3239585>