

«Ротмиллер, есть кто-нибудь поблизости?»

Могли ли у него возникнуть такие подозрения? Браун закрыл глаза, затем открыл их, не сказав ни слова. Он огляделся вокруг сузившимися зрачками.

[Браун Ротмиллер произнес заклинание [Поиск по теплу]].

[Поиск по теплу] была способностью ящерицы-разведчика. Его действие напоминало современный тепловизор. Это был довольно полезный навык и в игре. Независимо от того, использовал ли враг скрытность или что-то еще, этот навык мог раскрыть все.

«Поблизости никого нет» — Браун отключил способность и дал короткий ответ. «Но, судя по запаху, похоже, что кто-то был здесь совсем недавно».

Поскольку это было суждение человека с двумя эссенциями, корректирующими обоняние, вероятность того, что он ошибся, была невелика. Я задал ему еще несколько вопросов.

«Как ты думаешь, сколько времени это продолжалось?»

«Это не точно, но такое количество запаха означает, что прошло не более двух минут».

«Это значит, что они бы ушли, увидев, как мы охотимся, верно?»

«...Верно» - кивнул Ротмиллер с горьким выражением на лице.

Хикурод, который спокойно прислушивался к разговору, испуганно остановился.

«Подожди, значит, кто-то специально целился в нас?»

«Скорее всего, не на нас. Вероятно, они ждали, пока кто-нибудь пройдет мимо.»

Браун не стал этого отрицать. Он также объяснил, что заманивание монстров перед порталом - это прием, часто используемый мародерами, среди них этот метод не представляет большого риска.

Они умеют показывать фокусы.

Засада с использованием монстров также была нацелена на момент, когда исследователи, только что прошедшие через портал, были наиболее уязвимы. Полное уничтожение было бы лучшим исходом, один или двое раненых были бы хороши, и если бы им удалось уйти целыми и невредимыми, засадникам оставалось бы только отступить на некоторое время и дожидаться следующей добычи.

«Ротмиллер! Разве мы не должны найти их и прикончить? Убийство мародеров приносит прибыль!» — кричал Миша.

«Даже если мы это сделаем, их будет трудно найти. Мы не можем просто ждать здесь... Кроме того, нет никаких доказательств. »

«Эй, мертвые не разговаривают!» — выслушав всю историю, Миша нахмурился с сердитым лицом, но карлик принял решение с холодной головой лидера.

«Во имя чистой совести, давайте вернемся на 2-й этаж, чтобы оставить табличку перед порталом, предупреждающую о мародерах, прежде чем мы уйдем».

Я согласился.

«Это мудрое решение».

После этого мы выполнили минимальную обязанность, возложенную на исследователя, и покинули портал. По дороге мы продолжали говорить о мародерах. Однако чем больше я слушал, тем более странным это казалось.

«Коричневый - это круто. До этого момента я даже не знал, что такая техника существует».

«Я только слышал об этом раньше», - кивнул Хикурод. «Это первый раз, когда я испытываю это на себе».

«Верно, не каждый день встречаешь мародера!»

О чем, черт возьми, ты говоришь?

Я чувствовал себя отчужденным от разговоров других исследователей, мне было трудно сопереживать, поэтому я спросил об этом более подробно. Затем я осознал нечто шокирующее.

«Я? За последние 5 лет я встретил, наверное, 8 из них. Когда-то это был мой собственный товарищ по команде, а все остальные - обычные люди!»

«Всего 8 раз за 5 лет? Черт возьми, разве это не обычное дело для исследователей - встречаться с мародерами?»

«конечно... Я слышал, что это было около 150 лет назад!»

Миша сказал, что после смерти первого короля, известного как Бессмертный король, количество мародеров значительно сократилось из-за различных политических мер. Однако я не мог принять это объяснение.

Должно быть, здесь какая-то ошибка. Иначе я не смог бы этого объяснить.

Один раз в Хрустальной пещере, один раз в лесу гоблинов, дважды в Стране мертвых...

включая сегодняшний день, за последние 3 месяца я сталкивался с мародерами 5 раз.

Тогда кто же я такой?

Когда я рассказал эту историю, чтобы узнать их мнение, все, включая Брауна, посмотрели на меня странными глазами.

«Бьорн, сколько грехов ты совершил в своей прошлой жизни?»

«Ха-ха-ха! Может быть, именно потому, что ты здесь, мы сегодня встретили мародеров!»

Мне действительно нечего было сказать. Что я сделал, чтобы заслужить это?

Пока я шел молча, не имея сил опровергнуть их, Браун вздохнул и сказал:

«Все, хватит его дразнить. Все знают, что мисс Карлштейн - одна из счастливиц, верно?»

«ах! Это вер...!»

«Я также обычно встречаюсь с мародерами примерно раз в 3 месяца. Так что не волнуйся слишком сильно.»

Спасибо за утешительные слова, но это не то же самое, что 5 раз за 3 месяца.

[Ты убил Каменного Червя. Опыт +2]

[Ты убил Железного Сокола. Опыт +2]

[Вы убили солдата стражи Айронстоун-Хилл. Опыт +2].

3-й этаж - это путь пилигрима.

Независимо от того, проходили ли вы через Страну Мертвых, Лес гоблинов или Логово Зверей, вы в конце концов достигали этого этажа. Отправная точка была разной для каждого маршрута, так что фактически, чтобы встретить исследователей, идущих в другую сторону, нужно было пройти по дороге к четвертому portalу в центре карты.

В среднем, чтобы добраться до центра, требуется около 3-4 дней...

Для сравнения, это было время, необходимое исключительно на дорогу. В этом отношении 3-й этаж мог похвастаться масштабом, несравнимым с другими этажами. В дополнение к названию этажа - «Путь пилигрима», здешних монстров называли по названию места их обитания. В тот момент я находился на холме из Железняка.

«Тогда сегодня мы разобьем лагерь здесь, а завтра переедем в следующий регион».

На неясной границе, где заканчивался один регион, мы начали готовиться к лагерю. Поскольку это был регион с пересекающимися территориями монстров, здесь появилось всего несколько монстров.

«Кстати, Двалки, ты в порядке? - спросил Хикурод. »Ты уже давно неважно выглядишь«, - гном расстелил свой спальный мешок, завершая приготовления ко сну. »

Браун, Миша и я притворились, что не слушаем. Нам было любопытно, почему этот болтливый ублюдок выглядит так, словно наступил на собачье дерьмо.

«...Неужели я так выглядел?»

«Может быть, я ошибся, но мне так показалось».

«Понятно...» — Двалки горько улыбнулся и кивнул. Поколебавшись мгновение, он вскоре высказал свое мнение. - Я знаю, как это будет звучать. Возможно, в твоих глазах я выгляжу наивным и незрелым. Но... Честно говоря, я был шокирован».

«Шокирован?»

«Правильнее было бы сказать, что я был разочарован. Я всегда слышал истории об исследователях с детства, но... Мне никогда не говорили ничего подобного».

Исследователь, убивший другого исследователя; более того, исследователь, который зарабатывает деньги, убивая таких исследователей. Это определенно не было реальностью, полной грез и невинности.

«Эй, это была шутка!» — воскликнул Миша.

«Шутка это или нет, но если я продолжу работать исследователем, то однажды убью еще одного человека, не так ли?»

Услышав это, все в группе закрыли рты. Все, что мы скажем, чтобы утешить его здесь, будет ложью. Хикурод, Миша, Браун и я уже убивали кого-то раньше. Если Двалки продолжит эту карьеру, то однажды он неизбежно испытает это на себе.

«Итак, я принял решение. Все время, пока мы шли сюда, я все время думал...»

Услышав его решительное бормотание, я спросил:

«И каковы результаты? Вы полны решимости сделать это?»

«Да. Но... Я не знаю, смогу ли я, когда настанет этот момент» — решимость Двалки была полна смятения. У него не было уверенности в себе, только страх перед этой возможной ситуацией.

Однако... Я подумал, что так будет лучше.

«Этого достаточно».

Лучше, чем те идиоты, которые выпрашивают у себя обещания, которые они не могут выполнить, а потом ноют, что они не могут этого сделать.

Возможно, у него возникла похожая мысль, потому что Браун, который прислушивался к разговору, сказал:

«Важно не быть слишком самоуверенным. В моих ушах это звучит гораздо надежнее, чем сказать: »Я могу это сделать

«. »..

Увидев смущенное выражение лица Двалки, Браун тепло улыбнулся, как будто смотрел на молодого человека, идущего по его дороге.

«Вы понимаете, что это то, что вы должны сделать, и вы даже полны решимости сделать это. Если это так, то я уверен, что вы сможете сделать это, когда настанет этот момент».

«Я надеюсь, что это действительно так...»

«Ха-ха-ха! Не унывай, мой друг!» — Разговор, наконец, закончился, когда Хикурод хлопнул Двалки по спине.

Однако после того, как мы определились с ночными сменами и как раз собирались ложиться спать, Браун внезапно вызвал команду.

«Подожди. Не могли бы вы все уделить мне минутку? Я знаю, что отдыхать как можно больше - это самое полезное для нас, но я хочу вам кое-что показать».

«Что именно?»

На мой вопрос Браун посмотрел на Двалки и сказал:

«Что в этой профессии есть не только трудные и ужасные вещи».

Вскоре после этого Браун взглянул на часы и подошел к краю обрыва рядом с лагерем. Мы последовали за ним, не понимая, что происходит. Все, что мы могли видеть, - это обычная темнота лабиринта, которая поглощала даже свет и всегда мешала обзору исследователя.

«Ты хочешь нам что-то показать?» - спросил Миша.

«Подожди. Это займет всего мгновение.»

Наблюдая за ответом Брауна и взглянув на свои часы, я догадался, о чем он говорит, и достал свои собственные. Было 23:59, за одну минуту до начала 3-го дня, когда популяция монстров достигла своего пика. Секундная стрелка двигалась с тиканьем.

10, 9, 8, 7, 6, 5...

Я закрыл часы и уставился в темноту противоположного утеса. Вскоре вдалеке появилась серебристая сфера света. Там было слишком много маленьких огоньков, чтобы их можно было сосчитать. Оторвавшись от земли, все они затрепетали, как семена одуванчика, и полетели к небу. Темный лабиринт постепенно светлел. Тогда я понял, почему это место называется Айронстоун-Хилл.

«Это вид, который могут увидеть только исследователи, прибывшие сюда достаточно рано», - объяснил Браун. «Разве это не чудесно?» Даже в пределах лабиринта это место считалось высокогорьем. Обычно здесь было темно, поэтому разобраться в этом было трудно, но сейчас, когда многочисленные фонари рассеивали темноту, можно было сразу увидеть всю территорию просторного 3-го этажа. Горы, поля и протекающая через них река, густой лес и высокий шпиль, поднимающийся к потолку в центре. Это было зрелище, которого я никогда бы не увидел, если бы прожил всю свою жизнь в стенах Рафдонии.

Двалки безучастно наблюдал за этим и пробормотал:

«...Думаю, теперь я понимаю, почему исследователи всегда называют этот мир огромным».

Я поднял голову, чтобы посмотреть вверх. Это был закрытый потолок, но в тот момент мне показалось, что я действительно вижу небо, и открытое ночное небо, заполненное Млечным Путем.

Конечно, это было всего лишь мимолетное мгновение. Это заняло всего минуту или около того, и сферы света, поднявшиеся с земли, достигли потолка и полностью исчезли.

«Никто не знает, почему это происходит только на 3-м этаже».

На этот счет было много гипотез: наступил 3-й день, мана из измерения лабиринта была перенасыщена и высвободилась, или это было благословение Божье. Каждый принимал то, во что хотел верить, но Браун расставил все по своим местам.

«Какова бы ни была причина, ясно, что тот, кто видит это зрелище, больше не задается вопросом о причине».

«Это точно! Я только слышал об этом, но вижу в первый раз! Обычно я бы уже спал в своем спальном мешке!»

«Ха-ха-ха! У меня такое чувство, что мой друг не сможет заснуть сегодня ночью.»

После этого свет полностью исчез, и лабиринт снова окутала обычная темнота. За исключением меня, который нес первую вахту, все улеглись в свои спальные мешки и заснули.

Только спустя долгое время я услышал звук дыхания с кровати Двалки.

Был рассвет, не то чтобы вокруг было светло. Но к тому времени уже наступило утро [8:10].

Разобрав лагерь, мы долго спускались по склону и покинули Железобетонный холм. Вскоре мы достигли нашей первой цели.

«Здесь начинается колония орков», - объявил Браун.

Среди различных областей на 3-м этаже эта была наиболее населена монстрами. Его особенностью было то, что здесь появлялись только монстры 8-го ранга и выше.

Если мы не собираемся сразу же подняться на 4-й этаж, лучшего места для охоты не найти.

Уровень сложности был вторым по величине среди регионов 3-го этажа, но если мои прогнозы верны, то серьезных рисков для нас не будет. С такими членами команды мы были более чем способны работать даже на 4-м этаже. У нас был волшебник, и, кроме меня, остальные члены команды были исследователями, которые изначально работали на 4-м этаже.

«Тогда давайте немного поработаем над техникой боя здесь и решим, что делать дальше с этим результатом», - предложил Браун.

Перестроившись, мы отступили в большие кусты.

Договоренность состояла только в том, что Браун шел сзади, а мы с Хикуродом - впереди.

«Хикурод, группа орков появится в направлении часа дня».

Как и в популярном охотничьем уголке с высокой плотностью монстров, несмотря на то, что это была окраина, пройдя совсем немного, мы смогли встретить группу орков.

Это был базовый набор из четырех воинов-орков, одного лучника и одного Колдуна.

«Просто делай, как мы тренировались!» - крикнул Хикурод.

Мы встали в строй, который подготовили заранее:

Строй А. Хикурода и я защищали фронт, а Миша, наносящий урон с близкого расстояния, свободно ходил взад и вперед между щитами, чтобы первым настигнуть врагов на линии фронта.

[Рио Варб Двалки произнес заклинание 8 ранга — [Ледяное копье]].

Оркам не обязательно было использовать заклинание типа проклятия, поэтому Двалки сосредоточился на атаке. То же самое можно было сказать и о Брауне. Во время боя он сосредоточился на поддержке тыла с помощью своего арбалета. Однако он также взял на себя другую роль.

[Орочий колдун произнес заклинание [Безумие]. Физическая стойкость воинов-орков увеличивается в 3 раза на 10 секунд].

На случай, если монстр проигнорирует стену щитов и направится в тыл, он должен был защитить Двалки, самого уязвимого из всех нас.

«Это заклинание [Безумия]! Будь осторожен!»

«Двалки! »

Один из воинов-орков, вошедший в состояние [Безумия], проигнорировал нас и бросился на Двалки, но Браун вытащил щит, чтобы заблокировать его. Конечно, как у разведчика, у него не было физической возможности победить орка-воина один на один.

«Ух ты, это близко!!!»

Но ему нужно было использовать свое главное оружие — арбалет, щит, кинжал или бензиновую бомбу, чтобы выиграть немного времени. После этого либо Миша мог прийти им на помощь, либо Двалки мог произнести атакующее заклинание.

[Ты убил воина-орка. Опыт +2]

[Ты убил орка-лучника. Опыт +2]

[Ты убил орочьего колдуна. Опыт +2].

Итак, первая битва с орками закончилась гладко. Общее время заняло около 8 минут, раненых не было, но времени, затраченного на бой, оказалось больше, чем ожидалось.

У нас определенно не хватает мастеров нанесения урона.

В дополнение к разведчику, там было два воина-щитоносца, а орки были монстрами 8 ранга с довольно высокой физической устойчивостью. Конечно, в нашей команде был волшебник, который считался самым достойным наносителем урона в этой вселенной... Но Двалки был не из волшебной башни. Единственным атакующим заклинанием 8 ранга, о котором он знал, было [Ледяное копье], способное нанести урон одному монстру.

Ну, мы привели его сюда в первую очередь из-за его проклятых заклинаний, а не из-за его атакующей магии.

Ценность мага заключалась не только в мощной атакующей магии.

Существовало нечто, называемое совместимостью между исследователями и монстрами. Однако, если бы в команде был маг, то можно было бы активно сражаться с монстрами гораздо

более разнообразной природы.

Это занимает больше времени, но стабильность довольно высока.

Были и разочарования, но все это сделало их отличной командой.

«Тогда давай копнем глубже».

После этого мы двинулись к центру колонии орков. Чем больше мы сражались, тем больше орков появлялось группами. Когда-то среди них был Могучий орк-воин 7-го ранга.

[Ты убил Могучего воина-орка. Опыт +3].

Мы также без труда выследили его. Однако, когда казалось, что все идет гладко, всегда случалось дерьмо. Это было тогда, когда мы нашли свой плацдарм и резали орков направо и налево.

«[Ихенро Теунтин]».

Внезапно из дальних кустов послышалось тихое заклинание.

Упал огненный метеорит и взорвал орду орков, на которых мы охотились.

«...Трахаться?»

Что случилось на этот раз?

<http://tl.rulate.ru/book/96866/3236255>