

При наборе товарищей по команде большое значение придавалось навыкам. Однако были и другие качества, которые были не менее важны, например, доверие. Другими словами, были ли они надежными? Конечно, когда все шло гладко, это не было проблемой. В этом случае каждый мог бы просто смеяться, улыбаться и быть счастливым. Но когда это было неправильно?

Можете ли вы доверять своим товарищам по команде, которые прикроют вас в худшем случае, — это другой вопрос.

Возможно, дело даже не в доверии, а в их истинном характере.

Такие вещи невозможно было бы узнать о другом человеке, независимо от того, сколько раз вы читали его профиль или разговаривали с ним. Истинный характер человека был скрыт глубоко внутри. Я надеялся, что нам никогда не придется показывать друг другу нашу истинную сущность. Так было бы лучше для всех.

«Сколько бы раз я ни приходил сюда, я не могу привыкнуть к этому запаху!»

«Ха-ха-ха!» Я рассмеялся. «Двалки, ты в порядке?»

«Пожалуйста, не разговаривай со мной...!»

Отвернувшись от рвущего Двалки, я быстро оглядел окрестности. В данный момент я находился на 2-м этаже в секторе, населенном Волками-Клинками, попасть в который можно было только через восточный портал на 1-м этаже: Логово зверей. Как было понятно из названия, здесь обитали в основном монстры звериного типа, и, вероятно, именно поэтому здесь плохо пахло. Очень плохо.

«Ротмиллер, ты в порядке? Я слышал, у тебя есть обонятельная эссенция.»

«Спасибо за беспокойство, но я в порядке. Я здесь не в первый раз.»

«Я понимаю».

Был ли это досуг исследователя с 8-летним стажем? Этот человек дарил мне душевный покой одним своим присутствием. Хотя мне нужно было еще немного присмотреть за ним.

«Кстати, когда наш волшебник придет в себя? Мне нужно зарабатывать деньги...» — Миша не проявляла сочувствия к страданиям товарища по команде и заботилась только о своих собственных интересах. Я собирался добавить еще одну строку комментария на вкладку оценки персонажа, открытую в моей голове, когда остановился.

Хм, разве я не тот же самый?

«Двалки, приди в себя. Сколько еще времени ты собираешься тратить впустую?» - огрызнулся я.

«Вот именно, вот именно. Если вы расстраиваетесь из-за такой мелочи, как эта, вы не можете быть исследователем. Волшебник! Пора повзрослеть!» — когда я бросил ему словечко, Миша тут же согласился с ним дразнящим тоном.

Однако, услышав это, Двалки проявил неожиданную реакцию.

«Ты прав. Я должен вести себя как взрослый».

Он всегда был таким?

Честно говоря, я думала, что он просто придумает какую-нибудь нелепую отговорку или разозлится в ответ.

Двалки продолжил:

«Пошли».

«Но с тобой все в порядке?»

«Это определенно нелегко. Но я не хочу становиться обузой для своей команды только потому, что я здесь впервые и я волшебник».

«Я не говорил, что ты обуза...» — Миша был поражен неожиданным извинением.»

Двалки встал, выглядя гораздо более измученным, чем раньше, и пробормотал с решительным видом:

«Я не могу опозорить имя барона Мартоана».

«...Эй! Ты снова притворяешься дворянином?! Я ни за что на это не куплюсь!»

«Ха-ха-ха! Давайте поторопимся. Я уже в порядке!»

Увидев его веселым, как будто он всегда был таким, Миша разозлился, поняв, что она снова попала на его уловку. С этими словами мы медленно начали двигаться вперед.

Браун объявил:

«С этого момента все, пожалуйста, следуйте за мной. Хотя эта область выглядит плоской, здесь много дыр.»

Хикурод огляделся.

«Батат? Я не вижу никаких...»

«Обычно они заполнены грязью, так что трудно сказать наверняка. Если идти, не глядя, в них легко угодить»

«. »...Ротмиллер, мы тебе доверяем».

Логово зверей имело рельеф каньона с узкими тропинками и высокими утесами по обе стороны. Исследователям, пересекавшим эту карту, приходилось пробираться между похожими на лабиринт скалами, чтобы найти свой путь.

Хотя здесь нет ловушек, еще важнее иметь разведчика на этом этаже.

Для справки, монстрами, которые появлялись здесь, были Клинковые волки, Настенные кроты, саблезубые тигры, оборотни и вулкары, и большинство из них жили в пещерах на скалах. Обычно исследователи, главной целью которых была охота, отправлялись в пещеры и очищали их от монстров. Однако нашей целью было попасть на 3-й этаж, поэтому мы просто прошли мимо.

[Ты убил Гигантского Клинкового Волка. Опыт +1]

[Ты убил Саблезубого тигра. Опыт +2]

[Ты убил Оборотня. Опыт +2]

[Ты убил Крота в Стене. Опыт +1].

Двигаясь быстро, мы убивали монстров, бродивших по пещерам по пути, и вскоре пришло время сделать перерыв. До начала 2-го дня оставалось 3 часа.

[20:58]

Мы потратили целый день, перемещаясь по карте, но без Скаута Брауна дорога сюда заняла бы в два раза больше времени.

«Вход узкий. Вы можете разбить лагерь здесь, - кивнул Браун.»

Мы расчистили отверстие от стенного крота и начали готовить его в качестве основы для нашего лагеря. Хикурод, Браун и Миша были исследователями с многолетним опытом работы, поэтому подготовка лагеря прошла мгновенно.

Даже Двалки, который до сих пор не внес никакого вклада, кроме создания питьевой воды, пролил на них свой свет.

«Поскольку у нас есть магия [сигнализации], одного человека должно быть достаточно для ночного дежурства», - сказал Браун.

«Зачем нам нужен ночной дозор?»

«Двалки, это не потому, что я тебе не доверяю, так что не обижайся. Как вы знаете, в лабиринте вам нужно опасаться не только монстров. Чтобы стать настоящим исследователем, нужно всегда быть начеку».

Хикурод предложил:

«Браун может заступить на дежурство первым, так как он сегодня проделал большую часть работы, а потом мы сможем дежурить по очереди».

«Подождите, когда я должен заступать на дежурство?» - спросил Двалки.

«Предоставьте это нам. А ты отдохни, - заверил его Хикурод.»

Фокусник был отстранен от ночного дежурства. Это было сделано не столько из-за его слабой выносливости, сколько потому, что так было принято.

Исследователи раздавали награды в соответствии с заслугами, а магия [Тревоги] считалась долей одного человека.

По правде говоря, этот обычай, вероятно, возник из-за необходимости удовлетворять потребности мага.

В любом случае, если один человек дежурил каждые 2 часа, ночь была невероятно комфортной. Подумать только, я проспал 6 часов... По сравнению с совместной работой это

был просто рай на земле. Конечно, это было связано с тем, что необходимо было разделить как можно больше частей добычи, но это можно было компенсировать охотой на более сильных монстров.

«Я, великий маг Риол...»

«Перестань спать и просыпайся, волшебник!» — крикнул Миша.

«...Неужели уже утро?»

«Я не знаю, но я знаю, что пора просыпаться». 2-

й день, 5 утра. Первая ночь прошла без проблем, несмотря на мои опасения.

Монстры были обнаружены магией [Тревоги] 4 раза, пока Хикурода был на дежурстве, и однажды к нам подошла группа исследователей, что заставило нас всех проснуться, но это было нормой.

«Поскольку Двалки уже адаптировался к лабиринту, мы немного увеличим скорость», - объявил Браун.

Спросил Двалки:

«Есть ли необходимость торопиться?»

«Лучше прибыть на 3-й этаж как можно раньше, чтобы разбить лагерь».

Начиная со 2-го дня, мы сократили ненужную болтовню и сосредоточились только на движении. Конечно, каждые несколько минут нам преграждали путь монстры, но я был рад этому.

[Ты убил Медведя из Лунного камня. Опыт +1]

[Вы убили королеву Настенных кротов. Опыт +1]

[Ты убил Кровавого Клинкового Волка. Опыт +1].

К этому моменту я убил всех монстров 9 ранга в Логове Зверя. С тех пор как я оказался здесь в первый раз, очки опыта накапливались быстро. Конечно, у меня не было отдельной шкалы «Опыта».

Если считать всех монстров, которых я поймал до сих пор...

их было ровно 40. Если вы добавите бонус за убийство мутанта высокого ранга и бонус за убийство Стража, вы получите 44.

Мне еще предстоит пройти долгий путь, чтобы достичь 4-го уровня.

По мере повышения уровня требуемые очки опыта увеличивались в геометрической прогрессии.

Для 2-го уровня требовалось 6 баллов, для 3-го - 30, для 4-го - 150. Конечно, очки опыта не

увеличивались в пять раз с каждым уровнем, но можно с уверенностью сказать, что сложность стала еще выше. Это было всего лишь увеличение на +1 для монстров более высокого ранга, но если бы не было монстров для охоты, то даже снабжение ими стало бы невозможным.

Хорошо... Я не спешу повышать уровень.

Мой текущий уровень был 3; я мог поглощать до трех существей. Другими словами, для одного еще оставалось место. Конечно, я не ожидал, что другая существо появится до того, как я достигну 4-го уровня. Игра Dungeon&Stone была не такой дружелюбной.

Почему из всех игр мне пришлось играть именно в эту?

Я начал сожалеть о своем выборе, но безрезультатно. В конце концов, я был извращенцем, который чувствовал себя тем более живым, чем выше были трудности.

«Всем приготовиться», - крикнул Браун. «Отныне мы будем встречаться с высокопоставленными видами, и их число резко возрастет».

Это произошло примерно через полдня после того, как я последовал за Брауном. Местность — или, скорее, цвет скал — сменился с красновато-коричневого на черный.

Это начало второй половины путешествия?

Здесь не появлялось монстров 9 ранга. Однако никто, включая меня, не очень беспокоился по этому поводу.

«На 2-м этаже все еще есть монстры только 8-го ранга!» Миша усмехнулся.

Средняя оценка нашей команды составила 7 баллов. В каких бы командах они ни были в прошлом, они были активны, по крайней мере, на 3-м этаже. Ну, я новичок, но я был исключением, потому что бывал здесь много раз, когда играл в эту игру.

Миша добавил:

«Кстати, Бьорн, ты ведь еще не был на 3-м этаже, не так ли?»

«И что?» - ответил я, ожидая, что она начнет спорить, но Миша искренне восхитился этим.

«Удивительно. Мне потребовался целый год, чтобы подняться на 3-й этаж!»

Это заставило меня почувствовать себя плохо.

«...Мне просто повезло».

Мне не хотелось долго размышлять на эту тему, поэтому я ответил уклончиво. Затем к разговору присоединился Хикурод.

«Один год на 3-й этаж? Сколько времени вам потребовалось, чтобы подняться на 4-й этаж?»
«Хм, 2 года? Я думаю, это заняло столько же времени.»

«Столько, сколько мне потребовалось».

«эй! Это нечестно! У тебя меньше опыта, чем у меня, но у тебя 6-й ранг!»

«Напротив, мисс Карлштейн родилась в хорошей семье!»

«эй! Я просил тебя не говорить о моей семье!»

Почувствовав, что разговор вот-вот перерастет в очередной долгий спор, Браун отступил назад и вмешался.

Это был тот же голос и выражение лица, что и раньше, но почему мне показалось, что на этот раз он был более... раздражен?

Однако, если бы я услышал это, когда был занят работой на входе, я бы тоже разозлился.

Я проигнорировал это, не задумываясь.

[Вы вступили на Тропу пилигрима на 3-м этаже].

Вскоре после полудня на 2-й день мы поднялись на 3-й этаж, получив правильные инструкции от Брауна. Было немного досадно, что я не мог охотиться на многих монстров 8 ранга в Логове Зверя, но они были активны не только на 2-м этаже.

Когда-нибудь у меня будет еще один шанс.

Стряхнув с себя разочарование, я сосредоточился на текущей ситуации.

«Ротмиллер! Отступаем!»

В данный момент я находился на Пути пилигрима на 3-м этаже. Пройдя по этому пути, я оказался на холме из железняка, отправной точке, соединяющей нас с Логовом Зверей.

Сразу же после входа мы столкнулись с двумя монстрами 7 ранга.

«Двалки! Используйте магию [Коррозии]!»

Было легко представить Железного тролля диким бородавочником с железными клыками. Он был примерно в 5 раз больше дикого бородавочника на горе Иржи.

[Риол Варб Двалки произнес заклинание 8 ранга, [Коррозия]].

В то время как Браун, первым вошедший в портал, избежал столкновения с монстром и отступил, Двалки немедленно произнес заклинание. Сразу после этого мы с Хикуродом бросились вперед, и каждый из нас сразил монстра своим щитом.

По щиту был нанесен сильный удар. Мой предыдущий щит смялся бы в момент удара, как сейчас щит гнома.

[Хикурод Мурад применил [Экстренное восстановление]].

«Бьорн, почему ты вдруг уставился на меня?»

«Я не ревную».

Честно. Если бы вы с самого начала использовали жесткий щит, вам не пришлось бы каждый

раз его восстанавливать.

«О чем ты говоришь? В любом случае, Бьорн! Не отталкивай их, просто останови их движение!»

«Тебе не нужно повторять дважды!»

Активным навыком Железного тролля был [Баланс веса]. Его результатом была невосприимчивость к ударам. Это также была сущность, которой обладал Хикурод.

[Хикурод Мурад применил [Баланс веса]].

Есть ли у тебя совесть?

Гнев, поселившийся в теле варвара, вспыхнул с новой силой. Возможно, именно поэтому, вместо того чтобы ждать, пока другие члены команды нападут, я взмахнул булавой и ударил Железного Тролля в челюсть.

«Бехеллаааааа!!!»

Стальные бивни, которые были приведены в состояние [коррозии], были разбиты одним ударом.

«Иди ко мне, сущность!» — Миша, который без разрешения запрыгнул мне на спину, вонзил кинжал в голову Железного Тролля.

[Ты убил Железного Тролля. Опыт +3].

На данный момент это был один. Я собирался сделать второй, но остановился и некоторое время наблюдал. Двалки произносил заклинание, одно из немногих атакующих заклинаний, которые у него были.

[Риол Варб Двалки произнес заклинание 8 ранга, [Ледяное копьё]].

Ледяное копьё вонзилось Железному троллю в живот.

Если бы он пронзил голову или сердце, это было бы убийство одним ударом... Но подробный обзор может быть дан позже.

Битва закончилась тем, что Браун подошел к падающему Железному троллю, приставил арбалет к его лбу и выпустил стрелу. Конечно, в этом не было никакой сути, хотя сейчас не было необходимости беспокоиться об этом.

Монстр прямо перед порталом?

Похоже, поблизости был какой-то сукин сын.