

Камень маны девятого класса эквивалентен каменному хлебу.

То есть каждый из них оценивается примерно в двадцать камней.

А как насчет камня маны восьмого класса?

К сожалению, одно мертвое стоит всего пять гоблинов.

- Что? То есть всего сто камней?!

- ... Включая призванных вурдалаков, он может стоять до 300 камней.

Конечно, даже учитывая это, нельзя было отрицать, что сумма была небольшой.

Ведь нам только что пришлось рисковать своими жизнями.

- Бьорн... Сколько стоил хлеб, который мы ели в трактире?

- ...Я думаю, он стоил около 300 камней.

- Тогда... Все равно, это значит, что можно попробовать эту сладость каждый раз, когда ловишь мертвое!

Видимо, пирог с кремом, который она недавно съела, теперь стал новой денежной единицей Айнар.

Конечно, если разделить его 8:2, то за одну охоту можно получить всего 0,2 единицы сладкого, но...

Я решил не упоминать об этом вслух.

- Бьорн! Мы не можем терять время! Давай продолжим охоту!

Хотя она и была немного разочарована столь мизерной наградой -

Я улыбнулся, глядя на Айнар, которая вновь обрела энтузиазм.

В этом отношении, это был неплохой выбор - объединиться с варваром.

Мне нравилась Эрвен, моя бывшая соратница, но ее недостатком было то, что она была слишком пассивна во всем.

Моя нынешняя коллега была гораздо лучше, когда дело касалось мотивации.

- Ладно, вперед!

После этого мы продолжили охотиться по окрестностям на мертвых.

Одна охота заняла более 20 минут, мы должны были остаться в убытке даже с 300 камнями, но...

Оказалось, что наша первая попытка была неудачной.

- Куууууууууууу!

- Бехель-раааааааа!

Каждый раз, когда мы встречали умертвие, мы бросались на него вместе, выкрикивая имя нашего предка.

Затем мы хватали по одной ноге, поднимали и бросали тварь на пол.

Назовем это двойным варварским захватом.

Грохот!

Упавшее умертвие было легкой добычей.

Пока мы продолжали болтать, оно безуспешно пыталось дотянуться до нас руками и быстро растворялось в лучах света.

Каждый раз это занимало около трех минут.

Как только оно падало на пол, оно чувствовало кризис и призывало вурдалаков, так что было трудно сократить это время.

- Оооо!

По мере продолжения охоты наши мешочки с камнями маны наполнялись все быстрее и быстрее, но мы не были удовлетворены скоростью и ускорились еще больше.

Ведь с третьего дня охота на умертвий становилась невозможной.

Если бы я не добрался до второго этажа быстрее всех остальных с помощью бага, я бы даже не решился сразиться с этими парнями.

Потому что они бы уже не стали путешествовать в одиночку.

Неважно, сколько можно было сделать с группой из двух человек, столкнуться с группой из трех или четырех было бы, мягко говоря, сложно.

[14:27].

Я проверил время и решил сделать небольшой перерыв.

Есть поговорка о том, что грести надо усердно, когда прилив, но несчастья всегда случаются, когда ты нетерпелив.

- Бьорн, хочу пить.

- Пей экономно. Трупные цветы зацветут только завтра.

- Трупные цветы?

Это единственное средство восполнения влаги в Стране Мертвых. Когда приходит время, цветы распускаются на лианах, покрывающих обломки каменных зданий, и их можно открыть, чтобы найти внутри воду.

Айнар немного опешила от моего объяснения.

- Бьорн, разве это не негигиенично?

Конечно, не гигиенично.

Я слышал, что пить ее можно, но мне все равно было не по себе.

Однако это не было подходящей реакцией для человека, который живет в одной комнате с четверью другими людьми и никогда не моется.

- Тогда у тебя есть какой-нибудь другой выход?

- Никакого! Я буду пить!

Отдохнув минут двадцать, чтобы восстановить силы, мы снова возобновили охоту.

И пока мы не оказались на грани изнеможения, нам удалось поймать в общей сложности семьдесят умертвий.

То есть, за один день мы заработали более 20 000 камней.

'Разве это не лучше, чем охота на монстров девятого уровня?'

Но эссенции, на которую я так надеялся, так и не выпало.

---

Даже слова "чудовищно" недостаточно, чтобы описать, насколько редко выпадают эссенции.

Поэтому в ранней игре подстраивать свой стиль игры в зависимости от того, какая эссенция тебе выпадет, - это основа основ...

Результаты зависят от твоего мастерства как игрока.

В этом смысле я с нетерпением ждал этого.

Эссенция умертвия - один из топовых предметов, которые можно получить в ранней игре.

'Проблема в том, что нет никаких гарантий того, что она выпадет'.

Активный навык "Зов мертвых", вызывающий вурдалаков, откровенно говоря, немного специфичен, но пассивный навык "Сохранение плоти" достаточно хорош, чтобы компенсировать это.

Конечно, поглощение эссенции не означает, что ты будешь регенерировать так же быстро, как эти ублюдки...

Но у него хорошая синергия со знаком бессмертного, который также увеличивает показатель регенерации.

[02: 57].

Я проверил время, слушая храп Айнар.

Прошел один день, начинался второй.

С этого момента нам придется сражаться сразу с двумя умертвиями, но был еще один аспект, который заставлял меня чувствовать себя немного спокойнее.

По крайней мере, это не будет выглядеть странно, если мы столкнемся с другими искателями приключений.

Опять же, я больше всего боялся наших товарищей по приключениям.

- Айнар, вставай.

- ... Я, я ничего не съедала!

- Твоя смена.

По три часа.

Отдохнув в общей сложности шесть часов, мы и на второй день продолжали охотиться на умертвий.

- Куууууууууу!

Даже если они приходили парами.

Даже с двадцатью вурдалаками, вызванными их активными навыками, это все равно стоило усилий.

Ведь мы выучили все их уловки, охотясь на них снова и снова в первый день.

Ку-ку!

Я бесстрашно бросился на одного из них и сшиб его на пол.

Одновременно с этим был сбит с ног и второй.

Даже самая маленькая заминка в этом процессе означала, что вся операция будет провалена, но...

Всякий раз, когда это случалось, мы просто убегали без оглядки.

- Айнар, давай подпрыгнем!

- Да!

Умертвия двигались довольно громоздко, и по привычке не преследовали, если кто-то покидал их территорию, так что до сих пор мы не сталкивались с опасностью.

Саааааа!

Каждый бой занимал около десяти минут.

Хотя примерно три попытки из десяти заканчивались неудачей, поскольку мы охотились по паре за раз, наша прибыль была примерно такой же, как и в первый день.

Поначалу группы встречались довольно редко.

Однако после полудня стали изредка появляться группы из трех особей, и частота таких встреч со временем увеличивалась.

- Скоро нам придется покинуть это место.

- Мудрый воин знает, когда нужно отступать.

Был конец второго дня.

Я покинул территорию умертвий, оставив свои сожаления в прошлом. Мы вернулись на место с мокрой грязью и нашли подходящий лагерь на тропинке.

Это было тогда...

- ...!

Мы впервые столкнулись с другой группой искателей приключений.

Это была группа из трех человек, бродящих в темноте, полагаясь на факел, как и мы...

Мы увидели друг друга только после того, как приблизились на расстояние 10 м друг от друга.

- На что вы смотрите? Если у вас нет никаких дел, уходите.

- Хм, извините.

холодно бросила Айнар, и другая группа прошла мимо нас, снова скрывшись в темноте.

Это было немного странно.

Шаг, шаг.

До них оставалось около двадцати шагов, и звук их шагов все еще был слабо слышен.

Но света их факелов больше не было видно.

Я слышал, что большинство этажей в лабиринте пожирают свет, должно быть, это и означало.

Яркий свет факела стало почти невозможно увидеть невооруженным глазом даже с расстояния всего 10 метров...

Пока я некоторое время размышлял над этим феноменом...

- Бьорн, нам надо двигаться.

Айнар заговорила с ноткой упрямства в голосе.

- Они знают, где мы находимся. Стены здесь удобные, но все же безопаснее было бы найти новый лагерь.

Это, конечно, было правдой.

Я так и собирался поступить.

Но что-то здесь не сходилось.

Что за черт, как только она увидела другую группу искателей приключений, она зарычала на них, чтобы они отвалили...

Какая резкая перемена в характере.

- Бьорн, людям нельзя доверять.

- ... Согласен.

Вижу, у нас была еще одна общая черта, кроме того, что мы оба были варварами.

Наше недоверие к расе под названием "люди".

Похоже, с ней что-то случилось во время ее первого пребывания в лабиринте.

Надо будет расспросить ее позже.

- Тогда пойдём.

Мы собрали вещи и двинулись дальше.

Но найти другой лагерь с таким же хорошим расположением, как и раньше, оказалось непросто. Может быть, нужно было найти компромиссный вариант, чтобы одна стена защищала наши спины?

Пока я был занят размышлениями -

- Хватит...

я услышал стон, доносящийся откуда-то неподалеку.

- Ках! Хуу!

Это была не банши.

Это даже не был женский голос...

- ... По-, подождите!

Слова были четко различимы.

- Жизнь, пожалуйста, пощади мою...

Проклятье.

Почему нельзя было просто сесть и поспать в спокойном месте?

- ...

Когда крики прекратились, снова воцарилась тишина.

Айнар прошептала.

- Это было не нападение монстров.

Я знал это. У меня тоже были уши.

Вряд ли человек будет умолять о жизни перед монстром.

Ситуация была ясна. Кто-то убил кого-то другого.

Черт, что это была за дерьмовая ситуация?

Я не был каким-то мальчишкой-детективом.

Поскольку я не собирался вмешиваться, я просто схватил Айнар за запястье и медленно начал отступать.

Но почувствовали ли они наши шаги?

- Кто там?

Это был холодный, приглушенный голос.

Он звучал грубо, но это был женский голос.

Мы затаили дыхание и не двигались, не давая никакого ответа.

Но в этот момент...

Уииииии! Хлоп!

Что-то похожее на сигнальную ракету выстрелило в небо, слабо осветив область радиусом около 50 метров.

В результате я также смог встретиться взглядом с обладателем голоса.

Нас разделяло менее 15 метров.

... Эрвен смогла бы заметить ее присутствие издалека и избежать ее, если бы она была здесь.

- Хм, новички, да?

Безымянная женщина посмотрела на нас и сделала быстрый вывод.

Я сделал то же самое.

Кинжал, с которого капала кровь.

Четыре разбросанных трупа.

- ... Мародер.

Женщина спокойно спросила.

- Первый раз видишь?

- Ну, как сказать.

По крайней мере, впервые вижу такого профессионала, как эта девушка.

- Понятно.

Несмотря на то, что на месте убийства только что появилось несколько свидетелей, женщина, многозначительно кивавшая головой, по-прежнему выглядела очень спокойной.

Каким-то образом я мог догадаться о причине.

---

Мародеры.

Так называют тех, кто профессионально охотится не на монстров, а на своих товарищей по приключению.

Они зарабатывают хорошие деньги, грабя снаряжение авантюристов, а не добывая камни маны у монстров.

Конечно, если тебя поймают, то по возвращении в город тебя ждет смертная казнь...

Но ничего подобного не происходит.

Я убил шестерых авантюристов в целях самообороны, но при этом не попал под следствие.

Невозможно узнать снаружи, что происходит внутри лабиринта.

Если только кто-то не скажет тебе обратное.

- ... Ты не носишь маску.

Это был самый абсурдный аспект текущей ситуации.

Эта стерва-психопатка открыто демонстрировала свое лицо.

Ростом чуть выше 170 см, с худощавой фигурой.

Татуировки, идущие от глаз до плеч, и заднее правое ухо, разрезанное пополам.

С таким количеством информации опознание не составило бы труда.

В современную эпоху можно было бы собрать улики в самом этом месте...

Но это был мир фэнтези.

Существовали способы отличить правду от лжи даже без вещественных доказательств.

- ... Они были твоими товарищами?

- Ну.

Женщина посмотрела на разбросанные трупы и пожала плечами.

- Они возможно так и думали.

Вот почему ее лицо было открыто.

Задавая вопросы, на которые я вполне мог рассчитывать получить ответы, я быстро систематизировал информацию, которую можно было увидеть невооруженным глазом.

Всего было четыре трупа.

По уровню их экипировки и тому, что один из них выглядел магом, я мог сказать, что это были искатели приключений, которые действовали по крайней мере на пятом этаже.

При этом на трех трупах не было следов телесных повреждений.

Но поскольку на их губах остались следы рвоты кровью и желудочным соком...

'Были ли они все отравлены? У того, с кем расправились в конце, была некоторая устойчивость, поэтому он смог продержаться некоторое время?

Я надеялся, что моя догадка верна.

Ситуация была бы еще более плачевной, если бы она была дарованием, способным убить четырех авантюристов среднего уровня, не получив ни одной раны.

Медленно, шаг за шагом.

Женщина присела на корточки и начала умело снимать снаряжение с трупов.

И складывать их одно за другим в свою сумку.

Возможно, это был магический инструмент или что-то в этом роде, потому что даже самые громоздкие предметы помещались туда без проблем.

Это заставило меня почувствовать страх раньше, чем зависть.

Просто наличие такой вещи делало разницу между нами отчаянно очевидной.

- Варвар.

окликнула нас женщина.

Я не ответил.

Айнар тихо спросила меня.

- Мы будем драться?

Она действительно была великолепна.

Эрвен бы уже испугалась.

Каким бы большим ни был разрыв, гордость воина заключается в том, что он никогда не сдается или что-то в этом роде?

Я ответил коротко.

- Я думаю.

Честно говоря, я хотел избежать возможности сражения.

Наша разница была очевидна только по снаряжению.

И если ее навыки соответствовали ее снаряжению, что ж... Даже 2:1, наши шансы были не такими уж большими.

Уууууууууу!

Когда срок его службы истек, свет в небе погас, вернув темноту.

Я немедленно принял решение.

- Бежать. На всей скорости.

Гордость не сохранит тебе жизнь.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387239>