

Библиотека, адаптация в городе, боевая подготовка.

Я пропустил все ежедневные процедуры, которые повторял в течение последнего месяца.

Потому что они не были тем, что должны были делать авантюристы в день открытия лабиринта.

[08:10].

Как только я проснулся, я пропустил завтрак и поспешил туда, где должен был встретиться с Айнар.

Ведь я слышал, что нужно ждать как минимум несколько часов, чтобы дождаться своей очереди.

- Сюда! Бьерн сын Янделя!

К моему удивлению, Айнар прибыла раньше меня.

- ... С каких пор ты здесь?

- Разве ты не сказал, что оставишь меня, если я опоздаю? Так я ночевала у входа! Идем! Мы первые в очереди!

- ...

Несмотря на то, что до открытия оставалось 30 минут, перед входом уже стояла длинная очередь.

Однако, благодаря Айнар, мы смогли войти в Гильдию Авантюристов, как только двери открылись.

- Что вам нужно?

- Мы пришли, чтобы получить связывающую магию.

- Это команда из двух человек?

- Да.

- Соедините ваши руки здесь.

Пока мы следовали инструкциям, из хрустального шара просочился слабый свет.

Он был зеленоватого цвета.

- Два искателя приключений 9 уровня. Это составляет 15 000 камней.

15 000 камней...

Если бы я не экономил на проживании, было бы туговато.

Я покорно заплатил из своего кармана.

Это было поистине трагично, но это были неизбежные расходы.

При входе в лабиринт точка старта случайна, но если заранее получить эту магию, то можно, по крайней мере, начать с одного и того же места.

- На чем основывается ранг авантюриста?

- Он измеряется общим количеством эссенции, выгравированной на душе.

- Вот как. Значит, стоимость формирования связи увеличивается с рангом?

- Естественно.

Хаа, это не соответствует игре.

- Все готово. Пожалуйста, обратите внимание, что она будет работать только в течение следующих 24 часов.

- Понял.

Было немного за 9 часов, когда мы закончили наши дела и покинули Гильдию Авантюристов.

- Давай вернемся в мою гостиницу и поужинаем. Еда там неплохая.

- В гостиницу? Ты хочешь сказать, что в твоей гостинице для тебя готовят еду?

Что за жизнь она вела?

Когда я задал вопрос в ответ, Айнар ответила непринужденным тоном, что в этом нет ничего необычного.

- Обычно я покупаю хлеб, который ела в лабиринте.

А, тот, который стоил 20 камней.

Я пробовал однажды, пытаясь сэкономить на еде, но через некоторое время пришлось отказаться.

Я не знал точного принципа, но то, что было вполне съедобным внутри лабиринта, здесь, снаружи, было твердым, как камень.

'Вот почему они называют это каменным хлебом...'

Но неужели она продолжала есть его целый месяц?

Мое сердце почему-то наполнилось грустью, и я заказал мясо и рагу, в результате чего Айнар на месте принесла клятву верности.

- Бьорн! Даже если ты попросишь меня прыгнуть в огненную яму, я не откажусь! Так не оставляй меня!

После слезного ужина мы поднялись в мою комнату и приготовили рюкзаки.

- Будь внимательна. Если ты забудешь что-то необходимое, это будет проблемой.

- Не волнуйся! Ведь мне ничего не нужно брать с собой!

Время прошло на удивление быстро, пока я проверял свою экипировку и запихивал в рюкзак поисковое снаряжение и расходные материалы.

- Тогда сейчас давай немного поспим.

- Я никогда не видела такой мягкой кровати. Кажется, на ней могут лежать два человека! Она даже не пахнет!

Закончив все приготовления, чтобы мы были готовы в любой момент войти в лабиринт, мы легли рядом друг с другом и заснули.

Правда, вдвоем нам было довольно тесновато.

С Эрвен оставалось место еще для одного человека нормального роста.

- Даже если ты не можешь заснуть, заставь себя закрыть глаза. Ты не сможешь нормально поспать еще какое-то время -

О чем я опять беспокоился?

Гррррррр!

Не успел я договорить, как раздался храп в родном стиле варваров.

Я просто улыбнулся и закрыл глаза.

Сколько времени прошло с тех пор?

[20:30].

Мы проснулись немного раньше и в последний раз поели на первом этаже.

Особое, экстравагантное лакомство, которое стоило 800 камней на человека.

- Эй, каково оно на вкус?

Айна, которая суежилась всю трапезу, откусила от пирога с кремом, поданного на десерт, и замерла.

- О, это какая-то магия? У-, у меня глаза слезятся.

- А, это называется "сладкое".

Думаю, с этого момента мне придется потрудиться...

Это не было моим намерением, но больше мотивации - это всегда хорошо.

- Их так много.

Когда мы собрали вещи и вышли на ночные улицы, вместо обычной тишины здесь была толпа людей.

Большинство из них, как и я, были вооружены и несли большой рюкзак.

Хотя не все были таковы, встречались и варвары, у которых при себе было только оружие.

Похоже, они только сегодня вошли в город после завершения церемонии вступления в совершеннолетие...

- Стоп! Я, должно быть, заплутал.

- Не может быть! Мы должны добраться до лабиринта за установленное время!

- У Партуна нет права, чтобы быть лидером!

Так это происходило каждый месяц.

Как же они каждый раз добирались до лабиринта?

Пока я серьезно размышлял над этим вопросом -

- Следуйте за ними, и вы достигнете лабиринта.

Айнар обратилась к ним с советом.

Молодые воины посмотрели на нее, как на успешного старшего, и поблагодарили.

- Спасибо. Когда-нибудь я обязательно отплачу за эту услугу!

Глядя вслед удаляющимся молодым варварам, Айнар вытерла нос.

- ... Хуууу, это напоминает мне о прошлом.

Пожалуйста, не отмахивайся от этого и не делай вид, что это в прошлом.

Я не думаю, что что-то изменилось с тех пор до наших дней.

- Всем отойти!

Тысячи людей уже собрались на Площади Измерений. Когда мы нашли место, где сесть и устроились, чтобы дождаться полуночи, в центре засиял свет.

Хотя сначала он был небольшим, ореол быстро увеличивался в размерах и в конце концов превратился в сферу.

- Теперь вы можете войти!

Когда чиновник крикнул, авантюристы вокруг нас быстро бросились в портал.

Я вывел Айнар на задворки, чтобы избежать давления толпы.

- Бьорн, разве мы не заходим?

- Подожди.

Число авантюристов, собравшихся на площади, уменьшалось на десятки с каждой секундой, но толпа оставалась такой же плотной, как всегда.

Потому что другие искатели приключений продолжали прибывать.

Примерно через сорок минут после открытия портала на некогда переполненной площади

Измерений стало довольно тихо, а в очереди стояло от семи до восьмисот человек.

- ... Не пора ли нам войти?

Портал, уже поглотивший десятки тысяч искателей приключений, становился все меньше.

Но я продолжал ждать.

Айнар тоже повысила голос, чтобы проверить, слушаю ли я.

- Бьорн, чего ты ждешь?

Ну, это было слишком сложно объяснить...

Я не знал, поймет она или нет.

Тем не менее, я решил дать краткое объяснение, так как времени оставалось совсем немного.

- Я планирую войти, когда измерение станет нестабильным. В книге написано, что это случается раз в сто лет, но если использовать это явление...

- Я не понимаю, что ты говоришь, но я последую за тобой.

- ...?

- Мне кажется, что я все равно ничего не пойму!

Я, честно говоря, думал, что так и будет.

Было неприятно, что она сказала это после того, как сама спросила, но...

Если честно, было удобно пропускать объяснения каждого действия.

- Ворота скоро закроются! Назад!

В конце концов, свет портала начал меркнуть.

В этот момент приключенцев уже не осталось.

Тогда я медленно пошел в сторону лабиринта вместе с Айнар.

Увидев нас в таком виде, чиновник воскликнул.

- Теперь сюда опасно входить!

Я сделал вид, что не услышал.

Я не знал, что они имеют в виду под опасностью.

Учитывая, что были даже книги со статистикой, они должны были знать об этом явлении...

- Б-, Бьорн! Эти важные люди говорят, что это опасно! Мы должны убираться отсюда!

Тогда почему они никогда не думали воспользоваться этим?

Одна секунда, две секунды, три...

Ну, какой смысл в отсчете?

Моя интуиция говорит мне, что достаточно.

- Сейчас. Идем.

- Кухк!

Я толкнул Айнар сзади и прыгнул в лабиринт.

Вспышка!

Вспышка света заслонила мое зрение, а когда она исчезла, меня встретила крошечная тьма.

Это значит, что то, что я задумал, сработало.

- Впереди! Я не вижу ничего впереди! Надо было все-таки прислушаться к тому важному парню! Бьорн - идиот!

- Айнар, успокойся.

Айнар вернула себе часть самообладания, когда я торопливо достал из рюкзака факел и зажег его.

- Проклятье, как, черт возьми, это произошло?

- Даже если я расскажу тебе, ты не поймешь.

- Это... Это правда!

Легко убедив Айнар, я медленно осмотрелся. И когда я увидел монолит перед тупиковой стеной, во мне зародилось странное чувство.

Действительно, феномен нестабильности измерений тесно связан с начальной точкой портала.

Новость одновременно и радостная, и печальная.

Это значит, что если бы в первый раз я решился хоть на минуту раньше, то мне не пришлось бы ползти на трех ногах, причем одна нога была в клочья!

Вшшуу!

Как только я положил руку на монолит, из него вырвался ореол и превратился в сферу.

- Что это?

- Это портал для подъема на второй этаж.

Другими словами, мы пропустили все промежуточные процессы поиска маршрута с помощью компаса, борьбы с монстрами при встрече с ними и блуждания в темноте.

По крайней мере, день или два были сэкономлены.

- Что?! Вождь сказал, что поиск портала займет три дня! Что за магию ты использовал?

Даже если я расскажу тебе, ты не поймешь.

□Первый портал открыт. EXP +2□

□Уровень персонажа повысился.□

□Сила души +10□

□Максимум поглощаемой эссенции увеличивается на +1.□

Чтобы вернуть свой прежний статус старого эксперта, я должен как следует использовать баги.

---

□Бьорн Яндель□

Уровень: 2 (Новое +1)

Тело: 46 / Дух: 36 / Способности: 4 (Новое +3)

Уровень предметов: 202

Боевая мощь: 136.5 (Новое +3)

---

□Вы вошли в Лес Гоблинов на втором этаже. □

Оказавшись в воздухе на высоте около 3 метров, я быстро восстановил равновесие и приземлился на две ноги.

Топ!

Да, я практиковался в этом.

Когда боролся с варварами.

- Ух!

Наблюдая за тем, как Айнар падает и ударяется ягодицами о землю, я заново ощутил свой собственный рост.

Теперь я мог в какой-то степени понять Эрвен, которая ухмылялась надо мной.

- Ух, моя задница онемела.

Это было довольно забавно наблюдать.

Что ж, она была атлетичной, так что быстро научится правильно приземляться.

- Что такое? Ты выглядишь печальным?

- Нет, ничего.

Наклонившись, я достал часы и установил время на 0:05.

По плану я должен был сделать это сразу после открытия глаз, но забыл.

Тем не менее, я перевел время на 5 минут вперед, так что проблем быть не должно.

- ... Айнар, ты тоже это чувствуешь?

- Что ты имеешь в виду?

- Такое ощущение, что сердце колотится.

Может быть, я должен описать это как ощущение чего-то более плотного, чем кровь, вливающегося в мои вены и заполняющего меня изнутри?

Так было с того момента, как я пересек портал, и теперь я ясно ощущал это.

Что это было?

После того, как я объяснил симптомы, Айнар быстро поставила диагноз.

- Похоже, уровень твоей души повысился! Поздравляю!

А, так я повысил уровень.

У [Dungeon and Stone] тоже есть уровни.

Сила души зависит от уровня. Другими словами, по мере повышения уровня увеличивается МР, ресурс, необходимый для использования способностей, и общее количество поглощаемых эссенций тоже увеличивается.

Например, на первом уровне я мог поглотить только одну эссенцию, но...

На втором уровне можно поглотить до двух.

Ну, для этого придется встретить два дропа эссенции.

- Это удивительно. Ты еще даже не поймал ни одного монстра, а твоя душа уже поднялась в ранге!

- Немудрено. Открытие портала в первый раз должно было быть признано достижением.

Достижение - это термин, который означает подвиг, дающий очки опыта.

- Что значит "признано достижением"?

А.

Ну, как только ты достигнешь определенного уровня, "ускоренные прохождения" - самый простой способ заработать опыт.

[Dungeon & Stone] - игра с несколько необычной системой прокачки.

Очки опыта от одного и того же монстра можно получить только один раз и только в первый раз. Поэтому, подобно заполнению книги с картинками, тебе придется побеждать различных

монстров, чтобы получить опыт и повысить уровень.

Погодите, а не слишком ли это опасно?

- ... Айнар, это наш с тобой секрет. Ты понимаешь?

- Секрет? Что ты имеешь в виду?

- Я был первым, кто открыл портал. Это нужно держать в секрете. Если кто-нибудь спросит, скажи, что нам понадобилось два дня, чтобы добраться до второго этажа.

Открытие портала дало только 2 ехр. Другими словами, это было эквивалентно примерно двум монстрам 9 уровня...

'Но в отличие от охоты на монстров, достижения можно повторять, чтобы зарабатывать экспу'.

Поэтому искатели приключений, достигшие определенного уровня, делают ставку на ускоренное прохождение.

Ведь то, сможешь ли ты охотиться на монстра или нет, зависит от различных факторов - подходит ли тебе монстр в бою, какова зона его активности, есть ли в твоей группе маг или нет, какова природа бога, которому поклоняется твой клирик, и т.д.

Если ты достигнешь какого-то предела, ты можешь попробовать использовать достижения, чтобы прокачаться.

Но делать это с самого начала?

Только я знал этот трюк, и он стал моим билетом в изи мод.

Если это распространится, то ничем хорошим для меня это не закончится.

- Клянусь честью воина.

Может, мое выражение было слишком серьезным?

Взгляд Айнар изменился, и она даже произнесла клятву, хотя я ее об этом не просил. Мне стало легче, но нам все равно нужно было действовать быстро.

- Мы должны бежать.

Через несколько часов сюда начнут стекаться искатели приключений. И если они увидят здесь нас двоих, похожих на новичков, они начнут задаваться вопросом.

Как два новичка смогли добраться сюда раньше ветеранов?

Лучше было вообще не попадаться на глаза.

Как всегда, я больше боялся ублюдков-авантюристов, чем настоящих монстров.