

Глаза вождя напряглись.

Сверкающие дикой жестокостью.

- Откуда ты узнал о гравировке духа? Откуда молодой воин может знать о них?

Естественно, я сначала узнал о них в игре.

Как мог такой старый игрок, как я, прочно обосновавшийся в рядах задротов, не знать о такой базовой информации?

Но я ответил честно.

- Я прочитал об этом в книге.

Бояться было нечего, ведь я уже убедился, что эту информацию можно легко найти в библиотеке.

- В книге говорилось, что гравировки духа очень помогли в борьбе с феями во время Войны Святых Реликвий...

- Хахахахахахаха!!!

Главарь внезапно разразился маниакальным смехом, оборвав меня.

Честно говоря, это было очень страшно, но я не позволил этому остановить меня, так как в этом смехе, казалось, был намек на радость.

- Ты прочитал это в книге? Умора! А тут еще и Айнар, подумать только, на этот раз нам досталась пара таких забавных сорванцов!

К счастью, вождь, похоже, любил молодых варваров, которым нравилось учиться.

- ... Если содержание книги правда, я тоже хочу получить эту тайную магию.

- Конечно, у нас нет причин отказывать в гравировке духа, если воин просит ее! Но, молодые воины! Есть только одна проблема!

- Проблема?

- Это стоит больших денег.

Что, не пугай меня так.

Стоило ли так серьезно относиться к этому?

Для гравировки духа требовалось много дорогих материалов.

Для гравировки более высокого класса нужны были не только деньги, но и куча реагентов.

- Хахаха! Удивительно, что ты зашел так далеко после прочтения книги, но, похоже, ты не все понял!

- Если вам нужны деньги, значит, вам нужны деньги. Сколько?

Вождь посмотрел на меня так, словно рассматривал что-то прелестное.

- Стоимость Бессмертного знака составляет около 800 000 камней!

Я нахмурился.

Это было на 150 000 камней дороже, чем в игре.

Но я все равно мог себе это позволить.

- Я могу заплатить.

- Что?

- Это правда?

Вождь и Айнар воскликнули одновременно.

Прежде чем они успели поднять шум, я достал из кармана мешочек с 500 000 камней и три мешочка по 100 000 камней.

При этих словах в глазах вождя появилось сомнение.

- Бьерн, сын Янделя, откуда у тебя столько денег?

Досадно было бы, если бы он не спросил.

Я ведь заранее подготовил сценарий.

Я рассказал им, что произошло с Эрвен, с некоторыми поправками.

Грубо говоря, фея, которую я встретил на первом этаже, должна была работать на меня как рабыня, сущность, выпавшая случайно, за которую ее сестра расплатилась деньгами...

- Хахахахахаха!!! Это здорово, это то, чего заслуживают эти глупцы!

- Ограбить этих жалких карликов, ты первый такой! Бьорн, сын Янделя!

Варварам эта история понравилась больше, чем можно было ожидать.

Не только Айнар и вождь, но даже старейшины, стоявшие поодаль, пришли посмеяться.

Не чересчур ли это?

- Ха-ха-ха-ха! Не знаю, сколько времени прошло с тех пор, как я в последний раз так смеялся!

Вскоре вождь взял у меня из рук 600 000 камней.

А? Я был уверен, что он сказал 800 000 камней...

Когда я наклонил голову, вождь похлопал меня по плечу.

- Мой подарок для молодого воина, который проявил такие замечательные качества!

Плечо, правда, было вывихнуто, но награда была достаточно приятной.

Черт, одним предложением - 200 000 камней!

Наш вождь был галантен, как может быть галантен только варвар.

Мое сердце было полно искренних чувств.

- Когда я снова увижу эти пустоголовые создания, я обязательно поймею их и стану великим воином!!!

- Я с нетерпением жду этого! Молодой воин, Бьорн сын Янделя!

Так вот что люди имели в виду, говоря, что знакомство порождает любовь?

Мне постепенно начинала нравиться эта раса варваров.

---

Гравировка духа - это разновидность техники усиления.

Принцип заключается в получении особых способностей путем вливания "духа" магического материала в тело.

Это также причина, по которой варвары всегда покрыты татуировками.

Вероятно, их татуируют в младенчестве, пока душа относительно чиста, чтобы контур души был виден даже по достижении зрелого возраста.

Это определенно такой сеттинг.

- Я дам тебе еще один шанс подумать об этом. Если ты выберешь этот путь, ты не сможешь получить гравировки духа других путей. Ты все еще уверен?

- Конечно.

Я знаю все пути.

Поэтому я не изменю своего решения.

Высококласные знаки "пути бессмертного" - основа моего метода прокачки, и даже если не принимать это во внимание, все способности пути бессмертного довольно высокого уровня.

- Похоже, старейшина тоже прибыл, так что мне пора идти.

- Хорошо.

После ухода Айнара, вождь привел меня в шатер шамана.

И операция начинается всерьез.

- Хм, контур довольно чистый. Храни свое сердце в чистоте, и этот дух даст тебе великую силу в будущем.

Шаман в маске произносит какие-то непонятные слова и начинает тыкать иглой в татуировки на моем торсе.

И...

- Ухххх...

- Молодой воин, не сдерживайся, ты можешь кричать. Это касается всех.

- АААААААААААААААААААА!!!

Жгучая боль, в десять раз сильнее, чем от зелья, атаковала мои чувства.

Черт, я думал, это будет просто как татуировка.

Неужели я должен чувствовать эту боль каждый раз, когда поднимаюсь выше по пути?

- Ладно, все кончено. Я устал, так что уходи.

К тому времени, когда шаман произносит слова, которых я ждал, небо уже потемнело.

Вождя, который привел меня сюда, нигде не видно.

- Спасибо.

- Куку, впервые в жизни воин благодарит шамана.

Да? Я сделал что-то не так?

Я не знаю, но давайте уйдем отсюда, пока никто не узнал.

□Вы активировали стадию 1 Знака Бессмертного. Естественная регенерация значительно увеличена. □

□Тело +20□

Мысленно я чувствую сильную усталость, но мое тело, как ни странно, полно энергии.

Это сила знака духа?

Это очень странное ощущение. Как будто какая-то неведомая сила живет в моем теле.

Я должен проверить детали позже.

- Откройте дверь!

Покинув святилище и вернувшись в гостиницу, я несколько раз проверил свои новоприобретенные способности, а затем рухнул на кровать и заснул.

---

Прошел еще один день, и наступило утро.

Я вернулся в торговый квартал, который недавно посетил вместе с Эрвен.

Пришло время вложить весь мой оставшийся капитал, менее 900 000 камней после страстной скидки вождя, в себя.

- Вы тот, кто приходил в прошлый раз. Снова пришли продавать?

- Нет, на этот раз я пришел купить.

Мне нужно было новое оружие.

Молот, который я получил от дяди, был продан вместе с остальным оружием в прошлый раз.

Он был неплох, но рукоятка была слишком длинной, чтобы пользоваться им одной рукой, поэтому было немного неудобно.

- Я хочу увидеть одноручные дубинки.

- Одноручные дубинки...

В результате сражений с Айнар я решил, что они подходят мне больше, чем клинки.

Оружие с лезвием требует большего мастерства.

Ну, нет ничего такого, чего нельзя было бы сделать, если потренироваться, но...

Во-первых, само оружие будет только на ранних уровнях, так что тренировать его будет неэффективно. Как только я получу "эссенцию", к которой стремился, я просто сосредоточусь на щите.

- Хм.

Лавочник осмотрел меня с ног до головы и принес несколько "одноручных дубинок", которые не выглядели так, чтобы их можно было так назвать.

Самая легкая из них казалась в три раза тяжелее двуручного молота, которым я пользовался.

Эй, а это можно назвать одноручным тупым оружием?

- Это все одноручные дубинки, которые предпочитают варвары.

Ладно, для них это, может, и было бы неплохо, но я просто умирал.

Хотя мой щит тоже был грубой глыбой чистой стали.

Но даже так...

- Я хочу что-то более нормальное.

- Хорошо.

Не было нужды покупать какую-то безумную хрень.

Хотя, конечно, такое оружие позволило бы увеличить мою разрушительную силу в несколько раз...

Но почти все монстры на первом этаже уже были на уровне "один удар - одно убийство".

Я даже не собирался сражаться с огромными монстрами, так что носить с собой такое большое оружие было бы просто обременительно.

- Как насчет этих?

Вскоре торговец достал несколько новых видов оружия.

Конечно, они тоже были нестандартными, но как раз подходили под размер тела варвара.

Я выбрал булаву умеренно brutального размера.

- Сколько она стоит?

- 250 000 камней.

250,000?

В прошлый раз я продал тебе шесть единиц оружия всего за 350 000?

Нахмурившись, лавочник добавил:

- Уровень обработки не так высок, но содержание стали высокое, так что ничего не поделаешь.

О, в этом есть смысл.

Я понял.

Хотя я не собирался оставлять это без пробы.

- Снизьте цену до 220 000 камней, и у вас будет покупатель.

Когда я попытался торговаться, торговец посмотрел на меня с любопытством.

... Насколько расточительную жизнь вели эти варварские ублюдки?

- Все равно их никто не купит.

- Вообще-то варвары часто их берут.

Ну, может быть, это было верно для первых, которые он мне показал.

Но варвары, которых я знал, не стали бы выбирать что-то настолько специфическое.

Прежде всего, большинство варваров предпочитали острое холодное оружие вроде топора, а не тупое.

Когда я изложил свои соображения, торговец согласился на сделку до ужаса легко.

- Хорошо. Тогда вы можете взять ее за 220 000 камней.

... Может, мне стоило ориентироваться на 200 000?

□Общий уровень предметов повышается на +85.□

В любом случае, после этого я осмотрелся и купил еще два предмета экипировки.

Во-первых, полуброня.

□ Общий уровень предметов повышается на +57.□

По форме он напоминал бронежилет, сделанный из листовой стали. Цена составляла 360 000 камней, и это была выгодная сделка, потому что мне удалось найти как раз подходящий размер.

За индивидуальный заказ мне пришлось бы заплатить вдвое больше.

Как и второе изделие, которое я купил, - шлем.

- Это займет три дня. Я запишу ваш адрес и попрошу кого-нибудь доставить его вам.

Шлемы делали на заказ, потому что они должны были плотно прилегать к голове.

Полностью отказавшись от дизайна, я смог выторговать относительно дешевую цену - 170 000 камней.

□Общий уровень предметов повышается на +47.□

В результате осталось около 50 000 камней.

... Похоже, мясных блюд в моем меню больше не будет.

---

Мой распорядок дня был установлен.

Просыпаюсь в 7 утра.

Завтракаю с Эрвен.

- Ого, сегодня в рагу есть даже картошка!

- Скажи мне, почему ты приходишь сюда завтракать каждый день?

- Это вкусно и дешево, разве нет?

После этого я сразу направляюсь в библиотеку.

Если не буду торопиться, то успею прямо к открытию, к восьми часам.

- Парстиев.

Получаю заклинание от хронически усталой дамы-библиотекаря.

- Постарайся.

- ...

Конечно, у нас еще даже не было нормального разговора.

Скрип-!

После чтения до 4 часов вечера, если есть возможность, захожу в ресторан, в который ходил в первый раз, чтобы просто поесть.

Хотя место дорогое, а еда безвкусная.

Зато там много искателей приключений, так что легко подслушать разговоры.

- Айнар все еще гуляет?

- Да! Я займусь тобой, пока она не вернется!

После плотного обеда иду в общежитие варваров около пяти часов.

С седьмого дня тренировок я начал состязаться с другими варварами.

Как и они, я тоже снимаю верхнюю одежду, размахиваю кулаками, душа их шеи, одним словом, яростно дерусь.

Хотя это далеко не та систематическая боевая подготовка, которую я ожидал...

Схватки с варварами, с их отточенными инстинктами и острой интуицией, несомненно, очень помогают мне.

Я тоже варвар.

□Рефлексы немного улучшаются при постоянных тренировках.□

□Гибкость немного улучшается при постоянных тренировках.□

□Динамическое зрение улучшается при постоянных тренировках...□

□Тело +1□

Теперь я лучше понимаю, как использовать свое тело.

- Бьорн сын Янделя победил!!!

- Величайший воин в истории!!!

Даже без помощи нового снаряжения я могу иногда выигрывать у Айнар.

Она, конечно, искусна, но минус в том, что у нее есть некоторые фиксированные шаблоны.

Я дал ей несколько советов, но, похоже, они уже вошли в привычку, и она не может легко их исправить.

- Устала! Я иду спать!

- Я тоже!

- Мудрый воин знает, когда нужно отдыхать!

В 9 часов вечера все поединки, которые на первый взгляд ничем не отличаются от настоящих битв, заканчиваются.

Тогда я тащу свое тело, покрытое потом и грязью, обратно в гостиницу.

К тому времени, как я умываюсь, снова приходит Эрвен.



- Дядя! Умывайтесь немедленно! Еда остынет!

- Я понял.

Не каждый день, но пять раз в неделю мы снова встречаемся вечером, чтобы поесть и поболтать.

Большая часть разговоров состоит из бессмысленных житейских историй о том, что сделала Эрвен и как она себя сегодня чувствовала.

- Разве не раздражает, что каждый раз приходится идти час пешком?

- Нет? Рис здесь очень дешевый и вкусный!

Это правда, он очень дешевый и вкусный.

Но какое отношение это имеет к тебе, к твоей старшей сестре-магнату?

- Мне очень понравилась еда!

Когда мы заканчиваем есть, уже около 11 вечера.

Эрвен пора возвращаться в общежитие.

- Тогда, спокойной ночи. О, и завтра я тоже не смогу прийти.

- Ты не смогла бы меня встретить, если бы пришла. Завтра мы оба будем заняты.

Пришло время закончить мой распорядок дня, который повторялся до сих пор.

Проверив время, я быстро поднимаюсь в свою комнату и сразу же падаю на кровать.

Месяц уже прошел.

И...

[23:41].

Осталось около 24 часов до того, как лабиринт снова откроется.

---

□Бьорн Яндель□

Уровень: 1

Тело: 46 (Новое +21) / Дух: 36 / Способности: 1

Уровень предметов: 202 (новое +185)

Боевая мощь: 133.5 (Новое +67.25)

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387228>