- Тогда я уйду.

- Ах, да... до свидания...

После расставания с Эрвен, мой следующий пункт назначения - не что иное, как библиотека.

Успокаивающий запах бумаги и чернил.

Спокойная атмосфера, заставляющая сдерживать даже кашель.

Видя людей, занятых подбором книг, не нарушающих эту тихую атмосферу, я почему-то чувствую себя не в своей тарелке...

Грохот!

К моему удивлению, кроме меня в библиотеке есть еще один варвар.

Я протягиваю руку и тыкаю его в спину.

- Б-, Бьорн сын Янделя?!

В самом деле, это ты.

Вторая дочь Пенелина, или третья? Айнар.

- Рад видеть, что ты цела и невредима.

- И ты тоже!

- ...Думаю, нам стоит говорить тише.

Айнар тоже почувствовала на себе проницательные взгляды окружающих из-за ее повышенного голоса, поэтому повиновалась.

- Прости. Я была удивлена, потому что не ожидала увидеть здесь еще кого-то, кроме меня.

То же самое касается и меня.

- Что случилось, почему ты в библиотеке?

- Ты сказал мне в прошлый раз, что я всегда должна думать, прежде чем действовать. Пока я была в этом лабиринте, я подумала, что мне нужно больше знаний, чтобы думать правильно.

Ну, это очень проницательно.

Как удивительно.

Если бы только ты не заснула с открытой книгой...

- Похоже, с тобой что-то случилось в лабиринте.

- Это было нелегко от начала до конца. Схватки не были проблемой, но... -

Айнар продолжила с горьким выражением лица.

- Мне приходилось остерегаться не только монстров.

Она, конечно, немного отличается от остальных варваров. Они хвастались, как легко они победили монстров.

Они бы не назвали это вслух трудным делом, даже если бы оно их убило.

- Так вот почему ты решила прийти и учиться здесь.

- Да. Но опять же, мне кажется, что это мне не подходит. Читать текст очень сложно. Я должна была усерднее учиться в молодости.

... О, значит, все так плохо, да?

- Так что с сегодняшнего дня я планирую посетить святилище и снова учиться у старейшин. Хотя, теперь, когда я стала взрослой, мне придется за это заплатить.

Это немного неожиданно.

Что мой небрежный совет может так сильно изменить одного человека.

Айнар тут же закрыла открытую книгу и встала со своего места.

- Ты что, уже уходишь?

- Если ты не сделаешь чего-то сразу, то забудешь.

Понимаю.

Чем больше я их узнаю, тем больше думаю, что они - жалкая и убогая раса.

- Тогда я пойду.

Айнар, начавшая было направляться к выходу после этого короткого прощания, вдруг обернулась, словно в последний момент что-то вспомнила.

- Ах! Если подумать, я решила отплатить тебе за твой совет, если вернусь живой. Если тебе понадобится помощь, приходи в трактир "Сердитый носорог". Что бы это ни было, я помогу, чем смогу.

- Хорошо.

Надеюсь, ты не забудешь об этом обещании в ближайшие день-два.

Думаю, скоро я обращусь за помощью.

После ухода Айнара я еще некоторое время бродил по библиотеке.

Разве библиотека, занимающая целое здание размером с Национальную Ассамблею, может быть обычным местом?

Даже в игре у входа в библиотеку висела табличка с надписью "идет строительство", и войти туда было нельзя.

Хм, но как среди всего этого найти книгу?

Не похоже, чтобы местонахождение было всего в нескольких касаниях клавиатуры, как в наше время...

Поскольку я был в беде, я решил обратиться за профессиональной помощью.

- Кхм.

На мой кашель библиотекарша, дремавшая за столом, медленно проснулась.

- Что такое?

- Я ищу книгу. Связанную с историей...

- Парстиев.

Не успел я объяснить, что за книгу я искал, как сонная библиотекарша пробормотала какое-то слово.

В то же время слабый свет проник в мое тело.

Что, это была магия?

- Теперь оглянитесь вокруг, и вы найдете книгу, которую ищете. Вы не можете брать книги на время, и обязательно положите их на прежнее место после прочтения.

Когда свет померк, библиотекарша механически произнесла несколько заученных слов и снова задремала.

... Кто, черт возьми, была эта девушка?

По какой-то причине мне даже не пришло в голову разбудить ее, и я просто бродил по библиотеке, как было велено.

В результате я начал замечать вокруг себя книги, которые словно притягивали меня к себе.

Постепенно я понял, что это была за магия.

Демоны. История. Лабиринты. Авантюристы. Эссенции и многое другое.

Как только менялись ключевые слова, над которыми я думал, менялись и книги, которые меня привлекали.

'Какая удобная магия'.

С такой магией было понятно, почему библиотекарь был только один. Кроме того, по сравнению с размерами библиотеки, количество посетителей было почти ничтожным.

Среди книг я выбрал только те, которые привлекли меня больше всего, и начал открывать их одну за другой.

[Разрушенный мир].

Первые 700 страниц этой книги описывали раннюю историю создания мира.

Она в основном совпадала с тем, что я знал из игры.

Тысячелетия назад на земле стало невозможно жить из-за проклятия ведьмы, и только последний оплот, Рафдония, избежал этого бедствия.

Для людей, которые умирали от голода из-за нехватки ресурсов, королевская семья раскопала проход, который соединял их с другим измерением.

Пока он не превратился в сегодняшний лабиринт.

[Базовое понимание алхимии IV].

Во второй книге описывалось, как камни маны, собранные с монстров, превращались в хлеб, воду и сталь.

Я не понимал ни одного из принципов.

Я просто читал книги наугад и пытался запихнуть в голову как можно больше знаний.

Благодаря [Священным войнам III] я узнал больше о причинах взаимоотношений между феями и варварами, а также о том, что такое злые духи.

Люди знали, что злые духи - это злые существа, которые приходят из другого измерения и могут овладевать телами других людей.

Это было вполне правильно, в общем-то.

[Демоны Бездны].

К сожалению, эта книга не объясняла первопричину появления злых духов.

Однако в ней подробно описывались усилия королевской семьи Рафдонии и храмовников, которые обозначили злых духов как подлежащих уничтожению.

С точки зрения самого злого духа, книга была полна полезных советов.

Согласно содержанию книги, если ты не произносишь запретных слов, тебя вряд ли когда-нибудь заподозрят в том, что ты злой дух.

Например, [Dungeon and Stone].

... Мне действительно нужно бы перестать кричать "Спарта".

[Как развивались авантюристы?].

[Две королевские семьи Рафдонии].

[О героях].

[Жизнь в лагере Бифрон].

Я смог собрать нужную мне информацию, прочитав множество книг.

[Смерть короля].

В этой книге рассказывалось о смерти Равигиона III, которого называли Первым королем, или Бессмертным королем.

Хотя различные подозрения, связанные с этим, или изменения, произошедшие в результате этого, не имели для меня большого значения.

Что я принял к сведению, так это время.

Давайте посмотрим, дата...

- 150 лет назад...?

В этот момент моя гипотеза подтвердилась.

Согласно книге, дата смерти короля была примерно 150 лет назад.

Другими словами, это означало, что место, где я сейчас нахожусь, было будущим, удаленным на 150 лет от стандартной временной линии игры.

Независимо от того, какую расу выбрать, игра начинается на следующий день после смерти Равигиона III.

Черт.

Мне придется пока пожить в библиотеке.

- Фух...

Я закрыл книгу и немного отдохнул.

Хотя я читал только важные части, мои глаза были готовы ослепнуть после прочтения десяти книг подряд.

Несмотря на это, я решил прочитать две последние книги, которые я достал.

Давайте постараемся еще чуть-чуть. Потому что можно упустить какую-то важную информацию.

[Запись наблюдения за пространственной нестабильностью].

Неужели именно эту книгу читал блондин, который спас меня от ползания на трех ногах?

В ней содержалась статистика и случаи, похожие на мой.

Как сказал блондин, попадание в крайнюю зону - это то, что случается только раз в столетие...

- Чушь.

Если говорить по собственному опыту, то реальное число должно было быть намного, намного больше.

Просто в большинстве случаев жертва умирала, не успев никому сообщить об этом.

Остальное содержание было просто статистикой, поэтому я пролистал страницы и остановился на последней главе.

В конце было написано рассуждение автора, что "вход в момент закрытия портала может быть как-то связан с нестабильностью".

Если это правда...

Значит, в конце концов, я виноват только сам?

Я чувствовал себя жалким, поэтому перешел к следующей книге.

[Сборник сущностей девятого класса].

Наконец, эта книга была последней.

Это была упорядоченная энциклопедия, в которой описывались способности эссенций, выпадающих из монстров 9 класса, но в отличие от внутриигровых обозначений, здесь не было точных цифр.

[Гоблин].

- Выносливость (низкая), Обоняние (низкое), Сопротивление яду (низкое), Ловкость (низкая), Зрение (низкое).

- Накладывает паралитический яд при владении оружием ближнего боя.

- Создает ловушки.

Если посмотреть на других монстров, то средний уровень, похоже, означал показатель двадцать один или выше...

Не было никакого способа угадать стандартное значение высокого класса.

Согласно руководству на первой странице, информация выше восьмого класса должна была быть приобретена в Гильдии Авантюристов.

- Хаа...

Я закрыл книгу и просто потянулся.

Мир за окном потемнел.

Библиотека уже почти закрылась, и посетителей почти не осталось.

Я положил все прочитанные книги на прежние места и вернулся в гостиницу.

После простого ужина я растянулся на кровати.

Так я провел три дня в этом городе.

- Значит, еще двадцать семь дней? ...

Лабиринт открывается в полночь первого числа каждого месяца.

Месяц здесь длится ровно тридцать дней, значит, в лабиринт нужно входить раз в четыре недели или около того.

- ...

Чем можно заняться в городе в оставшееся время?

Нет, что мне следует сделать?

Упорядочивая в голове всевозможную информацию, я быстро уснул.

Когда наступит завтрашний день, начнем с поиска нового коллеги.

- Дядя! Дядя! Ну же, вставайте!

Почти на рассвете следующего дня Эрвен постучалась в мою дверь, словно занесенная утренним ветерком.

Голос у нее был очень взволнованный...

'Какого черта она вернулась?'

Я надеялся, что она пришла не для того, чтобы сказать, что последует за мной вместо своей сестры.

Честно говоря, я думал, что больше никогда ее не увижу.

- Что происходит?

- Посмотрите на это! Контракт был успешным!

Как только дверь открылась, Эрвен разразилась бесконечным потоком слов.

- Контракт? О, я полагаю, ты съела "камень духа"?

Камни духов - это предметы, позволяющие феям заключать контракты с духами различных атрибутов.

С оговоркой, что пользователь должен быть достаточно удачлив.

- Да! Вчера, после того, как я оставила вас, я пошла и успешно заключила контракт с новым духом!

- Тебе повезло.

В игре камни духов стоят около 150 000 камней.

Процент успеха составлял всего около 10%.

Наверное, это была авантюра, когда на кон было поставлено почти все ее состояние, но все же, ей удалось?

- Да! Старшая сестра купила для меня около десяти таких камней, и это сработало!

... Черт, ты здесь, чтобы посмеяться надо мной?

Как варвар, унаследовавший только это тело, я мог только чувствовать себя обделенным.

Когда мы впервые встретились, я думал, что она жалкий ребенок, потому что у нее есть брат или сестра, о которых нужно заботиться, но теперь стало ясно, что она была первоклассной обладательницей золотой ложки от рождения.

Возможно, именно ее сестра купила ей этот лук.

- Кстати, похоже, ты заключила договор с духом ветра.

- Да! Мне очень повезло. Потому что огонь и ветер хорошо сочетаются!

- Хорошо, тогда сначала отмени призыв.

Я сделал глубокий вдох и заговорил.

Я бы соврал, если бы сказал, что у меня не болит сердце, но это было не из-за зависти, а по другой причине.

- Да? Но я еще не показал вам его как следует...

- Ты здесь, чтобы поиздеваться?

- О, ах! Простите!

Бушующий ветер мгновенно утих.

Фу, почему я должен так хлопотать, как только проснулся?

Эрвен, которая до этого была такой жизнерадостной, слегка приуныла, увидев мое недовольство.

- О-ой, мне убрать?

Я не знал, почему это вообще был вопрос.

Или она хотела просто стоять и смотреть, пока я убираю за ней?

По моему кивку Эрвен быстро привела в порядок пришедшую в беспорядок комнату.

На удивление, это заняло меньше десяти минут.

Она не соврала, когда сказала, что хорошо справляется с уборкой и стиркой.

Она действительно двигалась очень ловко.

Прямо как какой-нибудь мастер боевых искусств.

- Хотите еще что-нибудь?

- ...

- Я еще немного приберусь...

- Нет. Этого достаточно.

Честно говоря, я сомневался, можно ли сделать что-то еще.

Комната почему-то выглядела даже чище, чем когда я ее только снял.

Молодец, позволь мне дать тебе морковку.

В конце концов, у меня есть о чем спросить тебя позднее.

- Кстати, я еще не сказал. Поздравляю с приобретением нового духа.

- Хехе, спасибо!

- Ты уже позавтракала?

- Еще нет.

Мы спустились на первый этаж, чтобы поесть и закончить разговор.

- Что ты можешь делать с этим духом ветра?

- Думаю, я смогу слегка изменить траекторию уже выпущенной стрелы или пустить ее гораздо быстрее!

По сравнению с тем, что я ожидал, операции выглядели довольно простыми и одномерными.

- А как насчет того, чтобы вращать наконечник стрел, увеличивая проникающую способность, или глушить звук выстрела?

Тогда боевая мощь усилилась бы еще больше.

- Я не подумала об этом... Кажется, это возможно?

О чем ты, черт возьми, говоришь?

Я почему-то чувствую себя подавленным.

- В любом случае, это хорошо. Как только закончишь есть, давай поднимемся обратно.

- Да? А что?

- Мне нужно кое-что сделать в комнате.

Эрвен наклонила голову.

Как будто она совершенно не понимала, что я имею в виду...

- Ты ведь не думала, что в прошлый раз твой долг был полностью погашен?

- Д-да? Разве нет?

Она действительно была наивной.

Скрип.

Закрыв дверь, чтобы никто не мог нам помешать, я заставил Эрвен сесть на кровать.

- Давай, используй свою способность.

Есть ли какие-нибудь трудности в использовании умения, каков период перезарядки, какие слабые места у способности невидимости и т.д.

Было много вещей, которые мне нужно было проверить.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387216>