

Свет, застилающий глаза, сменился чем-то более мягким, и ко мне вернулось зрение.

Я посмотрел на небо, немного отрешенно.

Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз видел что-то настолько яркое.

Ну, это все еще было мрачное серое небо.

- Ты собираешься идти домой, Дерек?

- Ни за что, я наконец-то вышел спустя месяц. Я сразу в таверну, после того как умоюсь.

- Я вернусяаяя!

- Все искатели приключений ниже седьмого уровня, пожалуйста, идите сюда!

Окрестности нельзя было назвать просто шумными.

Это было вполне естественно, ведь все авантюристы, вошедшие в лабиринт, собрались в одном месте...

Я и не подозревал, что в этом городе так много авантюристов.

Это было похоже на то, как футбольные фанаты ликуют на площади Кванхвामун во время чемпионата мира.

Щелк, щелк.

Я установил часы на 12 часов.

Даже если провести в лабиринте месяц, в городе проходит всего один день. Сколько бы дней ты там ни провел, выходишь в полдень следующего дня.

Когда я играл в игру, я думал, что это просто причуда сеттинга, чтобы улучшить качество жизни игрока...".

Таким образом, даже после посещения лабиринта можно продолжать свои квесты в городе, не прерываясь.

Я думал, что это сделано для удобства пользователей.

- Бьорн, сын Янделя!

Кто это? Знакомый голос...

Повернув голову на звук, я увидел варвара такого же размера, как и я.

Я помнил его совершенно отчетливо, ведь он был первым вождем.

- Карак, второй сын Бладнуна.

- Третий сын Фаруна.

Что? Значит, Айнар вторая?

В любом случае, высоким варварам было легко найти друг друга в этой толпе.

- Серум, четвертый сын Кенника! Ты тоже вернулся живым!

- Я рад, что ты хорошо выглядишь, Карак, третий сын Фаруна!

Я действительно просто стоял на месте, но варвары начали стекаться ко мне.

- Хахахахаха! Клиновые волки были не страшны! Ни один из них не смог выдержать больше одного удара моего топора!

- Это естественно, ведь это твой доблестный топор, Карман, сын Неруна!

Что это была за встреча? Это было безумно шумно.

Они приветствовали друг друга, без перерыва называя длинные имена, и восхваляли доблесть друг друга.

Эти парни были просто удивительны.

В ваших мозгах сплошные дыры, как же вы умудряетесь запоминать такие длинные имена?

- Бьорн! Что ты тут стоишь! Мы собираемся обменять магические камни, разве ты не хочешь пойти вместе?

Я прочистил горло и ответил так громко, как только мог.

- О, я пойду!

- Ты выглядишь очень уставшим!!! В твоём голосе нет силы!!!

- Да!

Мне казалось, что я хорошо играю роль варвара, но теперь моя уверенность пропадала.

Местные жители были совсем другими.

- Вот оно!

- Место, которое доказывает храбрость воина!

Двигаясь вместе с варварами, я, естественно, мог следовать процедуре, как искатель приключений.

В этом не было ничего особенного; это был просто процесс обмена камней маны на деньги на контрольно-пропускном пункте.

- 24 476 камней.

- 28 420 камней.

- 41 498 камней.

Это было похоже на кассу в супермаркете.

Особенно когда дело касалось скорости.

Сидящие за столом чиновники действительно быстро справлялись со своей работой.

Они клали мешочки с камнями маны куда-то, словно проверяя штрих-код, и когда появлялось число, они, как автоматы, вынимали деньги.

Пока я с любопытством смотрел на всю эту сцену, дикари вокруг меня, не понимая, что ставят себя в неловкое положение, продолжали громко болтать друг с другом.

- Оооо! Заработать более 40 000 камней, это потрясающе!

- Карак, третий сын Фаруна, - воин среди воинов!

Блин, неужели это из-за того, что последние несколько дней я жил с феей?

Я никак не мог привыкнуть к этому.

Кстати, мне еще нужно было найти Эрвен...

Почему я смог найти только этих парней, а не того, кого искал на самом деле?

Ну, на самом деле я просто стоял на месте.

- Бьорн, сын Янделя! Теперь твоя очередь!

Пока я вздыхал про себя, наконец-то подошла моя очередь.

Я подошел к столу и положил свои мешочки перед бездушным на вид чиновником.

- Все три мешочка - магические камни?

Два других принадлежали бородачу и самураю.

Но теперь все они стали моими.

Примерно сорок минут назад.

- Да.

Когда я кивнул, чиновник положил мешочки на весы или что-то в этом роде.

И назвал мне точную сумму.

- 182 413 камней.

Кусок хлеба стоил около двадцати камней, так неужели за семь дней я заработал более 9000 кусков хлеба?

Как будто только вчера я расстраивался, что поймал гоблина и заработал только кусок хлеба.

... Почему-то я чувствовал себя немного подавленным.

- Это 180 000 камней! Бьорн, сын Янделя, заработал 180 000 камней!

- Это лучший рекорд за всю историю! Бьорн, сын Янделя, - величайший воин всех времен!

Эти ублюдки даже не дали мне времени на эмоции.

Я быстро схватил деньги у чиновника и прошел через контрольно-пропускной пункт.

Но как только я вышел в толпу, все наконец-то смогли как следует разглядеть мой внешний вид, и дикари, вышедшие передо мной, начали дрожать.

- Не только камни! У него даже молот есть!

- Нет, он даже обувь носит! Я так завидую!

- Три мешочка!

- Посмотри на эти часы! Он хоть знает, как читать часы?

- Как такое может быть? Бьорн сын Янделя - колдун?

Ну, я тоже не понимаю вашей реакции.

Вы считаете, что чтение ничем не отличается от магии?

Я - первый варвар, который голым вошел в лабиринт и превратился в цивилизованного человека!

Блядь, я начинаю распалаться, потому что эта похвала слишком чертовски тяжела для меня.

Фуу, успокойся, Бьорн.

Я...

- Я лучший воин!!!

- Ууооо!!!

В то же время -

Пока я кричал, варвары тоже пришли в неистовство от восторга. Затем они подхватили меня и начали подбрасывать в воздух.

Но, к моему удивлению, я чувствовал себя лучше, чем ожидал.

В конце концов, все прошло хорошо.

- Здесь нельзя слишком шуметь.

- Простите! Я прошу прощения!

- Так что не надо повышать голос...

- Я понял!!!

Наконец, безумие утихло только после того, как один из чиновников подошел и что-то сказал.

Тогда я вернул себе самообладание и сел на пол, как и окружающие меня варвары, ожидая, пока остальные варвары закончат проходить через контрольные пункты.

Это было тогда...

- ...

Я почувствовал чей-то пристальный взгляд и, повернув голову, увидел фею, смотрящую на меня сквозь толпу авантюристов.

Эрвен.

С каких пор ты смотришь? Надеюсь, после того, как меня подкинули в воздух...

- ...

Знала ли она о моих чувствах или нет, но когда наши глаза встретились, Эрвен улыбнулась, как будто была счастлива.

Однако, поскольку она разговаривала с прекрасной феей, стоявшей рядом с ней, она быстро отвела взгляд от меня.

Любопытствуя, я прислушался к разговору, и он оказался довольно интересным.

Должен ли я сказать, что это казалось слишком нереальным - тихо и счастливо болтать со своей сестрой?

- Сестра! Кажется, теперь я знаю, как обращаться с некоторыми духами! Может быть, именно поэтому бабушка Гринтерин настояла, чтобы я подружилась с ними?

- О, правда? Говорят, что у духа огня довольно бурный нрав, так что скоро ты должна услышать его голос.

Ну, значит, она из таких.

А рядом со мной только девушка-варварка.

Так завидно...

Пока я смотрел на Эрвен с тоской по тому, чего у меня не было, наши глаза снова встретились.

Я хотел сказать ей время, поэтому пробормотал.

'Сегодня вечером'.

Эрвен наклонила голову, затем улыбнулась и ответила тем же.

'Да!'

Прежде всего, было ясно, что этот секретный разговор показался Эрвен весьма интересным.

Но я не знал, понимает ли она, что я говорю.

Действительно ли она вообще сказала "да"?

Как только я выйду из контрольно-пропускного пункта, я должен попытаться поговорить с ней как следует.

В момент, когда я подумал об этом -

- Почему ты так смотришь, ты кого-нибудь там знаешь?

- О, нет! Сестра! Неужели!

На вопрос феи рядом с ней Эрвен замахала руками.

Затем, найдя паузу в разговоре, она посмотрела на меня и снова пробормотала какое-то слово.

"Прости!"

Мне показалось, что на этот раз я все правильно понял.

После этого я понял ее жест, когда она тайком указала на сестру-фею и покачала головой.

Должно быть, это было из-за старшей сестры.

Ну, я не думал, что это обычная ситуация.

- Бьорн, сын Янделя! Куда ты так смотришь! Ты знаешь фею?

- Невозможно!

- Естественно! Не может быть, чтобы такой величайший воин всех времен и народов, как ты, был знаком с одной из этих мерзких дурочек!

Я хотел заткнуть рот этому ублюдку, но не мог.

На этот громкий голос окружающие нас феи посмотрели на меня проницательными глазами.

Среди них была и Эрвен.

Она посмотрела на меня горьким взглядом и кивнула головой, словно понимая.

- Хаа...

Когда я смотрел в эти печальные глаза, меня вдруг осенило.

Какого черта я делал?

Мы же не Ромео и Джульетта.

- Пошли!

Вскоре после этого варвары закончили выходить из контрольно-пропускных пунктов и начали выдвигаться.

Поговорить с Эрвен, окруженной феями, казалось невозможным, сколько бы я ни прождал, поэтому я тоже последовал за ними.

Утомительно, но перед нами была еще одна толпа.

- Папа! Ты не ранен? Я по тебе скучала!

- Брат! А вот и мы!

Да, в игре было нечто подобное.

Проще говоря, люди здесь были семьями или друзьями приключенцев.

- Пойдемте! Я проложу путь!

- Ооооооооооо!

Я шел за варварами сквозь толпу, бурлящую от радости, возбуждения, отчаяния, печали и умиления.

Смотрел на их лица одно за другим.

Я чувствовал себя странно.

- Лимарион! Мой муж, где мой муж? Не может быть...

- Простите. Он просил передать это вам.

- Нет... Нет. Нет... аaaaaa!

Я играл в [Dungeon & Stone] бесчисленное количество раз.

Но я впервые увидел эти выражения повсюду, которые никогда нельзя было увидеть через 2D графику из-за монитора.

---

У меня была причина двигаться вместе с варварами.

Потому что, как и на предыдущей контрольной точке, в этом городе новичкам предстояло пройти еще больше процедур.

Однако мои ожидания оказались неожиданно ошибочными.

- Пора выпить! Давайте выпьем!

- Уууууууууууу!

Как только они вышли из лабиринта, варвары направились в таверну.

Вы что, издеваетесь?

- Я собираюсь выбраться отсюда.

- Почему это! Бьорн, сын Янделя, лучший воин!

К этому и без того длинному имени даже модификатор приделали.

Приказав себе потерпеть, я поднялся со своего места, оправдываясь тем, что у меня нет выбора, потому что мне есть куда идти.

- Да пребудет с тобой удача! Бьорн, сын Янделя, лучший воин!

Я чувствовал это снова и снова, но все мои предсказания, основанные на здравом смысле, похоже, не срабатывали.

- Хах, наконец-то тихо.

Долгое пребывание с этими дикарями уже сводило меня с ума. Чувствовала ли Эрвен то же самое, пока была со мной?

В следующий раз мне придется больше внимания уделять своей актерской игре.

Топ, топ.

Расставшись с ними, я бесцельно бродил по городу.

У меня был пункт назначения, но пока что я чувствовал, что хочу идти, куда бы ни привели меня мои шаги.

Мирно.

Когда я впервые увидел этот город, была полночь, но сейчас был день, и улицы были полны людей.

Удивительно, но это давало мне чувство безопасности.

- ...

Здесь не было монстров.

Никто не может причинить мне вред.

Даже если ты заснешь в дороге, ты сможешь спокойно проснуться. Нет, может быть, кто-то даже протянет тебе руку помощи.

Здесь были законы, правила и свобода действий.

Конечно, это все еще был далекий мир, и в отличие от того, как он выглядел на поверхности, я знал, что почти все, включая их идеи, культуру и социальные системы, будет варварским по сравнению с 21 веком.

Но все же здесь было так спокойно.

По крайней мере, по сравнению с теми семью днями, которые я провел в лабиринте.

- ...

Мне хотелось еще больше погрузиться в это ощущение стабильности, поэтому я продолжал идти.

Возможно, это было связано с тем, что искатели приключений только что вышли из лабиринта, но мой пропитанный кровью вид ничем не выделялся.

Никто не бросал на меня странных взглядов.

Но пока я продолжал идти по улице, мне захотелось принять ванну.

Поэтому я зашел в первый попавшийся трактир, снял комнату и помылся.

Это было немного странно.

По мере того, как я продолжал мыться, выходило больше крови, чем грязи.

- ...

Прополоскавшись около часа, я почувствовал, что одежда на мне слишком грязная.

Черт, придется пойти купить одежду и вернуться, чтобы постирать ее.

Мне хотелось спать, но я все же вышел на улицу и нашел магазин одежды.

Но как же так?

Никто не смотрел на меня странно, но я почему-то чувствовала себя неловко.

Я снял верхнюю одежду и надел только штаны, которые были испачканы грязью и кровью...

И теперь я снова чувствовал себя дикарем.

Почему?

- Добро пожаловать!

Как только я вошел в магазин, ко мне подошел любезно выглядящий помощник.

Хотя я был варваром, похожим на нищего, у нее была светлая улыбка.

Такого профессионального продавца я не встречал даже в Сеуле...

- Вам нужна одежда? Если вы хотите сделать индивидуальный заказ, пожалуйста, зайдите в соседнее здание... О, вы сейчас ищете, что надеть? Я не уверен, что здесь есть что-то подходящее по размеру, но я посмотрю.

С ее помощью я смог купить пару облегающих рубашек и черные штаны.

Цена составила в общей сложности 2 500 камней.

Не знаю, ободрали меня или нет.

Я никогда не покупал и не примерял одежду без какой-либо полезной функции в игре.

- Приходите снова!

Теперь, когда я почувствовал себя человеком, я вернулся в трактир.

Я подумал об этом, когда впервые увидел, как чиновники обменивают магические камни, и снова почувствовал это, разговаривая с продавцом. Этот город излучал странную современную атмосферу.

Рафдония.

Большинство зданий были каменными, многоэтажными.

Нет, на улице трудно было найти здание в три этажа или меньше, а когда я мылся, то мылся водой из крана.

Жизнь в этом городе может оказаться более комфортной, чем я мог предположить.

- ...

Вернувшись в гостиницу, я вскоре опустился на кровать.

Вспоминая один за другим события последних семи дней, я понял, что я тоже человек, мало чем отличающийся от дяди Ханса.

Когда я впервые попал сюда, моей единственной целью было выжить.

Но что теперь?

В конце концов, я произнес слова, которые хотел сказать бесчисленное количество раз, но терпел.

- Я хочу домой.

Я хочу вернуться.

Даже если там меня никто не ждет.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387205>