

[Возможно, эти двое уже разделились. Если вы увидите варвара, вооруженного одноручным молотом и щитом, не подходите поспешно и ждите поддержки].

Мое описание уже разослали.

Оно не слишком подробное, но это мало что значит.

Я не думаю, что кроме меня есть другие варвары, которые используют щиты.

- Дядя...

Эрвен подняла на меня встревоженный взгляд.

Зная, что у нее на уме, я ярко улыбнулся ей.

- Не волнуйся. Я не собираюсь тебя бросать.

Я уже решил помочь Эрвен.

Причина проста.

Мне всегда нравилось помогать людям в беде.

Конечно, если мне это выгодно.

- Как я уже говорил, я беру 9 , а ты - 1. Понятно?

- Конечно. Я обязательно отплачу за эту милость.

Милость...

- Да, пожалуйста.

Нет причин отказываться. Хотя я не ожидаю слишком многого.

- Да, определенно...

Пока Эрвен с решительным видом сжимала кулаки, я затянул шнурки на ботинках и приготовился идти.

- Что же нам теперь делать?

- Будем двигаться через окраины. Снова вызови своего духа. Об остальном поговорим по дороге.

- Да.

Пока мы шли в темноте, используя в качестве лампы пламя размером с кулак, я начал выяснять еще несколько вещей.

- На какой именно срок ты можешь вызвать духа?

- Если он просто освещает окрестности, то его хватит на 10 часов.

- Сколько времени потребуется на восстановление?

- Мне нужно будет отдохнуть два часа.

- Хорошо.

Все гораздо лучше, чем я думал.

Если все пойдет по плану, мы избежим их преследования без особого риска.

Тогда я увижу компенсацию за риск, который я взял на себя в этот раз.

- Дядя.

Пока я был занят своими мыслями, Эрвен заговорила со мной.

- Могу я спросить, куда мы теперь направляемся?

О, я забыл сказать ей об этом.

- На второй этаж.

- А...?

Не смотри на меня так. Ты правильно услышала.

- Мы идем на второй этаж.

- Вы и я, только мы вдвоем?

- Да, только мы вдвоем.

На самом деле, это не единственный вариант, а то, что я уже давно обдумывал. На первом этаже, даже если мы вдвоем объединимся, чистый доход только уменьшится, но...

Второй этаж - это совсем другая история.

- Простите... дядя? Второй этаж полностью отличается от первого. Вы ведь знаете это, да?..

- Знаю.

На первом этаже одновременно могут появиться три-четыре врага, а на втором их число может возрасти до десяти. Начинают появляться редкие особи и даже монстры более высокого класса.

- Но если мы будем держаться только около входа, то все будет в порядке. Потому что мы с тобой вполне дополняем друг друга.

- Правда, дядя и я?

Не знаю, что тут удивительного, но танк ближнего боя и дд дальнего боя - хорошая комбинация.

Вот почему я раньше рассматривал возможность подняться наверх с Эрвен. В этом случае, даже если делить камни маны пополам, доход значительно увеличится.

Но поскольку пробраться сквозь тьму не было никакой возможности, я отбросил эту идею.

- Ах, сколько бы я ни думала об этом, это равносильно прыжку в логово орков, чтобы спастись от гоблинов...

Ну, глядя на ее реакцию, я думаю, она бы резко отказалась, даже если бы я предложил раньше...

Но сейчас ситуация совершенно иная, чем раньше.

- Какой еще есть выход? Все эти парни на первом этаже, понимаешь?

Теперь у Эрвен есть стимул бежать на второй этаж, и это также дало мне возможность увеличить соотношение добычи до 9:1.

Конечно, это не значит, что решение было принято без всяких эмоций.

[Тот, кто первым поймает эту сучку-фею, получит дополнительно 10 000 камней и возможность насладиться первым].

Я не выношу этих парней.

Нет, то, что я чувствую к ним, ближе к ненависти, чем к простой неприязни.

Но заставив этих парней жрать дерьмо, я могу получить гораздо большее вознаграждение на фоне мизерного риска и даже самоудовлетворение от того, что сделал доброе дело?

Разве это не воплощение эффективности?

- Я дам тебе шанс сделать выбор. Что ты будешь делать?

- Я пойду...

Эрвен кивнула с выражением на лице, как будто решилась. Похоже, последнее сообщение из посыльного камня сыграло определяющую роль...

Вовремя.

- Тогда давай двигаться дальше.

- ... Но вы знаете дорогу на второй этаж?

- Я точно не знаю.

- А?

- Не волнуйся. Если продолжать двигаться на север, то когда-нибудь обязательно наткнешься на него.

Не напрасная надежда, а реальность.

Если ты будешь следовать за тьмой в любом направлении, то так или иначе найдешь портал. Потому что эта тьма похожа на проход, указывающий наверх.

Это подобие лабиринта, поэтому придется заблудиться.

Это стоит того.

- Здесь ловушка гоблина!

Продолжая идти, мы наткнулись на ловушку.

Это заняло гораздо больше времени, чем я думал. Изначально мы должны были увидеть ее гораздо раньше.

... Может быть, там, где нет света, гоблинов меньше? Как в игре?

Если это так, то я слегка подавлен.

Как же мне повезло, что я с самого начала попал в темную зону и сразу встретил гоблина?

- Я с ним разберусь! А вы отдыхайте!

Возможно, восприняв это как возможность повысить свою значимость, Эрвен вышла вперед.

- Я говорю тебе на всякий случай, но не используй духов.

- ... Конечно!

Выглядев слишком обескураженной, чтобы это было естественным ответом, Эрвен подошла к ловушке.

И...

- Грак!

Как только гoblin выскочил, она выпустила стрелу, которую держала наготове, с очень близкого расстояния.

Звон!

О, прямо как Леголас.

Ее мастерство намного лучше, чем ожидалось. Движения тела также очень ловкие.

- Как вам это?

Эрвен, убившая гоблина одним выстрелом, посмотрела на меня с довольным лицом.

- Обычно ты бы использовала духа?

- Да...

- Молодец. Судя по тому, как ты стреляешь, ты действительно фея.

Эрвен выглядит одновременно смущенной и счастливой. Приятно, когда тебя признают? Честно говоря, я говорил немного с сарказмом. Учитывая то время, что мы провели вместе на данный момент, это был не совсем корректный комплимент.

Я не сомневаюсь в ее мастерстве. Только в ее характере.

- Но в будущем нам предстоит еще много сражений. Было бы лучше беречь стрелы как можно дольше.

- О, но я могу просто поднять ее и использовать снова? Незачем привередничать.

Эрвен наклонилась и взяла магический камень и стрелу, после чего вернулась обратно. Стрела, похоже, в хорошем состоянии, без видимых повреждений.

- ... Точно.

Что ж, теперь я чувствую себя неловко.

В игре стрелы были расходным материалом, который исчезал с каждым выстрелом. Чтобы компенсировать это, можно было носить с собой связки из тысячи штук.

- Вот!

Эрвен протянула свою маленькую руку.

- Возьмите! Когда у вас будет девять, я смогу взять один, верно? Я буду усердно стараться! Тогда я тоже смогу немного заработать, верно? Я обещала купить что-нибудь для сестры, когда вернусь!

Э, а, эм...

- Да, работай усердно...

Что? Теперь ты пытаешься язвить?

Пока мы быстро продвигались на север в темноте, периодически ловя то тут, то там гоблинов, посыльный камень, молчавший некоторое время, снова подал голос.

[Передана дополнительная информация. Хатч Янг, на которого напала фея, поднял награду до 20 000 камней. Живой или мертвой].

Это означало, что они находились в пределах 300 метров от нас.

Возможно, инстинктивно, Эрвен тихонько прижалась ко мне.

- Расслабься. Они не будут искать нас слишком упорно.

- Правда?

- Да.

На самом деле, я был почти уверен.

Я понял это, когда подслушивал разговоры с посыльного камня. Если бы я мог описать их как группу, то они были похожи на разрозненную банду головорезов.

У них не было чувства сплоченности.

Предположительно, группа представляла собой в лучшем случае удобное сообщество для обмена информацией друг с другом. Для начала, первый этаж был местом, где более пяти человек не могли собраться вместе.

[Я планирую отправиться на охоту на клинковых волков, кто-нибудь пойдет со мной?]

Передавать не нужно]

[Я устал, поэтому ищу кого-нибудь, с кем можно отдохнуть. Приходите к пруду рядом с большим камнем. Передавать не нужно].

На самом деле, мы слышали эти сообщения повсюду, пока двигались. Этим людям не было никакого дела до того, что за нас объявлена награда.

Несмотря на это, я не расслаблялся.

Не потому что дела шли плохо, а потому что все шло слишком гладко.

Черт...

На данном этапе моей жизни что-то плохое происходило как само собой разумеющееся, но то, что все было тихо, только усиливало мою тревогу.

- Дядя!

Что?

- Это вурдалак!

Разве ты не видишь? Наклонив голову, Эрвен переместила пламя вперед.

... У нее действительно было отличное зрение.

Наконец-то в поле моего зрения попала фигура вурдалака.

Гнилая кожа, пустые веки, длинные острые ногти, напоминающие когти, и передвижение на четырех ногах, несмотря на гуманоидную форму тела.

Это была та же самая иллюстрация, которую я видел на экране загрузки игры.

Однако была одна проблема...

'Что, откуда здесь вурдалаки?'

На первом этаже появлялись разные монстры в зависимости от того, на каком направлении - восточном, западном, северном или южном - они находились. Упыри появились на западе.

Неужели мы каким-то образом попали на границу, пока бродили по окрестностям?

Возможно, так и было. Мы отправились на север, но на пути было несколько тупиков, которые заставили нас повернуть назад.

Надо будет подумать об этом позже.

- ... Неужели на этот раз я снова буду сражаться одна?

Эрвин, которая была полна мотивации во время сражения с гоблинами, впервые показала недовольство.

Было ли это страшно, потому что она впервые встретилась с этим монстром?

У нее тоже была необычная сторона.

- Я пойду впереди. А ты сосредоточься на тех, кто сзади.

- Да!

Поделившись примерной стратегией, я медленно пошел вперед.

Проход преграждали три вурдалака, все они сидели на полу, как собаки.

Шаг.

Даже когда я подошел довольно близко, они даже не шелохнулись.

Ну, в игре нужно было подойти на определенное расстояние, чтобы нанести первый удар, но разве здесь все так же, как в игре?

Шаг.

Когда я осторожно сделал еще один шаг, три вурдалака одновременно бросились на меня.

- Грурурук!

Звук, который они издавали, был подобен гоблинскому.

Может быть, потому что оба были монстрами 9-го уровня? На самом деле, у них не было никакой уникальности.

- Хуууааааа!

Вместо того, чтобы отступить, я подошел ближе и разбил голову вурдалака, идущего впереди, своим молотом.

Назовем это "удар молотом".

Хруст!

В тот момент, когда один вурдалак был повержен, сзади прилетела стрела и поразила другого вурдалака.

Пам!

Похоже, ей очень понравилось место между бровями.

Затем, отбив щитом последнего из бросившихся на меня врагов, я завершил битву последним ударом молота.

□Вы победили вурдалака. EXP +1□

Таким образом, битва закончилась мгновенно, но мне потребовался короткий миг, чтобы прийти в себя.

С точки зрения боевой мощи упыри превосходили гоблинов.

У них было гораздо больше силы, и в целом они были быстрее.

Ну, у гоблинов были ловушки, но...

Нужно быть настоящим идиотом, чтобы попасться в них.

... Если, конечно, вокруг был свет.

- Но все равно, они лучше гоблинов.

- А? Почему?

- Потому что на поимку гоблинов уходит время.

До тех пор, пока не завязнешь в тотальной битве, охота на упырей выглядела гораздо эффективнее, чем на гоблинов.

Потому что они ставили хотя бы одну ловушку и не бегали поблизости.

Также огромным преимуществом было то, что они не нападали, пока ты не приближался.

- В следующий раз будет эффективнее начать с того, чтобы сначала убить одного стрелой.

- Да. Я с удовольствием это сделаю.

Обменявшись кратким планом сражения на будущее, я собрал упавшие на пол камни маны и убрал их в карман.

- О, дядя...?

- Что случилось?

- Я, это, теперь моя очередь...

- О, точно.

Мы продолжили путь по проходу.

---

Мое предсказание о том, что мы находимся рядом с границей, оказалось верным.

Некоторое время вурдалаки и гоблины сменяли друг друга, но когда мы продолжили путь на север, снова появились одни гоблины.

Сколько времени прошло?

[22:47].

Когда третий день подходил к концу -.

После перерыва, длившегося около четырех часов, мы снова двинулись на север, когда обнаружили кое-что.

Темно-красную линию, нарисованную на полу.

- Пятна крови? Не думаю, что это кровь гоблина, а чья же?



... Почему-то мне казалось, что я знаю ее хозяина.

Поэтому я продолжил идти по следу, и на полу также валялись куски хлеба. Постоянно, через равные промежутки времени.

Так что я продолжал идти по кровавым пятнам. С уверенностью.

- Эй, кажется, вы ничего не говорили с тех пор, как недавно...

Десять минут.

- Вы случайно не злитесь на меня?

Тридцать минут.

- А? Дядя?

Два часа.

- ...

В конце этого длинного красного следа я наконец нашел брошенную на земле сандалию.

Ругань вылетела сама собой.

- Я...

- Черт, это шутка что ли?

- А, я была не права! Хотя не знаю в чем...

Портал был так близко, что если бы я упал, то ударился бы носом.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387197>