

"Варвар".

Когда я впервые играл за эту расу, название которой означает "жестокий дикарь", оружием, которое я выбрал, был большой меч.

Правильно, потому что это круто.

Для мужчины есть определенная романтика в том, чтобы орудовать двуручным оружием и пожинать жизни, кружась как безумный танцор посреди вражеского лагеря.

"Проблема была в том, что он слишком легко умирал".

Очарованный персонажем-варваром, я начал исследование. Как я должен правильно прокачать варвара, чтобы он не умирал?

Но даже после многих попыток варвар все равно умирал слишком легко. Сколько бы я ни пытался повысить его живучесть, он всегда впадал в ярость во время боя.

Не было никакой стабильности, потому что каждый бой был похож на хождение по натянутому канату.

Затем, в какой-то момент, я начал сомневаться в себе.

Может, мне использовать его как танка?

Варвары обладают самой высокой жизненной силой среди всех выбираемых рас, и их средняя сила также высока, поэтому они могут носить даже алмазное снаряжение.

Хотя варвар не так хорош, как гном с его гномьей спецспособностью, он обладает базовыми навыками танка.

По правде говоря, я не очень хотел играть за варвара-танка, но...

Все исследования, которые я провел к тому времени, пропали бы впустую, так что я решил попробовать.

И после нескольких проб и ошибок я смог создать стратегию прокачки.

'А не имба ли это?'

Без всякого сожаления я выбросил гнома, который был моим первоначальным танком.

Что с того, что бои были не такими захватывающими?

Я всегда ценил эффективность, и я был человеком, который мог отбросить свой любимый стиль игры, если это помогло бы ему победить.

Точно так же, как и решение, которое я принимал сейчас.

Шаг.

Когда я вернулся на свое место после выбора "оружия", я почувствовал, как другие варвары уставились на меня.

Что, впервые видите варвара-щитоносца?

Как гордый варвар, я вернулся на свое место с достойным, непоколебимым видом.

На этот раз мне не нужно было актерствовать.

- Следующий!

Я не жалел о своем решении.

Причин было три.

Во-первых, среди стартового оружия щит - самый дорогой при перепродаже.

Во-вторых, есть большая вероятность, что даже если я сейчас возьму в руки холодное оружие, я не смогу им правильно пользоваться.

В-третьих, варвар-щитоносец это моя конечная цель.

Сегодня я принял самое рациональное решение, которое только мог принять.

- Теперь ты стал воином!

После выбора оружия и возвращения на свое место появилось свободное время.

Пока церемония вступления в совершеннолетие продолжалась для остальных, я решил порассуждать о причинах сложившейся ситуации. На самом деле, я должен был догадаться об этом раньше, но...

Что же делать?

Когда я задумался об этом, я был в растерянности.

□Вы достигли бездны.□

Давайте подведем итоги.

Я добрался до комнаты последнего босса.

Скорее всего, это был спусковой крючок.

Погоди-ка, а как же парень, который только что умер? Значит ли это, что он тоже дошел до комнаты финального босса?

... Возможно, да.

В мире было много людей, и некоторые из них могли быть такими же странными, как я. Давайте пока пропустим эту часть.

□Обучение завершено. □

Я интерпретировал это сообщение следующим образом -

Я рассказал тебе все, что нужно, так что используй эти знания, чтобы выжить.

Я не знаю, кто это, но он жестокий ублюдок.

Если ты действительно хотел, чтобы я выжил, зачем было включать сеттинг с этим "злым духом"?

Как только я появился, мне чуть не снесли голову. Сукин ты сын.

- Фух...

Неужели это из-за того, что я вошел в тело варвара? Что необычно для меня, мне было трудно контролировать свои эмоции.

Поэтому я прекратил свои размышления на этом моменте.

Если я буду волноваться по пустякам, то могу начать совершать ошибки, и вообще, заикливаться на мыслях о прошлом - не моя привычка.

Что случилось, то случилось, и прошлое не изменить.

Гораздо продуктивнее думать о том, как пережить этот кризис.

Итак...

Ладно, давайте пока просто подумаем об одном.

'Как выжить'.

---

Церемония вступления в совершеннолетие закончилась.

И теперь я шел по лесу.

Впереди шел вождь, сзади - молодые варвары.

Казалось, что все веселятся, как будто собрались на пикник.

Но я не мог присоединиться к этому простодушному смеху.

Потому что я знал их конечный пункт назначения.

- Стоп!

Место, куда мы прибыли, пройдя через густой лес, находилось примерно в 30 метрах перед довольно большой стеной.

- Открыть ворота!

Ворота открылись с грубым дребезжащим звуком механизма.

Достаточно медленно, чтобы вызвать зевоту.

Но молодые варвары смотрели с удивлением, словно забыв дышать. В этой странной тишине за воротами наконец показался серый город.

- Рафдония...

Возможно, именно в этот момент мои глаза мало чем отличались от их.

Дороги в хорошем состоянии, и каменные строения.

И виднеющийся сквозь них шпиль, возвышающийся высоко в небе.

Я и не мечтал, что настанет день, когда я действительно увижу место, изображенное на окне загрузки игры.

Черт.

- Воины!

Когда дверь открылась, вождь обернулся и крикнул.

Прежде чем он отпустит нас, я подумал, не хочет ли он сказать что-нибудь приятное...

- Уходите! Ваша судьба ждет!

Варвары не нуждались в скучных речах.

- Ууууоо!

Варвары, только что достигшие совершеннолетия, с криками побежали в город. Мне это не нравилось, но я тоже закричал и последовал за ними.

Возможно, в слабо освещенных зданиях были люди, которые крепко спали, но кого они волнуют?

Я - варвар!

Скриииип!

Ворота со стоном закрылись за нами.

Конечно, никого из этих дикарей это не волновало.

Перевозбужденные дикари бежали еще долго, пока наконец не успокоились и не замедлили шаг, и только тогда я смог спокойно продолжить свои мысли.

Сейчас я испытывал противоречивые эмоции.

- ...

Конечно, был страх перед предстоящей ситуацией.

Но и некое предвкушение, ведь я стал частью мира в игре, которая мне нравилась больше всего.

Это немного забавно.

Прошло совсем немного времени с тех пор, как я решил думать только о том, как выжить, но так быстро во мне начали расцветать подобные чувства.

... Я тоже не считаю себя нормальным.

Но это еще ничего по сравнению с этими чертовыми варварами.

- Стоп!

Лидер группы варваров, бежавший в авангарде, остановил свой шаг, обернулся и гордо крикнул - ...

- Должно быть, я заплутал!

Дикари закричали в ответ на это шокирующее признание.

- Третий сын Фаруна, Карак, повел нас по ложному пути!

- У него нет права быть нашим вождем!

- Ты должен взять на себя ответственность!

Черт! Вы, ребята, которые были так счастливы быть последователями, имеете смелость говорить такое?

Это и есть истинное лицо варварского общества? Такое гнусное.

- Остановитесь. Я понял. Я признаю, что недостоем позиции лидера, и уступлю ее.

Карак, второй сын Фануна или что-то в этом роде, глубоко склонил голову и вернулся к группе.

Следующей была женщина-варвар, которая была назначена лидером следующего поколения.

- Вторая дочь Пенелина, Айнар!

- Мудрая Айнар, которая поведет нас по правильному пути!

Женщина-варвар начала вести группу с радостным лицом при этих похвальных словах.

Однако она вскоре пошла по стопам предыдущего лидера.

- ... Должно быть, я заплутала.

Удивительно, но они оба произнесли совершенно одинаковые слова.

- Этого не может быть! Мы должны добраться до лабиринта в установленное время!

- Айнар не имеет права быть нашим лидером!

- Верно!

Сбитые с толку, дикари начали всерьез обсуждать, кого бы им назначить третьим вождем.

- Думаю, второй сын Тетрана подойдет на эту роль.

- Нет, я так не думаю. Скорее...

Неужели эти ублюдки совсем без мозгов?

Неужели они до сих пор не поняли, что независимо от того, кто будет лидером, они не смогут добраться до места назначения таким образом?

Может, и до меня очередь дойдет.

- ...

Я тихо отступил назад и подошел ко второму лидеру.

Ростом чуть меньше двух метров, огромная женщина стояла чуть в стороне от группы с обескураженным выражением лица.

- Бьорн, сын Янделя? Ты тоже пришел осудить меня?

Ни в коем случае.

По мне, так они все одинаково виноваты.

Когда я покачал головой, женщина-варвар наклонила голову.

- Тогда почему? Я не нуждаюсь в утешении.

- Нет. Я пришел, чтобы показать тебе, как найти дорогу.

- ... Правда? Как?

Я указал направление.

- Ты просто должна следовать за ними.

- Можно просто следовать за ними?

Она выглядела так, будто не могла в это поверить.

Терпеливо и логично я объяснял шаг за шагом.

В городе полночь. Во всех зданиях вдоль дороги выключен свет. Однако даже в ночное время по улице ходит довольно много людей.

Все они одеты в доспехи, а не в повседневную одежду.

Куда они могут идти?

- Конечно. Теперь, посмотрев на это, я согласна. Я попробую.

Женщина-варвар вернулась к группе и крикнула: "Я нашла путь!", и варвары тоже перестали пытаться выбрать третьего лидера и начали ликовать.

- Это Айнар, в конце концов!

- Мудрая воительница!

В общем, группа снова начала двигаться.

Правильным ли путем мы идем? Время шло, вокруг нас становилось все больше и больше

вооруженных людей.

В какой-то момент я начал издалека видеть кучу огней, распространяющихся во все стороны.

Раз вы зашли так далеко, по крайней мере, вы больше не собьетесь с пути.

- Это лабиринт! Я вижу лабиринт!

- Измерение священных битв!

Я снова продолжил свои прерванные мысли.

Одно из моих самых больших опасений сейчас - правильное ли решение войти в лабиринт.

- Я чувствую это! Лабиринт зовет мою душу!

Дикари, погрязшие в горниле азарта, не заметят, если я улизну из толпы.

Тогда мне не придется входить в лабиринт.

Мне не придется сражаться с чудовищами и проливать кровь.

Однако, несмотря на то, что я лучше других знал, что ждет меня впереди, я все еще не мог решиться.

'Потому что я знаю, что бегство - это не решение'.

В [Dungeon and Stone] действует налоговая система.

С 20 лет все жители города обязаны платить налоги, а неуплата налогов карается смертью.

Уже одно это заставляет задуматься, что это за жанр, но если взглянуть на картину мира, то причина становится в какой-то степени понятной.

Я не думаю, что об этом стоит беспокоиться прямо сейчас.

- Айнар! Давай ускоримся!

- Уууууууууу!

В любом случае, мне нужно было заработать денег.

Конечно, идти в лабиринт, чтобы сражаться с монстрами, не было единственным способом.

Даже если работать в таверне, можно без проблем сводить концы с концами.

... Если только ты не варвар.

Варвары были единственными, кому давали оружие в начале игры.

По очень простой причине.

[Варвар? Простите. Я только что нашел человека.]

[Ты не собираешься уходить? Мне нечего предложить варвару! Ты просто опять что-нибудь

сломаешь!]

Варвары не могут выполнять нормальную работу.

Из-за сеттинга игры у них не было другого способа заработать на жизнь, кроме как сражаться с монстрами в лабиринте.

Но я не был уверен, как это будет выглядеть в реальности.

Возможно, мне удастся найти работу легче, чем я думал.

Но одно дело - верить в это, другое - отделиться от группы с такой надеждой.

- Осталось 10 минут до закрытия. Заходите!

Лабиринт в игре открывался раз в месяц.

Другими словами, если я не смогу войти в этот раз, мне придется остаться в этом городе на месяц.

Но что, если я не смогу найти работу?

Что, если никто не возьмет меня на работу, потому что я варвар?

Что ж, будущее было мрачным.

Даже если еды, которую дал вождь, хватит на неделю, потом мне придется жить, собирая мусор на обочинах дорог.

Возможно, я умру от голода до следующего открытия.

Одно можно было сказать наверняка: даже если мне удастся как-то выжить, то мое тело будет совсем не таким, как сейчас.

- Я войду первым!

- Нет! Я приду первым!

Голод, холод, сон в антисанитарных условиях.

Я лучше, чем кто-либо другой, знал, насколько разрушительны эти вещи для человеческого тела.

Так что, если я все равно собираюсь туда войти, было бы разумно войти сейчас, когда я нахожусь в наилучшем состоянии.

'Проблема в том, что это смертельно опасно'.

Это было время кризиса.

- Бьорн, сын Янделя!

Кто-то схватил меня за плечо.

Когда я обернулся, это была та женщина-варвар.

Похоже, ее звали...

- Айнар, третья дочь Пенелина.

- Я - вторая дочь.

Так или иначе, что тебе от меня нужно?

- Все остальные воины уже вошли в лабиринт. Единственные, кто еще не вошел, это ты и я.

- А.

Почему-то здесь стало тихо.

Когда я проверил, на площади осталось не так много людей, не говоря уже о других варварах. Айнар, как лидер второго поколения, похоже, пришла позаботиться обо мне, раз я все еще здесь.

- Ты должен поторопиться. Мы опаздываем, поэтому у нас мало времени.

В ответ я поднял голову и посмотрел прямо перед собой.

Портал, который раньше излучал интенсивный свет даже издали, заметно уменьшился в размерах.

- До закрытия осталось 5 минут!

В этот момент проводник еще раз сообщил мне об оставшемся времени.

Осталось 5 минут, значит, срок ближе, чем я думал.

Скоро мне придется принимать решение...

- Иди первой. Я сразу же последую за тобой.

- Поняла.

Айнар кивнула и направилась к portalу, что еще больше усугубило мои переживания.

Что же мне теперь делать?

Как человек чрезвычайно рациональный, я предпочитаю все делать быстро, но в этот раз принять решение оказалось не так-то просто.

В отличие от игр, от этого зависит моя реальная жизнь.

- Бьорн, сын Янделя!

Я невольно сделал шаг назад.

Айнар, уходящая прочь, вдруг обернулась.

- Спасибо тебе.

- ... Благодарить не за что.

- И есть одна вещь, о которой я хочу тебя спросить.

Что-нибудь кроме имени моей матери, пожалуйста.

Когда я кивнул, Айнар стопроцентно искренним голосом спросила.

- Как я могу стать такой же мудрой, как ты? Я в жизни не встречала такого умного варвара. Я хочу быть как ты.

На этот вопрос очень сложно ответить. Как стать умным? Честно говоря, я думаю, что быстрее было бы просто переродиться...

Нет, зачем я об этом думаю?

Просто дай грубый ответ и пошли ее подальше.

- Всегда нужно думать и потом действовать.

- Хм, точно!

Я просто сказал что-то, не задумываясь, но Айнар обдумывала мои слова с серьезным выражением лица.

И сказала немного удивленно.

- Спасибо за совет. Если я вернусь живой из лабиринта, я отплачу тебе.

Если ты вернешься живой?

Из уст варвара это звучит слишком странно.

В итоге я тоже вложил в свой рот ненужный вопрос.

- ... Ты боишься умереть?

- Разве это не очевидно? Конечно, я боюсь умереть. Возможно, и все остальные воины тоже. Но я бы не стала говорить об этом вслух.

Неужели?

Честно говоря, ее слова не имели для меня смысла.

Варвары в игре не знали страха.

На самом деле, сейчас все выглядело не намного иначе.

Пока я молчал, Айнар добавила еще несколько слов объяснения.

- Мы рождены воинами. Если ты не сражаешься, ты умираешь.

Ее тон был нескладным и скованным, но я каким-то образом смог полностью понять, что она пытается сказать.

- Верно.

Как и у меня, у них просто не было выбора.

Потому что они родились варварами.

Если ты не поймаешь и не убьешь монстров в лабиринте, ты не сможешь выжить в этом городе.

Поэтому они с раннего возраста учились преодолевать свои страхи и двигаться вперед.

Да, все было именно так.

То, что делало их похожими на диких варваров.

- Увидимся живыми. Бьорн, сын Янделя.

Вскоре Айнар вошла в портал.

- До закрытия осталась одна минута!

Теперь меня ничто не удерживало.

Только мой собственный выбор.

Как и во фразе, всплывшей при входе в комнату последнего босса, здесь было два варианта.

□Да/Нет□.

Эта мысль прояснила мое сознание, которое отчего-то запуталось в сложных мыслях.

Когда бы я ни играл в игры, я всегда играл с упором на эффективность ради достижения цели.

Прежде чем действовать, я сначала рассматривал все возможности, и всегда двигался с мыслью о следующем шаге.

Даже если тебя ждет немедленная выгода, если конечный результат - чистый убыток, скажи "Нет".

В противном случае выбирай "Да".

Таким образом, ни о каком "выборе" не могло быть и речи.

- Врата скоро закроются! Назад!

Я побежал вперед.

В глубине души кипел страх, как и тогда, когда вождь назвал мое имя.

Не стоит и говорить, что я никогда не вступал в обычную драку, так как большую часть своей жизни был хилым.

А тут еще противник был монстром?

Я был так напуган, что мое тело словно медленно превращалось в камень.

- Это опасно!

Однако это не означало, что у меня не было ни единого шанса.

Сейчас я был в теле варвара, обладающего силой, выходящей за рамки здравого смысла.

У меня были мои знания, полученные в результате прокачки персонажей в игре тысячи раз.

И, прежде всего, у меня была основная цель - выжить.

Поэтому у меня не было другого выбора, кроме как сделать это.

Хотя я лучше других знал, какие ужасы и кошмары скрываются за этим выбором.

Тем не менее, это был самый рациональный выбор -

□Вы вошли в Кристальную пещеру на втором этаже. □

- Так я подумал.

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387173>