

Закройте глаза.

И спросите себя.

Если это начало очень, очень жестокой игры, что нужно делать дальше?

'Сначала разберитесь в ситуации и получите всю возможную информацию'.

После этого мне удалось немного прийти в себя.

Вспомнив первую задачу, которую я поставил перед собой, я медленно открыл глаза и снова осмотрел свое окружение.

К сожалению, ничего не изменилось.

- ...

Факт заключался в том, что я находился на открытом пространстве, окруженном лесом.

Темноту вокруг освещали не светодиодные фонари, а мерцающие факелы.

А самым поразительным фактом было то, что повсюду, куда бы я ни посмотрел, были мускулистые дикари...

- Поздравляю! Молодые воины!

Черт, мне не мерещилось.

Я не знал, что они делают посреди ночи, но выражения их лиц были весьма благоговейными.

Тот парень в центре был похож на вождя племени?

Ну, это не имело значения.

- С сегодняшнего дня вы покинете священное место и переродитесь в настоящих воинов!

Я закрыл глаза, пропуская слова предполагаемого вождя мимо ушей.

Я не был врачом, но если бы я мог поставить самодиагноз, то сейчас у меня были симптомы потери сознания.

Я понятия не имел, как я здесь оказался.

- Теперь выходите по одному и выбирайте оружие, которое вам подходит!

Итак, давайте рассуждать.

Что я делал незадолго до этого?

Как только я попытался вспомнить, чтобы проверить, нет ли у меня проблем с мозгом, воспоминание тут же всплыло в памяти.

Я играл в игру.

Финальная комната с боссом была совсем близко, и я активировал портал, подавляя свое

волнение. И вдруг появились сообщения о том, что обучение завершено и начался перенос, и вспыхнул яркий свет. И...

Теперь, когда я пришел в себя...

Почему-то все стало еще более запутанным, чем раньше.

- Выходи, Карак, третий сын Фаруна!

Сначала я решил проверить состояние своего тела.

Боли я не чувствовал, но все равно нужно было тщательно проверить.

С этой мыслью я склонил голову - и застыл.

... Что это было?

- Двуручный топор! Здорово!

Руки, на которые я смотрел сверху вниз, были постыдно гигантскими. И, что удивительно, они двигались по моей воле.

Пока я разбирался с этим, я проверил остальную часть себя, и это было впечатляющее зрелище.

Не только не было рубашки, но и татуировки всех типов были нарисованы по всей массивной верхней части тела.

... Да, все они выглядели одинакового размера, подогнанные под один уровень для этого гигантского тела.

Как только я прояснил ситуацию...

Нет, на самом деле, прояснять было нечего.

По какой-то причине, сам того не осознавая, я превратился в дикаря-варвара.

- О Карак, третий сын Фаруна! Теперь ты стал воином!

Похищения, скрытые камеры, психологические эксперименты и т. д.

Я сразу же вычеркнул все подобные возможности из своего сознания. Было бы глупо закручивать цепь надежды и пытаться насильно подогнать улики, хотя ситуация уже показала мне ключ.

Гораздо продуктивнее было признать правду и двигаться дальше.

То, что происходило со мной сейчас, было чем-то, что наука или современные знания не могли объяснить.

Кроме этого большого тела, было много других доказательств.

- Следующий!

Во-первых, язык, на котором говорили эти дикари, не был ни корейским, ни английским, ни

испанским.

Этот язык я никогда не встречал ни в одном средстве массовой информации за всю свою жизнь.

Проблема была в том, что я понимал его так же естественно, как свой родной язык.

Как будто знания были выгравированы в моей голове.

- Выходи, Айнар, вторая дочь Пенелина!

Во-вторых, я чувствовал, что мне привычна эта обстановка.

Интересно, как такое может быть, но это действительно было так.

Сначала все было непривычно, но после того, как я пришел в себя, у меня появилось странное чувство дежа вю.

- Ты выбрала меч! Отличный выбор для умных!

Молодые варвары один за другим выбирали себе оружие.

Это все, что у них было общего, но...

Это напоминало интро [Dungeon and Stone].

Точнее, при выборе "варвара" из нескольких рас игра начиналась именно так.

Но было ли это действительно совпадением?

Игра, в которую я играл, когда таинственный свет поглотил меня, была [Dungeon and Stone], и даже главный герой, которым я играл, был "варваром"?

- О Айнар, вторая дочь Пенелина! Теперь ты стала воином. Да пребудет с тобой благословение Рафдонии!

Вы с ума сошли...

Я решил оставить попытки прояснить свои оставшиеся подозрения.

Рафдония.

Вождь племени просто упомянул это единственное имя собственное, что сделало все остальное неважным.

Теперь я знал, где находится это место.

Этот мир был игрой, в которую я играл почти десять лет.

- Это "Dungeon and Stone"?

Кто-то заговорил? Что он подразумевал под этими словами?

Взглянув на варвара, сидящего рядом со мной, я был ошеломлен. Он выглядел совсем не так, как другие дикари поблизости.

- Что, что это такое, почему я здесь...

Его дыхание было неровным, а глаза полны растерянности.

Он даже знал о [Dungeon and Stone]. Может быть, он был в такой же ситуации, как и я?

Я почувствовал необходимость проверить это, но, к сожалению, у меня даже не было возможности попробовать.

- Кто сейчас раскрыл свой рот!

Голос был настолько громким, что у меня зазвенели барабанные перепонки, а голова на мгновение оцепенела.

Конечно, это было ненадолго.

Я не знал, как скоро я пришел в себя, но, увидев вождя племени, который смотрел на меня сверху вниз, я довольно быстро очнулся.

- Это был ты?

Я покачал головой, как только вопрос был задан, и, как будто это произошло само собой, посмотрел на дикаря, сидящего рядом со мной.

Действие было настолько быстрым и плавным, что я мог только восхищаться собственным самообладанием.

В ответ вождь перевел взгляд на варвара, сидящего рядом со мной, вместо того чтобы задать мне дальнейший вопрос.

Прости, но ты сам виноват. Зачем тебе понадобилось брать и открывать рот?

- Это был ты?

- Да?

- Я спросил, это ты только что пробормотал.

Только сейчас я это почувствовал, но на лице вождя племени появилось необычное выражение. Глядя на него, можно было подумать, что проблема не так проста: кто-то случайно проговорился...

- О, ты имеешь в виду "Dungeon and Stone"? Да... А что?

Этот парень, похоже, еще не заметил обстановку.

- Это был ты...

В глазах вождя племени промелькнула короткая рябь грусти.

Ощув по непонятной причине чувство обреченности, я бессознательно немного отодвинулся в сторону.

Тогда парень наклонил голову и спросил,

- Это типа ивента? О, наверно, я слишком быстро понял.

Что произошло потом, я даже не мог проследить своими глазами.

Что-то промелькнуло, затем последовал тупой звук.

Сск -

Это все, что было.

Это мимолетное мгновение прошло, и голова, упавшая с тупым звуком, покатилась по земле.

Зрелище было настолько жестоким, что казалось нереальным.

Глаза передали только что увиденную информацию в мозг.

- ...

На моих глазах человеку разрубили шею. Белые кости и разорванные мышцы были видны сквозь прореху на шее. Что-то белое брызнуло мне на лицо вместе с красной кровью и грязной плотью. Что это было? Жир?

Что ж, я правда не знал.

Но это было не так шокирующе, как я ожидал.

Как будто я смотрел фильм или аниме, не было ни чувства тошноты, ни психического давления, как будто все это было сном.

Псссссссссссс!

Пока я смотрел, как кровь вытекает из перерезанной шеи, в моей голове оставался только один вопрос.

Какого черта вождь убил его?

- Злой дух поселился в душе Ореума, сына Кадуа. Молодые воины, сотрите из своей памяти все слова, которые только что произнес этот злой дух!

Как только я услышал слова вождя, информация естественным образом собралась в моей голове.

Информация 1: я - злой дух.

Информация 2: если об этом узнают, я умру.

Информация 3: эта судьба могла бы стать моей.

Когда я пришел к такому выводу, холодок пробежал по моему позвоночнику, который остался цел, хотя моему товарищу по несчастью отрубили голову.

- Вулкан! Скорее доложи об этом в храм и забери труп!

- А как же церемония вступления в совершеннолетие?

- Я продолжу!

Крови было много, но ритуал продолжался.

Казалось, что подобное здесь обычное дело, и никто и глазом не моргнул, куда бы я ни посмотрел. Это относилось и к молодым воинам, сидящим вокруг.

Но, может быть, это потому, что я участвовал в стольких жестоких играх?

Никто мне не говорил, но я ясно понимал, что мне теперь делать.

- Пожалуйста, завершите свою церемонию совершеннолетия благополучно, чтобы никто не узнал, что вы - злой дух.

Если бы это была дружеская игра, появилось бы вот такое сообщение.

Помня об обновленной задаче, я с усилием сдержал дрожь. Взяв пример с остальных, я придал своему лицу соответствующее выражение.

Никто не должен испытывать чувства странности, глядя на меня.

Для них, если они узнают, я буду не кем иным, как "злым духом", вселившимся в истинного владельца этого тела.

- Следующий!

Но то, что последовало после несчастного случая, заставило мое сердце замереть.

- Четвертый сын Кенника, Серум, выходи!

Я не знал своего имени.

Это было серьезное дело, на кону стояла жизнь или смерть.

Если бы вас назвали по имени, а вы стояли на месте, вы бы точно выглядели подозрительно.

- Следующий!

Конечно, вы могли бы просто сказать, что ослышались.

Очевидно, что это было более вероятным объяснением.

Но если бы вас спросили что-то еще, чтобы убедиться, это была бы совсем другая история. Просто вдруг. Что, если вождь бы задал вопрос, потому что у него возникли подозрения?

Я не смогу ничего ответить.

- Следующий!

Неужели эти горячие эмоции стимулировали гормоны в моем мозгу?

В голову начали приходить позитивные мысли.

Слабая мысль: "Если тебя позовут в конце, не имеет значения, если ты не знаешь своего имени, верно?".

- Следующий!

Мне стало жалко себя.

Неужели я собирался полагаться на удачу?

Когда мне никогда не везло всю мою жизнь? Об этом можно было догадаться, только взглянув на то, как я попал в это место во время игры.

Чтобы такой невезучий ублюдок, как я, смог пройти через этот кризис, мне нужен был более правдоподобный план.

- Следующий!

Вот почему я продолжал оглядываться по сторонам.

Не отрывая взгляда от подбородка, я следил глазами за выражениями лиц, движениями и привычками остальных.

Пока я это делал, мне в голову пришла идея.

- Следующий!

Конечно, этот метод не давал 100% гарантии.

Однако времени у меня было мало, поэтому я принял окончательное решение.

Это был наиболее вероятный способ выжить.

- Следующий!

- Следующий!

- Следующий!

Вызов продолжался.

Каждый раз я считал про себя около двух секунд.

И когда я повторил это восемь раз -

- Выходи, Бьорн, сын Янделя!

Наконец, долгожданный момент настал.

Даже по истечении двух секунд после того, как было названо имя, никто не шелохнулся.

Осознав этот факт, я шагнул вперед. И гордо, расправив плечи, я направился к вождю племени.

Шаг.

Не то чтобы я не боялся.

Даже в этот момент, шагая вперед, я не был уверен, что это мое имя.

Шаг.

Если бы я ошибся, этот безумный вождь племени сразу же окликнул бы меня, сказав, что это подозрительно.

И, возможно, спросил бы, кто твоя мать?

Я бы не смог ответить.

Однако.

Шаг.

Я не колебался.

Даже когда сердце колотилось в груди, я выровнял дыхание и продолжал шагать вперед.

По простой причине.

Потому что я считал это наиболее вероятным.

- Молодой воин, выбирай оружие!

В конце концов, мой выбор оказался верным.

В глазах вождя, смотревшего на меня, не было сомнений.

Мягкий взгляд, такой же, как и при общении с другими молодыми воинами.

Я задержал дыхание, подавляя странное возбуждение, бурлящее внутри меня.

Я выжил.

---

Прошло менее десяти минут с тех пор, как я открыл глаза.

Но я принял реальность, с которой столкнулся сейчас, такой, какая она есть.

Кому-то это может показаться странным, но...

Отрицание реальности - это для идиотов.

Это не сон.

Бьорн Яндель.

С этого момента я должен жить под этим именем.

Нет, не только имя, я должен полностью стать этим диким варваром.

Я не знаю, надолго ли.

Возможно ли вообще вернуться домой, и если да, то что мне нужно сделать...?

Потому что я пока ничего не знаю.

Интересно, можно ли будет вернуться, когда будут выполнены четкие условия игры?

Пока еще слишком рано это определять.

Честно говоря, я бы не хотел, чтобы это было обязательным условием.

Нет, я еще даже не прошел 2D-версию, как же я пройду ее в реальной жизни?

Может, мне придется жить здесь до конца своих дней?

- ...

В этом смысле выбор оружия был важен.

Я подумал, что затягивание процесса может вызвать подозрения, но все равно тщательно осмотрел каждое оружие по очереди.

Одноручный меч, двуручный меч, булава, железная дубина, копье, гарпун, двуручный топор, молот, большой молот и т. д.

Луков и посохов не было вообще.

Этих диких ублюдков даже не волновали профессии, которые были проще[1], такие как лекари, чародеи или лучники.

Хотя, учитывая их расовые особенности, это было естественно.

- Бьорн сын Янделя! Давай, выбирай оружие!

По мере того, как время выбора увеличивалось, вождь племени начал подталкивать меня.

Наконец я упорядочил свои мысли.

У варваров нет природного таланта к магии, но есть сильные физические способности.

По этой причине, создавая персонажа-варвара, я всегда играл с оружием ближнего боя и ставил его в авангард.

Из любопытства я также пытался прокачать варвара-лучника, но у меня ничего не вышло.

Их истинная ценность всегда проявлялась в ближнем бою.

И среди них...

'Это'.

После долгих раздумий я, наконец, выбрал свое оружие.

- Хм.

Вождь, который восхищался и хвалил после каждого выбора, впервые показал странную реакцию.

Его чувства были вполне понятны.

- Бьорн, сын Янделя! Теперь ты стал воином!

Потому что я выбрал "оружие", которое не выбрал никто другой.

---

В это время, в темной комнате с приглушенным светом.

□Синхронизация завершена. □

□Информация о персонаже и логи были записаны и отправлены менеджеру. □

Затихший было кулер процессора начал вращаться, и свет от монитора снова осветил пустую комнату.

Однако компьютер не загружался нормально.

Бип-бип, бип-бип, бип-бип...

Текст вводится в соответствии со звуковыми сигналами на экране DOS на черном фоне.

□Вы успешно завершили церемонию вступления в совершеннолетие.□

□Вы приобрели новое снаряжение.□

□Уровень предмета повысился на +12...□

Как будто кто-то набирал текст в реальном времени даже в этот момент, только эти звуки тихо отдавались в незанятой комнате.

Бесконечно, непрерывно.

□Бьорн Яндель□

Уровень: 1

Тело: 25 / Дух: 35 / Способности: 1

Уровень предметов: 24 (новое +24)

Боевая мощь: 67 (Новое +6)

<http://tl.rulate.ru/book/96866/2387172>