

Глава 66. Вопросы и ответы (2)

Капелька Воды: Прошу прощения. По ним, конечно, не скажешь, но они способные ребята.

Дерево: Я же говорил тебе, что не стоит их звать сюда. Но нет, ты меня не послушался...

Капелька Воды: Вторая причина, это создание системы для новичков.

Медок: Для новичков?

Капелька Воды: Верно. Люди в мире Медка такие. К примеру можно взять способность летать. Как человек может понять это? Он что просто возьмет и придумает себе, что он умеет летать со словами "Ой, может мне полететь"?

Это так. Если бы это был ребенок, то все еще можно понять, но если бы это сделал взрослый его бы приняли за психически больного.

Капелька Воды: Именно поэтому для мира Медка и была создана наиболее понятная система – окна состояния. Прямоугольные окна с игровой системой, отображающая уровни, навыки, характеристики и даже титулы.

Дерево: Но поскольку эта система для новичков, она скоро может исчезнуть.

Капелька Воды: Уровень изучения исследуется постоянно, примерно через 10 лет в этом отпадет необходимость. Постепенно эти окна будут пропадать, начиная с окон уже пробудившихся людей.

Медок: Вы заберете их? Если окна состояния исчезнут, то Пробужденным будет сложно понять, что они Пробудились.

Система довольно удобная штука.

Капелька Воды: Пожалуйста, не переживай на этот счет. Сейчас люди еще недостаточно приспособились, поэтому они еще не могут чувствовать свои способности в полной мере. А даже если бы они могли чувствовать, они не могли бы понять реальность это или нет.

Дерево: Даже сейчас S-ранги способны слегка ощущать способности других. Как только система исчезнет, это ощущение станет сильнее. Среди них особо чувствительные, скорее всего, смогут ощущать даже навыки и способности не пробужденных. Именно поэтому ранг твоего навыка, Медок, под названием «Благоприятный Саженец» находится ниже, несмотря на его текущую полезность.

Как же круто быть S-рангом. Когда возможность проверки окон состояния не пробужденных будет распространена среди остальных людей, то от моего навыка останется единственное полезное свойство оптимизированного пробуждения раз в месяц, тогда можно понять, почему он S-ранга.

Дерево: Кроме того, подобная система может стать отличным руководством для новичков, но в целом она же накладывает ограничения.

Капелька Воды: Это больше походит на игровую систему, нежели чем на реальность. Полагаю, сейчас это удобно, поскольку ранги и навыки описаны четко. Но из-за этой определенности становится сложнее выйти за рамки.

Дерево: Пробужденный F-ранга никогда не сможет стать S-рангом. Поскольку по мнению системы рост F-рангов ограничен. Неважно как ты будешь стараться, В-ранг будет пределом. Но система так же обладает защитой, поэтому сложно пробудиться имея и характеристики и навыки F-ранга одновременно, за исключением особых случаев.

Капелька Воды: Люди меняются постоянно. Здесь нет ничего заранее определенного. Конечно, это касается не только характеристик, но и навыков.

Дерево: И мы, и системы не точны. Особенно из-за тебя, Медок, наша точность упала в последнее время.

...Из-за меня?

Новичок: Верно! Не мог бы ты пореже использовать навык Благоприятный Саженец? Хотя бы процентов на 20%. Иначе я помру от переутомления! (□ ◇ □)

Дерево: Каждый раз, когда ты используешь навык «Благоприятный Саженец» на новом человеке, нам приходится исследовать его, чтобы выдать ожидаемый ранг и навыки. У нас, конечно, немного больше на это время, но все же становится сложнее в последнее время. Время, которое у нас есть в течение дня не бесконечно.

Медок:...Мне жаль.

Я и не знал, что им приходится делать это вручную в режиме реального времени.

Медок: Я буду использовать его вдвое реже.

Капелька Воды: Если можно. Если точность упадет слишком сильно, то сложнее станет и тебе, Медок.

Это очевидно. Нет никакого толка, если я не буду знать правильно название навыка.

Медок: Но разве вы не проставляете названия навыков интуитивно?

Капелька Воды: Это возможно только для новых навыков, но с уже сохраненными навыками это невозможно. Нам вручную приходится проставлять их. Кроме того, на данный момент это большая редкость, когда появляются новые навыки.

Дерево: Если честно, то их почти нет.

Они сказали, что их почти нет. Новые навыки редкость, хотя текущее число Пробужденных не так велико, это означает только одно, существуют и другие миры.

К примеру то место, где жил прошлый владелец Золотой Кузни.

Медок: Кстати об этом, кажется, что объяснение навыка «Владелец Золотой Кузни» было слишком уж подробным. А так же вы дали ему предметы.

Дерево: О, это дело рук предыдущего обладателя навыка, он воспользовался своей силой. За это нужно было заплатить цену и он пожертвовал собой. Ради будущего других.

Капелька Воды: Эх, он был хорошим мужиком. Как и все выдающиеся кузнецы, он хорошо готовил.

Дерево: Я тоже скучаю по нему. Хорошие люди всегда рано уходят.

Судя по всему ему пришлось отдать свою жизнь ради этого. Но кажется, подобным образом были отправлены не только предметы и описание навыка, но и некоторое количество характеристик.

Дерево: Мы не можем рассказать подробнее, но это действительно очень редкий случай. Это невозможно с обычными способностями.

Капелька Воды: Это единичный случай, поэтому последующий обладатель того же навыка не получит ничего из этого.

А Менгу везунчик.

Капелька Воды: Конечно, мы тоже пытаемся как можно подробнее писать описание навыков, но как я сказал ранее, титул «Идеальный Воспитатель» появился впервые. У нас совершенно не было никакой информации.

Дерево: Даже обычный «Воспитатель» – невероятно редкий титул несмотря на ранг.

Новичок: Это правда, я впервые увидел титул «Воспитатель»!

Воспитатель тоже? Какой сюрприз.

Медок: Разве ради его получения не достаточно быть опекуном Пробужденного S-ранга?

Да, S-ранги редки, но их не мало, а также было множество случаев, когда их родители все еще были живы. Поэтому я думал, что есть еще некоторое количество людей с титулом Воспитатель, просто они так же скрывают его, как и я.

Дерево: Немного не так. Чтобы объяснить, мы должны рассказать тебе кое-что о Пробужденных высокого ранга. Все в порядке, верно?

Капелька Воды: Да. Медок тоже должен узнать об этом.

Дерево: Титул «Воспитатель» можно получить только в том случае, если ты являешься человеком который осуществлял уход над Пробужденным рожденным S-рангом, а не обычным Пробужденным S-ранга.

Медок: Рожденным?

Дерево: Если ты воспользуешься навыком «Благоприятный Саженец», то перед тобой появится информация об ожидаемом уровне пробуждения, верно? У него это S-ранг. Не А. Не А-S. На данный момент таки среди всех Пробужденных ровно пятеро...Медок, троих ты уже встречал?

Двое, проверенные мной, были Юхён и Риетта. Оставшимся, скорее всего, был Сун Хёнджэ. Означает ли это, что все остальные S-ранги, встреченные мною до сих пор обладали ожидаемым рангом пробуждения А-S?

Капелька Воды: Слишком не честно, что люди рождаются изначально с не равными навыками, верно? Даже в твоём мире, Медок, уже множество людей выделялись до Пробуждения. Ожидаемый ранг Пробуждения S является очень редки даже среди удивительно одаренных людей. С точки зрения системы, S-ранг является ограничением среди твоего мира. Что касается навыков, то существуют множество, способных обходить ограничения тела так и появляются навыки SS-ранга и выше, но с характеристиками это не так. Невозможно преодолеть предел никакими усилиями, вернее можно, но это займет очень много времени. Во всяком случае не менее десятка лет.

И правда, самый высокий ранг характеристик всегда был S-ранга. Даже через 5 лет не появится ни одного охотника SS-ранга.

Капелька Воды: Ожидаемое значение характеристик Пробуждения, т.е. ранги новичков, не являются ограничением для роста. К примеру, тот же навык «Благоприятный Саженец», он способен совершать оптимизированное Пробуждение, а не достигать максимального порога при пробуждении, верно? Таким образом, уровень А-S-ранга максимальный показатель пробуждения твоего мира.

Дерево: Другими словами, даже рожденные S-рангами это люди находящиеся за пределами стандартов. В твоём мире, Медок, слишком большая популяция, поэтому существует уже пятерок таких, но как правило это число колеблется в пределах 2-3 на поколение. Как бы это сказать, это меньшинство можно назвать теми, кто превзошли всех в твоём мире.

Капелька Воды: А-S-ранги склонны смотреть свысока на людей с низкими способностями. А в крайних случаях S-ранги достигают такого уровня, что даже не считают остальных равными себе. В то же время, обычные люди инстинктивно относятся к S-рангам с неприязнью. Они напуганы перед ними и не могут говорить с ними на равных, это происходит именно из-за разницы в рангах, хотя разница между ними, по факту, не так велика.

Дерево: Трудно быть опекуном, если ты боишься своего ребенка.

Прочитав эти слова на экране, у меня всплыли воспоминания о моей молодости. Юхён всегда был милым ребенком. У меня даже в голове не было и мысли о неприязни к нему.

Дерево: Так что людей с титулом «Воспитатель» не так уж и много. И как правило продолжительность жизни обладателей этого титула невероятно коротка.

Медок: Что простите?

Капелька Воды: Велика вероятность быть убитым. Это происходит в результате того, что трудно расправиться с S-рангом, поэтому мишенью становится семья. Как правило существует очень много тиранов. Хорошо, что в мире Медка такое отношение более менее стабильно.

Тираны значит...не похоже, что я чувствовал давления от других Лидеров Гильдий. Не только от Юхёна, я так же не чувствовал никакого давления относительно двух других.

Медок: Вы сказали, что я встретил трех рождённых S-рангами, но я не чувствовал что они другие. Возможно, из-за сопротивления к страху моё отношение было к ним таким же.

О Юхёне говорить нечего, но Рьетта мне просто не нравилась из-за того что слишком цепляется ко мне. Хотя это происходило из-за влияния титула «Убийца Драконов», но тот же Сун Хёндже был отличным парнем.

Дерево: Потому что это ты, Медок.

Капелька Воды: Твои характеристики низки, поэтому ты не являешься угрозой для них, но твои особые навыки невероятно высоки. Ты находишься на одном уровне с Пробужденными высокого ранга. S-ранги чувствуют подобные вещи, поэтому они изначально хорошо относятся к тебе. Помимо тебя, Медок, в твоём мире есть ещё один такой человек.

Ю Менгу? Или они о святой-ним? Если это так, то святая-ним действительно была популярной среди высокоранговых Охотников. Она была чем-то типа старейшиной сообщества Охотников.

Дерево: Одних мыслей об этом достаточно, чтобы считать это милым. Я так же ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ помню тех парней в прошлом. Ах. Прошу прощения.

Капелька Воды: Новичок, спасибо за быструю реакцию.

Новичок: Всегда рад помочь!

Эти квадратики используются для блокировки лишней информации? Хотя сейчас немного другой случай, не как с Оленем и Волком.

Дерево: Эти слова были бесполезны. Просто я написал о воспоминаниях.

Капелька Воды: Осталось не так много, поэтому будь осторожен. Так же, Медок, будь осторожен с людьми высокого ранга. В основном они доброжелательно настроены к Медку, но разница в силе настолько огромна, что они могут навредить тебе. Кроме того, не стоит забывать о различных эгоистичных и эгоцентричных аспектах, они так же опасны. Нам необходимо, чтобы ты, Медок, собрал всех S-рангов в безопасности.

Дерево: Верно. Безопасность превыше всего. Ничего страшного если это займет некоторое время. Около 5 лет? Изначально времени было примерно 10 лет, но, как тебе известно, 5 лет были утрачены.

Капелька Воды: В любом случае, у нас не было другого выбора, поэтому, несмотря на то что срок уменьшился на 5 лет, пожалуйста, сделай всё возможное.

Медок: Понял.

Если у меня есть 5 лет, то этого должно быть достаточно. Скоро Мир вырастет, поэтому их уже будет трое, а также скоро должен прибыть ещё один маленький монстр. Так же я подумывал о Лидере Гильдии Сесён. А если ещё добавить Риетту и её брата, а также Лидера Разрушителей, то их будет уже восемь. А если ещё и Ким Сохан благополучно поднимет свой ранг, то их число будет равняться девяти.

Даже если я не буду особо спешить, то разве я не соберу достаточное количество через два-три года?

Медок: Среди этих 50 могут быть монстры?

Я спросил их на всякий случай. Если это число ограничено людьми, то это станет немного сложнее.

Капелька Воды: До тех пор пока применено ключевое слово, проблем не будет.

В таком случае это легко. Мне нечего беспокоиться на этот счет.

Дерево: Есть ли что-то, что тебе еще интересно?

Хм, а что еще?

Я более или менее теперь понимаю причину, по которой они проявляют ко мне интерес, а это беспокоило меня больше всего. Я, конечно, не знаю деталей, но они сказали что мне нужно просто заполнить 50 S-рангов. Кроме того я получил достаточно информации о системе. О навыках и Пробужденных...ах, подземелья.

Медок: Правила формирования подземелий остались такими же как изначально? Я провожу расследования.

Новичок: Те же самые! Только скорость увеличилась. Иногда появляются подземелья пяти лет, но мы усердно работаем, чтобы немедленно устранить их!

Значит, мне нужно компенсировать только скорость.

Медок: Могу ли я услышать больше информации о монстрах и подземельях?

Дерево: Стоимость этой информации слишком велика, поэтому это опасно. Но когда-нибудь ты узнаешь всё, даже если не будешь хотеть этого.

Капелька Воды: Верно. Медок, рано или поздно ты все узнаешь. Всему своё время.

...На самом деле, нет никакой разницы, даже если я все буду знать. На самом деле больше всего меня беспокоило ключевое слово.

Но помимо этого, как я понимаю, больше ничего, верно? Даже если я буду расспрашивать их о том кто они такие, скорее всего, это так же запрещено. Они уже не раз использовали те квадратики. Кажется, узнал более менее всё, что мне следовало знать.

Медок: Последнее. Могу ли я рассказать своему младшему брату о системе? Этот парень

совершенно непрост, а так же мне хотелось хоть с кем-нибудь поделиться этим. На данный момент мы вошли в подземелье вместе, было бы еще лучше, если бы вы отправили окно сообщения моему брату.

Если он получит сообщение от системы, скорее всего, он поверит мне.

Дерево: Твоему брату? Подожди, подожди. Распространять информацию может быть опасно, поэтому не рассказывай многое...если ты просто скажешь что помогаешь нам, то это будет в порядке. Как только ты подашь нам сигнал, мы отправим ему сообщение. Как насчет 'сстм'?

Медок: Да, пожалуйста, позаботьтесь обо мне.

Было бы хорошо, если бы я смог успокоить этим Юхёна.

Новичок: Как и ожидалось, ты очень заботишься о своем младшем брате! Братья которые хорошо ладят друг с другом такая крутень...▽ ~

Он же мой младший брат.

Олень: Моя любовь! Продолжай заботиться о своем братике и называй меня Унни! ♡ ε ♡

Волк: А меня тогда зови оппой!!!

Новичок: У вас совершенно никакой совести. Оппа это я!

...О чем они вообще.

Медок: Я мужчина.

Окно чата на мгновение замерло.

Капелька Воды: ОДАОДАДАОДА!!! Я выиграл! Новичок, тащи пилу! Отрежем этому оленю-ублюдку рога! Вуху!!!

Извини, конечно, но, кажется, ты изменился.

Капелька Воды: Как же они задолбали.

Новичок: Действительно отрежешь?

Капелька Воды: Если ставишь их на кон, то нужно их отрезать! А куда Волк подевался? Почему так тихо? Они оба сбежали? Ах, прошу прощения, Медок. Конечно же ты мужчина. Вернее, я так и думал. Прошу прощения за услышанное. Просто эти ребята были слишком настойчиво, вот я и потерял самообладание.

Медок: Всё в порядке.

Дерево: Если у тебя нет других вопросов, ты готов вернуться обратно? Было бы хорошо, если бы ты продолжил заниматься своими делами.

Медок: Ага. Прошло не так много времени?

Дерево: Может быть?

Что еще за “Может быть”? Не прошло же несколько дней или около того, верно? Если это так, то снаружи творится огромное волнение. Это было бы сложно объяснить.

Новичок: Не долго! Я точно не знаю, но прошло в лучшем случае 30 минут?

...А прошло больше времени, чем я думал.

Медок: Можно уменьшить этот промежуток?

Новичок: Мы не можем влиять на это. Отправляю тебя сейчас?

Медок: Да.

Ну, если прошло только 30 минут, то это не будет проблемой. Тем более я смогу рассказать о системе.

Огоньки, которые представляли собой окно чата и клавиатуру рассеялись, после чего окружающая меня тьма вновь стала размытой. После чего пейзаж перед моими глазами изменился окончательно.

Огромное поле.

Здесь определенно недавно был густой лес, но теперь всё исчезло. Я видел море отсюда.

Это...всё сгорело?

Пепел, рассеивающийся на ветру, выглядел зловещим.

– Кыханг!

Именно в этот момент я услышал вой свирепого зверя. Обернувшись, я увидел магического зверя мчащегося на меня, размером он был больше льва, а его мех был красно-золотистого цвета. Неосознанно я отступил назад и воспользовался навыком «Благоприятный Саженец».

[Подвид Единорога 2-го ранга — Рогатый Пламенный Лев (Мир)

Текущий ранг: В-ранг

Возможный рост характеристик до А – S-ранга

Оптимизированные начальные навыки:

Огненное дыхание (S) – Доступно после развития

Полыхающий бег (A) – Доступно после развития

Гигантский огонь (A) – Доступно после развития

Сопротивление огню (A) – Приобретен

*Не способен развиваться без сторонней помощи]

...это Мир?

<http://tl.rulate.ru/book/96863/695800>