

Глава 56. Проклятие Одной Ночи и Ядовитый Дракон (1)

Прежде чем войти в подземелье, я даже снял свою сережку, поэтому из снаряжения у меня был только нож. Этот же нож я использовал в прошлый раз в подземелье F-ранга, чтобы извлекать магические камни, он был довольно тонким и походил на мачете, больше походил на инструмент, нежели на оружие.

Я не знал, будет ли ограничение в три снаряжения и на этот раз, поэтому на всякий случай я решил оставить одно. В любом случае, все снаряжение давало мне целочисленные прибавления, поэтому если возникнет ситуация, когда мне необходимо будет снаряжение, проще воспользоваться зельем. Поэтому на всякий случай я взял с собой зелье жизненной силы.

– Гигигик

Между огней Ночесветок виднелись длинные усики. А затем я увидел огромное насекомое, мои брови непроизвольно наморщились.

Подземелье E-ранга с хорошей местностью, низким уровнем сложности и хорошими наградами, это все не про это место. Знакомьтесь: “Тараканье Гнездо”.

Появившиеся монстры не были тараканами на самом деле, но были очень похожи на них. В это подземелье я не был до Регрессии. Ах, я действительно ненавижу такое.

На этот раз, плевать мне если кому-либо нужны магические камни, я просто буду бежать и атаковать.

– Гиририк

– Бл*ть, не подходи. Убирайся!

Мне даже не хотелось использовать щупальца, поэтому я сразу же активировал Колючую Ловушку.

[° □ ° И | € □ □ °Яб € Ё °L | Ъ □ □ °Яб € ^ □ ^]

(Nice words = polite words — Хорошие слова = вежливые слова)

...И ты убирайся. Тебе заняться совсем нечем? Какие к черту “вежливые слова”.

Монстром этого подземелья является Черный Плоскоспинный Жук, он обладает низким

интеллектом и огромным прожорством. Они глупее тараканов, так что они даже сожрут ту еду, что я отравлю. Конечно, у них была защита к ядам, что не могло не беспокоить меня.

К счастью, они монстры Е-ранга. Эти парни вряд ли бы справились с обыкновенным ядом Блэки, а от моего усиленного в четыре раза, они просто растворятся.

Я достал кусок мяса монстра, который предназначался для Мира. Это, конечно, можно так же посчитать за часть снаряжения, но это всё же только второй. Я специально прихватил самый большой кусок с собой. Это было свежее мясо, пропитанное кровью.

- Сейчас я потравлю этих тараканчиков.

Отрезав около трети куска и бросив его посреди дороги, я обошел его по кругу распыляя яд. Само собой я применил навык на пол и стены, даже на потолок, с помощью щупалец.

- Гигихи

Шх шх шх

Тыфу ты, они идут, идут. Группа черных жуков приближалась, размахивая своими антеннами из стороны в сторону. Когда я отошел назад, они тут же без колебаний набросились на мясо.

- Гийк!

- Кииийк!

Наступая на яд, они падали. Им было все равно живы их товарищи или нет, гигантские жуки перешагивали через трупов, а затем походили к мясу, чтобы укусить его. Ну а поскольку я распространил довольно много яда на мясо, он в мгновение ока все попадали.

- Гигиги....

яростные звуки треска

Ух бл*, они даже начали разрывать трупы своих братьев и ели. Я знал что они такие, но видеть это было отвратительно. Но отравленные трупы делали только еще большее количество отравленных трупов.

Иногда были и те кто пытались атаковать меня, но я сразу же вырубал их Колючей Ловушкой.

- Если я сделаю так еще пару раз, то они будут все уничтожены.

Нужно поскорее покончить с этим и поскорее пойти домой.

Помыться.

Какой же отстой! Какого черты ты откладываешь яйца при смерти! Какого черта они все сразу вылупились! И во всём этом хаусе они продолжали пожирать друг друга! Вдобавок ко всему, эти младенцы были размерами с обычных тараканов, но их было так много...

- Кажется я понимаю, почему люди избегают это место.

Только подумать, кто решит пойти сюда за магическими камнями. Среди монстров я ненавидел больше всего именно жуков. Они выглядели чрезвычайно отвратительно, гнезда грязные, а так же они обладали ядом и размножались очень быстро.

Я не должен был даже думать о покупке билета в гнездо жуков. Почему я не подумал об этом раньше, а теперь страдаю.

- А боссы тут пауки, верно?

Было написано, что они обладают слабым ядом Е-ранга, а также следует быть аккуратнее с паутиной. Как правило появляются 3-4 паука, иногда появляются и дети.

Пожалуйста, хоть бы не было детей, хоть бы не было детей.

Я мысленно начал умолять, как только вошел в самую глубь пещеры.

Мда уж, запах плесени здесь был самым насыщенным. Тусклый свет просачивался сквозь трещину в высоком потолке. А ниже была расположена огромная паутина и три гигантских паука на ней.

А рядом было множество детей.

- Да *бный в рот.

Их было очень много. Неприлично много. Красные и черные полосы медленно передвигались. Нужно было захватить с собой зажигалку и к х*ям сжечь тут всё. Хотя, обычный огонь тут вряд ли поможет...

Эх...как же я сильно скучаю по своему младшему брату. Вот бы и мне огненные навыки...Ну

если бы здесь была Ерим тоже было бы неплохо. Заморозить их всех. Подошел бы любой у кого есть массовые атакующие навыки.

Ворча, я обошел вход, покрывая его ядом. Прежде всего, я заблокировал путь к отступлению, но из-за своих особенностей пауки почти не покидали паутины.

Я подобрал лежавший на полу камень, наложил на него яд, после чего изо всех сил бросил в паутину.

- Скорее всего моей маны не хватит, чтобы наложить колючую ловушку на всех детенышей.

Чтобы подземелье было засчитано мне нужно убить всех их? Я догадываюсь, что именно так я и должен сделать...может использовать «Ящерица на Стене» и приблизиться...приблизиться...и начать распылять на них яд, а может и вовсе давить их ногами. Вздохнув, я воспользовался навыком «Ящерица на Стене». Король пауков, который располагался в центре паутины и внимательно изучавший меня, внезапно был ошеломлен и его глаза начали метаться вокруг.

- Шиии

Два других паука так же начали обыскивать окрестности. Я подошел к гигантской запутанной паутине, а затем использовал Колючую Ловушку на этих троих парней.

- Шик!

- Шиииик!

Пауки, пойманные проклятием, начали извиваться и сами обернулись в свою же паутину. Удивленные происходящим молодые паучки разбежались как волны по воде. На некоторых из них я даже наступил.

Птцц

Услышав хлопок от лопнувших пауков, по моей коже побежали мурашки. Затем я вытянул щупальца и пронзил больших пауков, вводя яд. Дрожавшие пауки вскоре затихли. Из брюха одного из них выпали магические камни, которые я сразу же поднял щупальцем. Кажется из-за титула «Чудо-новичок», их было два.

Пожалуйста, окно достижений появись, входные врата, ну пожалуйста...

-...Ничего не появилось. Мне нужно убить и паучков?

[(·▼·)] [] [] []

(GL = Good Luck = Удачи)

Я думал, что они заткнулись, но они снова показали себя. Лучше мне вообще ничего не говорить вслух.

- Если вам нечем заняться, почему бы вам не присылать эти бесполезные окна сообщений, а объяснить навыки? Так было бы намного лучше.

[Пла...]

...О чем они.

Я проглотил обиду и убил всех маленьких пауков, рыскающих тут и там. Юхён, Ерим, я скучаю по вам. Они бы прикончили их за один присест.

К счастью, кажется мне не придется убивать их всех, потому что как только осталось слишком мало маленьких пауков, появились спасительные Врата. А затем.

[Удивительное достижение! Обладая F-рангом, навыками атаки F-ранга или меньше, а также используя менее пяти предметов снаряжения, вы успешно закончили штурм подземелья E-ранга в одиночку!]

Значит, в этот раз было ограничение в целых 5 предметов.

[Титул S-ранга «Ветеран F-ранга» получен!]

«Ветеран F-ранга», как-то не нравится мне этот титул. Неважно как много опыта у F-ранга, у него нет ни шанса провести одиночную атаку подземелья E-ранга практически без снаряжения.

Я до регрессии был беднягой F-рангом, но...нет, не суть. Чтобы ни случилось, почему я продолжаю жаловаться сейчас, после регрессии? Вместо этого я открыл окно статуса.

[Ветеран F-ранга (S)]

Невероятно опытный суперчеловек Охотник F-ранга

Удваивает эффективность ваших навыков атаки]

...Ух ты, вот это да, действительно, невероятно, серьезно, капец как круто.

Некоторое время я смотрел прямиком на небо, а не на потолок пещеры.

БЛЯТЬ ЕБИСЬ ОНО ВСЁ НАХУЙ! КАКОЙ БЛЯТЬ ЧЕРТА! ИДИТЕ НА ХУЙ! ЕБУЧИЙ! ДАЙТЕ МНЕ ХОТЬ ОДИН! ОДИН! АТАКУЮЩИЙ НАВЫК!!!!!!!!!!!!!!

Прекрасно теперь у меня две бесполезные х*йни.

- Нет, они на самом деле хороши... и Чудо, и Ветеран это навыки поистине достойные S-ранга, но...

НО КАКОГО Х*Я!?

Удвоение эффектов атакующих навыков. Удвоение награды за подземелье вдвое, всё это очень круто, будь я хотя бы В-рангом, это было бы нереальной прибавкой. А если бы я был S-ранга можно даже задаться вопросом не нарушит ли это баланс.

Навык SS-ранга «Естественный враг Лаучитаса» и эффект от умения «Последняя Плата» удваивали навыки, которые я получил, но это всё временно. Может быть этот титул S-ранга был таким сильным просто из-за того что только F-ранги могут получить его. Может быть у него бы не было лимита, если бы он был L-ранга?

В общем, это всё еще бесполезно для меня.

У меня было около 10 навыков, но все они поддержка или сопротивления! Ух ты! Ну если посчитать навыки Ветерана и Чудо то их станет целых 12. Ха-ха-ха.

“Ваших” – кажется из-за того что там такие условия, это вряд ли будет относиться к навыкам снаряжения. Будет ли он так же бесполезен к навыкам, приобретенным от навыка «Последняя Плата»?

Чтобы проверить, я использовал щупальца. Длина, хм. Они определенно прошли путь более 4 метров. Это означает, что с точки зрения навыков я стал сильнее А-ранга?

Поскольку Липкий Яд С-ранга, если у человека нет навыков или предметов сопротивления яду S-ранга, то даже S-ранги не смогут справиться с ним. А поскольку Колючая Ловушка D-ранга, то не сработает?

Но, тем не менее, я могу напрямую выводить из строя даже врагов А-ранга, если у них не будет сопротивления проклятиям. Несмотря на то, что моих характеристик не совсем достаточно, но если навык работает то я могу победить в лобовом столкновении с боевым Охотником А-ранга.

Хотя у меня осталось только два дня.

Поскольку я собираюсь применять ключевое слово только к Охотникам и Монстрам А-ранга и выше, то возможно такое, что произойдет несчастный случай...и на 7 дней я стану непобедимым...

...Конечно, я не собираюсь никак способствовать этому...

Если бы я был бессердечным, то я мог бы эффективнее пользоваться этим титулом.

Если бы я растил монстров с высоким рангом, применив ключевое слово, а затем убивал их каждые 7 дней. Особенно это относится к монстрам проклятий или ядовитых типа дракон, типа Блэки, я стану куда сильнее с А-рангом, нежели чем С-ранг в последний раз.

Это так, но.

Если бы я мог так сделать, то я бы не регрессировал.

Ядовитый драконы и драконы проклятий встречались не так часто, если бы они были обычными монстрами, я бы приручал их, кормил и читал любовные баллады, после этого я бы, бл*ть, каждый раз их п*здил и смотрел воспоминания "Спасибо что кормил меня магическими камнями", какой человек способен на это?

Если бы я мог делать такое без зазрения совести, я бы просто помолился за упокой моего младшего братика, а затем бы с помощью камня желаний стал сильнейшим и жил не тужил.

Всё могло бы быть иначе, если бы не его воспоминания в моей голове, это было так...я бы точно загремел в психушку, так что ну его нафиг.

Я вздохнул и проверил награду за подземелье.

- О, зелье жизненной силы высокого ранго.

А поскольку всё удваивается, их было сразу два. Обычно такие можно встретить только в подземельях А-ранга и выше, но их всё же иногда находят в подземельях В-ранга в качестве награды за первый штурм. Может ли появиться Эликсир за одиночный штурм подземелья D-ранга?

- Если бы такие награды выпадали всем, а не только Охотникам F-ранга, стоило бы постоянно зачищать их в одиночку.

Если его дают за подземелье такого уровня, то даже С-ранг с хорошими навыками атаки смог бы вывезти его в одиночку. Но по некоторым причинам, кажется, Охотникам F-ранга выдаются особые награды.

Кроме того, были предметы подземелий С-В-ранга. Конечно, их количество было удвоено. Я не подобрал ни одного магического камня, но даже так я уже в плюсе. Также было 2 снаряжения С-ранга, а с помощью навыка их стало 4. А титул «Чудо-новичок» и правда хорош. Если бы я мог проходить подземелья высокого ранга, я бы сорвал джекпот. Но в моем случае, опять же, это пустая трата.

- Все эти титулы, кажется, они все из серии удвоений?

F-ранг удвоил награды, E-ранг удвоил эффекты атаки. Может быть D-ранг удвоит характеристики? Хотя, даже если они буду удвоены, это не сильно скажется на мне. Вот если бы вместо характеристик удвоились эффекты навыков поддержки, было бы круто. Тогда и взросление монстров будет проходить в два раза быстрее, а так же я смогу оптимально пробуждать двух людей в месяц. И применять ключевое слово станет в два раза проще.

Пожалуйста, удвойте навыки поддержки за прохождение подземелья D-ранга, умоляю. Ну хотя бы хоть один хорошенький.

- Когда ты вышел? - Когда я вернулся домой, Менгу удивился.

Я поднял сумку, которую держал в руке, чтобы показать ему.

- Я уходил в магазин. Ты не слышал, как я уходил?

Чтобы сделать себе алиби, около входной двери я отключил навык «Ящерица на Стене» и снова ушел, спустился на первый этаж в магазин, вход в который охранял Охотник.

- Нет, я не заметил. А что ты купил?

-...Дихлофос.

- Что? У нас завелись тараканы?

- Нет, нет их тут. Просто так, для душевного спокойствия.

Как только мой взгляд остановился на дихлофосе, я как очарованный взял его. Кроме того, там

было сказано, что он и на пауков действует. Дихлофосик <3

Я пошел прямиком в ванную комнату и принял душ. Я никогда не слышал, что он монстров подземелья Е-ранга можно заразиться, но я на всякий случай трижды помылся с мочалкой. А если бы я мог, я бы себя и дезинфицирующим средством обильно полил.

После душа, я взял Мира и Чирпи, чего приготовил детишкам ужин.

- Чирпи, я же говорил, эта еда не для тебя.

- Чирик!

Я силой отогнал Чирпи от бутылки, в которой находился порошок из магического камня С-ранга, к которой тот тут же рванул. Почему эта крошечная штуковина такая жадная до магических камней? Теперь, когда я ему давал магические камни F-ранга, он был недоволен, но все же он взял их и поел. Я собрал парочку магический камней Е-ранга, может попробовать дать ему парочку?

- Держи, Чирпи.

- Цыып, чик-чириииик!!!

Они ему очень понравились. Когда я сломал магический камень босса Е-ранга на мелкие кусочки, кажется, он начал танцевать. Мир всегда ел определенное количество, если оставалось что-то еще, то он совершенно не проявлял интереса, но эта птичка другая. Он слопал два магических камня Е-ранга, после чего опять рванул к баночке с магическими камнями С-ранга.

- Цып-цып-цып-цып-цып

- Я же сказал, это не тебе.

Может мне придется кормить его магическими камнями более высокого ранга? Кажется, что с камнями Е-ранга всё в порядке, может завтра притащить ему несколько магических камней D-ранга?

...Что такое?

Поскольку я завтра опять отправляюсь в подземелья, я лег спать пораньше, но во сне я

внезапно почувствовал эффект навыка «Предчувствие Низкого Ранга». Это Ерим опять пришла грабить кухню...Характеристики S-ранга и навык отравления...хм? Навык проклятия? Что?

Я сразу же открыл глаза. В этот момент передо мной появилось окно сообщения.

[Все навыки против Дио Вальзе работают в 2 раза эффективнее!]

Дио? Удвоение? Это дракон проклятий и отравлений? S-ранга? В моей спальне произошёл прорыв подземелья S-ранга? Но почему тут так тихо? В моей голове было слишком много вопросов, но, кажется, из-за моего сопротивления страху я не застыл или типа того...

Как только мой разум прояснился, опять возник эффект навыка «Предчувствие Низкого Ранга» и появилась информация. Навык, эффект которого был удвоен, определил местоположения противника.

Я спрыгнул с кровати и тут же использовал Колючую Ловушку.

– Прив...ууугх!

...Почему он упал?

<http://tl.rulate.ru/book/96863/688993>