

Брошенные в пустошах обломки Железных Машин-Солдат взрывались под градом бесчисленного множества пуль. Пулемёт Гатлинга, оборудованный в правой руке "Гримгерды"(1), чёрном Фреймгире Рин, рокотал, выплёвывая под сотню пуль в секунду. Хм, Чёрный Рыцарь Ночной Барон Николы-сан тоже оборудован схожим пулемётом, но их форма и строение существенно отличаются.

Нагрудные пластины брони Гримгерды раскрылись и сложились, выпуская на волю ещё пару пулемётов Гатлинга, установленных внутри для шквального обстрела. Далее, плечевые пластины машины тоже раскрылись, на манер двери крыла чайки (1), являя по шесть ракетных установок в каждом плече, которые тут же поддерживали смертоносную симфонию. Вместе с тем, ножные пластины аналогично пришли в движение, открывая ракетные шахты пусковых установок, блеснувшие вспышками света запуска. Кончики пальцев левой руки тоже раскрылись, поддерживая пулевой залп пушки Вулкан, установленной в голове. Прямо как дождь с градом, только из снарядов.

□ У-хи~йя... ... как смертоносно... ...□

В качестве целей для проведения теста, мы воспользовались более-менее вменяемыми обломками кавалерии Железных Машин-Солдат с того случая попытки вторжения "Золотой Организации" в Ферсэн, которые я поместил в "Хранилище", но после начала обстрела, не успел я и глазом моргнуть, от обломков осталось одно название.

Закончив стрелять, Гримгерда остановилась. От всего корпуса машин вверх вздымался белый дым, демонстрирующий высокий уровень нагрева.

□ Сколько снарядов она сейчас отстреляла?□

□ Наверное, если округлить, около пятидесяти тысяч.□

Так много? Услышав ответ Розетты, стоящей рядом, я безмолвно уставился на машину. Как бы выразиться? Разве Гримгерда не получилась в некоторой степени непобедимой? Герхидьда Элси и Швертлайт Яе будут беспомощны в прямом столкновении... ... Даже если броня из кристаллита выдержит шквальный огонь, урон всё равно будет велик. Хотя, думаю, Оверлорд Сю сможет защититься и выстоять против залпа схожего уровня.

□ Тем не менее, и у этой машины есть свои слабые места, понимаете? Во-первых, даже хотя боезапас практически неисчерпаем, с постоянной-то подачей магазинов с Вавилона, сама машина не сможет выдержать чрезмерно продолжительный залп. После полноценного залпа из всех орудий, машине необходимо на несколько минут перейти в "режим охлаждения", делающий её уязвимой ~деаримас.□

□ Сверх того, в этой машине спроектировано множество различных систем, потребляющих значительное количество магической силы, поэтому нагрузка на пилота соответствующая, более ощутимая. Наверное, машину данного уровня сможет нормально пилотировать только Рин, или ты, Тоя-кун, может ещё Линси.□

Высказались Розетта и Профессор. Что ж, я согласен с ними. Везде есть как свои плюсы, так и свои минусы. Поддержание шквального огня из такой машины равноценно постоянному запуску множества "Взрывов".

□ Жарко!□ — крышка кабины пилота на животе машины раскрылась и, из машины выпрыгнули Рин и Пола.

Пола, быстро выпрыгнув из кабины, практически вылетев как пуля, стремительно полетел вниз и врезался в землю. Ой, с тобой всё в порядке?

□ Эй! О чём вы только думали, там жарко и душно, прямо как в парилке!□

□ Аах, мы забыли сделать охлаждающую установку вокруг кабины пилота,□ — простонала Розетта, сложив руки на груди.

Полное пренебрежение безопасностью пилота. Ведь в любой машине абсолютно необходимо экранировать кабину пилота от перепадов температур, а в этой машине и подавно?

□ Более того, внутри ничего не слышно из-за ужасно гроыхающих звуков залпов, как по-вашему я должна услышать отклик от приборов и систем оповещения?□

□ Ясно. Кажется, ещё понадобится звукоизоляционный барьер. Хм, лучше сделать его не постоянным, с возможностью включения и выключения, мало ли что.□

Как ни как, кабина пилота расположена прямо под парой пушек Гатлинга, установленных в груди. Не стоит удивляться грохотанию орудий.

С точки зрения разрушительной силы, накрывающей широкую область, Гримгерда выше любой похвалы, забирая главный приз, но атаки по широкой области легко могут накрыть и союзников. Поэтому нельзя выставлять Гримгерду в групповые сражения. Если подбирать посильную задачу, я бы сказал, машина идеально подходит для тотального уничтожения и зачистки.

Кииииииииииииииииииин... ...

□ Оу?□

До меня донёсся стремительно приближающийся звук, повернувшись на звук я увидел подлетающий к нам синий самолёт-истребитель. Взяв курс по нисходящей траектории, истребитель начал замедляться и прямо в воздухе трансформироваться, перекидываясь в человекоподобную форму, окончательно сформировавшуюся к приземлению.

Этот Фреймгир трансформируемого типа принадлежит Линси, он называется "Хелмвиг".

После приземления, машина остановилась и звук работы двигателя затих, нагрудная пластина открылась, выпуская Линси. Дизайн Хелмвига преисполнен острыми и резкими линиями. Идея Фреймгира трансформируемого типа в виде самолёта-истребителя заимствована из одного меха аниме, поэтому машина получила и продольный щит на левую руку. При трансформации щит становится днищем самолёта, поэтому, в случае повреждения щита в человекообразной

форме, заблокирует возможность трансформации, являясь очевидной слабостью. Поэтому щит для Хелмвига пришлось изготавливать из очень большого кристаллита, заливая в него невероятно огромное количество магической силы, делая его изначально значительно прочнее своих аналогов.

□ Как тебе? Уже привыкла к полётам?□

□ Не знаю, наверное. Но я так и не смогла особо сильно разогнаться,□ — ответила Линси, натянуто улыбнувшись.

Если она привыкнет к пилотированию Хелмвига, я точно смогу присоединиться к ней "Полётом", да?

Трансформация Хелмвига не ограничивается самолётом-истребителем, ещё он может объединяться с Герхильдой Элси, становясь воздушной машиной поддерживающего типа, хотя мы ещё не установили и не настроили данный функционал.

□ Фреймгиры Линси-доно и Рин-доно практически готовы, но мы пока не знаем, что делать с оставшимися Фреймгирами для Сакуры-доно, Луу-доно и Юмины-доно. У Вас есть идеи, Мастер?□ — спросила меня Розетта.

□ Профессор, ты ещё не решила какой Фреймгир будет следующим?□

□ Наверное, дальше мы займёмся машиной для Сакуры. Я подумываю построить Фреймгир магической поддержки, использующий как проводник "Звук". Прямое магическое воздействие не эффективно против Фраза, но можно накладывать магию на союзников, накидывая повышение базовых характеристик или устанавливая защитные барьеры. Я считаю, основываясь на передаче посредством звуковых волн, мы сможем охватывать магией широкую область воздействия.□

□ Другими словами, машина поддержки для групповых боёв ~деаримас.□

То есть, они собираются создать Фреймгир, способный воздействовать сразу на несколько целей, как моё "Умножение"? Так? Звук... .. нет, в случае Сакуры будет не просто звук, а музыка. Она сможет накладывать положительные магические эффекты на союзников. Мне доводилось слышать о положительном эффекте музыки на войска, ещё в древние времена армии шли в бой хотя бы под барабаны, что сильно поднимало моральный дух войска. Ну, в данном случае у нас будет Магия Песни. Ага, не плохая идея.

□ Тогда, пожалуйста, начинайте работу над Фреймгиром для Сакуры.□

□ Принято ~деаримас.□

Открыв "Врата", я переместил Гримгерду и Хелмвиг вместе с Розеттой и Профессором в Вавилон, закончив перемещение, я закрыл проход и открыл другой уже в Замок, куда мы переместились вместе с Рин и Линси. Но потом я немедленно вернулся обратно в пустоши.

Я забыл Полу.

* * *

По возвращению в Замок, когда я проходил мимо тренировочных площадок, предо мной предстала непередаваемая картина валяющихся повсюду куч тел наших рекрутов-новичков. Как я вижу, сегодня тренировка тоже выдалась нереально трудной. Хотя 'аццкий' курс молодого бойца, организованный Старшей Сестрой Морохой для рекрутов-новичков, закончился, утренние и вечерние тренировки никто не отменял.

Некоторые рекруты-новички получили освобождение от тренировок, но большая часть всё равно продолжает усердно трудиться на тренировках под неустанным надзором Старшей Сестры Морохи. Тем не менее, мои ожидания оправдались, и никто не сбежал, прошедший экзамен и отбор оправдали себя.

□ "Высшее Исцеление", "Освежение", □ — попутно накинул я магию для исцеления ран и восстановления физической силы на наших рекрутов-новичков, распластавшихся на тренировочных площадках.

Ощутив прилив сил и отсутствие ран, новички заметили меня и преклонили колена.

□ Ещё только раннее утро, но вы уже хорошо выложились, молодцы. Давайте, в душ, на завтрак и на посты. □

□ □ □ □ Да! □ □ □ □ — хором откликнулись рекруты-новички на слова Старшей Сестры Морохи и направились к душевым в общежитиях, разделённым по половому признаку.

Кстати, о рекрутах-новичках, теперь их вполне уже можно назвать Рыцарями-новичками, мы уже распределили их назначения, и они даже успели запомнить свои обязанности. Получили три более или менее крупных направления:

— Замковая Стража. Как и подразумевает название, они будут охранять Замок и общаться с посетителями, или, в случае нападения 'общаться' с врагами.

— Патруль. Соответственно группы Рыцарей, следующих по определённому маршруту в пределах города, следящих за порядком и законностью.

— Разведка. Своевременное получение информации крайне важно, эти Рыцари будут заниматься шпионажем, сбором сведений, а также налаживанием и поддержанием контактов с информаторами.

Остальные, чьи таланты и способности лежат в других областях деятельности, вроде строительства, работы с документами или работы по сельскому хозяйству, были назначены в соответствующие отделы на подходящие направления.

Кроме того, боевая часть Рыцарей-новичков также примет участие в обучении пилотированию Фреймгиров, на тренажерах - Фремюнитах. На данный момент, в нашем Ордене более двухсот боевых Рыцарей, и большая часть из них обладает минимальными азами пилотирования. Ну, всё же нам пришлось освободить от пилотирования разумных, чья комплектация не особо подходит для имеющейся системы управления, таких как сёстры-близняшки ламии Чаррет и Мюррет, или огр Замза.

Мы не знаем, когда Фраза могут снова дать о себе знать, лучше подготовиться заранее.

* * *

□ Говорите, нам нужно заняться развитием рыбного промысла?□

□ Да,□ — уверенно ответил Премьер Министр, Косака-сан, сидя напротив меня в кабинете, вынеся на обсуждение упомянутую тему.

Упоминая рыбный промысел, он имеет ввиду "рыбалку". Интересно, с чего зашёл этот разговор? Кстати о рыбе, в нашем случае мы можем свободно добывать рыбу из реки, протекающей вблизи города.

□ Хотите сказать, нам нужно повесить добычу рыбы из нашей реки?□

У Брунгильды нет выхода в море. Самый доступный и простой способ добычи рыбы для нас - река.

□ Нет, я говорю не о нашей реке. Я хочу сказать, нам нужно начать ловить рыбу в море и начать пополнять казну за счёт этого.□

□ Ээ? У нас нет моря... ...□

□ А как же море по другую сторону врат перехода?□

□ Оу.□

Точно. Группа из семи островов с подземельями по другую сторону врат перехода. Данный архипелаг тоже входит в состав нашей территории. Будет здорово, если мы сможем доставлять улов рыбы прямо сюда. Так как поблизости нет морей, мне кажется, морская рыба будет продаваться на "ура". Возможно, мы даже сможем полакомиться сашими.

□ Понятно. Хороший вариант. Получается, Вы хотите заняться развитием одного из островов и построить там порт, я прав?□

□ Совершенно верно, Вы правы. Скорее всего мы не сможем достаточно сильно развить порт до уровня полноценного города, ведь по сути острова не столь велики. Кроме того, на островах обитают опасные магические звери, поэтому я хотел обсудить с Вами варианты решения проблемы.□

У~гум~с. Я могу развернуть своими силами масштабную охоту и извести их всех под корень, к тому же можно не плохо выручить денег на продаже материалов. Охота на магических зверей весьма прибыльное занятие. С другой стороны, в некой мере я отниму источник дохода у авантюристов... ... но, опять же, с другой стороны, будут ли рыбаки работать в столь опасном месте... ...?

□ Интересный вопрос, наверное, можно попробовать поставить в гавани барьер против магических зверей, как думаете?□

□ Наверное, можно попробовать. Кроме того, вероятно нам придётся проводить детальное обследование ближайших морских вод на наличие магических зверей и монстров.□

Конечно. Даже можно не гадать, рыболовные судна точно подвергнутся нападениям морских магических зверей. Что ж, ещё можно призвать кого-нибудь вроде морского дракона или

кракена, да приказать им охотиться на магических зверей, проявляющих признаки агрессии к рыбакам, или жителям островов. Точно, так и сделаем.

□ Как будем искать рыбаков?□

□ Я, со своей стороны, приму кое-какие меры, у меня есть парочка идей. Но мы не знаем скольких точно сможем привлечь, поэтому пока я не могу дать никакой конкретики. Но, думаю, мы справимся.□

Тогда, стоит в ближайшее время заняться реализацией идей по обеспечению безопасности? В первую очередь нужно составить и подписать разрешение на рыболовлю.

В любом случае, завтра нужно будет наведаться на острова, там займусь призывом и подумаю о барьере. В Королевстве Игретт, где мне довелось побывать ранее, пока я искал руины Вавилона, море оберегает Морской Змий. Наверное, мне стоит призвать кого-нибудь вроде этого типа дракона, который возможно со временем тоже станет драконом-хранителем. Думаю, нужно призвать одного из подчинённых Рури.

Раз уж речь зашла о защите и охране, нужно будет приказать защищать острова и жителей не только от магических зверей и монстров, а также от подозрительных кораблей, решивших приблизиться к островам. Мне не хочется больше разбираться с кораблями работоторговцев, как в прошлый раз.

После ухода Косаки-сан, я занялся проверкой и утверждением кучи отчётов, скопившихся на моём столе. Я должен просматривать и принимать участие в решении важных вопросов, чтобы понимать проблемы жителей нашего Призамкового города.

В основном, я получаю все новости о событиях в мире и прочих важных моментах от Лелиши-сан через сообщения в смартфоне.

□ Если бы дело было в моём предыдущем мире, можно сказать, я был бы подписан на новостной интернет портал.□

Тем не менее, приходили и сообщения от Правителей разных стран. Например, недавно мне написал Император Регулуса, он сообщил о помолвке Второй Принцессы Империи Регулус и Короля Ферсэна. А ещё Король Белфаста сообщил, что Принц Ямато научился вставать и даже сделал свои первые шаги, даже фотографию прислал.

Благодаря социализации среди стран-участниц Западно-Восточного Альянса получится избежать большинства конфликтов. Правителям удалось, если не стать друзьями, то точно найти общий язык. Порой, конечно, возникают ситуации, когда они не могут достичь компромисса, поэтому они обращаются ко мне, чтобы обсудить разногласия.

В отношении различных стран просматриваются очевидные улучшения, отношения между Регулусом и Родомеей стали менее натянутыми, а Белфаст и Мисумидо даже ещё больше углубили существующие связи. Религиозная Страна Рамиссшу отказалась от политики самоизоляции, Королевство Рини взяло уверенный курс на налаживание отношений с северным соседом, Королевством Паруф. Произошло много хорошего.

Каждый раз читая различные отчёты, я всё чаще стал замечать увеличение упоминаний о вторжении Фраза в разных странах. По большей части, практически в девяносто процентов случаев, появляются особи низшего класса, поэтому с ними разбираются авантюристы красного ранга и выше.

Когда мы победили нашего первого Фраза, наш Гильд-ранг был... .. Хмм? Кстати... .. Взяв в руки смартфон, я зашёл в приложение с фотографиями, открыл папку с сохранёнными фото и найдя кадры с нашей первой победы на Фраза, вывел изображения в воздух перед собой. Руины мы тогда уничтожили, а исследование результатов не дало, но судя по пиктограммам на стенах, нанесли их около тысячи лет назад.

Тогда у меня не было возможности расшифровать их, но сейчас можно попробовать "Чтение" или ещё чего? Тем не менее, ничего не выйдет, пока не узнаю какая именно это пиктограмма. Интересно, может Фэм привлечь к делу? Возможно, она может узнать символы, как ни как она управляющая "Библиотеки".

Однако, не стоит питать излишних надежд, она может не знать языка, которого ещё не существовало пять тысяч лет назад. К тому же, как мне рассказали, тысячу лет назад в Белфасте эти письма не использовались, да и руины те не творение рук жителей Белфаста. В таком случае, появляются новые вопросы, кто создал тот подземный комплекс, ставший руинами, и главное зачем... .. также крайне странным выглядит запечатанный там Фраза.

Беда. Теперь, задумавшись более глубоко, тема никак не даёт мне покоя, и я не могу выкинуть размышления и всё новые и новые идеи из головы.

Нужно заглянуть в библиотеку Замка и найти Фэм.

* * * Примечания переводчика:

1. 𐌊𐌿𐌹𐌺𐌰𐌸𐌹𐌳𐌰 = Gurimuggerude = Grimgerde

2. «Крыло чайки» (англ. gull-wing door, нем. Flügeltüren) — термин из автомобильной промышленности, соответствующий двери автомобиля, закреплённой шарнирами не сбоку, а на крыше. Первый обладатель такой двери — спортивный Mercedes-Benz 300SL 1952 года (W194) и его негоночная модификация (W198) 1954 года. В открытом положении двери похожи на образ чайки с раскрытыми крыльями. Обычные автомобильные двери, как правило, сочленены шарнирами своим передним краем. Дверь при этом распахивается горизонтально.

3. 𐌹𐌸𐌰𐌹𐌺𐌰𐌸𐌹𐌳𐌰 = Herumuvu~ige = Helmwige

<http://tl.rulate.ru/book/96860/276625>