

□ Деревянный Голем... .. но какой-то он слишком большой. Он превратился в Громадного Зверя? Всё равно, слишком велик... ..□

Круша каждое дерево на своём пути и сминая каждое препятствие, по направлению к нам двигался огромный Деревянный Голем, метров с двадцать в величину, всё его тело покрыто деревьями. По форме он похож на Мифрилового Голема, только побольше.

Раз, два, три... .. их там штук десять, не меньше. Возможно деревья недавно усохли из-за поглощения этими ребятками всех питательных веществ?

Первый Голем попытался войти в Зону Священного Древа, но его продвижения остановил возникший зелёный барьер, остальные Големы тоже не смогли пройти дальше. Перед моими глазами появилась сфера, размером с бейсбольный мяч, излучающая зелёную фосфоресценцию.

□ Тоя-сама!□

□ Дух Большого Древа?□

□ Да. Сейчас почти все мои силы уходят на поддержание защитного барьера, прошу прощения за свой неприглядный вид! Тоя-сама, Вы и Ваши товарищи не могли бы, пожалуйста, одолжить свою силу и увести отсюда все племена? Скорее всего их цель - я... .. то есть, они хотят захватить Божественное Древо. Они хотят подвести созданных Деревянных Големов и поглотить Духовную Силу.□

Хахан, то есть они создали специальных големов древесного типа для поглощения и управления Духа Божественного Древа, хах. Значит засохшие деревья тоже результат действия Деревянных Големов, кажется они спланировали всё с самого начала. И по-видимому за кулисами действия скрывается племя Рибет. Если бы племени Рибет удалось выиграть "Церемонию Подрезания", они внесли бы новый закон и во время церемонии оглашения ввели яд или что-нибудь наподобие непосредственно в Божественное Древо, и после того как Древо ослабло начали поглощать силу Големами или попробовали бы сделать Голема из самого Божественного Древа.

Тем не менее, племя Лаури выхватило победу и поставило крест на их плане. Поэтому им пришлось прибегнуть к решительным действиям, форсируя события, вот как-то так, да. Точнее говоря они попросту оказались на краю безвыходного положения, а может у них с головой не всё в порядке. кстати, истолковала всё стоящая рядом Старшая Сестра Мороха.

Даже так? Ясно, так члены племени Рибет, замеченные мной вчерашней ночью, занимались приготовлениями, хах. Я должен был прихлопнуть их ещё тогда.

Я применил "Полёт" и полетел на сцену к месту нахождения команды наших девочек, там я схватил двух участников команды племени Рибет, не принимавших участия в схватке. То есть я обездвижил их паралитическими пулями. Так как почти все силы Духа направлены на поддержание защитного барьера, магия на сцене теперь действует должным образом.

□ Отвечайте. Что это такое?□

□ Это Деревянные Големы, доставленные нами сюда ещё в стадии семян. Благодаря жизненной силе окружающих деревьев мы смогли улучшить Големов до состояния Громадных Зверей.□

□ Улучшить?□

□ Мы смешали множество различных видов яда и на протяжении длительного количества времени постепенно изменяли качества Големов. И теперь Големы даже могут принять силу Божественного Древа. Таким образом мы сможем захватить и управлять силой Духа. Благодаря силе Духа наше племя Рибет будет править всем Большим Морем Деревьев... .. кукукуку... ..□

Хаа. Как и сказала Старшая Сестра Мороха. Всё же, их план не сработал. Так как появились мы одолели их в финале. В его руке меч и за спиной новый вид снаряжения, то есть, у него на спине установлен "Фрагарах".

□ Врата.□

В воздухе открылся проход магии перемещения и перед нами предстал "Чёрный Рыцарь Ночной Барон". Чёрный Рыцарь упал из прохода на поверхность земли с высоты примерно в метр, *зушин*, - издал Чёрный Рыцарь звук при столкновении с землёй в Зоне Божественного Древа, отличный от звуков, издаваемых Деревянными Големами.

□ Чт-, Что это такое?!□

□ Можно назвать это просто хорошим поводом провести эксперимент с новым оборудованием. Сегодня вам посчастливилось увидеть как вашу гордость, этих Големов, размажут по земле,□— сказал я, взглянув на застывшего от изумления и страха мужчину из племени Рибет.

Когда я двинулся к вызванному Фреймгиру типа "Чёрный Рыцарь", меня окликнули Юмина и Линси, пришедшие с зрительских мест.

□ Тоя-сан, ты можешь оставить разрешение текущей проблемы и устранение Големов нам?□

□ Э? Ты имеешь ввиду, что вы хотите сами управлять "Чёрными Рыцарями"?□

□ Да. Мы ничем не смогли помочь всем во время сражения в Юлонге и сейчас во время "Церемонии Подрезания".□

Она напомнила мне, ведь так и есть. Я имею ввиду, в Юлонге мы сражались с Фраза, на которых магия не действует, а сейчас магия была запрещена правилами.

Так как теперь у нас есть система "Фрагарах", но хотя в этот раз сражаться придётся не против Фраза, у нас выдалась возможность опробовать магические атаки Юмины и Линси с дальних дистанции через систему "Фрагарах", что в свою очередь пригодится нам для сражений против Фраза. Вот только достаточно ли они тренировались.

□ Понимаю, хорошо. Что ж, я буду поддерживать вас, но пожалуйста, будьте очень осторожны.□

Я открыл "Врата" и перенёс ещё одну машину, то есть ещё одного "Чёрного Рыцаря". Наверное, будет лучше обозначить эту машину как "Синий Рыцарь", так как машина выкрашена в синий цвет. Из вооружения у машины только булава в одной руке. Вообще мы настраивали этого парня для нашего Заместителя Командира, Норан-сан, но проблем возникнуть не должно.

Юмина забралась в "Чёрного Рыцаря", а Линси в "Синего Рыцаря". После быстрого запуска машин, девочки приступили к настройке Фреймгиров для согласования потоков магической силы.

□ ... Магическая сила солидаризована. Первый слот высвобожден.□

□ Первый слот также высвобожден. "Фрагарах" развёрнут. Солидаризование и настройка завершены. Аномалии отсутствуют.□

□ ... никаких аномалий тоже не наблюдается.□

Я вытащил из "Хранилища" ресивер и связался с двумя девочками в машинах. Кажется, никаких проблем нет и всё работает.

□ Итак, Юмина разберётся с противниками справа, а Линси слева. Если вы заметите признаки истощения магической силы, вы можете восполнить свой запас магической силы при помощи "Передачи" в ваших кольцах.□

□ Понятно.□

□ Принято.□

Чёрный и Синий Рыцари, перехватив оружие в руках получше, ринулись бегом к Деревянным Големам, пытающимся пробиться через защитный барьер, на бегу машины направили оружие на Големов.

□ Пронзай молния, алебарда сотни ударов грома, Громовое Копьё!□

□ Прокалывай лёд, замёрзшее острие шипа, Ледяная Игла!□

С наконечника меча Чёрного Рыцаря сорвалась белая молния, а из булавы Синего Рыцаря вырвался бесчисленный поток ледяных игл, каждая атака достигла целей, разрывая Деревянных Големов.

Юмина не сдерживаясь воспользовалась атрибутом ветра, оно и понятно, а вот Линси, боясь устроить пожар, не стала пользоваться своей сильной стороной, магией атрибута огня. Молния тоже опасна в лесу, но в отличии от настоящей молнии, эта магия не вызывает воспламенения. В результате атак два Голема потерпели крах, воодушевлённые успехом девочки быстро вырвались за пределы защитного барьера Зоны Божественного Древа.

□ Пора приступить к испытанию "Фрагараха". Но только не нужно переусердствовать.□

Девочки повели машины по направлению к Деревянным Големам, они обе направились по своим сторонам, Юмина направо и Линси налево, им придётся сражаться сразу с несколькими противниками одновременно. Первой начала действовать Юмина.

□ "Фрагарах", запуск!□

Со спины Чёрного Рыцаря, из захватов, выполненных в форме буквы "X", высвободились четыре длинные цилиндрические кристальческие жала и все разом взмыли в воздух, производя развёртывание перед Чёрным Рыцарем.

□ Вперёд!□ — прокричала Юмина.

Наряду с криком Юмины раздался грохочущий звук! Огромные кристаллические жала, подобно пулям рванули вперёд, оставляя за собой грохочущий хлопок сверхзвукового самолёта и начали пронзать, прорубаясь через одного за другим Деревянных Големов. Острота клинков системы может разрубить даже жёсткие тела Фраза, нечто, вроде Деревянных Големов, для них ничто.

Четыре Фрагараха превосходно расправились с Големом, уничтожив внутреннее ядро и вскоре вернулись обратно к Чёрному Рыцарю для осуществления защиты, зависая и двигаясь по орбите вокруг машины, как спутники. Что ж, изначально система предназначалась для защиты, а мы лишь только позаимствовали функционал Спутниковых Сфер.

□ У~гу, всё-таки затруднительно уничтожать различные цели, направляя каждый Фрагарах на свою, отдельную цель?□

□ Да, так и есть. Я понимаю, если попробовать, я смогу, просто мои чувства не успевают за системой. Думаю, всё дело в практике.□

Как и ожидалось, да. Розетта тоже уже предупреждала меня, здесь очень важно владеть умением отдельно, независимо друг от друга, следить за темпом и ритмом. Необходимо чувствовать управление, как приблизительно во время игры музыки. Что ж, даже не приблизительно, а полностью. Как при игре на пианино, где левая и правая руки играют различные партии.

Кстати, раз мы заговорили об управлении Фрагарахом, когда я впервые пробовал управлять системой, у меня с лёгкостью получилось оперировать сразу четырьмя элементами отдельно друг от друга. Скорее всего стоит поблагодарить моих родителей за уроки игре на пианино ещё в детстве. Но я представить себе не мог, что данный навык пригодится мне в таких вещах. Я никогда не видел музыкального инструмента, вроде пианино, в этом мире. Может стоит сделать пианино, а что, уроки игры могут оказаться хорошей практикой для управления "Фрагарахом". Да я и сам не прочь сыграть впервые за столь долгое время.

□ "Фрагарах", пуск!□

Теперь Линси запустила Фрагарах пронзая Деревянного Голема, две единицы системы из четырёх, атаковали другого Деревянного Голема.

Линси похоже может управлять системой разделив модули на две части. Однако, по сравнению с направлением всех модулей в одну цель, при разделении ей не хватает точности. Тут тоже всё дело в практике, да.

□ Глупости... .. что это вообще такое... ..!□

У мужчины из племени Рибет в страхе исказилось лицо из-за зрелища методичного и поочерёдного уничтожения Деревянных Големов, которыми они так гордились.

Уупс, совсем забыл, нужно разобраться и с этими ребятами. Я вбил в поиск приложения карт всех членов племени Рибет и обездвижил, наложив на выделенные цели "Паралич". Они все легко нашлись, так как по их внешности легко отличить членов племени Рибет от членов других племён.

Пока я занимался племенем Рибет, девочки продолжали крушить Големов. Как бы мне хотелось, чтобы на месте этих Деревянных Големов оказались Орихалковые или Мифриловые Големы. Несмотря на произведённые улучшения, дерево - это дерево. Ценность данной древесины, как материала, не столь высока. Что ж, ценник на продажу будет равен самому обычному ценнику на древесину.

□ Вот и конец!□ — Линси разобралась с последним Големом, все Големы лежали на земле не двигаясь.

Увидев данную картину, все племена, присутствующие в Зоне Божественного Древа, забурлили аплодисментами и криками радости, толпа взревела в честь победы. Естественно, радовались все племена, за исключением племени Рибет.

Однако, в конечном итоге очень сильно пострадали все окружающие деревья. Учитывая размеры и толщину стволов деревьев, все они были очень стары. Передо мной снова появилась сфера Духа. Интересно, может ли Дух снова принять человеческую форму или предпочитает не снижать бдительности и всё ещё поддерживает защитный барьер или же защитный барьер всё же сильно истощил запас силы Духа.

□ Тоя-сама, большое спасибо. Я даже не знаю, как именно выразить Вам благодарность... ...□

□ Нет, не стоит, мы должны принести извинения за уничтожение окружающих деревьев. Мы должны были действовать более аккуратно и хорошо.□

□ Ох, не стоит волноваться. Позже, после того как я наполнюсь силой, я верну лес в исходное состояние.□

Так Дух способен и на такие вещи тоже, да. Как и следовало ожидать от Духа Большого Древа, хах.

Хьюн~, - и Дух направилась по направлению к "Племеню Судей", одним прыжком переместившись к своему представителю из племени ДжаДжа. Вскоре, представитель из "Племеню Судей", очень похожий на большого начальника, обратился ко всем очень громким голосом:

□ Амбиции глупцов, попытавшихся завладеть силой Священного Божественного Древа, для удовлетворения своих собственных низменных желаний потерпели полный крах! Посланцы из далёкой страны, Брунгильды, защитили наше Священное Божественное Древо! Наши племена Большого Моря Деревьев должны выразить наибольшее уважение и благодарность! Да прибудет с ними проведение и защита Духа!□

□ Да прибудет с ними проведение и защита Духа!□

Толпа разразилась аплодисментами и радостными криками, разделёнными между двумя Фреймгирами. По идее мы здесь как сопровождающие племени Лаури, но похоже и Юмина и Линси, обе, были признаны как представители Брунгильды. Ну, так тоже хорошо. По факту именно они обе одолели всех Деревянных Големов.

Вскоре повсюду появились представители племени ДжаДжа и схватили всех парализованных членов племени Рибет, утаскивая вместе с собой. В лесу есть ещё парализованные члены племени Рибет, нужно будет сказать схватить и их тоже.

И затем, снова прозвучало объявление о становлении племени Лаури - "Племеню Правителем",

в качестве нового закона племя Лаури огласило правило разделяющие "Церемонию Подрезания" на отдельные схватки для мужчин и женщин.

Хотя другие племена шумно восприняли новый закон, так как от Божественного Древа не последовало никаких возражений, все племена приняли новый закон Большого Моря Деревьев. Похоже задумавшись более глубоко над новым законом, другие племена пришли к выводу, что это не так уж и плохо. Племена увидели новый шанс для завоевания ещё большей славы, в общем все нашли новый источник выгоды. Для некоторых племён, таких как племя Барум, в котором нет женщин, равным счётом не изменилось ничего. Однако, племя Барум кажется тоже легко приняло новый закон, так как были совсем не против наконец-то избавиться от неприглядного противника в виде племени Лаури.

Таким образом, несколько насыщенная на события "Церемония Подрезания" завершилась победой команды племени Лаури.

Конец Двадцать Первой Истории.

<http://tl.rulate.ru/book/96860/123881>