

Глава 60: Тренировочная Битва

Семья Лювент регулярно устраивает тренировочные сражения.

Пусть это событие и называют битвой, оно всего лишь симуляция. Ведь результатом реальной битвы стали бы только боль и смерти. Но все равно, битвы устраиваемые семьей Лювент, максимально старались соответствовать реальности.

Основное правило состоит в том, что каждая “армия” должна насчитывать пятьдесят бойцов, включая командира.

Стандартный сценарий таких битв заключался в том, что одно войско атакует Ламберк, а другое всеми силами препятствует вторжению.

Таким образом, происходит столкновение двух команд, команды защитников и команды атакующих.

Атакующая команда начинает игру на некотором расстоянии, и маршем движется в сторону особняка. Задача защитников перехватить атакующих и дать им бой в удобном для себя месте, в округе деревни.

Победа засчитывается той команде, которой удастся “убить” вражеского командира, или заставить его сложить оружие.

В каждой команде насчитывается 30 пехотинцев, 15 лучников, и 5 магов.

Кавалерия не допускается к участию в тренировочных играх.

Единственно оружие пехотинцев – деревянный меч. Ударить им можно больно, но при этом риск нанести летальные повреждения минимален.

Лучники стреляют затупленными стрелами без наконечников. Передняя часть древка обмотана тряпкой смоченной красной краской.

Красной краской также покрыты деревянные мечи. Краска используется для определения степени нанесенных повреждений. Если атака, неважно мечом или стрелой, попадает в жизненно важную область тела, будь то: голова или грудь, воин считается мертвым и дальше принимать участие в битве ему запрещено.

Дальше, магия. Огненная магия находится под запретом, поскольку она слишком могущественна и повреждения от неё чаще всего фатальны. Однако огненная защитная магия разрешена, как и защитная магия любого другого атрибута, однако защитная магия должна исполнять лишь защитную функцию.

Также в Мессииане ценится эфир, особенно ценен огненный эфир.

Маги могут использовать только магию звука.

Магия звука редко применяется в качестве наступательной.

Однако, эта магия незаменима, если нужно отдать команды определенным людям непосредственно в разгар битвы.

Командой защитников в этот раз станет руководить Рицу, а командиром группы, которая отправится в атаку, назначен я.

Кроме меня, в команду атакующих входит Мирей, а у защитников в команде находятся Рассел и Шарлотта. Кстати говоря, Рассел далеко не первый раз устраивает тренировочные бои.

Присутствие Шарлотты в команде защитников подняло их мораль до небес. Но все же магия звука, остается всего лишь магией звука. Тем не менее, мораль защитников оставалась на высоте.

Однако во время игры мое присутствие может поколебать дух некоторых участников, поскольку я лорд окружающих земель.

Мирей буквально вымолила у меня обещание учувствовать в сражении на её стороне.

Она не объяснила мне причину, но, я думаю, она так поступила потому, что солдаты с куда большей охотой станут выполнять мои приказы во время битвы.

Все же Мирей успела заработать ненависть со стороны солдат, так что велик шанс, что её приказы могут просто проигнорировать, но этого не случится, если она будет руководить через меня.

Но нахождение в её команде несет плюсы и для меня. Я смогу больше узнать о способностях Мире, это не так уж плохо.

Прошло два дня, наступило утро, на которое был назначен тренировочный бой.

В какой-то момент мне даже стало интересно, что произойдет, если военный совет назначат на день проведения тренировочных битв, но поскольку никакого извещения так и не пришло, я мог полностью отдалиться этому событию.

Как командующий атакующей группировки, сейчас я, во главе пятидесяти солдат, покидал пределы Ламберка.

Мы должны отдалиться на один километр от деревни, и прибыть на место где вроде-как разбила стоянку наша “армия”.

Чаще всего, именно атакующая сторона подвергается большим лишениям, к концу марша они чувствуют усталость. Но это компенсируется преимуществом в тактическом плане, так что нельзя так просто сказать, какая из команд обладает большим преимуществом.

Однако небольшой дисбаланс не так важен, поскольку тренировочные бои все равно отличаются от настоящих. Какие потери ожидаются при неблагоприятных условиях? К тому же, такое состязание может помочь протестировать варианты действий в различных условиях.

По пути, со мной заговорила Мирей.

- Пусть это всего лишь тренировка, прошло уже довольно много времени, с тех пор как я участвовала в битвах.

- Оу, правда?

- Я привыкла к битвам, но после моего изгнания мне редко доводилось принимать в них участие. А молодому господину уже довелось получить такой опыт?

- Пока нет.

Я никогда не участвовал в реальных битвах.

- Все хорошо. В любом случае, вы не обычный мальчишка. Я думаю это тренировочное сражение, оно больше игра, чем что-то приближенное к реальности. Лучше держать это в голове. Я привыкла к битвам, но всегда стоит помнить, есть шанс, что все пойдет не так как тебе того хотелось.

- Я понимаю.

- Хорошо. Ну, все это глупости, а вы, кажется, довольно мудры для маленького мальчика.

Мне множество раз доводилось слышать пересказ различных битв, и все это казалось мне довольно сложным.

Над полем боя летает и взрывается разная магия, поскольку с каждым разом магическая наука совершенствуется, находя новые способы убийства ближнего своего.

Для того чтобы предусмотреть огромное количество мер противодействия всему этому, неизбежно необходим военный опыт.

Кажется, в нашем мире, во времена средневековых войн, реально на войнах умирало не так много людей. Но в этом мире, одна война может забрать несметное количество людских жизней. Ну, в мелких стычках не часто пускается в ход высокоуровневая магия, так что в них погибает не так чтобы много людей. Тем не менее, в этом и заключается отличие мелких стычек от большой войны, где, в этом мире, одна битва может обернуться десятками тысяч смертей.

Поэтому в этом мире нечасто встретишь командира, который лично командует войском на передовой. Все потому что если он появится на поле боя, существует высокий шанс того, что его быстро прикончат. Кстати говоря, мой отец, кажется, был из тех, кто лично вел свое войско вперед, и сражался с врагом лицом к лицу. Ирония судьбы в том, что он смогу пережить все эти битвы.

В том месте, с которого должны начинать атакующие, был построен барак. Мы остановили наше “войско”, как только дошли до него.

- Я пока подумаю над стратегией, позже я найду тебя, обо всем расскажу, и после этого наша тренировочная битва начнется.

Вот что сказала мне Мирей.

<http://tl.rulate.ru/book/96859/1314255>