

Глава 53: Колебания

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита ^_^

Подземелья ранга А+ были местами, где вероятность получить легендарные классовые навыки и предметы была самой высокой. Однако только на первом этаже можно было безрассудно сражаться и исследовать окрестности.

В подземельях высокого ранга, особенно в ранге В+, этажи после 1-го этажа были на совершенно ином уровне.

Хотя все знали, что на более высоких этажах куда больше возможностей, это не означало, что их будет так просто получить благодаря своим способностям, мужеству и решительности.

Ким У Джин также прекрасно осознавал это.

"Оставшиеся должны быть достаточно талантливы."

Он должен был признать, что многие из тех, кто вошёл в подземелье вместе с ним, чтобы охотиться на игольчатую змею, были исключительными, по крайней мере, по нынешним стандартам.

"Они должны сориентироваться, пока у них есть достаточно времени."

Даже будучи не готовыми к тому, что столкнутся с квестом выживания, они могли выжить и адаптироваться, пока у них будет достаточно времени.

Поэтому он дал им это время.

"Мне не нужно нянчиться с талантливыми детьми. Теперь мне не нужно всё делать самому."

Он дал им пять дней вместо одного или двух, на которые они рассчитывали. Этого им должно хватить, чтобы отдохнуть, собраться и подготовиться к охоте на втором этаже.

За эти пять дней Ким У Джин и Ли Джин-А приложили немало усилий.

- Внимание!

Мужчина ростом два метра из Гильдий Хайтай обратился к 85 Игрокам, которые ответили на спасательный сигнал, который выпустил Ким У Джин.

- Сначала я сообщу вам, что большинство выживших уже собрались здесь.

Ан Янг-Дзюн обвёл взглядом толпу и сказал:

- Мы собираемся напасть на игольчатую змею. У кого-нибудь есть возражения?

Хотя он сказал это, тон Ан Янг-Дзюна не дал никому возможности опровергнуть его слова. Более того, когда он задал свой вопрос, многие люди почти синхронно надели красные повязки на свои руки.

Когда остальные увидели это, их лица помрачнели, и они почувствовали себя побеждёнными.

"У них 56 человек?"

Количество людей с красными повязками составило 56 человек.

"Даже если с нами будут те, кто не пришёл, мы всё равно в меньшинстве."

В ситуации, когда 56 из 85 человек открыто выражали свою поддержку говорящему, не нашлось никакого, кто осмелился бы возразить.

"Около 60 человек... их собралось больше, чем я ожидал. Наверное, они всё-таки не так уж и плохи."

Это была мысль Ким У Джина.

Ан Янг-Дзюн и те, кто следовал за ним, не собирались упускать ту великую возможность, что им представилась. Хотя они знали, что пять дней мира и внезапное собрание не были случайностью, они, естественно, использовали ситуацию в своих интересах.

Им было ясно, что с пятью днями отдыха и подготовки, которые у них были, с планом на втором этаже у них будет больше шансов успешно убить игольчатую змею.

- Никаких возражений не было, поэтому я скажу вам только то, что вы должны запомнить. Мы собираемся убить игольчатую змею, и вам лучше не вмешиваться.

Ан Янг-Дзюн и его союзники решили создать сильную группу, чтобы не было никаких проблем.

- Любой, кто попытается нам помешать, будет убит.

Мы убьём любого.

"Как безжалостно."

Это было предупреждение для тех, кто не был частью группы.

В этот момент к Ким У Джину, стоявшему в толпе, подошёл крупный чернокожий мужчина с вьющимися волосами. Затем он спросил на английском:

- Вы поняли, что он сказал?

Ким У Джин ответил так, словно ждал этого вопроса.

- Удачной охоты.

Красная змея скользила по морю красного бамбука, который можно было найти только в подземельях.

Тело змеи было длиной более 33 метров и достаточно толстым, чтобы легко проглотить автомобиль. Длинные красные шипы покрывали тело змеи, делая её похожей на ежа.

Игольчатая змея.

Она открыто и нагло двигалась сквозь бамбуковые заросли, излучая ауру сильнейшего монстра в этом месте.

*Ссс?

Внезапно змея застыла, и быстро высунула язык. Щёлкнув языком, она ощутила запах, которого раньше здесь не было.

Глаза игольчатой змеи стали острее, а её аура изменилась, как у загнанного в угол хищника.

*Хьяя!

Она издала вопль, полный гнева.

- Огонь!

Одновременно с этим в игольчатую змею полетело множество огненных шаров.

С оглушительным звуком огненные шары врезались в тело игольчатой змеи.

Это показывало, что это были не обычные огненные шары, а усиленные магией. Их мощь не могла сравниться с обычным огненным шаром.

*Хьяяя!

Игольчатая змея снова издала пронзительный крик, как будто подтверждая силу огненных шаров.

Однако это было лишь началом.

- Огонь!

Огненные шары снова атаковали змею, когда голос Ан Янг-Дзюна повторил приказ.

- Огонь!

Огненные шары полетели в третий раз, бомбардируя игольчатую змею и красный бамбук.

Игроки побеждали. Это было удивительное зрелище.

Однако никто не выразил никакой радости. Скорее всего, все стали ещё серьезнее, так как знали, что всё будет не так просто.

- Приготовьтесь!

Вскоре те, кто ждал в бамбуке, вышли вперёд.

Появившиеся люди были закованы в идеальные доспехи. С их сверкающей бронёй и щитами больше их тел, они были идеальным воплощением слова 'танк'.

*Ссс!

В этот момент из пламени вырвалась игольчатая змея.

Из её рта вырывался холодящий кровь звук, с которым она устремилась к своей цели со скоростью, сильно противоречащей её размерам.

- А? Угх!

Как только змея достигла своей цели, она плотно обвила своим телом несчастного индивидуума.

Игрок взорвался. Это было похоже на то, как если бы ребёнок схватил в руку дождевого червя и раздавил его.

Все Игроки, лицезревшие это, застыли.

- Ч-что?

- Он просто взорвался?

Хотя у них было много планов и непредвиденных обстоятельств, Игрок умер прежде, чем они смогли даже начать действовать.

- Не стойте на месте!

В этот момент в бамбуковом лесу раздался голос Ан Янг-Дзюна:

- Скорее! Маги, готовьте заклинания! Лучники, стреляйте!

Сразу же после приказа, словно дождь, посыпались стрелы.

Словно длинная нить, похожая на паутину, устремилась к хвосту игольчатой змеи, и множество стрел пронзило её тело.

- Огонь!

И снова огненные шары окрасили небо в красный цвет.

- Вперёд!

Некоторые Игроки начали приближаться к змее с бочонками масла в руках, намереваясь использовать масло и огонь, чтобы серьёзно ранить змею.

Это показывало, что Игроки подготовили умную стратегию для этой битвы.

- Неужели они её убьют?

Ли Джин-А, наблюдавший за сражением издали, начал немного волноваться.

- Их стратегия безупречна. Удивительно!

Затем рядом с ним ответил скелет-солдат.

- Эта тактика далека от идеала.

Ли Джин-А бросил на скелета странный взгляд.

- Далека от идеала?

По его мнению, ничего более совершенного и быть не могло. Начиная с первой атаки огнём, умелого размещения танков, использование способности лучников сдерживать монстра наряду с дополнительными атаками и отличной командной работой, это была стратегия, которую было трудно воссоздать даже первоклассным гильдиям.

Эта совместная работа была возможна только потому, что Ким У Джин дал им пять дней.

Командная работа и правильная стратегия - это не то, что можно сделать всего за один-два дня.

- Ты же блефуешь? Их тактика ошибочна? Думаешь, ты всегда прав?

Ли Джин-А считал, что Ким У Джин просто выдувает горячий воздух.

Вместо ответа скелет задал ему вопрос:

- Если бы ты впервые столкнулся с монстром, то что сделал в первую очередь?

- В первую очередь? Наверное, нанёс испытательный удар.

- Так это похоже на укол?

- Укол? Ах..

Ли Джин-А кивнул, наконец поняв, почему Ким У Джин сказал, что их тактика была неправильной.

- Если ты не имеешь полной уверенности в победе над игольчатой змеей, то самое важное - создать элемент уверенности.

Первое, что нужно было сделать против игольчатой змеи, которую ещё никто никогда не убивал, - это испытать её.

Приоритет должен быть в том, чтобы узнать, насколько прочна её кожа, насколько она устойчиво к элементам, насколько быстро она движется, насколько она сильна.

- Это вовсе не игра.

Получение преимущества путём вливания огневой мощи работало только в новеллах и видеоиграх.

- Вот-вот начнётся самая большая проблема.

То, что сейчас произойдёт, будет ещё более неприятным.

- Проблема?

- Об игольчатой змее нет никакой информации, поэтому никто не знает, что она будет делать, столкнувшись с такой ситуацией.

- А разве она не будет стрелять шипами или распылять ядовитый газ, как ты говорил?

- Они должны были подготовиться к такому развитию событий.

Атаки игольчатой змеи не были проблемой. Ким У Джин был уверен, что они готовы справиться со всем, что использует против них игольчатая змея.

- Но у них, скорее всего, нет никакого плана на случай, если это будет побег.

- Побег?

Именно в этот момент на поле боя.

*Хяаа!

В то же самое время, когда Ли Джин-А выказал удивление, отбивающаяся змея начала свою атаку.

- Отступайте!

- Осторожно!

Змея яростно извивалась, её окружение превращалось в поле смерти, и все Игроки отскакивали назад, чтобы избежать встречи с её телом.

- А?

- Что?

Игроки были шокированы, когда сопротивляющаяся змея в одно мгновение изменила свои яростные атаки на то, чего они никак не ожидали.

- Не может быть, она убегает!

Игольчатая змея быстро покинула поле боя. Прежде чем танки поняли, что происходит, она с невероятной скоростью оттолкнула их в сторону и в мгновение ока исчезла.

Ли Джин-А был удивлён.

- Она и вправду сбежала?

Не только Ли Джин-А был потрясён, все Игроки, которые сражались с большой решимостью, были в растерянности.

- Она сбежала?

- Что же нам теперь делать? Гнаться за ней?

- Какой приказ?

Когда скелет-солдата увидел нерешительность, охватившую группу Игроков, он сказал холодным голосом:

- Они сделали то, что Игрок никогда не должен делать перед монстром.

- А? Что они сделали?

- Они начали колебаться.

Всё было так, как и ожидал Ким У Джин.

*Хяа?

Игольчатая змея, которая быстро покинула поле боя, не оглядываясь, удивилась, почему они не преследуют её, и остановилась. Она ощутила чувства Игроков, которые не были уверены, что делать, когда она внезапно сбежала.

Нет нужды говорить, что хотя змея и не понимала слов, действий или жестов, она инстинктивно чувствовала, что эта добыча потеряла свой запал. Поняв это, змея тут же развернулась и бросилась на ослабевшую добычу.

<http://tl.rulate.ru/book/96856/901563>