

## Глава 21: Колония Чемпиона Орков

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита ^\_^

Колония Чемпиона Орков

Этажей подземелья: 1

Ранг подземелья: A+

Условия для входа: Игрок должен быть ниже 20-го уровня

Вместимость подземелья: 150 человек

Условие очистки: Убить Чемпиона Орков, а также убить тысячу орков

Награда подземелья: Каталог и достижение тому, кто убьёт тысячного орка, а также каталог и достижение будут даны тому, кто убьёт Чемпиона Орков

- Как вы можете видеть из информации о подземелье, внутри вас будут ожидать как минимум тысяча орков.

Брифинг для одноэтажного подземелья, который проводился в университетской аудитории, явно отличался от любого другого брифинга одноэтажного подземелья.

Его качество было похоже на презентацию, сделанную крупной компанией, потратившей на это сотни миллиардов вон.

- Что касается Чемпиона Орков...

Яркие данные, включая видеоматериалы, заполнили экран.

Некоторые из них даже содержали опыт и советы Игроков высокого уровня, которые невозможно было приобрести лишь за деньги.

Однако никто из присутствующих Игроков не был заинтересован в этих данных.

Среди 20 Игроков из Гильдии Феникса четверо просто спали с маской для сна на глазах, а пятнадцать смотрели на свои смартфоны, часы или дремали.

Только один человек был заинтересован в подготовке к подземелью, однако его не интересовала информация, которую подготовила команда поддержки подземелий.

"Наконец-то я вижу знакомые имена."

Ким У Джин, единственный, кто, казалось, горел желанием узнать что-то новое, интересовался лишь бирками с именами, которые носили Игроки.

Он смотрел на тех, кто примет участие в атаке на подземелье, в том числе и членов Гильдии Феникса.

Разумеется, он смотрел на них не с добрыми намерениями.

По крайней мере, Ким У Джин не рассматривал никого из этих людей как цель спасения.

Вместо этого он выбирал свои цели.

"В то время, когда подземелье было очищено, число выживших составило... я не совсем уверен, но кажется, их было всего около семидесяти человек."

По воспоминаниям Ким У Джина, выживаемость в этом подземелье составляла менее пятидесяти процентов. Другими словами, смертность превышала пятьдесят процентов.

Такую цифру нельзя было назвать хорошей.

Лучшие из лучших Игроков, вооружённые лучшими предметами, не должны были иметь особых проблем с орками.

Учитывая это, почти все должны были выжить.

Это означало, что появились другие переменные, не включающие в себя орков, и которые были ответственны за такой высокий уровень смертности.

"Хотя было объявлено, что ничего не произошло..."

Однако, несмотря на расследование произошедшего в подземелье после его очистки, преступники так и не были обнаружены и раскрыты общественности.

Мёртвые не могли говорить.

Кроме того, не было никаких доказательств, подтверждающих убийства.

Иными словами, оставались только сомнения.

"Должно быть, кто-то избавился от конкурентов."

Сомнения, что гильдия или несколько гильдий воспользовались возможностью, чтобы удалить восходящих звёзд другой гильдии.

Нельзя было сказать что этого никто не ожидал.

Если объяснять с точки зрения Высшей лиги бейсбола, то если им будет предоставлена возможность устранить перспективного игрока соперника, который выиграл десять раз подряд или отбивал тридцать хоум-ранов каждый год, и при этом остаться невиновными, они несомненно не упустят эту возможность. Игроки не были достаточно любезны, чтобы упустить такую возможность, когда она сама падала в их руки.

К тому же, мир не оплакивал смерть Игроков.

"Тот факт, что Гильдия Мессии не пострадала, имел решающее значение. Было очень трудно прикоснуться к их членам."

Однако это относилось только к тем, кто был не из Гильдии Мессии.

Фактически, Игроки из Гильдии Мессии не были вовлечены и охотились, как и всегда в подземелье.

Скорее даже именно Гильдия Мессии, получившая легендарный предмет, подарила всем праздничное настроение.

Гильдия Мессии получила больше всего из этого подземелья.

Они вынесли Клык Лорда Орков, лучший предмет в этом подземелье, легендарный предмет.

"Кроме того, тот факт, что клык оказался в руках Ли Сежуна, транслировался в прямом эфире."

Тот факт, что Игроки Гильдии Мессии предложили легендарный предмет своему спасителю, Ли Сежуну, транслировался, что привело к празднованиям со всего мира.

"В двух словах, именно Гильдия Мессии и Ле Сежун извлекли наибольшую выгоду из этого дела."

Однако Гильдия Мессии, которая больше всего выиграла от подземелья, была в прошлом; это произошло до того, как Ким У Джин вернулся в прошлое.

Они превзошли своих конкурентов, получили легендарный предмет и доказали миру, что Гильдия Мессии была лучшей.

"Здесь что-то скрывается."

Именно по этой причине Ким У Джин ещё раз просмотрел профили Игроков, участвующих в атаке на подземелье.

Существовала высокая вероятность того, что Гильдия Мессии использовала другую гильдию для какой-то цели.

Он также рассматривал возможность того, что Гильдия Мессии что-то сделала, не действуя самостоятельно и не запятнав свою репутацию.

- На этом приготовления к подземелью закончены. Увидимся завтра перед воротами подземелья.

Брифинг к подземелью наконец завершился.

"Самые подозрительные - это... Гильдия Черепов."

Ким У Джин также закончил свои приготовления.

\*\*\*\*\*

За несколько минут до входа в подземелье.

Территория, где появились ворота подземелья, была в праздничном настроении.

- Приветствуем нашего сегодняшнего гостя, Игрока Гильдии Черепов - Ким Таэ-дзюна.

От новостей до развлечений, различные телевизионные программы снимали по всему университету, и некоторые люди даже устраивали вечеринки рядом с этим местом.

- Давайте веселиться без сожалений!

- Даааа!

Несмотря на свой опыт Игроки могли умереть не получив даже могилы, для них было естественно волноваться и веселиться перед входом в подземелье.

Разумеется, Ким У Джин был другим.

Он не был взволнован, вместо этого снова и снова проверяя и проводя расчёты.

"Каков шанс, что я умру?"

Он проводил расчёты, думая о вероятности своей смерти в подземелье.

Ким У Джин был таким человеком.

Он был готов умереть в случае необходимости, но это не означало, что он будет вести себя как бешеный пёс, который не может дожидаться смерти.

Это было неизменно и сейчас.

Если подземелье было рискованным до смертельного исхода, он бы без колебаний отказался от его очистки.

Если у него не было уверенности, он мог передумать.

Однако после тщательных расчётов он пришёл к ответу.

И неудивительно, ведь ответ был очевиден.

"Никаких."

Ким У Джин был уверен в очистке подземелья.

- Игроки начинают входит в врата подземелья.

Атмосфера у врат подземелья была похожа на атмосферу матча национальной футбольной команды.

Комментаторы говорили, пока Игроки направлялись к воротам подземелья будучи серьёзнее, чем когда-либо, а дроны снимали сцену и транслировали в прямом эфире.

- Герои Гильдии Мессии только что вошли во врата подземелья!

Более того, атмосфера накалилась, как на матче между Кореей и Японией, а не простым матче между двумя национальными футбольными командами.

- Вперёд, Гильдия Мессии!

- Пожалуйста, очистите подземелье!

- Я верю только в Гильдию Мессии! Просто убейте всех этих грёбанных Игроков!

- Я надеюсь, что все, кроме Гильдии Мессии, сохнут.

Конечно же, хозяевами поля определённо были Гильдия Мессии.

Вот почему Игроки из Гильдии Мессии были первыми, кто вошёл.

- Что делать, если другие гильдии нападут на Гильдию Мессии?

- Тогда я и вправду подожгу штаб-квартиру Гильдии Феникса.

- Да, сначала подожжём Гильдию Феникса.

Если Гильдия Мессии войдёт позже, и будут атакованы другими Игроками, которые успеют устроить засаду, разве не очевидно, на кого падёт гнев корейцев?

- Они получили двадцать мест даже не участвуя в торгах, и даже могут войти первыми... лучшего обращения получить уже невозможно.

- Я бы предпочёл, чтобы они вошли первыми, вместо того, чтобы выслушивать жалобы.

Другим гильдиям было лучше позволить Гильдии Мессии войти первыми.

- Ничего не изменится, даже если они войдут туда первыми.

- Думаю, ты прав, поскольку на этот раз мы должны убить как минимум тысячу орков.

Кроме того, вместо безопасности, они скорее подвергали себя опасности, входя в подземелье, которое было домом для более чем тысячи орков.

- Ну, по крайней мере, у Гильдии Мессии нет причин ждать нас в точке входа и убивать одного за другим.

- И вправду.

Но самое главное, они были уверены, что у Гильдии Мессии нет причин нападать на них.

Поэтому никто не сказал и слова против.

Игроки начали пересекать врата подземелья, поворачиваясь спиной к толпе зрителей.

Ким У Джин тоже пересёк врата подземелья.

Игра началась.

\*\*\*\*\*

Одной из важнейших характеристик Игрока была его адаптивность.

Способность адаптироваться к условиям подземелья была важна, так как никто не знал, что вас будет ждать, лес, горы, или пустыня, пока вы не войдёте в подземелье.

В то же время адаптация к собственным возможностям была не менее важна.

Характеристики Игрока превосходили здравый смысл, потому что их можно было увеличить за очень короткое время.

Лишь меняя предметы, можно было сразу получить огромное количество бонусной статистики.

Умение приспосабливаться к себе и знать свою силу было действительно важным.

К тому времени, когда кто-то приблизится к двадцатому уровню, они уже поймут, есть ли у них

такая адаптивность или нет.

Они смогут смутно измерить свои силы.

Также они смогут оценить, были ли они достаточно сильными чтобы аккуратно сталкиваться с монстрами, или же они могли бездумно носиться в подземелье.

Игроки, которые пошли в подземелье Колонии Чемпиона Орков, разумеется, относились к последним.

Они обладали необходимыми способностями и навыками, чтобы быть беззаботными.

- Давайте убьём их, пока остальные не начали охоту!

- Конечно, мы же не собираемся бросать вызов Чемпиону Орков в порядке получивших большинство мест.

Поэтому они не секунды не колебались, когда вошли в подземелье.

- Вперёд!

Они бросились в огромный лес перед ними.

Затем, в лесу полном орков, стали раздаваться звуки сражений.

- Убей его!

Вскоре после этого, крики орков и Игроков стали слышны по всему лесу, и свежий запах крови заполнил зелёную местность.

- Там орк!

- Мы нашли этого орка!

- Не трогай наш улов!

Все старались поймать как можно больше, показывая друг другу клыки.

Только один человек уклонялся от любых действий.

- Как я и ожидал.

Ким У Джин.

Он был единственным, кто ничего не делал.

Нет, он точно не уклонялся от битвы, но даже так, он стоял неподвижно около входа в подземелье.

Он провёл полдня, стоя на месте, чтобы оценить ситуацию вокруг себя.

Он не занимался ни исследованиями, ни шпионажем.

Если бы Пак Ен Ван, который платил Ким У Джину за то, чтобы он был его сторожевым псом, узнал, что Ким У Джин тратит своё время таким образом, он был бы сбит с толку.

"Как и ожидалось, они с лёгкостью охотятся на орков, не испытывая каких-либо проблем."

Разумеется, Ким У Джин с самого начала не собирался быть сторожевым псом для Пак Ен Вана.

- Они охотятся достаточно хорошо, чтобы заставить орков нервничать.

Ким У Джина также не интересовала охота на орков.

"Самое время оркам покинуть свою колонию. Тогда линия фронта зайдёт в тупик."

Цели Ким У Джина оставались прежними.

"И чтобы выйти из тупика, Чемпион Орков выйдет вперёд."

Чемпион Орков. Клык Лорда Орков был в его распоряжении.

Естественно, Ким У Джин планировал охотиться на Чемпиона Орков.

- Сейчас самое время.

Наконец Ким У Джин начал двигаться.

<http://tl.rulate.ru/book/96856/547421>