

Глава 210: Атака (1)

Существовало много интересных историй об играх.

Были истории о пользователях, которые нашли свой путь на карте с плохой видимостью из-за случайности, просто зажав одну клавишу направления.

Или история о том, как игроки победили монстров-боссов за неделю, когда разработчики хвастались, что это займёт месяц.

Было много людей, которые рисковали своей жизнью в подобных играх.

Но когда их заставляли играть в настоящую игру, навыки, которые демонстрировали люди, были не такими, как в играх, в которые они играли.

[Игра начинается]

Когда это уведомление было услышано, и в мире начали появляться врата подземелий, монстры и игроки, люди стали рисковать своими жизнями, чтобы найти способ закончить эту игру.

Они рисковали своими жизнями, сражаясь с монстрами, затем изучали предметы, которые получили, рискуя своей жизнью, а также исследовали и совершенствовали способы приобретения и использования навыков.

- Должна быть какая-то закономерность или характеристика в получении признания покровителя.

Кроме того, было также проведено исследование закономерностей, методов и характеристик получения поддержки своего покровителя.

И не кто иной, как Гильдия Мессии, возглавила это исследование.

Как уже упоминалось ранее, не было никого, кто бы так сильно рисковал своей жизнью, как Гильдия Мессии, в ситуации, когда в результате они могли получить только ценные предметы.

- То же самое относится и к Посланнику подземного мира.

То же самое было верно, когда Гильдия Мессии решила поддержать Иоганна Георга изо всех

сил.

Они уже знали, что именно нравится Посланнику подземного мира, который был хорошо известен своей поддержкой.

- Посланник подземного мира предпочитает игроков, которые убивают множество монстров.

Со сколькими монстрами вы могли столкнуться за один раз?

Другими словами, игроки, которые могли расправиться с большим количеством монстров, с большей вероятностью получают благосклонность Посланника подземного мира.

Гильдия Мессии приняла решение твёрдо придерживаться этого пункта.

Именно по этой причине они добавили десять игроков в команду Иоганна Георга.

Они поняли, что подсчёт голосов был важнее всего остального. В то же время они были уверены.

- В другом я могу быть не уверен, но с такой большой силой я никогда не проиграю Исааку Иванову, когда дело доходит до количества монстров, с которыми можно справиться за один раз.

[Вы повысили уровень]

Приятное уведомление прозвучало в ушах Ким У Джина.

Но Ким У Джин не обратил внимания на это.

И не потому, что он всё ещё находился в бою. Глаза Ким У Джина наполнились зрелищем бесчисленных трупов, созданных его скелетами.

Ли Джин А был единственным, кто отреагировал на этот факт.

- Теперь у меня действительно мурашки бегут по коже. Как, чёрт возьми, ты справился с двумя тысячами монстров за один раз только своими силами?

2000.

Это было немалое число. На самом деле, было почти невозможно представить себе битву с таким большим количеством врагов.

Тем не менее скелеты Ким У Джина ни разу не отступили, столкнувшись с такой армией.

Нет, дело было не только в том, что они не отступили.

- Скорее всего, ты единственный человек в истории, который намеренно привлекает всех близлежащих монстров для охоты.

Было крайне редко, чтобы один вид двигался вместе в такой большой группе. Поэтому Ким У Джину пришлось привлечь монстров нескольких видов, чтобы собрать группу из 2000.

Ли Джин А сказал, что это большое число.

"Нет никакой реакции от покровителя."

Тем не менее покровитель не проявил никакой реакции на Ким У Джина в этой битве.

Это не означало, что покровитель больше не обращал внимания на Ким У Джина.

"Его внимание уже привлечено другим сражением."

Внимание покровителя было приковано к чему-то другому.

"Это означает, что количество монстров, с которыми я только что сражался, всё ещё меньше, чем у Иоганна Георга."

Другими словами, это означало, что Иоганн Георг только что столкнулся с более чем 2000 монстров.

"Двух тысяч недостаточно."

Это было довольно пугающе.

Разве не было достаточно сложно представить, как сражаться сразу с двумя тысячами монстров?

Более того, не могло быть, чтобы он охотился на несколько тысяч больше, чем на 2000.

"Возможно, он убил около трёх тысяч."

Весьма вероятно, что Иоганн Георг и десять охотились почти на 3000 монстров.

"И он, должно быть, подготовил способ присвоить заслуги десяти себе."

Кроме того, у Иоганна Георга почти наверняка был способ сделать убийства, полученные десятию, собственными.

Ким У Джин понятия не имел, что это за метод.

Но единственное, что имело значение, - это то, что Иоганн Георг каким-то образом сделал это.

"Это будет нелегко."

И превзойти такие результаты было непросто.

Конечно, это не означало, что он сдастся.

- В следующий раз я убью три тысячи.

Ли Джин А был шокирован этими словами.

- Эй, это вообще возможно?

Ким У Джин спокойно отреагировал на шок Ли Джин А.

- Это сложно.

- Это не просто сложно, это безумие!

Когда количество монстров, с которыми вы имеете дело, увеличивается в два раза, воспринимаемая сложность возрастала в четыре раза.

Такая сложность находилась в совершенно другом измерении.

- Я знаю.

Разумеется, Ким У Джин знал это.

- Будет трудно собрать три тысячи монстров.

- Естественно! Собрать три тысячи монстров--что?

Ли Джин А, который как раз собирался согласиться с Ким У Джином, сделал паузу и наклонил голову, поняв, что в сказанном было что-то не так.

Затем, осознав, что именно он услышал, он повернулся к Ким У Джину с потрясённым выражением лица.

Ким У Джин посмотрел на него с серьёзным выражением лица и сказал:

- Потребуется какое-то время, чтобы собрать три тысячи.

На обширной равнине собралось более трёх тысяч монстров.

Типы монстров были довольно разнообразными.

Орки, гоблины, кобольды, звероящеры и даже тролли.

Собравшиеся монстры также проявляли враждебность друг к другу.

Ад... это слово вполне соответствовало этой сцене.

Однако они не сражались друг с другом.

В обычном сценарии, если бы группа троллей случайно наткнулась на группу гоблинов, они бы напали и съели их без колебаний, но на этот раз всё было по-другому.

Вместо этого именно группа гоблинов без всяких колебаний проявляла враждебность к троллям.

И что удивительно, группа троллей отступила вместо того, чтобы взреветь от гнева.

В конце концов, существующее провидение или пищевая цепочка были ничем перед подавляющим числом.

Те, кто делал первый шаг, обычно были теми, кого съедали первыми.

По этой причине все группы монстров просто наблюдали друг за другом, не делая никаких движений.

Затем прибыли скелеты.

Когда появилась группа из 100 скелетов, внимание всех монстров было сосредоточено на них.

И глаза всех монстров говорили одно и то же: 'Если вы продолжите действовать безрассудно, мы раздавим вас.'

Но скелеты проигнорировали устрашающий вид монстров и двинулись без колебаний.

Затем сразу же началась битва.

Первое столкновение произошло между скелетами солдатами и группой орков.

Острый костяной клинок, которым владел скелет, вонзился в тело орка, и, используя это как сигнал, другие скелеты без колебаний начали резать орков.

Вместо битвы было бы точнее назвать это бойней.

Горячий запах крови пронёсся по полю боя, на котором не было ничего, кроме смерти.

Запах крови привёл монстров в бешенство.

Различные группы монстров начали бросаться к группе скелетов, подобно волнам, разбивающимся о берег.

Началась лавина монстров.

Перед лицом такой лавины продвижение скелетов солдат было неизбежно остановлено.

В тот момент, когда их продвижение остановилось, монстры бросились к скелетам, намереваясь сломить их.

Тем не менее скелеты выдержали их наступление.

Естественно, монстры начали скапливаться перед скелетами солдатами.

И именно в этот момент скелеты маги сделали свой ход.

Их было десять.

Эти скелеты маги, число которых достигло двузначной цифры благодаря Мастерству Скелетов Магов, без колебаний бросили огненные шары в большую группу монстров.

Эти огненные шары взрывались при контакте с монстрами и рассеивали своё пламя на окружающих монстров.

Эти рассеянные языки пламени затем воспламенили мех этих монстров, заставив их громко кричать.

Эффект был потрясающим.

Сам урон был высок, но монстры, сопротивляющиеся боли, также препятствовали течению волны.

Они были похожи на машины, которые внезапно остановились на дороге, заполненной движением.

Это была неоценимая помощь скелетам солдатам, которые сражались с волнами.

Но настоящая помощь была уже в пути.

Напротив скелетов солдат появилась группа рыцарей скелетов.

Число рыцарей скелетов возросло до шести.

И каждый рыцарь скелет ехал верхом на скелете волке и был полностью экипирован и бронирован.

Среди них самым заметным был рыцарь скелет, что был впереди.

Этот рыцарь скелет гордо восседал на волке с накинутой на плечи шкурой Немейского льва, щитом Эгиды в левой руке и копьём Персиваля в правой.

О таком наборе экипировки руководители ведущих гильдий могли только мечтать.

Затем рыцарь скелет бросился на поле боя, испуская кроваво-красную ауру, доказательство того, что он получил Боевой Раж.

Монстры, которые были сосредоточены на своей битве со скелетами солдатами и магами, не могли должным образом подготовиться к атаке рыцарей скелетов со спины.

Последующее сражение можно было назвать только бойней.

Конечности монстров были разбросаны повсюду, как подрезанные ветви, и крики раздавались в изобилии.

В мгновение ока поле боя было залито кровью.

[Кровавое Облако начало кровоточить]

Кровь падала даже сверху, когда алое облако выпустило свою ношу на поле боя.

[Ядовитая Кровь начала действовать.]

Ядовитая Кровь.

Это был момент, когда появилась кровь, наполненная смертельным ядом.

Более того, тела монстров, на которых было множество шрамов, впитывали ядовитую кровь, как сухая земля впитывает воду.

Крики снова наполнили поле боя.

На самом деле, можно было считать хорошим то, что они могли даже кричать.

Некоторые монстры просто рухнули, не в силах издать ни единого звука перед смертью.

Монстры, ставшие свидетелями этой сцены, поспешно попытались избежать кровавого дождя.

Примерно в то же время Кровавый Гolem, который находился в луже крови, проявил себя.

Кровавый Гolem начал безумную атаку, как только появились монстры, пытающиеся избежать кровавого дождя.

Нет, ему даже не нужно было безумно атаковать.

В тот момент, когда монстры начали мстить Кровавому Голему, его тело разлетелось во все стороны, покрывая всех монстров поблизости.

Когда они увидели это, монстры были потрясены и напуганы, полностью потеряв способность сражаться.

Ли Джин А, наблюдавший за этой сценой издалека, тоже был потрясён.

Он не мог удержаться и перевёл взгляд на Ким У Джина, который стоял рядом с ним.

[Посох Мерлина постоянно снабжает вас маной]

Мана из посоха Мерлина заставила глаза Ким У Джина приобрести ужасающий сине-зелёный оттенок.

Конечно, хотя это немного пугало, присутствие Ким У Джина заставило его немного расслабиться.

Это было естественно.

Эта сцена ясно показала ему, что Ким У Джин выжал из себя всё, что мог.

Это был предел силы Ким У Джина.

"Это мой предел с моей нынешней магической силой."

Конечно, это был просто предел его магической силы.

Если бы Ким У Джин обладал большей магической силой, он, возможно, призвал адскую гончую, что, безусловно, облегчило бы битву.

"Если этого недостаточно, то ничего не поделаешь."

В любом случае, с точки зрения Ким У Джина, он больше ничего не мог сделать, если даже этого было недостаточно, чтобы превзойти Иоганна Георга.

[Вы повысили уровень.]

Ким У Джин наконец-то услышал долгожданное уведомление.

Однако он не обратил на него внимание, вместо этого Ким У Джин подождал, не последует ли какое-либо другое уведомление.

[Посланник подземного мира восхищается вашими способностями.]

[Посланник подземного мира дарует вам немного своей силы.]

[Ранг навыка Мастерство Скелетов Солдат увеличился на единицу.]

Затем он услышал уведомление, которого ждал.

"Отлично."

Ким У Джин улыбнулся, услышав это уведомление.

"В таком случае мне пока не нужно будет убивать Иоганна Георга."

Это была улыбка, которая говорила, что ему больше не нужно будет избавляться от конкурентов, как он планировал.

Конечно, Ким У Джин не забыл.

"Тогда всё, что осталось, - это получить хвост."

Какова была истинная цель входа в это подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/96856/1714311>