

## Глава 166: Мечь (4)

Переводил и редактировал Komik Приятного аппетита ^\_^

Причин, по которым игроки умирали в подземельях, было две.

Отсутствие способностей, либо отсутствие удачи.

Серьёзно. На самом деле было больше случаев, когда талантливые игроки попадали в передраги из-за невезения.

- Это случилось, когда Ким У Джин использовал свой навык Кровосос на группе орков, которых они убили.

В частности, большинство случаев были несчастными, которые произошли в тот момент, когда они считали, что охота закончилась.

- Один из орков на самом деле был ещё жив.

Приближаясь к живому монстру, которого они считали мёртвым.

- Орк напал на Ким У Джина со сломанным клинком в руке.

Такой сценарий был пугающе распространён.

Конечно, если это было на текущей стадии, то такая смерть, скорее всего, считалась бы недостатком навыков, а не отсутствием удачи.

- Лезвие прошло между нагрудной бронёй и шлемом, достав шею. Это произошло быстро. Вместо хорошего удара это можно было назвать только удачей.

Проблема заключалась в том, что в результате несчастного случая удалось получить смертельную рану.

- Кровотечение было сильным.

Это была печальная картина, независимо от того, кто её наблюдал.

Конечно, большинство несчастных случаев просто заканчивались на этом.

Если у них была помощь предмета или целителя, то они смогли бы оправиться даже от смертельной раны.

- Если бы он получил лечение, то ещё мог выжить.

Однако не всем в этом смысле повезло.

- Проблема была в Ядовитой Крови.

Проблема заключалась в том, что при кровотечении активизировались такие навыки, как Ядовитая Кровь, что затрудняло обработку раны.

- Это была не та ситуация, которую можно контролировать. Из-за этого Ким У Джину пришлось попытаться вылечить себя самому... но группа медведей-крокодилов была привлечена запахом его крови.

И без удачи были случаи, когда ситуация быстро ухудшалась.

Это была просто плохая ситуация, которая становилась всё хуже.

Конечно, независимо от того, насколько запутанной становилась ситуация, это не означало, что не было никаких способов справиться с ней.

- Я не видела причин помогать им.

Однако, если страдающий был тем, кого вы должны были убить, было ли необходимо помочь им изменить ситуацию?

Вот почему.

- Вот как Ким У Джин умер в подземелье.

Ким У Джин умер в подземелье.

- Ему не повезло.

Это была буквально смерть, вызванная невезением.

Несчастливая смерть, которая ошеломила всех.

- А как насчёт тела?

Только Ито Сунсукэ всё ещё был бдителен в отношении смерти Ким У Джина.

- После того как он умер, яд разъел его кожу и органы, оставив только кости, но судя по форме, это был человек. В любом случае, я незаметно собрала немного костей для анализа ДНК.

Однако, выслушав остальную часть объяснения, выражение лица Ито Сунсукэ стало таким же, как у его подчинённых.

Вскоре после этого Сунсукэ произнёс слова, которые были в голове каждого.

- Как неприятно.

\*\*\*

Ким У Джин улыбнулся, наблюдая, как Ито Сунсукэ и его люди обсуждают его смерть через глаза скелета гоблина, который прятался недалеко от их местоположения.

"Они никогда не верили, что их добыча умрёт так легко."

Конечно, смерть Ким У Джин была всего лишь притворством.

Акт, чтобы избавиться от людей, которые нацелились на него.

Более того, этот акт преследовал не одну цель.

- Поскольку я умер из-за очевидного отсутствия навыков, чувство уныния и разочарования будет ещё сильнее.

Ито Сунсукэ и его подчинённые тщательно изучили слабые стороны Ким У Джина, чтобы убить его. И в этом процессе они должны были узнать, что самой большой слабостью Ядовитой Крови был тот факт, что пользователь не мог получить помощь от своих товарищей, если у него начиналось обильное кровотечение. Поэтому они разработали план, чтобы использовать это.

Вот почему Ким У Джин был готов показать им именно это.

Их предположения были верны. Слабость Ядовитой Крови - сильное кровотечение.

Ким У Джин показал им именно то, что они хотели увидеть.

Другими словами, смерть Ким У Джина была для них самой идеальной.

- По мере того как чувство разочарования становится всё сильнее, сомнения уменьшаются.

Поскольку это был самый идеальный вариант, их подозрения отпадут.

"Но у них ещё есть работа."

Однако у них всё ещё была миссия.

"Они должны разобраться с оставшимися."

Ли Джин А всё ещё был здесь.

\*\*\*

Одним из принципов атак на подземелье было то, что если игрок умирает, атака всё равно должна продолжаться.

То же самое было верно и для подземелья чёрной ящерицы.

Хотя Ким У Джин умер, атака продолжалась.

После того как Ким У Джин умер и он похоронил его, Ли Джин А поговорил с Араи Кадзухико на русском.

- Я выполню эту задачу от имени моего коллеги.

После этого Ли Джин А начал уничтожать монстров с ужасающей скоростью.

Это было невероятно.

Ли Джин А даже не боялся быть раненым.

Если перед ним была группа монстров, независимо от их количества или типа, он бросался в группу и сразу же уничтожал её.

Более того, вид того, как он разламывает головы монстров своими голыми кулаками, был удивителен сверх всякой меры.

- С-сугой! (П.п. На японском удивительный.)

Это было удивительно.

В этом трёхэтажном подземелье даже японские игроки, которых можно было назвать талантливыми, не могли не восхищаться силой Ли Джин А.

- Я буду честен. Это первый раз, когда я вижу, как игрок сражается подобным образом.

- Он монстр.

Даже подчинённые Ито Сунсукэ не могли не воскликнуть с искренним восхищением, наблюдая за битвами Ли Джин А.

С другой стороны, они кое-что поняли, увидев его боевую мощь.

- В конце концов, он товарищ Исаака Иванова.

- Спасибо. Он просто потрясающий.

Он был не кем иным, как товарищем по команде Исаака Иванова.

Однако не все восхищались боевыми способностями Ли Джин А.

Глаза Ито Сунсукэ, когда он смотрел на Ли Джин А, были полны гораздо большей решимости, чем раньше.

В итоге он отдал приказ.

- Убить его.

Он намеревался убить Ли Джин А.

Его подчинённые были удивлены приказом.

"Он хочет его убить?"

Они думали, что их целью был Ким У Джин.

Конечно, если бы Ли Джин А вмешался, когда они пытались избавиться от Ким У Джина, они бы также убили его, но их цель уже умерла.

- Разве мы не завершили нашу миссию?

Не было необходимости идти на такой риск, когда они уже выполнили свою миссию.

Ито Сунсукэ также не отрицал, что это был разумный аргумент, однако он не собирался быть разумным.

- Мы пришли сюда, чтобы избавиться от Ким У Джина и его товарища по команде.

Всё было в порядке, если это было немного иррационально. Он намеревался идеально завершить их миссию.

Вот почему они были здесь.

- Значит, нам нужно избавиться и от его товарища по команде.

Когда Ито Сунсукэ сказал это, его люди больше не задавали вопросов.

Вместо этого с напряжённым выражением лица они вспомнили битву, свидетелем которой только что стали.

- Давайте закончим с этим, после чего поднимемся на второй этаж.

Ито Сунсукэ уверенно отдал приказ.

- Миссия остаётся прежней. Ваша задача - привлечь внимание цели.

Вместе с этими словами Ито Сунсукэ достал клинок из своего инвентаря.

За исключением блестящего лезвия, в этом оружии не было ничего особенного. Однако в тот момент, когда он взял его в руки, глаза Ито Сунсукэ наполнились уверенностью.

И с этими уверенными глазами он сказал.

- Я разберусь с ним.

<http://tl.rulate.ru/book/96856/1477173>