

Глава 138: Провокация (2)

Переводил и редактировал Komik Приятного аппетита ^_^

Две главные гильдии, которые также считались гордостью Америки, Гильдия Великих и Пограничная Гильдия, были удивительно разными.

Среди их различий, разница в направлении, которое они преследовали, было самым сильным.

В то время как Пограничная Гильдия сосредоточилась на расширении своей репутации за счёт первопроходцев и завоеваний, Гильдия Великих, как следовало из названия, больше сосредоточилась на качественном росте.

Разница между двумя гильдиями стала ещё отчётливее видна, когда они не смогли совместно очистить Лес Мёртвых.

Когда они не смогли очистить его, Пограничная Гильдия сразу же уменьшила приоритет этого подземелья.

Однако Гильдия Великих была другой.

После неудачи они сделали подземелье Лес Мёртвых своим главным приоритетом и начали готовиться к его очистке.

- Исаак Иванов хочет напасть на Лес Мёртвых?

Вот почему гильдмастер Гильдии Великих, Кэрри Роана, лично обращала внимание на всё, что связано с этим подземельем.

Тринити, которая была одной из немногих игроков, имевших дело с духами, и считалась сравнимой со Спасителем Ли Сежуном, была той, кто управлял всеми трёхэтажными подземельями.

Это было доказательством того, что интерес Гильдии Великих к Лесу Мёртвых был намного больше, чем предполагалось.

- В качестве платы за жизнь наших людей?

Поэтому, разумеется, предложение Исаака Иванова дошло прямо до её ушей.

Услышав это, она улыбнулась.

- Отлично.

Она знала, что время наконец пришло.

- Всё складывается идеально.

Как уже упоминалось ранее, Гильдия Великих постоянно готовилась к нападению на подземелье Лес Мёртвых.

Нет, их приготовления были давно завершены.

Ситуация требовала только разрешения от правительства США.

- Если Исаак Иванов хочет напасть на подземелье с такой целью, то президент не может просто сказать ему 'нет'.

В такой ситуации должна быть очень веская причина, чтобы отказать ему.

- Они вынуждены будут дать разрешение Исааку Иванову, и мы будем атаковать подземелье вместе с ним.

Они планировали напасть на подземелье вместе с Исааком Ивановым.

Конечно, у руководителей Гильдии Великих были другие мысли.

- Исаак Иванов не знает, но правительство не пустило бы нас так легко в подземелье.

- Верно. Не потому ли, что правительство не хочет, чтобы мы и Пограничная Гильдия теряли ресурсы?

- Из-за их страха, что пострадает только мы, мы никогда не получим разрешения.

Правительство США прекратило атаку на подземелье Лес Мёртвых, потому что сомневалось в своей способности очистить его.

Самой большой причиной для предотвращения атаки было то, что потребление ресурсов было слишком высоким.

В таких обстоятельствах вероятность того, что правительство США санкционирует нападение Исаака Иванова на подземелье, была довольно высока, но, вероятность того, что они позволят

участвовать Гильдии Великих, была неизвестна.

- Правительство, вероятно, тоже желает неудачи Исааку Иванову.

Нет, скорее всего, американское правительство устроит так, что Исаак Иванов потерпит неудачу.

Если даже русский герой провалится в подземелье, то уязвлённая гордость американцев немного восстановится.

Все руководители сделали хорошие выводы.

Однако она недолго мучилась над правильным решением.

- Тогда давайте увеличим количество игроков в этой игре. Мы пригласим принять участие и другие гильдии. Давайте позовём Пограничную Гильдию и Гильдию Мессии, а также всех тех игроков, которые находятся на стадии трёх этажей. Мы разделим все риски.

- Если игра станет такой большой, то мы тоже должны будем принять в ней участие, не так ли? Ведь все наши вещи всё ещё там. Мы не можем наблюдать со стороны, как их уносят.

- Думаешь всё будет так просто, как ты говоришь? Даже если мы сделаем такое объявление, будут ли другие гильдии готовы рискнуть и бросить вызов Лесу Мёртвых?

Если не было большой выгоды, осмелятся ли другие гильдии рискнуть?

Даже когда она услышала это, она говорила уверенно.

- Тогда мы заключим пари на приз. Тогда они захотят рискнуть.

- Приз?

- Мы предложим кольцо Короля Артура в качестве приза.

Все в комнате удивлённо переглянулись.

- Легендарный предмет - кольцо Короля Артура?

- Сколько он будет стоить?

Столкнувшись с таким вопросом, она просто пожала плечами.

- Это не имеет значения. Потому что среди участников не будет никого сильнее тех, кого мы приготовили для этого подземелья.

- И всё же..

- К тому же я сказала, что мы предложим кольцо Короля Артура в качестве приза, но я не говорила, что мы не будем его использовать.

В этот момент руководители понимающе закивали.

- Мы отдадим Эллис кольцо и отправим её в подземелье. Так и поступим, хорошо?

Все кивнули.

- Тогда передайте Исааку Иванову.

У неё было немного свирепое выражение, когда она продолжила.

- Если будет опасно, мы спасём вас, но убедитесь, что у вас достаточно денег, чтобы заплатить за свою жизнь.

Глен-Парк, Сан-Франциско.

В квартале, окружённом сельскими домами, гордо возвышалось большое бетонное здание кубической формы.

Кроме того, большое количество вооружённых солдат, стоявших по периметру бетонного здания, делали атмосферу ещё более напряжённой.

Конечно, то, что действительно привлекало взгляд, так это пространственное искажение, известное как врата подземелья, которые находились внутри здания.

Человек протянул руку к вратам подземелья.

Вскоре перед глазами мужчины появился экран(окно).

[Лес Мёртвых

Этажей: 3

Сложность: A+

Максимальное количество игроков: 199

Требования: 81 уровень или ниже

Условия: Победить Короля Мёртвых

Награда: Камень навыка (A)]

Человек, который закончил проверять информацию о подземелье, резко убрал руку и повернулся, чтобы доложить человеку рядом с ним.

- Я проверил информацию о подземелье, никаких проблем.

Когда он услышал это, человек рядом с ним тоже протянул руку, чтобы проверить информацию о подземелье.

- Всё чисто.

Эти двое были не кем иными, как управляющими подземелий.

Они отвечали за то, чтобы в подземелье не было никаких незаконных злоумышленников, как и не было изменений в статусе подземелья.

Это было легко.

Игроки могли просматривать информацию о подземелье, прикоснувшись к воротам подземелья, и если там был злоумышленник, то игрок не получал никакой информации, и мог только войти в подземелье.

Это было так же просто, как проверить, горячая вода или холодная.

*Фуу

И, честно говоря, это не было чем-то, что нужно было часто проверять.

Одного раза в день было достаточно для таких мест, как здесь, где находилось здание и были подготовлены другие формы мер безопасности.

- Какого чёрта они хотят, чтобы мы проверяли каждый час? Даже построили временные здания, чтобы защитить это место.

Именно по этой причине Адам, игрок, который отказался от возможности атаковать подземелья и вместо этого решил отвечать за них, используя свои способности игрока, жаловался.

Хитч, его коллега, просто отвечал на его жалобы.

- Что мы можем с этим поделать? На этот раз дело слишком серьёзное.

Пока они вели этот разговор, им на ум пришёл инцидент, который недавно стал хорошо известен во всём мире.

Гильдия Великих выставила приз за очистку подземелья Лес Мёртвых, которое даже США не смогло очистить.

- Приз легендарного ранга....

Приз также был предметом легендарного ранга.

- Это не просто какой-то легендарный предмет. Это кольцо Короля Артура, не так ли?

Более того, это был не просто какой-то легендарный предмет, а предмет, обладающий особой ценностью.

- Это невероятно.

Это было крупное событие, которое никогда не происходило раньше, и мир неизбежно был удивлён им.

Рано или поздно игроки по всему миру, которые были активны в трёхэтажных подземельях, соберутся, чтобы атаковать это подземелье.

Конечно, были люди, которые интересовались ситуацией.

- Но Гильдия Великих не глупа, зачем им ставить такие вещи в качестве награды.

Почему Гильдия Великих сделала это?

Стоило ли нападать на подземелье Лес Мёртвых, поставив на кон кольцо Короля Артура, которое они уже имели в своих руках?

- Неужели они действительно готовы отдать кольцо, если кто-то просто очистит подземелье?

На этот вопрос Гильдия Великих просто заявила, что они делают всё, чтобы очистить подземелье.

- Правда ли это?

Конечно, никто до конца не поверил их словам.

- Должна быть и другая причина.

У некоторых ещё оставались вопросы.

Они хотели знать истинную цель Гильдии Великих.

<http://tl.rulate.ru/book/96856/1420505>