

Глава 28. Часть вторая.

Наконец, начало было положено.

На сегодняшний день самым выдающимся выжившим являлась Одетта Делфин. Мало того, что она была единственным Колдуном, 7500 ОВ давали ей парочку воображаемых крыльев, позволяющих возвыситься над остальными.

Как только ее Пробуждение завершилось, она приступила к покупке необходимых способностей и снаряжения. Вскоре она оказалась самой обсуждаемой персоной НЗ. Исходя из своего характера, она решила организовать свою собственную коалицию, не вступая в уже существующие.

В ее группу вошла Леорда Сальваторе, принадлежавшая той же Зоне, что и сама Одетта, а также Хао Вин из Зоны 7. Так что ее команда являлась самой выдающейся без преувеличения. Это был просто общеизвестный факт.

— Кто? (Одетта)

— Тот парень. Топ рейтинг. (Леорад)

Одетта заинтересовано взглянула на необычайно взволнованную Леорду. Что могло так взбудоражить обычно молчаливую Лучницу?

— Ах ~. Ты про вчерашний день. Я слышала, что он снова начал выполнять миссии. (Одетта)

— Но это... (Леорда)

— Разве это не хорошо? Хотя...(Одетта)

— ...Прости? (Леорд)

— В любом случае, я ожидала, что он скоро начнет действовать. Пойду поговорю с ним лично. Этот человек... Честно говоря, он был первым, кого я хотела видеть в своей команде. (Одетта)

Леорда испытала разочарование, услышав план, что обязательно должен был привести к светлому будущему, по словам этой все еще наивной девочки-подростка, явно не понимающей

смысла происходящего.

— Проблема не в этом. (Леорда)

— Тогда в чем же?

— Два дня назад с доски исчезли два пергамента с миссиями «Легко» и «Довольного легко». Он «очистил» их. В одиночку.

— Хм...Ну эти миссии были не столь выдающимися, не согласны? - пробормотал Хао Вин, выталкивая из легких сизый сигаретный дым и откинувшись на спинку стула, водрузив ноги на стол. Весь его вид говорил об отсутствии необходимости суетиться по пустякам.

Всего на доске было найдено 9 различных уровней сложности.

«Базовый».

«Очень легко», «Легко» и «Довольно легко».

«Нормально», «Немного сложно», «Сложно» и «Очень Сложно».

И, наконец, «Невозможно».

Миссии с уровнем «Очень легко», «Легко» и «Немного легко» почти закончились, поскольку выжившие занимались их выполнением с самого начала прибытия в НЗ. Не стоит забывать, что и число попыток изначально было небольшим, поэтому вопрос об их окончательном выполнении рано или поздно решился бы.

После Пробуждения выжившие начали выполнять миссии с уровнем «Нормально» и «Немного сложно». К тому же, из-за пробуждения количество попыток значительно возросло.

Совсем иначе дела обстояли со сложными заданиями. Их насчитывалось минимальное количество.

Но проблема заключалась в том, что...

— Треть оставшихся нормальных миссий исчезла с прошлой ночи. (Леорда)

—....Каких? (Одетта)

Глаза девушки расширились от удивления. Вчера вечером она как раз пыталась выполнить сложную миссию вместе с командой.

— Дело даже не в этом. Я лично пошла и убедилась во всем. Даже миссии «Немного сложно» исчезают с пугающей частотой. (Леорда)

— Что ты сказала?!

Хао Вин резко подтянул ноги со стола и сел ровно.

— Ты разве не слышал? Вся площадь гудит. (Леорда)

— Пойдем. (Хао Вин)

— Пойдем и посмотрим! (Одетта)

И оба подскочили со своих мест.

Одетта Делфин спешно спустилась на первый этаж. Ее глазам предстало непонятное зрелище.

Десятки выживших столпились в кучу, то и дело перешептываясь. А посреди этой неразберихи стоял Сеол, намереваясь разорвать очередной пергамент с миссией.

— Что здесь происходит....? (Одетта)

Одетта отчего-то взволновалась, стоило Сеолу исчезнуть. Она поспешно кинулась к доске, расталкивая всех, кто стоял у нее на пути.

— Какого....?!

Девочка-подросток удивленно вскрикнула, когда Сеол вновь материализовался на площади.

Минута? Определённо не больше двух минут... Она даже испугалась, стоило ей увидеть то, с каким отрешенным лицом он вновь подошёл к стенду и сорвал очередной пергамент.

«Что он взял?» (Одетта)

Когда Сеол снова исчез, она поспешно взглянула на доску.

[Выстоять против Вендиго! (оставшееся количество попыток: 14/60)]

Сразись с Вендиго1 (см. примечания) в лесу и выживи!

Сложность: немного сложно

При успехе: +450 SP

При неудаче: смерть.

* Возможно сотрудничество (до 4-х человек)

— Слышала, он в шестой раз выполняет эту миссию. – прошептала рядом стоящая Леорда. От неожиданности Одетта вздрогнула, горько усмехнувшись.

Она начала считать: «Один, два, три, четыре» ...На 57 секунде Сеол вновь возник на площади, а затем выбрал другую миссию.

Редко он выполнял миссию всего один раз. В основном он приступал к заданию дважды или трижды, прежде чем начать следующее. Некоторые миссии перевыполнял более пяти раз.

И Одетта стала тому свидетелем. За двадцать минут она слышала треск разрывающегося пергамента 12 раз. И каждая миссия была связана с боем. Как бы то ни было, Сеол выполнял миссии с пугающей скоростью.

Двое мужчин, наблюдающих развернувшееся зрелище, успевали лишь щелкать языком.

— Ого...Это вообще реально?

— Понятия не имею. Но, смотри, он снова это сделал.

— Как круто быть с Золотой Маркой все-таки...

— Хах. А я все диву даюсь, чего это он раньше ничего не делал? Для него будто все пустяки.

Золотая Марка? Пустяк?

Агнес насмешливо фыркнула, краем уха услышав чей-то разговор.

«Кучка дегенератов»

Этим двоим никогда не познать света истины, даже если их отправят в Ад и обратно. В то время как они попались на уловки Синтии и сконцентрировались на прохождении миссий, Сеол должен был пройти неумолимый курс обучения.

Разве Сеол не хотел проходить миссии и зарабатывать ОВ? Конечно, нет. Он действительно хотел их выполнять. Но просто терпел. Навыки и умения, которые он накапливал последние два месяца, не жалуясь, наконец, принесли вкусные плоды.

Как будто ему было что доказывать, Сеол продолжал появляться, а затем исчезать на долгое время.

Мягкая, тонкая улыбка возникла на лице Агнес.

[Прорваться через осаду и выжить! (Оставшееся количество попыток: 11/15)]

Выжить в окружении группы скелетов!

Сложность: сложно

При успехе: +1000 очков выживания.

При неудаче: смерть

* Возможно сотрудничество (до 6 человек)

«Наконец-то».

За последние четыре дня Сеолу удалось выполнить все доступные миссии «Немного Сложно». И собираясь выполнить первую сложную миссию, он уже решил, куда направится.

Место, куда его телепортировал пергамент, было подземной пещерой. Глядя на этот низкий потолок, Сеола одолело странное чувство дежавю.

"Прошло много времени." (Сеол)

Десятки скелетов уставились на него, как и прежде. Сеол слегка улыбнулся, прежде чем выражение решительного сосредоточения вернулось его лицу, в то время как тело заняло правильную стойку.

Боевая арена была маленькой и тесной: без пространства для отступления. Правильным ответом здесь было не отступать, а двигаться вперед.

В тот момент, когда скелет в шлеме за спиной распахнул костлявую челюсть, Сеол бросился вперед, словно леопард.

Когда он мощно атаковал область с большой концентрацией скелетов, глухие трескучие звуки заполнили пещеру, и повсюду разлетелись кости. Затем наотмашь нанес удар, от чего скелет с расколотой головой комично качнулся, а затем рухнул в груды костей.

Расчистив себе пространство, он начал убивать скелетов одного за другим. Стиль битвы Сеола был прост, но эффективен.

Отбившись от атаки противника, мужчина нанес ответный удар, разmozжив голову врага. Если в этот момент, его атаковали со стороны, он ловко уклонялся, наблюдал, как атака сквозит мимо цели, ловил момент и наносил опережающий удар. Его целью были лишь черепа.

Уже привычная комбинация из трех ударов была такой же плавной, как и поток воды. Его скорость впечатляла, он сжимал копьё крепко, не выпуская из рук ни на секунду.

Опыт, что он приобрел, выполняя сотни миссий до этого, вырос еще больше прежнего.

В мгновение ока линия фронта скелетов была уничтожена. Вторая была на подходе...

Как он и ожидал ...

РЁВ!

Скелет в шлеме издал громкий рев позади. Он схватил огромный топор и безумно кинулся в сторону Сеола.

Именно в этот момент сердце Сеол вздрогнуло и застучало в бешеном ритме.

Как долго....

Как долго он ждал этого момента?

Десятки раз он выстраивал в своей голове план по уничтожению костлявого монстра. У него не было права на ошибку.

Он отбил атаку мелкой сошки и сделал четыре быстрых шага назад. В то же время скелет в шлеме подпрыгнул в воздухе и занес топор над головой Сеола. В этот момент его глаза опасно заблестели.

УДАР!

Копье и топор яростно столкнулись.

Раздался звук удара металла о металл, что громовым раскатом отразился от стен сырой пещеры.

Топор не мог воздействовать сильнее, а копьё отбить атаку. Однако, что-то изменилось по сравнению с предыдущим разом.

Когда лезвие топора и древко копья соприкоснулись, разлетелись искры. Сеол приложил немного усилий в свой удар.

ВУОК!

Монстр потерял равновесие.

— Кех-екхех!

Сеол успешно оттолкнул топор и быстро вонзил копьё в одну из пустых глазниц скелета.

УДАР!

Шлем из костей отлетел в сторону, задетый копьем. Скелет начал бесцельно кружиться на месте, пока окончательно не рухнул на сырую каменистую землю.

"Я это сделал!" (Сеол)

Сеол редко позволял эмоциям взять над собой вверх. Но волнение было столь сильным, что он не смог сдержаться.

Множество раз он представлял, как расправляется со скелетом. И, наконец, эта мечта стала явью. Он был по-настоящему счастлив, смотря на эту грудку неподвижных костей. Чувство выполненного долга и заслуженная победа гордостью разливались в его душе. Он думал, что не устанет от этой радости до конца своей жизни.

«Подождите секунду» (Сеол)

Внезапно он задумался о том, что могло бы произойти, если бы он выбрал другой метод противодействия. Поскольку он знал, что противник использует прыжок для атаки, разве он не мог попробовать что-то еще, кроме как «отбиться и нанести удар», и все же победить простым и эффективным способом?

Несколько возможных исходов продолжали штурмовать его мысли. Он пришел к выводу, что ему необходимо было их опробовать, чтобы увидеть, что к чему.

«Еще раз!» (Сеол)

Желание одолеть скелета еще раз не покидало его. Он размахивал своим копьём каждую новую попытку. Однако радостная улыбка не торопилась покидать его лицо.

Сеол продолжал выполнять сложную миссию снова и снова.

Он всегда думал о других, оставляя им попытки в миссиях. Но когда дело коснулось этого задания, он ни разу не вспомнил о приличиях. Каждый раз, побеждая, словно невидимый груз спадал с его плеч, позволяя ему вновь свободно дышать.

Слишком увлеченный расчисткой миссии, он не заметил, как быстро закончились оставшиеся попытки. Слишком мало, ему требовалось как минимум 50 попыток, чтобы почувствовать себя по-настоящему счастливым.

Естественно, Сеол обдумывал дальнейший план действий. И решился на нечто совершенно неслыханное.

Он одолел каждую мелкую сошку в этой пещере, оставив лишь главного скелета в шлеме напоследок. Существовало множество возможностей прикончить его, но Сеол позаботился о том, чтобы не ранить его смертельно.

— Вставай, ублюдок. (Сеол)

Сеол яростно уставился на скелет, распластанный на полу. В руках он сжимал свое копьё и топор скелета. Вид чудовища пришелся ему не по вкусу, и он несколько раз ударил копьём по его черепу, пытаясь заставить того встать.

— Выпрямитесь, Мистер Череп. (Сеол)

Когда он пнул немного сильнее, скелет с шумом откатился в сторону. Его шлем отлетел в тень. Нетрудно было представить, через какие пытки пришлось пройти чудовищу, просто взглянув на неровные ключицы или несколько сломанных ребер.

Скелет вздрогнул и начал шаркать ногами. Дрожащими костями он пытался оттолкнуться от земли и, поднявшись, неуверенно пошатнулся.

Затем Сеол бросил ему топор и шагнул назад, увеличив расстояние между ними. Его кислое выражение лица показало, насколько он был недоволен болезненным состоянием скелета, что грозился свалить в любую секунду.

Битва один на один, по мнению Сеола, была грандиозной идеей. Теперь он мог сражаться со скелетом до тех пор, пока его душа не успокоится, не взирая на глупые попытки.

Первые тридцать раз, скелет, казалось, потакал прихотям Сеола. Однако после 50-го раза начал отчаянно сопротивляться ему. После 60-го он явно потерял всякую мотивацию и желание.

Сеол совершил несколько опрометчивых ошибок, случайно повредив скелет в нескольких местах. То разочарование, что он испытал в тот момент, нельзя было описать простыми словами.

— Пожалуйста, пожалуйста! Просто сделай еще одну прыжковую атаку, приятель! Говорю же, прыгни! Понимаешь же? Ты хотя бы понимаешь меня? (Сеол)

Неизвестно, слушал его скелет или нет. Он просто поднял топор, но одна из его плечевых костей сломалась и упала.

Скелет застыл на месте; его пустые глазницы украдкой взглянули в сторону Сеола.

—... Ну, у тебя все еще есть правая рука. (Сеол)

Клак, клак, клак, клак...

Скелет бессильно клацнул зубами. Непонятно, что означали эти звуки, но даже они звучали как мольба.

— Ну же, давай драться. Скорее. (Сеол)

В конце концов, с громким скрипом скелету удалось ухватиться за топор, приложив немало сил. Выглядело все невероятно жалко.

— Хорошо. Подойди ко мне. Я слышал, что такое умертвие, как ты, несет безоговорочную ненависть ко всему живому. Итак, покажи мне. (Сеол)

Сеол использовал копье, чтобы подзывать монстра.

— Еще двадцать раз, и я закончу.

Именно тогда Сеолу на мгновение показалось, что он видит, как вздрагивает обнаженный позвоночник скелета.

Скелет, безвольно стоявший посреди пещеры, наконец-то пошевелил ногами. Он высоко поднял топор и бросился вперед.

Однако его атака не имела прежней злобы и настойчивости. Нет, он выглядел жалким и несчастным. Сеол облизнул губы и приготовился к "удару".

И вот, скелет, пошатываясь, «подбежал» к Сеолу и поднял оставшуюся руку над головой. Как раз, когда он собирался отбить удар топора...

Рука скелета просто разжалась, выронив топор.

Внимание Сеола украл падающий топор. В этот момент скелет из последних сил схватился за древко копья настолько сильно, насколько мог. Затем, ударился головой о наконечник.

Череп раскололся, а остальные кости рухнули на землю, тем самым избавление наконец-то настигло монстра.

Все произошло в мгновение ока.

[Вы успешно завершили миссию с уровнем сложности «Сложно»]

[1000 очков выживания были добавлены к вашему счету.] [Текущие ОВ: 85 280 ОВ]

Сеол ошеломленно заморгал.

— Хух!

Переводчики: raixars

Примечания:

1 Вендиго - злобный дух-людоед, который убивает человека ради свежего мяса. Его голод и свирепость невозможно успокоить, поэтому существо ищет свои жертвы и беспощадно с ними расправляется. В североамериканских мифах он описан как жестокий и ненасытный каннибал.

<http://tl.rulate.ru/book/96855/619251>