

Глава 21: Новые пути Когтей Дракона, Водные и Огненные Наручи

После эволюции Когтей Дракона Лу Юй почувствовал небывалый прилив сил в своем теле.

Его руки были похожи на острые когти огромного дракона, покрытые чешуей и мерцающие холодным блеском.

Его парные когти были еще острее и длиннее, чем раньше.

Лу Юй взмахнул правой рукой и ударил по массивной скале сбоку.

С громким треском огромный камень разлетелся на бесчисленные куски.

Это увеличение его силы атаки было слишком ужасающим!

Лу Юй был вне себя от радости и быстро открыл свою панель атрибутов!

[Атака: 230]

[Скорость: 150]

[Здоровье: 300]

[Мана: 150]

[Защита: 200]

Лу Юй посмотрел на интерфейс и был очень взволнован.

Все его атрибуты значительно возросли!

С силой атаки более 200, этого значения атаки было достаточно, чтобы мгновенно убить босса начального уровня!

Как и ожидалось, развитие маршрута Когтей Дракона было правильным решением, и это было только начало пути.

Лу Юй только что вступил на путь Когтей Дракона, и в будущем он продолжит развиваться на его основе.

В этот момент перед ним появилось еще одно уведомление.

[Уведомление: Во время процесса эволюции вы автоматически завершили поглощение и слияние атрибутов вашего снаряжения с вами. Даже если вы смените снаряжение в будущем, ваши атрибуты не уменьшатся]

Лу Юй быстро понял, что означает это уведомление. Другими словами, даже если он снимет свое снаряжение, это не уменьшит его текущие атрибуты.

Однако критические навыки, которые давали его предметы снаряжения, все равно исчезнут.

Поэтому Лу Юй все еще должен был продолжать носить свое снаряжение, по крайней мере, сейчас. Иначе он не смог бы использовать навыки Замены Теней и Сокрытия Ауры.

Он закончил сбор материалов и успешно убил босса подземелья. Он также развил путь Когтя Дракона и получил редкий предмет.

На этот раз он действительно получил огромную прибыль!

После того, как Лу Юй собрал свои вещи, он начал готовиться к выходу из подземелья.

Когда он подошел к входу в Небесный Зал, Лу Юй увидел уведомление.

[Вы хотите покинуть подземелье?]

Лу Юй выбрал "да".

В этот момент появилось еще одно уведомление.

[Поздравляем с завершением подземелья Опасного уровня. Получено достижение: Первая зачистка подземелья Опасного уровня.]

[Получена награда за достижение. Вы хотите открыть ее?]

"Открывай!"

Вскоре перед глазами Лу Юя вспыхнули два луча света, и он увидел, как перед ним появились два предмета.

Эти два предмета снаряжения были защитой для запястий.

Он посмотрел на первого наручного защитника.

[Водный Наруч: Синий, увеличивает здоровье на 30 пунктов и защиту на 20. Эффект

снаряжения: с определенной вероятностью вызывает атаки водного элемента]

Это было снаряжение водного типа, и оно также было защитного типа.

Атака водного элемента хороша. Она даст отличный эффект, если он столкнется с врагами, слабыми к таким элементам.

Лу Юй продолжал смотреть на следующий наруч.

[Огненный Наруч: Синий, увеличивает атаку на 10 пунктов и скорость на 40. Эффект экипировки: с определенной вероятностью вызывает атаки огненного элемента]

Это было снаряжение огненного элемента. Что происходило, один был огненным, а другой - водным?

Лу Юй изначально предполагал, что эта пара наручей будет обладать таким же свойством.

Тем не менее, это было прекрасно. Еще один элемент, еще одна вариация в его сражениях.

Более того, увеличение атрибутов, которое оно давало, было неплохим, так как снаряжение также могло немного увеличить его силу.

Таким образом, Лу Юй подобрал два наруча и прикрепил их к своему телу.

Затем он открыл панель личных атрибутов.

[Атака: 240]

[Скорость: 190]

[Здоровье: 330]

[Мана: 150]

[Защита: 220]

После этой модернизации он восполнил многие свои недостатки в скорости.

Повышение его атрибутов во всех аспектах было лучшим планом, так как любой недостаток был бы фатальным.

Надев новое снаряжение, Лу Юй снова увидел серию уведомлений.

[Поздравляем с эффектом набора четырех элементов!]

Лу Юй был потрясен. Что это были за четыре элемента?

[Тень - ветер, камень - земля, а два браслета - вода и огонь, соответственно.]

[Выполнено условие четырех элементов. Сработал эффект четырех элементов.]

Лу Юю сразу стало любопытно, и он спросил: "Каково применение этого эффекта?".

[Эффект четырех элементов - это комбо-навык. Другими словами, надев этот комплект снаряжения, можно получить комбо-эффект. Навыки могут быть легко соединены вместе.]

Это описание было обычным, но Лу Юй видел в нем красоту.

Раньше, когда он выпускал навык, он не мог сразу же выпустить следующий навык.

У него был короткий промежуток времени для подготовки следующего навыка. Поэтому после завершения навыка он мог только уклоняться и искать другую возможность для следующего навыка.

Однако с помощью этого эффекта комбо он мог легко объединить четыре навыка и применить их в одно мгновение.

Он мог сначала использовать навык Пробивание Брони, затем Захват, чтобы выявить слабые места, атаковать на расстоянии с помощью Раздвоенных Когтей и, наконец, использовать Крепкую Стену, чтобы блокировать любую контратаку.

Все они могут быть брошены в одно мгновение.

В реальном бою этот эффект стал бы решающим, значительно повысив боевые возможности Лу Юя.

Конечно, его мана должна была успевать за ним. В противном случае, если он выпустит их слишком быстро, будет проблематично, если его восстановление маны не будет успевать за ним.

Лу Юй открыл свой личный интерфейс. Его мана составляла всего 150 единиц, что позволяло ему высвободить около 15 навыков.

С учетом восстановления маны во время боя, он должен иметь возможность использовать около 20 умений.

Конечно, если бы он заранее приготовил достаточное количество зелий восстановления маны, ему не пришлось бы беспокоиться о расходе маны.

В этот момент Лу Юй посмотрел на пути эволюции. Казалось, они были обновлены.

Он быстро подключился и увидел серию путей эволюции!

Лу Юй был ошеломлен и взволнован.

[Когти Огненного Дракона] - [Когти Взрывного Дракона]

Первая эволюция Когтей Дракона - это путь атрибута огня. Сначала он превращался в Когти Огненного Дракона, а затем в Когти Взрывного Дракона.

Звучало сильно, но трудно было сказать, что получится в реальности.

Лу Юй продолжал смотреть вниз и был заморожен эволюционным путем внизу.

[Когти Дракона Текущей Воды] - [Когти Ледяного Дракона]

[Когти Дракона Шторма] - [Когти Дракона Грома]

[Когти Дракона Дробящего Камни] - [Когти Алмазного Дракона]

[Когти Светлого Дракона] - [Когти Святого Дракона]

[Когти Темного Дракона] - [Когти Дракона Нежити]

[...] - [...]

Лу Юй был немного поражен. Было так много путей эволюции. Что же ему выбрать?

Он почесал голову и на мгновение растерялся.

С таким количеством вариантов он оказался перед дилеммой. Он не знал, какой из путей эволюции обладает наибольшим потенциалом, хотя, казалось, каждый из них был довольно хорош.

Он закрыл интерфейс, глубоко вздохнул и вышел из подземелья.

В этот момент у входа в подземелье собрались десятки людей.

Все они были людьми, которые только что сделали ставки на то, сможет ли Лу Юй убить двух

боссов, сидели на земле и смотрели на вход с большим нетерпением.

"Как вы думаете, ребята, Лу Юй погибнет, если не сможет убить боссов?"

"Это возможно. В этом подземелье полно обрывов. Если бы он не смог победить, он не смог бы убежать".

"Черт, если Лу Юй умрет там, разве мы не зря ждали?"

"Это правда. Если он умрет там, мы не сможем узнать конечный результат, даже если потратим всю свою жизнь на ожидание."

"Эй, пойдем, пойдем..."

В этот момент кто-то указал на вход и крикнул: "Кто-то здесь!".