

- Пропу...!

Я автоматически попыталась пропустить и эту часть, но закрыла рот, поняв, что следующая информация была для меня нова. Когда я с мрачными глазами дочитала вступление к игре, текст самостоятельно сменился.

[Однако, несмотря на атаку, зеркало истины выполнило свою задачу. Души всех членов клана Лейла были запечатаны в зеркале. Кроме одной, избежавшей этой участи. Маленькая Лейла, спрятавшаяся глубоко в земле, глотала кровавые слезы над телами своей семьи и братьев.]

~ А-а-а-а..!

Откуда-то раздался громкий вопль. От детского крика, полного ярости, у меня встали дыбом волосы.

- Ч-что?

Я растерянно подняла голову.

В этот момент прямо над черной пустотой под белыми надписями стали появляться линии.

Вырисовывающаяся картинка была монотонной, поэтому разобраться, что на ней изображено, не составляло труда.

Фигура, стоявшая на коленях перед лежащими в ямах скелетами, проливала белые слезы.

[Маленькая Лейла собирала силы для мести, иногда принимая облик младенца, иногда ребенка, а иногда умирающего старика. Но чем больше жизней других людей она крала, тем быстрее утрачивала свою сущность.]

~ Ты должна войти в Императорский дворец, чтобы покончить с этим.

Откуда-то донесся другой голос. Письмена снова изменились.

[Собрав разбросанные осколки зеркала, она лишала своих жертв рассудка с их помощью. К счастью, проклятие, оставленное её собратьями перед смертью, ослабило потомков волшебников, так что это было несложно.]

Рисунок под белыми буквами тоже изменился.

Появилась фигура человечка в конической шляпе и другой силуэт, душивший его. К ногам последнего от схематичного "волшебника" текло что-то белое.

Это была кровь.

[Однажды маленькая Лейла, долгое время жившая в мучительном одиночестве, нашла подходящее тело для вхождения в Императорский дворец. Лейла, укравшая новое тело, выросла в прекрасную леди.]

Мой взгляд в очередной раз упал на белые линии, которые раньше изображали человечков, а на этот раз постепенно сложились в более сложные формы и приобрели цвета, изобразив...

- ...Ивонна.

Передо мной появилось четкое, как фотография, изображение. Лицо Ивонны.

[Как охотящийся паук, она шаг за шагом опутывала жертв своей паутиной, промывая им мозги.]

Словно иллюстрация в игре, передо мной промелькнула добрая улыбка Винтера. Надписи опять сменились.

[Со временем Ивонна, пришедшая в герцогство с помощью пойманного в ловушку Винтера, встретила Пенелопу, в чьих жилах текла кровь древних магов.]

- Кровь древних магов...?

В черной пустоте появилось изображение двух девушек. Это были я и Ивонна.

Повествование быстро перешло к следующей сцене, не дав мне времени обработать новую информацию.

[Пенелопа интуитивно опасалась Ивонну. Она пыталась убить маленькую Лейла, но неоднократно терпела неудачу из-за проклятия отторжения, вызывающего неприязнь к ней у других людей. Ивонна воспользовалась ярлыком злодейки, приклеенным к Пенелопе, и захватила герцогскую семью. А Пенелопа, так не сумевшая освободиться от проклятия, умерла практически без сопротивления.]

Ненадолго появилась и сразу исчезла картинка с умирающей в тюрьме Пенелопой. Я продолжила читать, затаив дыхание.

[Поглотив герцогство, она обручилась с наследным принцем и вошла во дворец.]

[Затем, найдя [Клык Золотого Дракона], Ивонна обрела бессмертие.]

[Используя свою безграничную жизненную силу и осколок зеркала, она освободила своих братьев и свершила свою месть. Всё живое на земле стало жертвой клану Лейла. Так, когда все волшебники, способные остановить их, исчезли, мир был разрушен.]

{Скрытая история нормального режима}

~Конец~

История закончилась, как и похожая на третью симфонию Бетховена фоновая музыка.

- Что... это конец скрытой истории?

Белое квадратное окно исчезло, оставив лишь тьму. Я тупо уставилась в пустоту.

'Так что мне теперь делать?'

Я давно знала, что у Ивонны есть темная сторона, хотя изначально её представляли другой.

'Я хотела не этого...'

Во мне внезапно вскипел гнев.

- Вы думаете, я пришла сюда только для того, чтобы узнать об этом дерьме?! - крикнула я в пустоту. - Я хотела...!

Я вдруг замолчала.

'Чего я хочу?'

В моей голове снова возник тот же вопрос.

На самом деле, зайдя так далеко, я перестала понимать, чего хочу.

Я знаю только то, что даже если я выйду из игры, для меня уже всё кончено. В этот момент.

Пам-, Пам, Парам-!

Неожиданно утихшая фоновая музыка вновь громко заиграла, почти разрывая мои барабанные перепонки.

В отличие от того, что было раньше, сейчас мотив звучал драматично и агрессивно. Как будто повествование достигло своей кульминации.

- Что...

Вшух-! Откуда-то подул ветер. А потом...

[Но один-единственный колдун выжил в этой катастрофе!]

В черной пустоте вновь появилось прямоугольное окно. Под ним проступило изображение мужчины в пурпурных одеждах.

- ...Винтер?

Лицо мужчины было закрыто неопрятной бородой.

Я смогла узнать его только по серебряным волосам и темно-синим глазам.

[Освободившись от промывания мозгов Лейла, он потратил все оставшиеся силы, чтобы найти зеркало истины и узнать правду. Осознав, что убитая ими Пенелопа была единственной, кто сражался против Лейла, он принял решение пожертвовать своей жизнью, чтобы повернуть

время вспять.]

Скитаясь по бескрайней пустыне, он наконец нашел храм Лейла, похожий на тюрьму.

~ Я заплачу за свою глупость, за свой ужасный грех... душой.

Стоя перед зеркалом истины, Винтер долго оплакивал содеянное. Затем он поднял палочку и выкрикнул неизвестное заклинание.

Из его глаз вырвался белый свет. Вокруг него вспыхнули разноцветные огни. Винтер начал гореть заживо.

[Мир оказался заперт во временной петле из-за чар волшебника. Единственный способ заставить время продолжить идти - не дать Лейла уничтожить мир! Но из-за глупости Пенелопы цикл не прекращал повторяться.]

Пенелопа множество раз погибала в сложном режиме

Если что-то и отличалось от игры, так это то, что все эти сцены были яркими, как фотографии. Я мрачно нахмурилась, вспомнив, что означали смерти Пенелопы в игре.

Они означали "сброс", о котором я так мечтала в начале игры.

[В ходе бесчисленных смертей душа Пенелопы раскрошилась на мелкие частички и развеялась, как туман. Пенелопа больше не возвращалась. Время в этом мире остановилось. Проходили века, пока, наконец, крошечный кусочек её души не перевоплотился в другом мире.]

Пам-пам-!

Последние аккорды фоновой музыки стали точкой наивысшего напряжения.

[Верно, это ты!]

Этот сюжетный поворот ввел меня в ступор.

- Ха, ха-ха...

Я истерично рассмеялась.

Не интересуясь моей реакцией на происходящее, система перешла к следующим строкам.

[Ты все еще не умерла, и это делает тебя настоящей героиней! Спаси мир от сил зла, воскреснув из пепла!]

Над моей головой всплыло новое прямоугольное окно.

<СИСТЕМА>

Сюжетный квест: [Скрытый рут сложного режима]

{Кто же настоящий злодей?}

Желаете продолжить квест?

(Награда: [Скрытая концовка], [Клык Золотого Дракона])

[Принять.\ Отклонить.]

Это было еще более безумно, чем весь тот сценарий игры, который преследовал меня до сих пор.

Перевод: Mirasa

Спасибо за прочтение!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/96847/1465536>