

- Этот... ублюдок...

Трислова был настолько разъярен, что с трудом мог выговорить слова. В противоположность ему, Зик был в восторге. Его радость увеличивалась пропорционально гневу Трислова.

- Что, за больное задел? Или я не прав? Если бы ты оставил мальчика в покое, ничего этого бы не произошло. Так что ты действительно единственный виновник всего случившегося.

- Заткнись!

Трислова больше не мог сдерживать себя и взмахнул рукой.

Поп

Вода внутри молитвенной комнаты принялась дрожать, а затем подниматься в воздух над Зиком.

Пуф

Зик отпрыгнул к стене и повис на ней, воткнув внутрь пальцы.

- О, божечки. Мне казалось, что ты сможешь меня понять, ведь я всего лишь повторил твои слова. Неужели эта рыбья голова Белу сказал тебе, что вы свободны от любой ответственности? Естественно, рыбьей голове это легко говорить. Зачем вы вообще ему поклоняетесь?

- Сдохниии!

Бабах

Водяной столб выстрелил в Зика, но тот с легкостью избежал атаки, забравшись еще выше.

- Эй, не злись ты так. Что ты будешь делать, если с этой вещицей что-то случится?

Последователи Белу, бегущие в сторону Зика, застыли. Даже Трислова, яростно атаковавший мгновение назад, заколебался.

- Полагаю, Карувиманы действительно очень страшные. настолько страшные, что ты просто взял и оставил эту штуку без присмотра.

Трислова зарычал. Он не боялся Карувиманов, но действительно оставил «эту» вещь незащищенной. Она должна была оставаться на алтаре, чтобы достичь завершенности, но Трислова даже не поставил стражников рядом с ней.

«Я не думал, что ее похитят за столь короткий промежуток времени».

Однако он был вынужден это сделать. Когда у тебя перед носом находится элитная армия Карувиманов, каждый солдат на счету.

- Я знаю, что это такое. Это артефакт, контролирующий монстров. Дай-ка вспомнить, кажется, он назывался «Пирамидой Мстительных Душ»?

- ...Какого черта? Как ты узнал об этом?!

Зик понял, почему деревня мальчика внезапно стала кишеть монстрами. Перед его регрессией, было время, когда Беллиды повергли весь мир в ужас. Они были настолько сильны, что даже Карувиманы оказались вынуждены непрерывно отступать, несмотря на их союз с многочисленными странами.

Причиной такого доминирования Беллидов являлась их способность контролировать высокоуровневых монстров. Их контроль распространялся не только на орков и гоблинов, но и на чрезвычайно могущественных монстров, про которых слагали легенды. Все это было благодаря их артефакту: «Пирамиде Мстительных Душ».

«Так как Трислова обладал пирамидой, монстры, должно быть, инстинктивно стягивались к нему».

Так как артефакт еще не был завершен, лишь низкоуровневые монстры попадали под его пассивный эффект, но после завершения они могли нанести чудовищный ущерб всему миру.

«Наверняка он пытал мальчика не только ради собственного удовольствия, но чтобы завершить это».

Как и указывало ее имя, способ создания Пирамиды Мстительных Душ был крайне жестоким. Многочисленные ингредиенты были необходимы для создания этого артефакта, но самым важным являлись негативные эмоции невинных душ. И обычно Беллиды добывали их посредством действий, схожих с тем, что они сделали с мальчиком.

- Как видишь, я кое-что знаю. Ну, что? Чувствуешь угрозу? Если я не буду осторожным, то могу случайно сломать эту вещицу, которая столь дорога вам.

- Ха! Думаешь, что мы не сможем причинить тебе вред, потому что ты в состоянии сломать нашу священную реликвию? Пирамиду Мстительных Душ не так легко уничтожить!

Трислова изначально остановился лишь потому, что не ожидал от Зика такой дерзости. Наравне со своей чудовищной способностью, Пирамида Мстительных Душ была крайне прочным предметом.

Трислова поднял в воздух очередной водяной столб, а последователи Белу встали в атаковую формацию.

Со своей нынешней силой, Зик не мог победить их. На остальных последователей ему было плевать, но Трислова являлся одним из сильнейших членов Беллида. Однако Зик все равно не испытывал страха перед ним.

- Хммм. Я действительно нахожусь в невыгодном положении.

- До тебя только что дошло? Слишком поздно! Я подарю тебе самую жестокую смерть в мире!

- Хахаха! Еще один мечтатель нашелся. Ну да ладно, я даже поболею за тебя. Даже у тараканов должны быть мечты.

Бабах

Зик увернулся от очередной водяной бомбы.

- С моей стороны будет глупо настаивать на прямом столкновении, когда между нами такая разница в силе. Стоит ли мне сбежать?

- Не смей меня! Как ты собираешься сбежать отсюда?

Его окружали рыцари и высшие жрецы Беллидов, но что важнее всего, сам Трислова стоял у него на пути. Единственным выходом из комнаты был проход, находившийся далеко от Зика.

В подобной ситуации, побег Зика выглядел невозможным, но то была лишь видимость.

- Куда бы мне сбежать?

Зик задвигал рукой, которая была погружена в стену, и поднял свое тело выше. Он не ушел далеко, приземлившись чуть поодаль от своего первоначального положения.

- Ха! И ты еще говоришь о побеге, с такими движениями? Думаю, тебе подходит имя глупой крысы.

- Тогда мне стоит оправдать твои ожидания и начать двигаться подобно крысе?

В это время, Зик подпрыгнул и ударил по трем точкам в стене высокой в два раза выше обычного человека.

Шух

Дверь, замаскированная под стену, медленно отворилась.

- !!!

Трислова, а также остальные последователи Белу, широко распахнули глаза.

- Э-это...

Трислова запнулся, не в состоянии закончить предложение. Он понятия не имел, что нечто подобное находилось в молитвенной комнате.

- Ваша реакция довольно странная. Вы что, забыли об этом секретном проходе?

- Как ты узнал?!

- Ах, это информация не для твоих ушей.

Зик лучезарно улыбнулся и помахал рукой последователям Белу.

- Как и подобает крысе, я сбегая через эту крысиную нору.

Зик с гордостью убрал Пирамиду Мстительных Душ в магический короб и симитировал крысиный писк.

- !!!

Оставив Трислова позади с покрасневшим лицом, Зик исчез внутри секретного прохода.

- Поймать егоооо!

Ненависть в голосе Трислова сотрясла всю молитвенную комнату.

Пока Зик наслаждался игрой в кошки мышки со своими врагами внутри храма, битва между Беллидами и Карувиманами разгоралась в полную силу снаружи.

Пуф! Пуф!

Святые атаки Карувиманов продолжали лететь через озеро. Их световые атаки были наполнены святой силой и освещали внутреннюю часть пещеры. Эти атаки приземлялись на базу Беллидов, однако могущественный барьер, излучающий энергию Белу, защищал храм от любых атак.

Пуф! Пуф!

Беллиды тоже контратаковали, посылая в сторону противника потоки воды.

Священники Карувимана сотворили барьер на их стороне.

Бах! Бабах!

Потоки воды столкнулись со световым барьером и рассеялись.

Затем вновь засиял свет, и перестрелка продолжилась.

Первыми, кто изменил ход битвы, были Карувиманы. Вейг, находившийся близ центра лагеря Карувиманов, подошел к краю озера. Он достал свой меч, и в воздухе раздался металлический звон. Затем он легонько взмахнул мечом.

Бабах!

Эффект от его взмаха оказался не таким легким. Свет, вырвавшийся из его меча, вызвал большой взрыв, столкнувшись с барьером.

Вся пещера содрогнулась, а барьер заметно задрожал. Силы Карувимана с надеждой наблюдали за происходящим, когда как Беллиды смотрели на свой барьер с тревогой. Но, в конце концов, барьер не разрушился.

Бах! Бах! Бабах!

Вейг взмахнул мечом еще несколько раз, и барьер вновь запульсировал, но выдержал. Карувиманы почувствовали раздражение, а Беллиды – облегчение.

- Этого недостаточно. — Заговорила Лубелла. - По всей видимости, они поддерживают какой-то

ритуал внутри храма, чтобы питать барьер. Если мы продолжим атаковать, то растратим всю свою ограниченную энергию и ресурсы.

В ответ ей, Вейг отдал приказ:

- Давайте двигаться вперед.

Единственной дорогой, ведущей через озеро, была узкая тропинка, огибающая местность. Одна сторона была заблокирована стеной пещеры, а другая сторона резко спускалась в озеро и была непроходимой. К тому же, Рыцари Беллидов стояли прямо на конце дороги, преграждая выход, однако Вейг без колебаний направил туда силы Карувимана.

Топ! Топ! Топ!

Звуки шагов наполнили пещеру, вдохновляя союзников и внушая страх врагам. Рыцари Беллидов встали в боевые позиции.

Однако Вейг не собирался использовать лишь этот путь. Он знал, что чем больше путей у них имелось для пересечения озера, тем благоприятнее будет их позиция.

Несколько Святых Рыцарей приблизились к берегу озера. Они достали магический короб, на котором было использовано заклинание Расширения Хранилища.

Пуф

Огромный плот выскочил из магического короба. Плот был сделан из твердой древесины и стабильно держался на воде, но вместо обычного каната плот был скреплен цепями. К тому же, Святые Рыцари достали огромные железные кольца.

Бах! Бах!

Им даже не потребовались молотки. Святые Рыцари с силой вонзили кольца глубоко в твердый берег озера.

Звяк

Святой Рыцарь взял одну из свободных длинных цепей плота и обмотал ее вокруг кола, крепко закрепив. Затем они проделали то же самое с другими цепями, прочно соединив плот с кольями.

Топ

Святые Рыцари ступили на плот, дошли до его границы и вновь использовали свой магический короб.

Плюх

Наружу выскочил еще один плот, и они соединили его с предыдущим. Затем они повторили процесс до тех пор, пока не построили мост, ведущий к другой стороне озера.

Однако мост из плотов был не единственным их проектом.

- Здесь!

Снок, который трогал землю с закрытыми глазами, указал на отдельную часть озера.

- Вон там мелководье!

Куу

Новем согласно воскликнул.

Святые Рыцари подошли к месту, на которое указывал Снок, и достали что-то из своего магического короба. Это был тоже кол, но отличавшийся от тех, которые рыцари использовали для фиксации плотов.

Конкретно данный кол был огромен и больше похож на столб. Он примерно в шесть раз превышал рост обычного человека.

Святой Рыцарь положил его себе на плечо.

Пуф

Один из Святых Рыцарей прыгнул над озером и переместил кол так, чтобы тот повернулся острием вниз. Затем он обнял его и обрушился вместе с ним на поверхность озера.

Плюх

Волны воды разлетелись во все стороны. Было трудно представить, что столкновение кола с водой могло создать такой шум.

Поверхность воды покрылась рябью, достигнувшей другого конца озера. С такой невероятной

силой удара, кол намертво угнездился на дне озера.

Так как дно озера состояло из прочных камней, кол не двигался с места, а его верхушка, выглядывавшая над поверхностью воды, покрывала относительно большую площадь.

Топ

Святой Рыцарь, воткнувший кол в озеро, поднялся на его верхушку и повторил свои действия несколько раз. Вскоре ступенчатый мост, состоявший из кольев, образовался позади него.

Элитные войска Карувиманов привыкли к ведению боя через озера и реки, потому что храмы Беллидов зачастую были окружены ими. Они прошли через множество подобных битв и даже получили особый курс тренировок.

К тому же, в этот раз им помогал Снок, который мог облегчить им поиск мелководья. Пока что Снок не обладал способностью поднять всю земную поверхность под собой и заполнить озеро, но мог прочувствовать структуру рельефа под ним[1].

Однако пускай Карувиманы и продвигались вперед, Вейг оставался настороже. Независимо от их боевого опыта и тренировок, это не меняло того факта, что водная среда благоприятствовала Беллидам.

[1] Может, я чего-то не понимаю, но разве не мог он просто поднять небольшие части озерного дна и сделать точно такой же ступенчатый мост?

<http://tl.rulate.ru/book/96845/2028890>