

Подземелье готово, так как паучки усердно трудились день и ночь.

На юге деревни расположен вход в подземелье, где можно увидеть лестницу, ведущую вниз.

Спустившись по ней, попадаешь на первый уровень.

Просторное помещение по 100 метров в каждую из сторон.

Что до потолка, самый высокий наверное... метров десять?

Стены по периметру и потолок расписаны в виде корней дерева.

Пусть в подземелье нет ни одного дерева, такое чувство, что находишься под огромным деревом.

Я очень доволен результатом.

Тут испытываются ловушки, а также можно потренироваться в их изучении и противодействии.

Здесь можно перемещаться без опаски, и вместо подземелья оно скорее напоминает подвал.

Этот этаж чаще называют тренировочным залом.

Гульф и Дага с недавних пор постоянно здесь тренируются.

На этом этаже есть три потайных комнаты, по почему-то они стали полем фасоли, полем спаржи и полем грибов.

Я и правда не понимаю, как моё тайное убежище стало грибным полем... но остаётся только принять результат.

Грибы выращиваю не я при помощи УФИ, ими естественным путём занимаются паучки.

Даже не представляю как они едят грибы, но рацион паучков очень похож на человеческий.

Вкусно?

Думаю, не стоит на них налегать.

Следите за этим.

Собаки тоже едят... а им можно?

Второй этаж.

Настоящее подземелье-лабиринт.

Больше всего внимания мы сосредоточили на нём.

Каменные стены, пол и потолок.

Мы ожидаем, что здесь побывают различные расы, так что проходы и двери широки не только на этом этаже, но и на других.

Потолок примерно в 7-8 метрах.

Очень впечатляет.

Большие комнаты вмещают 30 взрослых минотавров, а маленькие 5 человек.

Эти комнаты соединены различными проходами, чтобы путь был не один.

В некоторых комнатах или проходах встречаются ловушки.

Горные эльфы отнеслись к делу серьёзно, и поэтому тут много смертельных ловушек.

Если бы не сказал, что его никому не покорить, этот этаж стал бы буквально смертельной зоной.

Когда кто-то из исследователей приводит ловушку в действие, горные эльфы тайно её меняют. Короче говоря, здесь нужно оставаться бдительным даже жителям деревни.

И еще, если меняете ловушку, то хочу, чтобы вы докладывали мне.

Э? Нет. Не делал я потайную комнату, никому при этом ни сказав...

Да, простите.

Давайте докладывать друг другу.

Третий этаж.

По заказу Дорейма, Хакурен и Расути, он напоминает драконье гнездо.

Говоря простым языком, похоже на оборонительную крепость.

Поначалу я думал установить оборону против чужаков на втором этаже, но с установкой врат всё изменилось.

Её решили разместить на четвёртом этаже.

Так что этот этаж стал чем-то вроде роскошной комнаты босса.

Коим он действительно является.

Он настолько просторен, что тут можно летать, наверное?

По крайней мере тут достаточно широко, чтобы Дорейм без труда двигался в своей драконьей

форме.

Интересно, что подумает незнакомец, когда переместится сюда через ворота.

Что-то мне тревожно.

Помимо того, что это комната босса, тут есть оборонительные сооружения.

Баррикады, за которыми можно прятаться, но одновременно атаковать.

Против армии можно выстоять.

Если предположить, что с четвёртого этажа придёт сто врагов, жители могут забаррикадироваться здесь.

Второй этаж – лабиринт, первый – тренировочный зал, а на поверхности деревня.

Это стержень нашей обороны.

Помимо этого жители ознакомлены с этим этажом, так что могут без труда обороняться и даже переходить в контратаку.

— Нужно ожидать какого-нибудь вторжения.

Понимаю ваши чувства, но не говорите так.

И даже если вторжение произойдёт... хочу, чтобы вы бежали, а не баррикадировались.

Покуда мы живы, то можем где угодно начать всё заново.

Четвёртый этаж.

Над ним трудились паучки.

Дизайн просто шедевр. Действительно похоже на подземные руины.

Под ним есть еще пятый этаж, и там будут установлены телепортационные ворота.

Учитывая это, к этажу отнеслись всерьёз, и по нему без труда можно понять, насколько в подземелье страшно.

Постоянно смотри вверх.

Но и вокруг смотреть не забывай, особенно по сторонам.

Моргнуть не успеешь, а тебя уже схватят.

Располагающиеся здесь паучки – единственные проводники.

Возможно с поиском лестницы наверх возникнут серьёзные трудности, если они не помогут.

Пятый этаж.

Тут-то и будут установлены телпортационные врата.

Всего есть три комплекта врат, так что и помещений тоже трое.

Однако выглядят они одинаково.

В каждом из помещений есть сторожка и склад для тех, кто будет следить за вратами.

Также здесь построят комнату ожидания на случай множества гостей.

Даже если что-то произойдёт, они могут оставаться здесь довольно долго, вот только...

Следить-то пока некому.

Решим, кого на это назначить.

Таким образом, пятиэтажное подземелье готово.

С первого на третий этаж есть потайной проход, так что его можно считать четырёхэтажным или даже трёхэтажным.

Не нужно так заморачиваться над этим.

С поверхности до врат можно добраться за 15 минут.

Хотя я подумывал укоротить время еще, меня убедили, что это нужно из охранных соображений.

Когда установят врата, собаки будут патрулировать все этажи.

Простите за эти хлопоты.

Если появится нарушитель, можете бежать.

А пока, раз он закочен...

Начнём тренировку по обороне.

Можете отправиться на назначенные места?

...

Так, лестницы нужно сделать пошире.

Половина деревни теперь в подземелье.

Ага, на каждом этаже, на случай баррикадирования, нужны продовольственные склады и буфеты.

Приступим сейчас же.

Эт-то... Хакурен, ты собираешься стать боссом третьего этажа?

А в будущем передать его Хичиру?

Я подготовлю комнату.

Макура будет управлять четвёртым этажом?

Она надёжна.

Разумеется, остальные паучки тоже надёжны.

Позаботьтесь об этом этаже.

Куройон станет во главе собак, охраняющих подземелье?

***TN: Куройон, чемпион по шахматам деревни. Из него хороший стратег.

Уно будет во главе мобильного отряда.

Вы согласны?

Смотрите, не перетрудитесь.

Больше всего меня беспокоит то, кто будет следить за пятым этажом и вратами.

Если рассматривать ситуацию с вторжением, это место самое важное.

Более того, наблюдатель должен надолго оставаться там... кто на это подойдёт?

— Ано, глава деревни.

— Что такое?

— Туалеты в подземелье построены для ловушек?

— Нет, это обычные туалеты. Если там будут ловушки, то получится полная антисанитария.

— Но это же подземелье?

— Подземелье, но туалеты пусть будут безопасными зонами. Вам, горным эльфам, не нужно размещать там ловушки.

— Хорошо, мы их уберём.

...

В результате мы поняли, что нам многого не хватает.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/916777>