

После окончания фестиваля наступил разгар лета.

Жители деревни играют в бассейне.

— А он ухоженный.

Яшеролуды используют его круглый год, поэтому я оставил обслуживание на них.

— Мы ежемесячно спускаем воду и чистим его.

— Это, конечно, похвально, но... не перестарайтесь.

Не нужно переутомляться.

Хотя первое о чем я подумал с наступлением лета, это бассейн, еще много чего необходимо сделать.

Нужно ответить на «пожелания» каждой из деревень и облагородить горячие источники.

А, еще в Шашато какие-то проблемы, так что нужно связаться с Михаелем-саном.

Переписка через маленьких виверн отнимает какое-то время.

И хотя система переписки постоянно улучшается, всё еще нужно писать о чем мы говорили, чтобы не забыть по прошествии времени.

В результате по сути приходится писать два письма.

Наверное настало время показать формальный стиль письма, но это может не сработать из-за культурных различий.

Да и хлопотно к тому же.

Вот бы копир.

Сотрудницы привыкли к написанию двух писем и считает это правильным способом переписки.

Хотя некоторые совсем не практикуются и оставляют черновой вид письма, но...

— Можно же просто написать хороший черновой вариант.

Как же я завидую.

Дабы разобраться с пожеланиями деревень, я прошелся по ним с высшими эльфами.

Деревня Один заказала грибное поле.

Да, помню.

Трюфели.

Трюфели растут не на деревьях, а в земле.

Поблизости куча подходящих мест...

Кстати о них, помимо черных трюфелей существуют и белые.

Может тоже посадить?

Я думал об этом пока пахал, поэтому возможно среди черных трюфелей окажутся белые.

Как бы там ни было, это всё трюфели.

Поскольку это грибы, урожай с одного места можно собирать несколько раз.

Постарайтесь и соберите как можно больше.

И простите, мне нравятся шиитаке, так что вам не остановить меня от подготовки дерева для них.

Что до ухода за грибами... их естественные враги – насекомые, птицы и звери, но поскольку деревню охраняют паучки, вам волноваться не о чем.

Деревня Два заказала сельхоз инструменты.

Мотыга, топорик, серп.

А, и про вилы не забыть.

Поскольку в деревне Два живут минотавры, инструменты нужно подогнать под их размер.

Однако большие вилы оказались бесполезными.

Сено то того же размера.

При использовании больших вил оно сыпется между зубьев.

Хахаха.

Думай.

Сделаем новые.

На этот раз увеличим количество зубьев.

А, инструментами занимался Гат, поэтому необходимо отблагодарить его.

Что до неудавшихся вил... как насчет сделать их украшением?

Не стоит на этом так заикливаться, но должен признать, получилось стыдно.

Деревня три заказала расширение домов и стадион вокруг деревни.

С домами эльфы разобрались за несколько дней.

О стадионе же позаботился я при помощи УФИ.

По сравнению с тем, когда я только строил эти деревни, дороги теперь у меня получаются быстрее.

Достаточно ли тверда почва стадиона?

Но ощупь вроде не мягкая... когда наступаю – нормально.

Отлично.

После завершения, кентавры тут же заняли его.

Они верят, что чем ты быстрее, тем сильнее на поле боя.

Думаю, это хорошо, если учитывать защиту деревни Три.

Эт-то...

Это что, гонка?

А, это что-то вроде церемонии, когда мужчина делает предложение женщине.

Значит стадион им нужен был для этого.

Простите, что до меня так тяжело доходит.

Желаю вам счастья.

Деревня Четыре, также известная как солнечный замок...

Подниму вопрос о выращивании приправ.

Хотя я понимаю, что не стоит ожидать многого... ладно, давайте просто готовить.

Пойдет?

Набе?

Приправы – последнее, о чем мне стоит беспокоиться здесь.

Итак, набе...

Недостающие ингредиенты доставили воздушным шаром.

И хотя число воздушных шаров увеличилось, вместимость каждого ограничена.

Я хочу улучшить их, но постоянно не хватает времени.

Для этого требуются исследования.

После приготовления еды, я навестил консервный завод солнечного замка.

Он не тянет на настоящий завод, а больше похож на мастерскую по изготовлению сувениров.

Но результат всё равно поражает.

Нужно всего лишь положить сырьё, и банка готова.

Металл очень тонкий.

Тем не менее на вид он коррозиестойкий.

Не сильно отличается от известных мне консервных банок.

К нашему сожалению, агрегат ни на что не способен помимо изготовления банок.

И хотя производство полностью автоматизировано, сырьё нужно готовить вручную.

Первым делом мы пытались законсервировать апельсин, но он оказался даже неочищенным.

Вдобавок внутрь не добавляется никакой жидкости, поэтому при тряске можно ощутить содержимое.

Ужасное консервирование.

Консервировать фрукт неочищенным и без какой-либо жидкости – полностью бессмысленно.

Да и для бизнеса не сгодится, так как ежесуточное производство невелико.

По словам Беллы, кое-кто многое знает об этом агрегате, так что мы узнаем больше, когда он проснется.

Думаю, раз он консервирует еду, то его и для консервации приправ можно использовать.

Вот, на что я надеюсь.

Я стою перед горячим источником. Нужно его как-нибудь улучшить.

Окунуться в горячий источник приятно даже летом.

Хотя когда вылезешь, встретишься с последствиями.

Как же жарко.

Лев наколдовал кусок льда при помощи магии.

Ооо.

Так ты тоже владеешь магией.

Поразительно.

Ладно, начнем работу, поскольку я пришел именно для этого.

Первым делом улучшим существующие здания, используемые предком-саном.

Займёмся коттеджем...

Он обещал сильнее, чем я думал.

Наверное так повлиял горячий источник.

Может дерево подойдёт получше?

Тогда построим новый коттедж.

И построим один специально для призрачных рыцарей, охраняющих это место.

Заготовив дерево, я оставил его высшим эльфам. Теперь настало время узнать пожелания льва.

Лев пожелал место, где они могли бы укрыться от дождя.

Учитывая время года, солнце тоже составляет проблему.

Поскольку рядом с местом добычи теплоизоляционных камней есть скала, хорошей идеей будет соорудить им берлогу там.

Выдолбим пещеру, чтобы вы точно не промокли.

Что-то похожее я видел в зоопарках...

Львам нравится?

Первым проверил папа лев.

Затем проверила мама львица, а после неё детеныши.

Похоже проблем нет.

Но всё же пол твердоват.

Смягчим его немного.

Теперь на горячих источниках два жилья.

Одно для призрачных рыцарей.

Стены теперь из дерева, что также служит «теньком» во время купания в источнике.

Также я переделал водопровод из реки.

Еще одно для львов, и состоит только из пола и крыши.

Львы хотят быть поближе к призрачным рыцарям.

Едой для львов служат побежденные призрачными рыцарями монстры и демонические твари.
Еды у них предостаточно.

Подготовлю место, куда они смогут выбрасывать испортившуюся еду.

Займусь им, когда вернусь.

Что вы делаете?

Не нужно танцевать в благодарность... погодите-ка, это новая версия.

Вы репетировали?

Львята тоже присоединились.

Кх...

Остается только присоединиться.

Когда я вернулся в деревню Большого Древа, почти настало время урожая.

Мы хорошо потрудились.

Однако...

Давайте немного поиграем.

Вот пустая банка, которую я прихватил из солнечного замка.

— Пни банку¹.

Я собрал детей и наслаждался игрой.

...

Не стоило недооценивать их силу.

Они поразительные.

Такими темпами я буду водить еще долго.

После захвата нескольких детей, кто-нибудь обязательно пнёт банку.

Ничего не поделаешь.

Увеличим число «водящих».

Присоединились даже взрослые.

Я повторил всем правила.

Использование насилия и магии под запретом.

Выходить за пределы деревни запрещено.

Нюню-дафни, прекратите превращаться в деревья.

Хакурен, не нужно пинать банку со всей силы.

Мы наслаждались игрой до захода солнца.

1) Участвует не менее шести человек. Перед началом игры на земле рисуют круг метрового диаметра, в центре его ставят пустую консервную банку. Игроки размещаются вне круга, один из них водит. Кто-нибудь входит в круг, ногой отбрасывает банку, водящий бежит за ней и приносит назад. Пока он за ней ходит, игроки разбегаются и прячутся. Поставив банку на место, водящий идет искать спрятавшихся. Завидя кого-либо, он выкрикивает его имя и бежит к банке. Если ему удастся добежать, тогда он выбивает игрока, тот становится пленником и выходит из игры. Если найденный игрок оказывается у банки раньше, он снова отбрасывает банку и снова прячется.

Пока водящий ищет игроков, любой из них может вбежать в круг и снова отбросить банку. Если это удастся, все пойманные в плен игроки получают право снова спрятаться. Игра продолжается, пока водящий не поймает всех игроков или не сдастся.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/715581>