

Первой пройдёт викторина.

Простая викторина с ○×.

Если считаешь утверждение верны, то переходишь в поле с ○.

Иначе же в поле с ×.

Мы проводили её в прошлом году для развлечения, но теперь это часть основного фестиваля.

Более того, сейчас вопросы разделены на жанры, так что содержание ограничено.

Всего пять жанров: деревня в целом, мир, растения, монстры и драконы.

В соответствии с разделением в каждом жанре будет чемпион.

Со временем вопросы усложняются.

Идеально.

Жанр «деревня в целом», победительница – Лу.

— Я не проиграю, если не будет странных вопросов как в прошлом году.

Не думаю, что тот вопрос был странным.

***TN: там спрашивалось о новых поселенцах.

Жанр «мир», победитель – король демонов.

— Я король демонов. Для меня невозможно проиграть в этом жанре.

— Почему Бизель с Ранданом вон там обняли колени?

— Не обращайтесь на них внимания.

Жанр «растения», победительница – Фрау.

Невозможно.

Подумать только, что я проиграю...

— Вопрос о доставке решил исход поединка.

Жанр «монстры», победительница - Забутона.

Гульф и Юки были последними претендентами.

— Подумать только, что их место обитания отличается от известного мне...

Белла была шокирована, когда вылетела после первого же вопроса.

Жанр «драконы», победитель - Хичиру.

Технически победила Раймейрин, державшая его на руках.

Однако никто не осмелился высказаться вслух.

Учитывая всеобщую реакцию, результат успешен.

Однако может повысить сложность?

Такое чувство, что чемпионам победа досталась легко.

Наверное лучше выбирать вопросы в конце случайным образом.

Нет, может увеличить количество жанров?

Обсудим это позже.

Основной фестиваль!

Шутливая кавалерия!

Поскольку есть разделение по силе, начнем с малого телосложения.

Честно говоря, разделение по телосложению нельзя называть точным.

Расовые различия отчетливо просматриваются.

Когда лошади с наездниками собрались, произошло распределение по силе.

Для малого телосложения самая распространенная команда - высшие эльфы в роли лошади и наездника.

Иначе говоря возьмём их за основу.

Группы из четырех дварфов тоже участвуют здесь.

Как и пары кентавров с гарпиями.

Всего 32 команды.

Много.

4 команды высших эльфов.

2 команды ящеролюдов.

2 команды горных эльфов.

2 команды горничных.

2 команды звероловов.

4 команды дварфов.

2 команды людей из деревни Один.

Также тут будут участвовать 6 команд из дьяволов и демонов снов солнечного замка.

Кентавры и гарпии – 6 команд.

Фрау с сотрудницами тоже сформировали команду.

Не остался в стороне и король демонов с командой из Бизеля, Ранданом и Гульфом.

Наездники наденут соломенные шляпы. Как только она слетает с головы, команда исключается.

Вдобавок команда исключается, если шляпа еще на голове, но «лошадь» разваливается и наездник падает на землю.

Атаковать могут только наездники и только других наездников.

Оружие, конечно же, под запретом. Можно пользоваться только руками.

Однако лошадям разрешается толкать других лошадей.

Поле битвы выступит внутренняя часть ипподрома.

Она просторная и на неё открывается хороший вид.

Покидать её запрещено.

Последняя оставшаяся команда побеждает, но награды также выдаются и за сбор шляп.

— Глава деревни, кто, по вашему мнению, скорее всего победит? — спросила о моём мнении сотрудница, которая сейчас является ведущей.

— Хмм... Думаю, команда короля демонов.

Во главе лошади находятся Гульф с Бизелем, а Рандан сзади.

Наездником в соломенной шляпе является король демонов.

— Команда короля демонов, говорите? Из Гульфа-сана получится хорошая лошадь, но я считаю, что с началом битвы им тяжело будет координироваться. В конце концов это не просто прогулка.

— Вот как?

Точно, теперь мне даже жаль Гульфа, который находится рядом с королём демонов и двумя небесными царями.

Сначала они поймали Джека, но увидев это, он вызвался заменить его.

Какой добрый парень.

Когда просвистел свисток, команды приступили к выполнению своих стратегий.

Все выглядят уверенными.

Однако движения не так уж много.

Наверное все стремятся остаться последними, так что не тратят энергию.

Первой перешла в наступление команда dwarфов.

— Врываемяся!

Они напали на ближайшую команду высших эльфов.

Высшие эльфы побежали к месту скопления других команд, так что ситуация начала меняться.

— Они не хотят связываться ни с агрессивными командами, ни с отступающими.

— При нападении сильной команды, более слабой остается только бежать... А, пары кентавры-гарпии просто бегают вокруг.

— Они не могут сражаться, поэтому используют поле в свою пользу.

— А другим ни за что не угнаться за бегущим кентавром.

— Как насчет уменьшить поле, когда количество команд подсократится?..

— Согласен. Давай урежем поле наполовину, когда останется половина участников.

— Как скажете.

Команду короля демонов окружили.

Мощного врага можно победить только сотрудничеством.

— Что нам делать? Как будем прорываться? — спросил приказа Гульф у короля демонов.

На это ответил Бизель:

— Король демонов-сама, между дварфами и высшими эльфами справа есть брешь. Давайте сбежим через неё.

— Нет, тогда нас снова окружат. Давайте разберемся с горничными, которые кажутся плохи в командной работе, — возразил Рандан.

Но король демонов с ним не согласился:

— Рандан, это ловушка. Ты и правда считаешь, что работая здесь горничными, они плохи в командной работе?

— Т-теперь когда вы упомянули...

— Может они и хороши в актерской игре, но такое не сработает с королём демонов!

— Как и ожидалось от короля демонов-сама.

— Хахаха.

Дождавшись, пока король демонов закончит смеяться, Гульф снова задал вопрос:

— Тогда что нам делать?

— Поступим как предложил Бизель. Сейчас!

— Уоо!!!

Команда короля демонов искусно выбралась из осады.

Жаль, но команда Фрау уже предугадала этот ход.

— Всё идет согласно плану. Следующее построение!

Во время следующей осады команда короля демонов была разбита.

Шляпа короля демонов досталась дварфам.

И хотя между их командами приличная разница в росте, тот прыжок получился великолепным.

Пусть наездник и свалился при приземлении.

Затем началась битва между командами, сотрудничавшими при победе над королём демонов.

То еще зрелище.

После длительного боя, победила команда ящеролюдов.

Также они заплучили пять шляп.

— Лучшая защита - нападение.

Чемпионы, команда ящеролюдов, устроили победоносный забег мимо трибун.

Следующее на очереди - крупное телосложение.

4 команды минотавров.

Команда из наездницы Тир, и Гран Марии, Куудель, Короне в качестве лошади.

Наездница Лу, Кирбит, Суарури и Суаруку.

Ламии и титаны сформировали по одной команде.

Лев вместе с призрачным рыцарем остались поучаствовать.

— Но такое сочетание, это же не честно?

Никто в малом телосложении не жаловался на участие кентавров.

Все команды были не против, сейчас та же ситуация.

В общем, всего 9 команд.

Правила те же.

Вначале команды Тир и Лу сотрудничали друг с другом.

Они обговорили это до боя. Они хотят встретиться в финале.

Наверняка хотят покрасоваться перед Альфредом и Тисель.

Однако их план тут же провалился.

Им помешали лев с призрачным рыцарем.

Совместными усилиями они едва выдерживали напор призрачного рыцаря.

Ламии же показывали превосходную командную работу против титанов.

Команда ламий двигается странным образом. Вероятно из-за их нижней половины.

Они избегали атак титанов скользкими движениями.

Когда наездник титанов пытался стянуть шляпу, ламии выпрямили нижние половины, чтобы быть выше.

Ламия наездница тоже вытянулась и контратаковала наездника титанов.

Когда все подумали, что контратака увенчается успехом, титан схватил ламию и снял шляпу.

— Мы сражаемся с кровавыми гадюками каждый день.

Похоже они привыкли к змеиным движениям.

Ламии ничего не смогли поделать, кроме как сожалеть за пределами поля.

Минотавры сражаются с минотаврами.

Двух-трехметровые единицы выглядят внушительно.

За ними забавно наблюдать.

Победитель секции крупного телосложения - дуэт льва и призрачного рыцаря.

Разбив команды Лу и Тир, они по очереди избавились от команд минотавров.

Победу принесла способность льва прыгать.

Поразительно.

Далее особое выступление.

Верхом на кентаврах Кирбит, Суарури, Суаруку, Гран Мария, Куудель, Короне, высшая эльфийка Риа и горничная Анна.

К ним добавились команда ламий и дуэт льва с призрачным рыцарем.

Поле выступит не внутренняя часть ипподрома, а он сам.

Пройдет всего один раунд, вдобавок к стандартным правилам добавляется условие наличие шляпы на голове на время всей гонки.

Но так как такая гонка всё равно будет для них просто, по пути расплжаться препятствия.

Ими станут гарпии, но в этот раз не верхом.

На определенных участках они будут пикировать сверху, целясь в шляпы участников.

Это всего лишь эксперимент, но никто не знает, чем он обернется.

Прозвучал свисток.

Команды сразу же разделились. Одни стремятся добраться до финиша, а другие нацелены на шляпы соперников.

К финишу побежали Суаруку, Куудель, Короне и Риа.

Еще рано судить, но Суаруку впереди всех на несколько лошадей.

Однако её шляпа досталась пикирующей гарпии.

Исходя из этого, выгодней держаться в группе, нежели бежать в одиночку.

Куудель, Короне и Риа, бежавшие прямо позади Суаруку, объединились, чтобы избежать налётов гарпий.

Что до оставшихся групп, Кирбит с Гран Марией всё еще находятся в жарком бою.

Однако их застали врасплох Анна и призрачный рыцарь.

Все подумали, что сейчас схлестнутся Анна с призрачным рыцарем, но вместо этого они побежали к финишу. Тем временем Куудель и Короне сработали вместе против Рии, но та побежала в обратном направлении.

Вот как.

Да, бежать в обратную сторону не запрещено.

Это своего рода оборона.

Однако Анна и призрачный рыцарь нагнали их в попытке снять шляпы.

Никто не знает что произойдёт дальше...

Анне удалось схватить шляпу Куудель, а призрачному рыцарю шляпу Рии.

Не знаю хороша ли она или это просто удача, но Короне избежала Анны с призрачным рыцарем и добежала до финиша.

Она победительница.

Ого... призрачный рыцарь серьёзно расстроен.

Лев утешает его.

Какая трогательная сцена.

Ах да.

Мне следует подбодрить Анну.

И наконец, секция детей.

Участники, включая Урсу, будут верхом на щенках.

Это всего лишь игра, так что щенкам напомнили не разгонятся слишком сильно, чтобы дети не упали.

Никто не должен пораниться.

Больше всего меня беспокоит настоявший на участии Альфред. Я отговаривал его, но он не слушал.

Он всё ещё маленький.

Падение с лошади... с волка, не то, что я бы хотел увидеть.

А, Забутона присмотрит за ним?

Поймаешь паутиной, если упадёт?

Большое спасибо.

Игра началась.

Подул тёплый и мирный ветер... похоже Урса неостановима.

Но кто-то вышел против неё... Джурару?

Нет, зверомальчик.

...

Альфред сбежал.

Бежать не стыдно.

Сюда.

Беги сюда.

Можно заключить, что фестиваль получился энергичным.

— Что думаешь?

Я разговариваю с Беллой за чаем.

— Было довольно интересно. Особенно последняя часть.

— Ага.

После секции детей, поучаствовать в шутилой кавалерии могли все желающие.

Но вышло довольно серьёзно из-за участия Дорса и Джирара.

И как можно было от них ожидать, они отказались от лошадей из женщин, так что собрали мужчин.

Король демонов, Бизель и Рандан тоже приняли участие.

Втянули даже меня.

Честно говоря, смотреть интересно, но участвовать самому страшно.

И похоже по уже устоявшемуся обычаю? Все насладились борьбой и армреслингом.

Борьба пользовалась особой популярностью среди минотавров и титанов.

— Никогда так долго не смеялась. Пожалуйста, пригласите нас и в следующем году.

— Замётано. А Гоу сможет прийти в следующем году?

— Да, наверное сможет. Думаю, к тому времени и остальные проснутся.

Остальные... должно быть она об их товарищах.

Они заснули, когда им не хватало топлива.

— Вскоре тебе придется нелегко, но держись.

— Мне?

— Я о рассказе. О различных изменениях, которые произойдут.

— Да. Я постараюсь.

После этого я рассказал Белле о своих планах выращивать культуры для приправ в солнечном замке.

Не думаю, что стоит обсуждать такое в день фестиваля, но у нас с Беллой много дел.

— Кстати, глава деревни, шляпы для шутилой кавалерии, можно захватить их с собой в качестве сувенира?

— И всё? Мы делали их в спешке, так что получилось грубовато.

— От этого они только лучше подходят для сувениров.

— Ну ладно.

Кстати, завтра... будет уборка и собрание для оценки.

А еще нужно придумать, что делать с магазинами в Шашато...

Ладно, пока что еще фестиваль.

Еще не хочу спать... найдем с кем поговорить еще.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/674985>