

Поселенцы деревни Один изначально жили в городе.

Так как у них не было постоянной работы, они не знают на что способны, или не способны.

Поэтому я попросил их попробовать себя в различных делах.

Во-первых – охота.

***TN: (□, ㄹ)

Даже будучи полностью вооруженными, они не смогли завалить и одного клыкастого кролика.

Я очень удивился, но похоже собаки, охраняющие деревню, удивились еще больше.

Нет, можно сказать я был шокирован.

Не могу поверить как они прожили так долго, такими слабыми.

Нет-нет, возможно я похож на них.

После этого, количество собак защищающих деревню Один было удвоено.

Если так не сделать, существует возможность уничтожения целой деревни одним клыкастым кроликом.

Собаки такие милые, но это серьёзный вопрос.

Простите что нагружаю вас еще больше.

Число паучков тоже увеличилось.

Четверо паучков даже размером с Макуру.

Они сплели свои сети во всех четырех сторонах, чтобы защищать деревню.

Большое спасибо.

Еще я послал двух ящеролюдов, как временных командующих для укрепления обороны.

Пожалуйста, постарайтесь обезопасить переселенцев.

Далее, строительство.

Они никогда не строили, так что полные профаны.

Более того, они не сильны физически, поэтому им действительно приходится тяжело.

Хотя высшие эльфийки, прибывшие сюда учить их готовить, тщательно показывают им как строить, улучшений не видно.

За обработку стройматериалов отвечаю я, но у них все равно уходит слишком много времени просто на сбор.

Кстати, результат их первой работы рухнул через день.

Производство спиртного.

Все до последнего сдались, из-за ярых наставлений dwarфов.

Как они и представляли, dwarфы уперты.

И пугающие.

Похоже если как следует не подготовиться, они не позволят тебе и притронуться к алкоголю, так как слишком боятся пролить даже каплю.

Добыча масла и сахара.

Не хватает сил.

Подумать только, даже зверомальчики сильнее их...

Я даже улучшил оборудование.

Хорошо.

Не впадайте в уныние.

Создание аксессуаров.

Некоторые проявляют талант.

Все еще грубовато, но их можно обучить.

Создание ферментированной еды.

Кажется получается у всех.

Похоже они не могут вынести запаха.

Потом угощу их готовым продуктом, чтобы они ценили это больше.

Кузнечное дело.

Чтобы ковать необходимо расплавить железо.

Но у нас недостаточно горнов... высшие эльфы и зверолюд Гат пользуются ими.

Давайте позволим попробовать и переселенцам.

Кузнечное дело... переселенцы сразу же отказались, глядя как работают эльфы и Гат.

Итак, с горнами в деревне Большого Древа проблемы?

Как насчет работать на них 24/7, посменно?

Нет, не стоит. Точно появятся проблемы с шумом...

Тогда может перестать работать по ночам?

Лучше работать ночью, так как ясно видишь температуру огня?

Вот значит как?

Моо.

Так вот почему большой горн построили вдали от деревни.

В настоящее время, переселенцы деревни Один рассматривают горшки.

Так как мы рядом с печью для обжига, дам им попробовать гончарное дело.

Гончарное дело.

Аналогично тому, что произошло при изготовлении аксессуаров, некоторые проявили талант.

У них нет силы, но есть ловкость.

Фермерство.

Все до последнего из них новички.

Вырастет ли их уровень знаний вместе с семенами?

Пока что вспашем поле за них и оставим заботиться о нем.

Оно не большое, так что в этом нет ничего невозможного для них.

Еще я наделал грядок за каждым домом.

И посадил культуры на их выбор.

Им нужно ощутить веселье выращивания и сбора урожая.

Будет проблемой, узнай они об этом поздно.

Я много чего дал им попробовать.

Они очень старались, но им все еще не хватает опыта.

Верно.

Даже у меня не все получалось в начале.

Наоборот, они только прибыли и уже славно поработали.

Однако моя цель была не в том, чтобы они славно поработали, а узнать на что они способны.

Попробовав себя в различных делах, надеюсь они смогут подобрать занятие по душе.

Давайте не будем заикливаться на этом.

Приготовим сегодня домашней еды.

Я сказал переселенцам еще раз выбрать представителя.

До сих пор их лидером был парень по имени Джек.

По какой-то причине он их лидер, и похоже все его признают.

Их жизнь в деревне Один довольно стабильна.

Они налаживают отношения с нюню-дафни, живущими с ними.

Но возникла неприятность...

Нюню-дафни иногда разгуливают нагишом, и парней, увидевших их, обычно избивают жены.

Скажу Маму, чтобы разобралась с этим.

С недавних пор с ними начали контактировать минотавры деревни Два и кентавры деревни Три.

Сначала они сомневались, но сейчас они активно обращаются к ним.

Это хорошо.

У меня всё еще есть работа.

Простите, но деревня Один не единственная моя забота.

Оставлю все Маму с нюню-дафни и вернусь в деревню Большого Древа.

Драконы, приходившие отпраздновать беременность Хакурен, ушли.

Хотя Дорс и хотел остаться, его утащила Раймейрин.

У меня тоже есть дочь... когда Тисель выйдет замуж...

Не смей.

Пойдут слезы.

Лучше не думать об этом.

Перед сбором урожая все еще есть время.

До тех пор займусь мелкой работой.

Установим рессоры на прицеп... горные эльфы уже сделали это.

Выглядит более сложно, чем наворотил я.

Сделаю дополнительный горн, который хотели высшие эльфы и Гат.

Место уже выбрано. Юг жилой зоны.

Сперва сделаем большую печь.

Она будет не для плавки, а для обжига кирпичей.

При помощи магии можно будет обжигать большое количество кирпичей.

Тем временем, сделаем так, чтобы в качестве топлива они использовали дрова и уголь.

У меня каким-то образом получилось три печи.

В отличие от текущей для обжига, они для плавки.

Почему три?

Чтобы плавить три разных металла, на трех температурах, в одно время.

Отлично.

Это необходимо.

Вдобавок они попросили это при помощи наградной медали.

Гат доволен больше всех.

Он сын мэра Воющей Деревни.

Их деревня занимается не только горной добычей, но и кузнечным делом.

Вероятно Гат также заведовал бы там кузнечным делом.

Нет, похоже он уже заведует.

- Глава деревни, вы не против создания статуи бога огня?

Бог огня, это простая статуя огня из металла.

По обычаю Воющей деревни, первым, что должно быть отлито из печи, это статуя бога огня, как дань благополучию кузнечного дела.

Гат расплавил кусок железа, приобретенный у Воющей деревни, и закончил почти мгновенно.

Выглядит простовато.

Вертикальная железная пластина с завихрениями.

Нужно немного подогнуть низ, чтобы она стояла.

Похоже на современное искусство.

- Глава деревни, дальше нужно отлить первый продукт. Чем он станет?

Я думал дать решать ему, но у него серьёзный взгляд.

Я всегда ассоциировал ковку с оружием.

- Тогда катану... То есть меч.

- Меч?

- Хмм? Не пойдет?

- Нет. Просто никогда бы не подумал, что услышу такое от главы деревни. Понял. Выкую меч.

Меч.

Неплохой символ для кузничной мастерской.

... станут ли это рассматривать, как магазин оружия?

Лично я хотел бы катану вместо меча, но не слишком то много знаю о железе или стали.

Поговорим об этом с ними в следующий раз.

Я доверил работу им и ушел.

Раньше кузница была маленькой, но с появлением большой, стало проще производить железные продукты.

С ремонтом тоже будет легче.

Железные продукты необходимы.

Однако хоть наше потребление железа и увеличится, заказы железной продукции из Воющей деревни сократятся.

Если не сможем заменить их, у Воющей деревни появятся неприятности.

Пока что продолжим заказывать пружины...

Посоветуемся с Гатом позже.

Настало время первого урожая.

Урожай хорош и в этом году.

Хоть я и рад этому, чувствую становится жарче.

Это значит что уже почти время фестиваля.

Какой фестиваль нам провести в этом году?

<http://tl.rulate.ru/book/96844/501799>