

Сбор урожая был закончен в довольно быстром темпе.

Уже почти зима.

Никто не знает когда похолодает.

Перед тем как сложить его в хранилище, урожай посчитали сотрудницы.

Я подумывал над тем, чтобы ничего не продавать в этом году, но что станет с моими связями?

Во-первых, у нас торговые отношения с Воющей деревней.

В настоящий момент, Гульф тоже там, сопровождает переселенцев, и ему нужно вернуться сюда.

"Спасибо большое, за то что позаботились о них."

"Вот как? Не помню чтобы приходил к ним домой. Также не помню чтобы заботился о них так уж много."

"Хахаха, верно, но они могут хорошо питаться и даже пить алкоголь. Это деревня была добра к ним."

"... тебя это соблазняет?"

"А, нет. У меня жена и дочери дома."

"Пока твоя дочь в этой деревне, с ней все будет хорошо."

"Знаю. Я ценю, что вы приняли мою дочь... нет, всех девушек."

"Маа, если сможешь, тебе тут будут всегда рады."

"А, тогда я не буду сдерживаться, когда придет время."

Тир и Расути те, кто ответственны за торговлю с Воющей деревней.

Постарайтесь.

Далее деление урожая, под предлогом подарка с Дореймом, Дорсом и Раймейрин.

Хоть я и не уверен, почему это должна быть именно еда, сделку можно считать хорошей.

Потому что они пришлют что-нибудь в ответ.

Хоть это и подарки, которые посылают, ожидая что-нибудь в ответ, в ответ придет не еда.

Этот урожай быстро возвращается в виде денег и драгоценностей.

Похожая сделка и с Бизелем.

Еда в обмен на деньги.

И еще нам нужно доставить урожай Михаелю-сану в Шашато Сити. Мы купим еды на полученные деньги, а остальное отложим.

Поскольку мы договорились заранее, еду тоже подготовят заранее.

"Странно продавать еду, чтобы купить еды."

Сказала одна из сотрудниц, отправленных к Михаелю-сану, но сейчас нам нужно количество, а не качество.

Даже если она и говорит что это странно, мы купили больше морепродуктов, чем круп.

Наша цель благополучно пережить зиму.

В следующем году, мы засеем поля в каждой деревне, так что все наладится.

... арэ?

А могут ли минотавры, кентавры и нюню-дафни заниматься фермерством?

Нет, они же как то жили до этого сами по себе, так что думаю все будет хорошо.

... но я не слышал, чтобы они говорили о фермерстве.

Не говорите мне, что они не могут?

Возможно нюню-дафни и не могут.

Будет неэффективно заставлять их делать то, на что они не способны.

Давайте спросим их в следующий раз.

-Дон дон- (звук) В деревню несут еду.

Мне хотелось построить хранилище, но я отложил это.

Давайте просто выроем подвалов, чтобы увеличить вместимость.

После сбора урожая и торговли, я и все, кому нечего делать, в спешке направились в деревню Два.

Для минотавров мы построим большие дома.

Слишком тяжело будет строить двухэтажные дома, поэтому все будет одноэтажным.

И в них не будет никакой мебели.

Сперва давайте завершим пол.

Далее стены.

Конечно же в них включены меры против холодного ветра.

Минотавры тоже участвуют в строительстве, поэтому мы продвигаемся быстро.

И еще, я сделал правильные колодец и туалет для деревни Два.

Я вернулся в деревню Большого Древа, но большинство, участвующих в строительстве деревни Два, спят там.

Между деревнями довольно большое расстояние, так что это сохранит времени.

Множество паучков и собак патрулирует вокруг деревни Два, чтобы защитить строителей.

Благодаря этому, в деревне Большого Древа стало пустовато.

Взрослые минотавры заняты строительством в деревни Два, пока их дети в деревне Большого Древа.

О них заботятся кентавры.

Как и можно ожидать от их фигуры, они хорошие бегуны.

Их тактикой в бою являются стремительные набеги и отступления. Они хороши в "ударь и беги", если враг решает использовать дальнобойные атаки.

Ранее Глюворлд уже испытывала трудности, сражаясь с кроликом в лесу потому, что не было пространства для маневра.

Если бы было место для разгона, они бы считалась довольно сильной.

Следовательно, я попросил их стать транспортом и гонцами, между деревнями Большого Древа и Два.

Если будет невозможно одолеть встреченных монстров и демонических тварей, то они смогут убежать. Кстати, в этом помогли не только Глюворлд и еще одна кентавриха, но и другие взрослые кентавры.

Формирование команд из пяти кентавров стало стандартом.

Путь от деревни Большого Древа до деревни Один, а затем Два, отнимает у них около 30 минут.

Думаю их скорость около 40 км/ч.

Я могу попросить их увеличить скорость, но не хочу чтобы они перетруждались.

Однако так как я хочу узнать насколько же они быстры, то бросил им вызов, и у них ушло 20 минут на путь из деревни Большого Древа в деревню Два.

Поразительно.

"Ано, глава деревни. На пастбище есть лошадь, но вы не ездите на ней?"

"Хмм? А, езжу... но только там. Она меня не слушается."

Может ли быть, что Глюворлд способна общаться с лошастью?

Значит она меня послушается, если Глюворлд поговорит с ней?

Нет, возможно лошадь недовольна чем-то, вот почему она подняла эту тему.

Возможно ей не нравится как я её называл.

У меня полностью отсутствует уверенность, когда дело касается имен.

"Это... глава деревни... хотите оседлать меня?"

***TN: (° □ °)

"Э?"

"Так как мы можем общаться, думаю вам будет проще ездить на мне, чем на лошади."

"Э, эт-то...."

У Глюворлд нижняя часть тела лошади.

Да, лошади.

Я посмотрел на её лошадиную спину.

Думаю смогу залезть на неё.

Думаю смогу прокатиться...

"Можно прокатиться на тебе?"

"Да, прошу вас."

Глюворлд согнула передние и задние копыта, так что я послушно залез на неё.

Она поднялась.

Высоко.

Такая же высота, как когда я катался на лошади.

"Пошла."

Глюворлд зашагала быстрым шагом.

Я подпрыгиваю верхом на ней.

Да, точно такое же чувство, когда я был верхом на лошади.

"Я ускорю шаг."

Ооооо.

Я верхом на лошади.

"Бегом."

.....

Это было быстро и страшно.

Думаю это опасно, поскольку нет седла или стремян.

После этого, Глюворлд повезла меня в деревню Два.

Гран Мария следует по пятам, и смотрит на Глюворлд немного с завистью.

Собаки тоже.

Понимаю Гран Мария, но я никогда не катался на собаках.

Внезапно, лошадь тоже надулась.

Нет, прости.

Не то чтобы я отвергал тебя.

Но ты меня не слушаешься.

Было тяжело исправить атмосферу.

В следующий раз, давайте убедимся, что лошадь не увидит, как я катаюсь на Глюворлд.

"Глава деревни, прототип номер 6 водяного колеса завершен. В этот раз все пойдет хорошо!"

Изготовление водяного колеса горным эльфом проходило не так уж хорошо.

Прототипы 1 и 2 были полными провалами.

Прототип номер 3 вращался, но не набирал воду.

Прототип номер 4 вращался и набирал воду, но сломался через несколько дней.

И еще они набирал слишком мало воды.

В погоне за прочностью, прототип номер 5 стал слишком тяжелым и вращался не слишком хорошо.

И сейчас номер 6.

Он был основан на номере 4, но с улучшенной прочностью. Его вал даже сделали из стали.

Чтобы увеличить объем поднимаемой воды, также был увеличен размер.

Диаметром оно больше 3 метров.

Хоть оно и было легче, все равно пришлось просить Расути превратиться в дракона и помочь установить его на место.

Мы уже подготовили фиксированное основание в реке.

Предыдущие тесты проводились здесь.

"Проверка положения, никаких проблем! Отпускайте колесо!"

Почти что все горные эльфы собрались понаблюдать за колесом.

Они убрали руки от колеса, вставшего валом в фиксированное основание.

И....

Вода в реке начала толкать его и оно медленно начало двигаться.

Поднялись восклицания радости.

Однако оно не набирает воду.

Тут же упала темная атмосфера.

"А!"

Колесо установили не той стороной.

Естественно оно не сможет набирать воду.

Тут же все было установлено как положено и снова проведен тест.

Успех. В этот раз оно черпает хороший объем воды.

"Хорошо. Очень хорошо."

Горные эльфы начали кричать.

"Так вот он какой, вкус победы."

"Нужно было больше думать о весе дерева..."

"Верно, но время все равно было проведено с пользой."

"Есть еще 3 вещи, которые можно улучшить."

"Во всяком случае, мы постарались."

"Тогда, после этого, нужно построить все еще 2 колеса."

Не важно для фермерства или нет, черпать воду с помощью этого, определенно пригодится в будущем.

Давайте продолжим усердно работать.

Через 40 дней после сбора урожая, были построены 25 одноэтажных домов.

Минотавры уже живут в них, так что все "проблемные" места были исправлены перед завершением строительства.

Теперь, жилищный вопрос минотавров решен.

Теперь кентавры будут теми, кто отправится в северное подземелье на зиму.

"Если возможно, мне бы тоже хотелось остаться на зиму в деревне."

Хотел бы я выполнить желание Глюворлд, но местная зима сурова.

Если бы их было один или два, то проблем не была, но тут больше 100 кентавров.

"Давайте ускорим строительство деревни Три."

Давайте сделаем все возможное, до прихода зимы.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/455178>