

Лучший бой общей секции, битва между Фрау и зворолюдкой Сенной.

Хоть и большинство битв не продлились и одной минуты, битва между этими двумя шла 5 минут.

Фрау взяла одноручный меч, а Сенна вышла с голыми руками.

Бой дошел до точки, когда Сенна схватила Фрау и попыталась скинуть её, но Фрау тоже сумела вцепиться в неё.

В конце обе проиграли, поскольку запутались друг в друге и упали с ринга.

Потому что обе проиграли, они не получили наградных медалей, но были похвалены за хороший бой.

Тем не менее, Сенна...

Никогда бы не подумал что ты борец... Это было неожиданно.

Кстати Бизель, Юри и король демонов оказывали яркую поддержку со своих мест.

"Как жаль."

"Это был напряженный бой."

"Дочь Бизеля крепка. Однако никогда бы не подумал что юная зверодевушка сможет сражаться так хорошо... уму."

Поскольку все бои подошли к концу, сейчас настало время секции воинов.

В этот раз, это турнир на выбывание.

Победитель остается на ринге и сражается против следующего соперника.

Тот кто победит больше всех - станет чемпионом.

Сперва я намеревался использовать обычный метод, но сдался поскольку участников слишком много.

Даже беря в расчет бои по минуте, и быструю смену участников, это все еще займет немало времени.

Было бы неплохо, если я подготовил бы несколько рингов... добавим это в список задач на будущее.

Значит ли это, что мы проведем фестиваль боевых искусств и в следующем году?

Участники секции воинов: высшие эльфы, горничные, ящеролюды, дварфы, горные эльфы, зверолюды из Воющей деревни и ламии из южного подземелья.

Может было бы правильно использовать правило нокаута для них, но кажется удача сыграет

наибольшую роль.

Сейчас во время секции воинов, предок-сан и жена Дорейма уже на трибунах и готовы смотреть.

Правило битв почти такие же, как и в общей секции.

Однако руки и ноги покрыты тканью, и они также носят повязки на голове.

Что до ламий, вместо ног, тканью обернуты их хвосты. Хвосты ящеролоудов тоже.

Вдобавок, если 2 куска ткани, включая повязку на голове, сняты, то тоже засчитывается поражение.

Главное отличие от общей секции, что они снова могут выйти на ринг, даже после поражения.

Флоре было позволено вылечить участников, которые затем снова могут встать в очередь на бой.

По крайней мере, после очередей каждого из участников, турнир продолжится по расписанию.

Судья изменился с Хакурен на Расути.

Ведущая сменилась с Гран Марии на Фрау.

Гран Мария появится в секции рыцарей после этого.

Хорошо что Фрау не была ранена.

Нет, все благодаря магии исцеления Флоры.

А, Бизель, Юри и король демонов, я был бы благодарен если бы вы не кричали так громко в поддержку ведущей.

Бои проводились один за другим.

Потому что следующий претендент появлялся как только проигравший покидал ринг.

Поскольку между матчами почти не было времени, всего несколько человек выигрывали несколько раз подряд.

Выигрывая один раз, большинство проигрывало следующий бой.

Теми кто держался дольше всех, были дварф Донован, горный эльф Йа, и Гульф из воющей деревни.

А, ламия из южного подземелья.

В секции воинов участвуют четыре ламии, и все они сильны.

Они используют мечи на короткой дистанции, и магию на дальней.

Во время ближнего боя, их захват хвостом супер эффективен.

Когда их захватывают хвостом, большинство людей больше ничего не могут сделать.

В это время, судья Расути останавливает матч.

Думаю её оценка весьма хороша.

К настоящему времени, только дварф Донован сумел вынести захват хвостом.

Он смог вытерпеть давление и сумел снять повязки с руки и хвоста ламии. Таким образом он победил.

Что до остальных, они всеми силами избегали захвата.

Глядя на это, можно сказать что ламии ключевые бойцы секции воинов.

Бой за боем, количество побед Гульфа из Воющей деревни и горного эльфа Йа, позволили занять им места среди лучшей четверки.

Горный эльф Йа поддерживает среднюю дистанцию со своим соперником и побеждает одноручным мечом и магией.

Её серия побед окончилась после того, как одна из высших эльфов вступила с ней в высокоскоростной ближний бой и выкинула её с ринга.

Гульф из Воющей деревни очень повезло не встретить ни одну из ламий, но горничная, рядом со мной, сказала что он силен.

Он сражается целясь в слабые места соперника и выбрасывает их с ринга, при помощи скорости и силы.

Похоже правило с двумя повязками сыграло ему на руку.

Ящеролюд был тем, кто одолел Гульфа.

Кажется Гульф не привык сражаться против рас с хвостом.

Он проиграл другому ящеролюду еще несколько раз.

Время секции воинов подходит к концу.

Если все продолжится так, чемпионом станет кто-нибудь из этих двоих.

Когда я подумал так, другие участники тоже похоже считают так же.

Несколько участников сдались против Йа и Гульфа.

Только один способ уладить это.

"Я буду твоей соперницей."

"Я пришел победить. Не держи обиды."

Услышав это, Расути подала сигнал к началу боя.

Йа, одетая в свою ежедневную одежду, встала в стойку с одноручным мечом.

Она может использовать магию, так что планирует разорвать дистанцию.

Гульф - воин. Он прибыл в деревню в кожаной броне и с одноручным мечом.

Хоть Гульф и тоже может использовать магию, кажется она не будет эффективной против Йа.

Он ринулся вперед для ближнего боя.

Возможно исход матча решит то, кто из них сумеет контролировать дистанцию между ними.

Такое чувство, будто я наблюдаю за танцем мечей.

Не могу даже определить кто побеждает.

Пока я думал об этом, внезапно раздался громкий шум. Меч Йа вертится в воздухе.

Она проиграла?

В момент когда я подумал об этом, Йа схватила рукоять меча Гульфа, вместе с его рукой, и выполнила бросок.

Тело Гульфа перевернулось в воздухе 3 раза, но он сразу же вернул равновесие и приземлился на ноги.

Никакого урона.

Однако место, куда он приземлился, находилось за пределами ринга.

"Бой окончен! Победитель, Йа!"

С объявление Расути, был определен чемпион секции воинов.

В отличии от общей секции, чемпиону секции воинов, я вручил 7 медалей.

"Огромное вам спасибо."

Вдобавок, я также дал по три медали Доновану и четырем ламиям.

Мне также нужно наградить Гульфа, но я не могу дать ему медалей, так что попытался предложить хорошее количество алкоголя.

"Я возьму одну на память. Оставшиеся две поменяю на алкоголь."

Я признал это.

В конце, также я вручил по 1 медали каждому участнику секции воинов.

Так закончилась секция воинов.

Хорошо что никто серьёзно не пострадал.

После перерыва начнется секция рыцарей.

Но перед этим, сперва полномасштабный бой с едой.

Поскольку готовить начали с началом общей секции, все было готово.

Я подготовил несколько мест, где они могут получить еду в стиле викингов... или лучше сказать как в фестивальных киосках?

***ТН: в стиле викингов означает буфет "ешь сколько можешь". Первый кто привел это в Японию, назвал "в стиле викингов", потому что увидел это в Дании.

Это бесплатная еда, которую можно есть сколько угодно.

Мы подготовили места для приема пищи вдалеке от сцены, но они были непопулярны. Большинство приносило еду к своим местам и ело там.

Хоть и подавалась выпивка, участникам была запрещено пить.

Поскольку были те, кому нельзя пить, было отмечено что остальные должны быть поскромнее, до наступления ночи.

Поскольку группа Дорса похоже не собирается за едой, я попросил горничных и сотрудниц, не участвующих в турнире, позаботиться о них.

Что до меня, мне нужно самому сходить себе за едой.

Похоже мы подготовили слишком большое разнообразие еды.

Нет, это фестиваль.

Чем живее, тем лучше.

Я тоже наслаждался едой.

Поскольку Лу и Тир примут участие в секции рыцарей, после еды они ушли разогреваться.

Постарайтесь.

За Альфредом и Тисель ухаживают горничные, и они выглядят так, словно наслаждаются атмосферой фестиваля.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/448268>