

После посла короля демонов и дракона, следующими гостями стали зверолоуды одетые в броню.

Из-за ландшафта, сюда не добраться на повозке.

Хоть и не такие как у группы Даги, но у зверолоудов тоже были большие сумки.

Их всего 10 человек.

Глядя на их потрепанное обмундирование, они точно опытные воины.

Хоть у них и человеческие лица, на головах у них животные уши, а сзади хвосты.

Волосатость рук у каждого своя.

У некоторых это полностью звериные лапы, у других же ближе к человеческим.

"Я Гульф. Мы пришли из Воющей деревни расположенный посреди горы на востоке. Мы хотим наладить дружеские отношения с этой деревней."

Представитель группы выступил вперед. Кстати, сюда их привела Куудель.

Когда я уже хотел тоже сделать шаг вперед, передо мной встала Лу.

"Добро пожаловать. Деревня Большого Древа приветствует вас."

Что-то не так, Лу похоже сказала это с сарказмом.

"Спасибо вам."

"Я бы хотела провести вас к месту где вы могли бы отдохнуть, но... действительно ли все здесь?"

"Да, какие-то проблемы?"

"Правда? Тогда будем считать остальных за врагов."

Лу вложила силы в эти слова.

Что ты имеешь в виду?

Пока я раздумывал над этим, из леса вышли 2 зверолоуда.

На них было что-то вроде камуфляжа.

Когда я думал над тем что произошло, позади двоих показались собаки.

"... Простите. Похоже эти от нас отстали."

"Это было опасно. Следовало сделать перекличку перед входом в деревню. Также, воздержитесь от противоправных действий в деревне. Любой житель деревни сможет " позаботиться " о вас, если что-то случится."

"... Я понял. Мы не сделаем ничего плохого. Мы обещаем."

Во главе с Лу, зверолоуды отправились в недавно отстроенный дом для гостей.

Я предложил сделать этот дом роскошным для проживания 4 человек.

Однако предложение было отклонено, поскольку он был бы слишком мал.

Чтобы добраться до деревни, нужно пересечь гору и пройти сквозь лес.

В отличие от посла короля демонов и дракона, людям нужно путешествовать в группах.

В зависимости от ситуации, чтобы добраться сюда, нужна группа как минимум из 30 человек.

Подумав над этим, меня убедили, и мы построили дом побольше.

В этот раз 12 посетителей.

Дома более чем достаточно для них.

Гостевой дом был построен на юге юго-западной территории, где живут эльфы.

Хоть он и одноэтажный, по размерам он ничуть не уступает моему дому.

Поскольку он будет использоваться гостями, мы сделали более показную мебель и украшения, и комнаты в нем более удобные.

Настолько, что мой дом меркнет по сравнению с этим.

Он может показаться немногим лучше хорошей гостиницы, но это лучшее на что мы способны.

Поэтому я и решил назвать его гостиницей, вместо дома для гостей.

Подходящее название.

У гостиницы есть двор, и она полностью обнесена оградкой.

"Зачем эта ограда?"

Зачем, спрашиваешь?

Ну...

"Вы не можете покинуть территорию гостиницы без разрешения."

Это что еще за причина?

Хотя потом ограда все-таки пригодились....

Ограда не просто деревянный забор. Она более высококачественна и сложным дизайном.

Поскольку у нас нет краски, она цвета дерева, но если я сумею добыть краски, то покрашу её в белый.

После строительства гостиницы, я взглянул вокруг и кое-что заметил.

Пустовато.

Я увидел дом группы Рири вдалеке.

Между домом и гостиницей небыло ничего кроме вспаханной земли.

Не нужно никаких нагромождений, но хотя бы нужно её чем то покрыть.

Чем-то вроде деревьев.

Итак я решил посадить фруктовые деревья возле дома группы Рири.

Было бы расточительством садить простые деревья, поэтому я посадил фруктовые.

Ими стали яблоки, груши, и хурма.

Сколько следует посадить вишни?

Мааа, вырастет то все позже...

После этого, я сделал небольшое поле, вроде сада, и посадил землянику и арбузы.

Я сделал то же самое и с остальными домами.

Для пейзажа из гостиницы, я поставил в приоритет красоту. Я подумал о цветении вишни, поэтому и посадил её.

И я также посадил кусты внутри, идущие по всему периметру забора.

Я не знаю как они называются, и просто представил их такими, какими видел в предыдущем мире. Они стали еще одной оградой.

... Как их подрезать?

Подумаем над этим как они вырастут.

После этого я насадил деревьев в каждой области.

Фруктовые деревья вне поля - для общего использования, более того, я посадил деревья на заказ.

Всем это нравится.

Когда я расширил юго-западную территорию для постройки гостиницы, её название сменилось на "жилую зону".

Я не слишком то много думал над названием, но поскольку все проживающие там признали его, оно закрепилось.

Кстати, место, где расположены мой дом и большое дерево, назвали "зона большого дерева".

"Действительно ли мы приветствуем наших гостей? Или же заточаем их...?"

Я ощутил сомнения в ответ на действия Лу.

Тир ответила на мой вопрос.

"Муж, обычно послы ищущие мира готовят какой-либо подарок. Даже дракон принес такой."

"... так они предлагают не мир?"

"Может быть это действительно так, так что мы не можем делать все как обычно в данном случае."

"Верно."

"К тому же они очевидно спрятали двух солдат. Лу-сан УЖЕ довольно любезна."

"Вот как...? Куудель привела их, она не заметила спрятавшихся?"

"Она заметила их, но оставила, поскольку те не являлись угрозой. Я отчитаю её позже."

"Будь помягче. Они определенно не угроза."

"... Верно. Буду учитывать это."

Этой ночью мы пригласили звероловов на приветственную вечеринку.

Местом выбрали гостиницу.

Лу, Тир и я участвовали в ней.

Хоть Рия и Анна пришли с нами, они посветили своё время слезки из тени.

Поданные блюда были обычными для нас. Мы просто слегка их приукрасили.

Фрукты подавались такими, какими есть. Не нарезанными или очищенными.

Во время вечеринки для Дорейма мы все очистили и нарезали.

Невозможно делать это для всех гостей.

Когда приходит король, дворянин, торговец, друг, и незнакомец, естественно их прием будет выглядеть по разному.

Я полностью это понимаю, но поскольку это наша первая встреча, я подам им вина.

Хоть я и не вписываюсь в эту деревню, мне нужно постараться.

Я не знаю зачем они пришли сюда.

Буду вести себя смиренно до тех пор, пока не прояснится враги они нам или нет.

"Примите мои извинения за столь скромный прием."

Я принес вина, но лишь немного.

Около 2 стаканов на каждого.

После того как его выпили, стали пить воду.

Можно уже оценить на 5+, то что я подал вино и обычную еду.

Даже с этим, Лу все равно выглядела недовольно.

Я планировал спросить о их намерениях посреди вечеринки.

К тому моменту они наверняка немного расслабятся.

Это моя цель, так что когда мы начали есть, я отнесся к ним с гостеприимством.

Начнем.

"Прошу прощения за своё невежество, но что из себя представляет Воющая деревня?"

Я уже спрашивал у жителей своей деревни, но никто похоже ничего не знают.

"Воющая деревня расположена в горах к востоку отсюда. Было сказано что она основана 1000 лет назад, но по правде это произошло всего примерно 500 лет назад. Старшие любят все приукрашивать."

Гульф говорит раскованно. Возможно ли что это эффект вина?

Население Воющей деревни - около 500 человек.

Это группа из 5 поселений по 100 человек в каждой.

Так что в принципе союз горных поселений.

Все они зверолюды, но большинство собачьего вида.

Они выживают охотясь, добывая руду, и торгуя с людской деревней, находящейся на другой стороне горы.

Однако что-то между ними произошло, и торговля прекратилась. Это стало для них тяжелым ударом, и они отправились на поиски нового торгового партнера.

Они недавно узнали о существовании этой деревни.

Похоже это случилось после визита посла короля демонов.

Воющая деревня и деревня людей - обе части земель короля демонов, так что они все его подданные.

Понятно.

В общем я понимаю в чем их цель.

После этого, я послушал рассказ об испытанных группой Гульфа препятствиях на пути сюда.

Другие поддакивали продолжая есть.

Глядя вокруг, похоже другие зверюды очень наслаждались едой.

Мне стало легче.

"Если бы мы продолжали прятаться, я бы никогда не попробовал этих блюд. Хорошо что нас обнаружили."

"Кстати, почему вы прятались?"

"Ну, это наш первый визит. Необходимо быть бдительными, и если что-то случится, они бы доложили об этом в деревню."

Лу и Тир похоже сфокусированы на добыче информации.

Какие надежные.

<http://tl.rulate.ru/book/96844/422450>